

Plano de Ação - Individual

Aluno: Rafael Alencar Peres Pagan

Série: 2º Ano

Curso: Informática

Turma: "A"

Professor Orientador: Sandro Elias

Qual profissão deseja exercer?

- Pretendo me tornar um Designer de Jogos com a intenção de criar e desenvolver jogos de diferentes tipos e gêneros criativos. Me tornando um Designer de sucesso. De uma maneira simplificada, se pode dizer que o design de games é focado em criar um jogo divertido que agrade ao público, focando na parte criativa e teórica. E o conceito de um jogo tem um princípio de uma ideia original, de se inspirar em outros jogos ou até mesmo começar desde o zero, como um filme por exemplo.

Que tipo de curso vai fazer?

- Pretendo fazer Graduação, voltado a área de programação e desenvolvimento de jogos, para me tornar um profissional experiente na área. Tenho a intenção de me aprofundar na linguagem C++ que é uma das linguagens mais utilizadas na indústria de jogos.

Quais são os motivos para a sua escolha?

- Tenho afinidade com jogos e tecnologia, Gosto desta área e me sinto capacitado a exercer essa profissão. Por mais que eu não tenha um conhecimento geral sobre essa área, gostaria de cada dia mais aprender coisas novas e me envolver em projetos e outras coisas incríveis.

Como pretende alcançar esse objetivo?

- Fazendo Cursos e aulas, sendo elas Online ou Presencial. Quero ser um profissional experiente nessa área e desenvolver projetos, me aprofundando mais na área. Aprender algumas linguagens de programação mais usadas nos jogos atualmente, como por exemplo a Unreal Engine.

Qual o prazo da carreira desejada?

- Os prazos de cursos e graduações duram em média de 2 até 4 anos para as aulas completas.

Quem pode me ajudar e com o quê?

- Profissionais na área, Curso Online ou presencial, A fim de me ensinar a métodos e maneiras para o meu aprendizado e especialização no setor para me tornar um ótimo profissional na área. Me aprofundar nos conceitos e linguagens.