Université Adventiste Cosendai

Cours : SWEN322 Outils et Atéliers Génie Logiciel

3 crs. 36 Heures

Faculté de Gestion et Informatique Année 2021/2022

Enseignant: Daniel KAMGA kamgadaniel2007@yahoo.fr

Objectifs du cours

Le cours d'Outils et Ateliers Génie Logiciel a pour but d'amener l'étudiant à découvrir et savoir utiliser les outils et ateliers génie logiciel du moment. Il n'a pas pour vocation de former l'étudiant sur les outils étudiés, mais plutôt de présenter, par domaine d'activité du génie logiciel, des exemples d'AGL qui peuvent être utiliser.

Déroulement du cours

Le cours se fera en 6 heures de cours magistral, 2 heures d'évaluation théorique, et 26 heures de travaux pratiques.

Nature de	Contenu de la séance
L'Enseignement	
Cours Magistral	1. Rappel sur le génie logiciel
	2. Définition et utilité des OAGL
	3. Classification des OAGL
TP 1	AGL d'analyse et Conception : Visual Paradigm
TP 2	AGL d'analyse et Conception : Gestion de projet avec
	Taskade
TP 3	AGL de développement, test et maintenance :
	Création GUI avec PyQt5
TP 4	AGL de développement, test et maintenance : Système
	de contrôle de version avec Git & GitHub
TP 5	AGL de développement, test et maintenance : Base de données
	SQLite
TP 6	AGL de développement, test et maintenance : Génération des
	exécutables

Évaluation

L'évaluation sera basée sur les éléments suivants :

1.	Exercices et quiz	15%
2.	TPs	30%
3.	Projet	30%
4.	Examen théorique	25%

Références bibliographiques

- 1. Norman, R.J. and Forte, G. "Automating the Software Development Process: CASE in the '9Os," Communications of the ACM (35:4), 1992, p. 27
- 2. Brown, et al., Principles of CASE Tool Integrations, Oxford University Press, New York
- 3. Elshazly, H. and Grover, V. "A Study on the Evaluation of CASE Technology," Journal of Information Technology Management (4:1), 1993.
- 4. Forte, G. and Norman, R.J. "A Self-Assessmenbty the Software Engineering Community," Communications of the ACM (35:4), 1992, 28-32.
- 5. P. Jallaart et ai., "A Reflective Approach to Process Model Customization, Enactment and Evolution ", Pro¢ of the 3rd International Conference on the Software Process, 1994, pp.21-32.
- 6. F. Russell, "The case for Case", Software Engineering: A European Perspective, edited by Richard H. Thayer and Andrew D. McGettriek, IEEE Computer Society Press, Los Alamitos, California, pp.531-547.
- 7. I. Aaen, "CASE Tool Bootstrapping--how little strokes fell great oaks", Next Generation CASE Tools, edited by K. Lyytinen, V.-P. Tahvanainen, IOS, Netherlands, 1992, pp.8-17.
- 8. A. Brown, et al., Princ~les of CASE Tool Integrations, Oxford University Press, New York, 1994.
- 9. P. Jallaart et ai., "A Reflective Approach to Process Model Customization, Enactment and Evolution ", Pro¢ of the 3rd International Conference on the Software Process, 1994, pp.21-32.
- 10. http://en.wikipedia.org/wiki/Computer aided software engineering
- 11. http://www.openden.com/opensource/viewcat/id/5752850
- 12. www.infoweblinks.com/content/casetools.htm
- 13. www.visual-paradigm.com/product/vpuml/