# Rendu Projet jeu d’échec AOP

## Implémentation de L’aspect Logger.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Mise en place des aspects after pour l’initialisation du fichier de log :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Et pour l’écriture dans le fichier :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

## Implémentation de l’aspect de validation des mouvements :

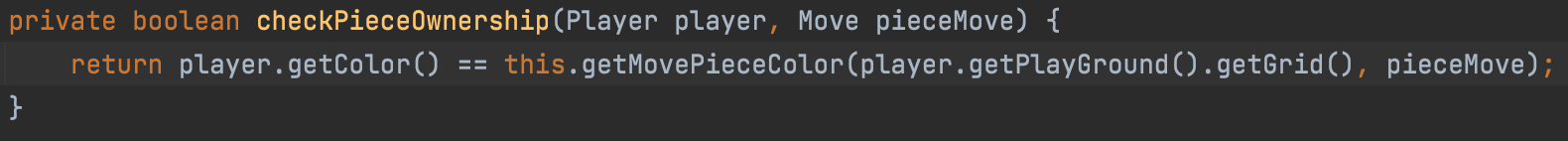
Mise en place de l’aspect pour la validation des mouvements de l’utilisateur Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Check si jamais le mouvement ne sort pas du board :   
Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Check que l’utilisateur déplace bien une de ses pièces :



Check que le mouvement est bien celui autorisé par la pièce :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Check que l’on « mange » bien une pièce adverse :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Check que l’on ne saute pas de pièce lors du déplacement (que le deplacement soit horizontal vertical ou en diagonale ) :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement