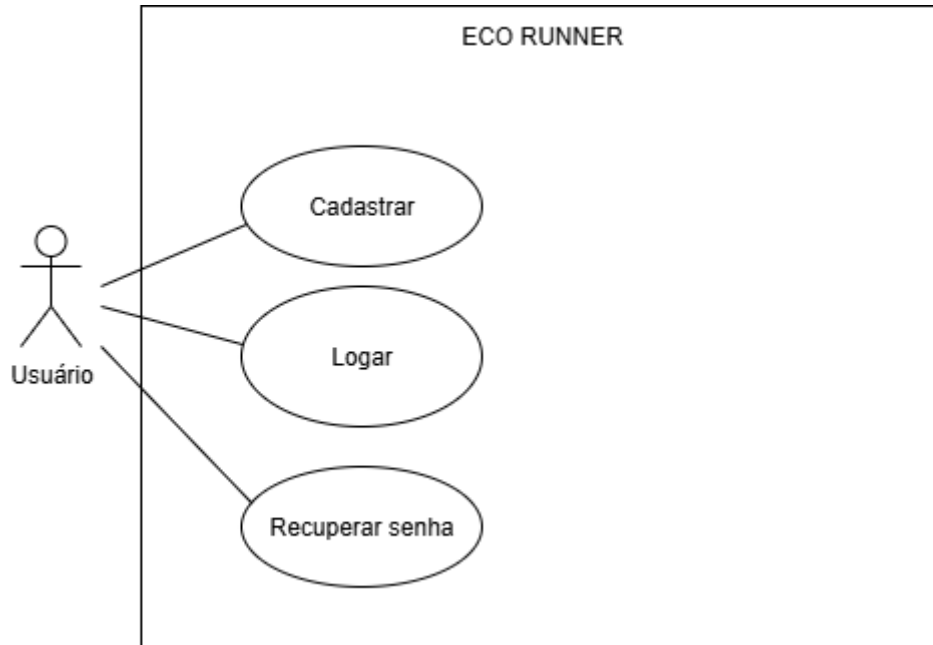


DIAGRAMA DE CASOS DE USO - ECO RUNNER

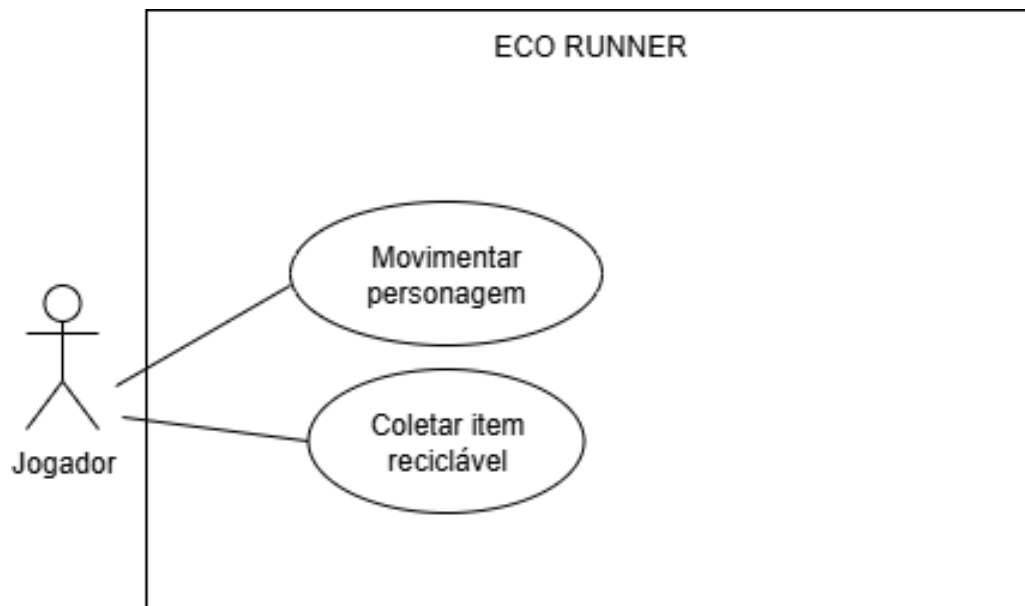
1. Diagrama de Casos de Uso



Caso de uso - Autenticação

- Descrição (cadastrar):
 - Ator Primário: Usuário
 - Objetivo: Permitir que um visitante crie uma nova conta de jogador para que o seu progresso possa ser salvo.
 - Pré-condições: O jogo está aberto na tela de menu inicial.
- Descrição Visual e Fluxo de Interação
 - Ecrã inicial: O visitante vê o ecrã do menu principal com os botões **[Fazer Login]** e **[Cadastrar]**.
 - Cadastro: O visitante clica em **[Cadastrar]**. O ecrã transita para o formulário de cadastro.
 - Ecrã de cadastro: Um formulário com o título "CRIAR CONTA", com campos para "Login" e "Senha" (mascarada). Abaixo, os botões **[Confirmar Cadastro]** e **[Voltar]**.
 - Preenchimento e Confirmação: O visitante preenche os dados e clica em **[Confirmar Cadastro]**.
- Cenário de Sucesso:

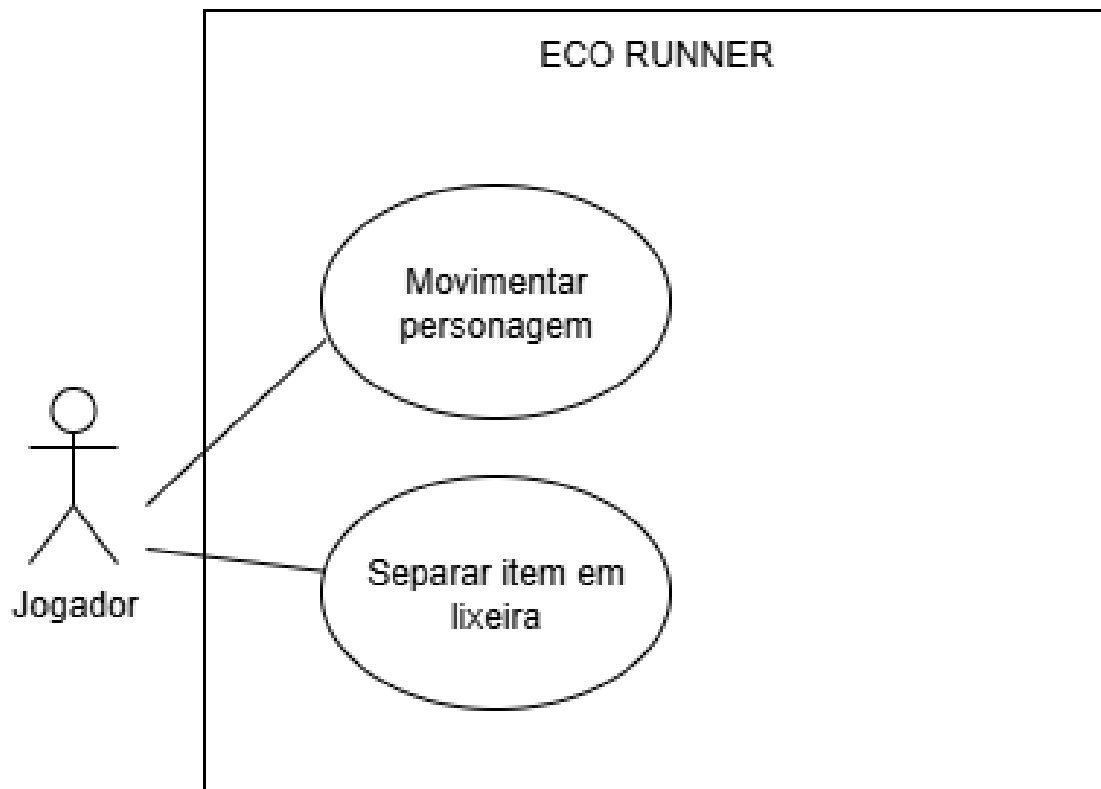
- Um pop-up surge com a mensagem "Cadastro realizado com sucesso!". Ao clicar em **[OK]**, o utilizador é levado para o ecrã de Login, com o campo "Login" já preenchido.
- Cenário de Erro:
 - Uma mensagem de erro a vermelho aparece sob o campo "Login": "Este nome de utilizador já existe." Ação: O foco retorna ao campo "Login" para uma nova tentativa.



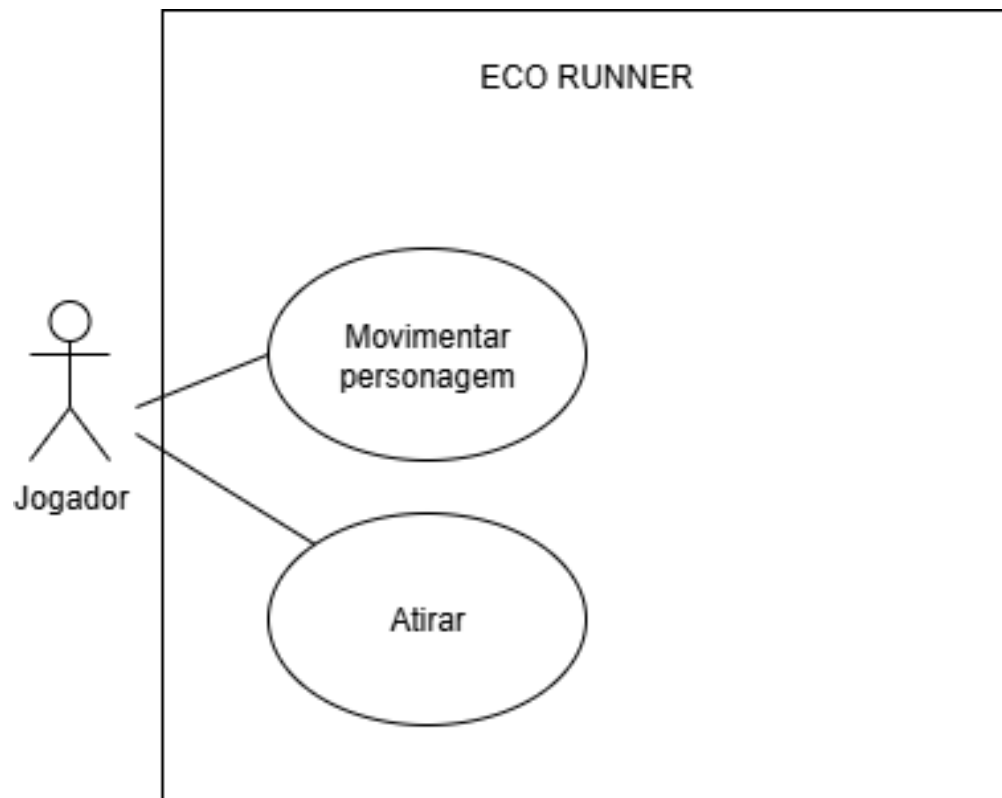
Caso de uso - Jogabilidade: Fase de Coleta

- Descrição (Movimentar Personagem):
 - Ator Primário: Usuário.
 - Objetivo: Permitir que o jogador controle o personagem para coletar 20 itens recicláveis durante a fase inicial.
 - Pré-condições: Fase 1 iniciada, com o personagem visível e controlável.
- Descrição Visual e Fluxo de Interação:

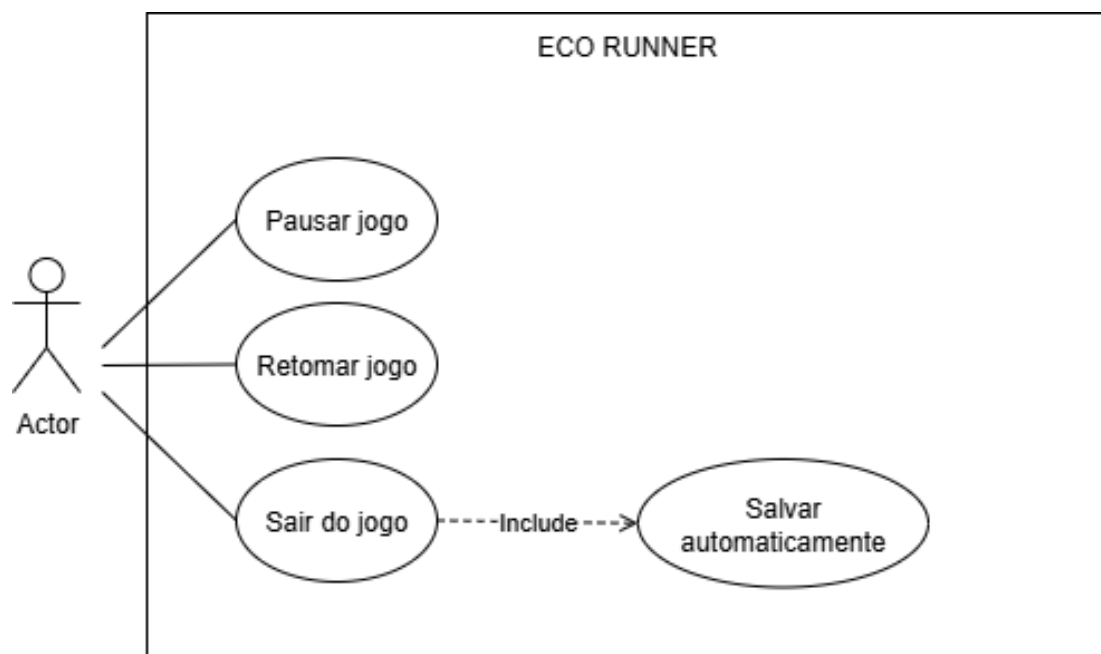
- Descrição (Coletar Item reciclável):
 - Ator Primário: Usuário.
 - Objetivo: Permitir que o jogador guie o personagem para coletar itens recicláveis específicos, a fim de aumentar sua pontuação e cumprir os objetivos da fase.
 - Pré-condições: O jogo está em uma fase de coleta ativa e há itens recicláveis aparecendo no cenário.
- Descrição Visual e Fluxo de Interação
 - Tela de Jogo (Fase de Coleta): O jogador vê itens recicláveis e itens não recicláveis surgindo no caminho do personagem. Um contador de "PONTOS" é exibido no canto da tela.



Caso de uso - Jogabilidade: Fase de Separação



Caso de uso - Jogabilidade: Fase Final



Caso de uso - Gerenciamento de Sessão