

# Manual De Html Y Css

Autor: Dietmar Jeremy Moreno Diaz

Instructor: Mario Alexander Velasco Vera

Pamplona, Norte de Santander

Casa De Las Cajas Reales

2023

## Comienzo

Este documento estará por secciones, cada uno contendrá las etiquetas que se usan y use a lo largo que aprendí durante estos días, puede que me este dejando algunas ya que son varias y con tantas funciones que es posible que deje atrás mas de una.

## *Inicio del Html*

`<html></html>`:

Es el cuerpo importante para las paginas, ya que esta contiene las etiquetas como head y boddy para empezar a programar y estructurar la pagina desde sus inicios antes de implementar el CSS y JavaScript.

`<head></head>`:

Aquí contiene varias de las etiquetas importantes como los son:

`<link></link>`: esta etiqueta hace el llamado a lo que seria el styles del css para hacer los cambios ya sean las ubicaciones de las cosas dentro del CSS.

`<title></title>`: en esta se hace el nombrado a la pagina en la barra de la pestaña.

`<Body></Body>`:

Esta es parte de la sección donde se hace la “magia” o estructuración de la pagina colocando imágenes, textos, etc, apartir de las etiquetas disponibles para esta.

### **Ejemplo de la estructura del html:**

```
<html lang="en(estos es ya como el idioma también admite “es” que es español)">
```

```
<head>
```

```
    <title>Document</title>
```

```
    <link rel="stylesheet" href="">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## *Cuerpo*

Encabezado:

`<header></header>`:

Esta es la cabeza para la página, donde va lo que es logo, menú de navegación, barras de búsquedas, etc, esta etiqueta se usa mas para que se estructure mejor la página.

Cuerpo:

`<main></main>`:

El cuerpo puede contener muchas cosas, esta etiqueta se usa para mostrar cosas como imágenes, tablas, formularios, botones y mucho mas, se puede decir que es importante usarla

Pie de pagina:

`<footer></footer>`:

El pie de pagina, aquí se colocan los links ya sean de redes sociales o créditos, además aquí se coloca también el copyright y licencias de la misma.

### **Ejemplo de la estructura del html:**

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
    <title>Document</title>
```

```
    <link rel="stylesheet" href="">
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <header>
```

```
    </header>
```

```
    <main>
```

```
    </main>
```

```
    <footer>
```

```
    </footer>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## ***Etiquetas***

Tablas:

`<section></section>`:

Sirve para determinar qué contenido corresponde a qué parte de un esquema,

`<div></div>`:

Esta etiqueta se usa como la se “section” esta es una de las mas básicas para almacenar cosas

`<table></table>`:

La tabla, se puede decir que esta etiqueta se usa para almacenar cosas como las otras etiquetas (“div”, “section”), pero esta para que funcione adecuadamente se debe de usar otras etiquetas como:

`<tr></tr>`:

Esta se usa para almacenar el contenido de la etiqueta: “td”

`<td></td>`:

Almacena las cosas para que la tabla funcione, se puede colocar varias cosas ahí.

Border=”números hasta el 6”:

Como dice la etiqueta border, es para colocarle los bordes a la tabla para que esta se vea como una, se usan números para ver cual grosor se pueda usar, siendo 1 el mas delgado.

## ***Listas***

`<ul></ul>`

La etiqueta “ul” se usa para que la otra llamada li, se usa para que esa se emplee como una lista

`<li></li>`

Esta da forma a la lista se puede ver entre números o simples puntos, para complementar parrafos

## ***Recursos visuales/audibles***

Imágenes:

`<img src=”url de imagen de web o imagen guardada” alt=”colocar cuando no se carga la imagen”>`:

El img se usa para implementar imágenes a la página.

Background=”url de la imagen”:

Esta va en body, para que la imagen pase a ser el fondo de pantalla.

Videos:

<video src=""></video>:

Esta etiqueta se usa para que reconozca el video guardado en carpetas (descargado), para sea visible

Audio:

<audio src=""></audio>:

Coloca un archivo de audio guardado para que sea escuchable, además de ser de manera manual

<BGSOUND SRC="música cualquiera pero descargada" >:

Como la etiqueta “audio” es de sonido, pero a diferencia de esa, esta hace que el sonido se reproduzca de fondo.

### ***Urls/links***

<a href=""></a>:

Se coloca para que se coloque un hipervínculo que redireccione a otras paginas

### ***Párrafo/letras***

<p></p>:

Se puede colocar un párrafo de cualquier texto

<h (1 al 5)></h(1 al 5)>:

Son títulos/subtítulos que se colocan cuando son necesario, funcionan como logos también.

<Strong></Strong>:

Hace las letras en negrillas.

### ***Navegación***

<nav></nav>:

Se usa para la creación de la barra de navegación.

## ***Clases***

Class="nombre para Css":

Se le coloca una clase para que en el css sea modificable

Id="nombre para Css":

Como el class, el id se usa para modificar en el css

## ***Titulo***

Title="nombre para imagen/video/audio/etc":

Se coloca para darle nombre a imágenes o cualquier cosa en las etiquetas

## Css

En el css es donde se acomoda y para eso cada etiqueta debe de tener una clase diferente (para que no interfiera en con otras), y para llamarlas se hace esto:

Llamado:

En html:

```
<!/DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body background="">
  <div class="color">

    <p>
      hola grupo
    </p>
  </div>
</body>
</html>
```

En Css:

```
.color{
  background-color: rgb(3, 87, 41);
}
.color p{
  Color: red;
}
```

## *Recursos del css*

Colores:

Color: (nombre del color o rgba);

Esta recurso sirve para colocar las letras del html (los H, o los P) en colores diferentes.

Rgba(red,blue,green,alpha):

Los colores rgba, se usan para seleccionar un color en especifico jugando con su contorno.

Fondo de pantalla:

background-color: (color especifico o rgba);

se escoge un color solido o con el rgba para que el fondo quede de un color en especifico



background-image: (url de la imagen guardada o link de la misma);

este recurso usa las imágenes guardadas o el hipervínculo de la misma que esta en la web para que esta sea de fondo de pantalla.

Tamaño:

width: (23px o 50%);

es el ancho de la imagen, también se usa para las tablas o contenedores.

height: (23px o 50%) ;

es el alto de la imagen, también se usa para las tablas o contenedores.

Posiciones:

Todas estas posiciones se usan para tratar de cuadrar la imagen de o contenedores dependiendo de para que las quieres usar.

Top: ();

Es el alto de la imagen o contenedor

Right: ();

Es la derecha del contenedor

Bottom: ();

Abajo del contenedor

Left: ();

Izquierda del contenedor

Relleno:

padding: (porcentaje o pixeles);

se usa para cuadrar o dar relleno a los contenedores

padding-left: (porcentaje o pixeles);

padding-top: (porcentaje o pixeles);

padding-bottom: (porcentaje o pixeles);

padding-right: (porcentaje o pixeles);

formatear pagina:

este formateo es para que las imágenes y todo lo que este dentro, esten en un margen de la pagina

```
*{  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  box-sizing: border-box;  
  text-decoration: none;  
  list-style: none;  
}
```

Fuentes de letras:

font-family: (nombre de la fuente);

se usa para que cada letra en los p o h, tengan una fuente de letras

visibilidad:

display: (flex o none);

esta se usa para que ciertas cosas sean visibles o no dentro de la pagina

cursor:

cursor: pointer;

esta se usa para que el cursor cambie a forma y tome la imagen de una mano

Bordes:

Borde-radius: (porcentaje o pixeles);

Esta se usa para que las puntas de imágenes o tablas tengan bordes redondos

Alinear:

Estos organizan dentro de un div, tabla o contenido, de izquierda, centro o derecha

Text-align: (center, left, right);

align-items: (center, left, right);

## Responsive

Este es la parte donde la pagina se acomoda a cualquier dispositivo, para eso se usa @media, y de ahí se coloca el (max-width: (pixeles permitidos o minimos para la pantalla)), y después, usando las etiquetas o llamados a las del html se usan aquí para acomodar la pagina a la pantalla.

```
@media(max-width:991px){
  .general-2{
    display: none;
  }
  .general-3{
    display: none;
  }
  .general-4{
    display: none;
  }
  .general-5{
    display: none;
  }
  .general-6{
    display: none;
  }
  .general{
    display: flex;
  }
  .general-1{
    width: 100%;
    padding: 0;
    text-align: center;
  }
  hr{
    display: flex;
  }
}
```

## *JavaScript*

JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado o compilado, Es más como un lenguaje de Scripting para paginas web.

Hacer llamado en el html:

```
<script src="/index.js"></script>
```

Tipos de variables:

Var: es la variable que puede recibir dígitos que varían según las cosas

```
var numero1=10;
```

Const: es constante los dígitos

```
const constante=10;
```

Imprimir en consola:

```
console.log(palabra);
```

operadores aritméticos:

```
suma: suma = 3 + 7;
```

```
resta: resta = 3 - 7;
```

```
multiplicar: resta = 3 * 7;
```

```
división: resta = 3 / 7;
```

```
resto: mod = 3 % 7;
```

```
elevado: elv = 3 ** 7;
```

lectura en mensaje:

```
let valor1 = prompt("Dame el valor 1",0);
```

funciones:

puede que esto parezca casi similar a lo que se ve en Python pero en para hacer llamados se necesita que en la pagina del html(ver el inicio de java script)

ejemplo de como es una función en JavaScript

```
function validarFormulario(){  
  e.preventDefault();  
  const nombre = document.querySelector("#nombre").value  
  const edad = document.querySelector("#edad").value  
}
```

Mensajes:

Write: Se usa para que aparezca un mensaje en pantalla

```
document.write()
```

Alert: Esta alerta se usa para hacer aparecer una ventana con un mensaje.

```
alert("mensaje cualquiera")
```

ciclos:

while:

```
while( a<=100){  
  console.log(a+1);  
  
  document.write(a+1," ")  
}
```

For:

```
for( var i=0;i<=100;i++){  
  console.log(i);  
  
  document.write("<div>",i,"</div>")  
  document.write("<br>")  
}
```

Ifs:

Los ifs, o conocidos en pseudocódigo sino, estos nos ayudan en crear eventos según la ocasión o circunstancias del programa

```
if((numero1===1)&&(palabra==="2")){  
    var resultado="son iguales";  
    return resultado  
}else{  
    var resultado="no son iguales";  
    return resultado  
}
```