

Testkonzept Tello Simulator

Ziel des Tests

Es sollen Fehler und Unklarheiten der ersten Iteration der Applikation aufgezeigt werden. Dabei liegt der Fokus zum einen auf der **Installation der Applikation**. Weiterhin soll die **Verständlichkeit des User Interfaces** untersucht werden. Dazu wurde der Test in zwei Teile unterteilt.

Testmethode

Microsoft Teams Call mit dem Probanden. Proband gibt Bildschirm frei. Bildschirm wird aufgezeichnet. Ein Moderator führt mit dem Testskript durch den Test. Ein Beobachter notiert Beobachtungen im Testprotokoll (Testskript und Testprotokoll siehe Anhang).

Geeignete Testpersonen

Informatik/ICompetence-Studenten ab 2. Semester.

Vier Studenten aus dem aktuellen Workshop haben sich freundlicherweise zur Verfügung gestellt.

Teil 1: Installation

Ziel

Test der Installationsanleitung/Setup readme

Zentrale Fragestellungen

- Welche Schritte der Installationsanleitung sind noch unklar?
- Was für Probleme können auftreten bei der Installation?
- Können die User eventuelle Probleme mit den vorhandenen Anweisungen beheben?

Grober Ablauf (detaillierter Ablauf gemäss Testskript)

1. Kurze Begrüssung und Einführung.
2. TelloSimulator installieren lassen.
3. TelloDemoCommander installieren lassen.
4. Fragerunde zur Installation

Teil 2: Konfiguration des Operators

Ziel

Test der Konfiguration des Operators (Switchen zwischen Simulator und physischer Drohne)

Zentrale Fragestellung

- Ist es einfach einen Operator (in unserem Falle Tello4j) von Drohen-Konfiguration auf Simulator-Konfiguration umzustellen?

Grober Ablauf (detaillierter Ablauf gemäss Testskript)

1. Kurze Einführung.
2. Aufgabe: Verbindung zu Simulator Ports in Applikation gemäss Schnittstellendoku
3. Fragerunde zur Konfiguration

Teil 3: Anwendung TelloSimulator

Ziel

Test des TelloSimulator User Interface und dem 3D Drohne-Verhalten

Zentrale Fragestellungen

- Wie gut eignet sich der Simulator zum Debuggen von einer Operator-Applikation?
- Sind die UI-Elemente verständlich?
- Verhält sich das UI wie erwartet?
- Was für Interaktionselemente fehlen noch?
- Wie kann die Benutzerfreundlichkeit erhöht werden?
- Verhält sich die 3D-Drohne wie erwartet?
- Fehlen noch Informationen in der 3D Scene?

Grober Ablauf (detaillierter Ablauf gemäss Testskript)

1. Kurze Einführung.
2. Aufgabe: Flightplan mit vorprogrammierten Fehler(n) ausführen lassen und schauen ob die Fehler mit Hilfe des Simulators behoben werden können.
3. Fragerunde zum Simulator UI

Abschluss

Dankeschön und kleines Geschenk.