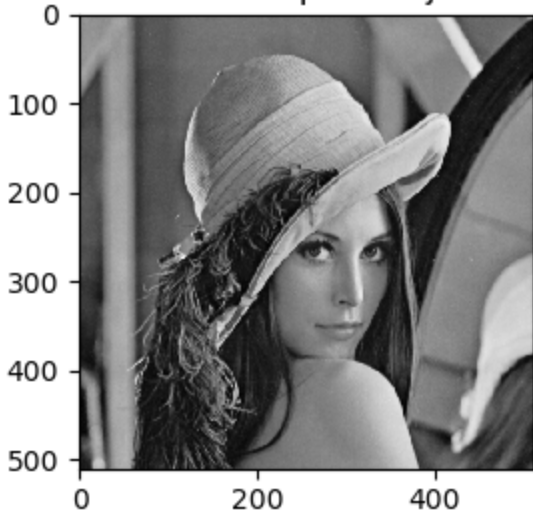


Convolucion en punto fijo 20 bits



Convolucion postprocesamiento 10 bits

