## Практическая работа 2 Регистрация и авторизация

Выполнила: Шестакова Д.Н.

Группа: ИС213

1. Таблица "register" с полями: ID, логин, пароль. Вставляются данные в таблицу с помощью запроса INSERT.

```
ICREATE table register(
   id_user int identity(1,1) not null,
   login_user varchar(50) not null,
   password_user varchar(50) not null
   );
   insert into register (login_user, password_user) values ('student', '123')
```

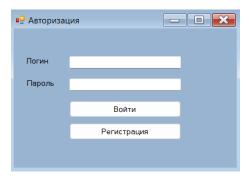
2. Просмотр нашей таблицы и наличие данных в ней



3. Заходим в Visual Studio. Создаем 2 формы (Для регистрации и авторизации). Внешний вид формы авторизации.

С помощью панели элементов были добавлены:

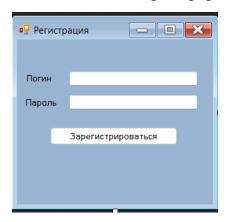
- Button-кнопка регистрации
- textbox-строка ввода
- label-строка текста



Код прописанный для дальнейшей работы:

```
| Table | Cannon | Ca
```

## Внешний вид второй формы «регистрации»:



## Код прописанный к ней:

```
try
{
    database.openConnection();

    int rowsAffected = command.ExecuteNonQuery();

    if (rowsAffected == 1)
    {
        MessageBox.Show("Аккаунт успешно создан!", "Успех!");
        Form2 frm_login = new Form2();
        this.Mide();
        frm_login.ShowOialog();
        this.Show();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Аккаунт не создан!", "Ошибка", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
}
catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show($"Ошибка при выполнении запроса: {ex.Message}", "Ошибка", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
finally
{
    database.closeConnection();
}

}
```

```
Counce!

private Boolean checkUser(string loginUser)

{
    SqlDataddapter adapter = new SqlDataAdapter();
    DataTable table = new DataTable();

    string querystring = "SELECT id_user FROM register WHERE login_user = @loginUser";

    SqlCommand command = new SqlCommand(querystring, database.GetConnection());
    command.Parameters.AddWithValue("@loginUser", loginUser);

    adapter.SelectCommand = command;

    adapter.Fill(table);

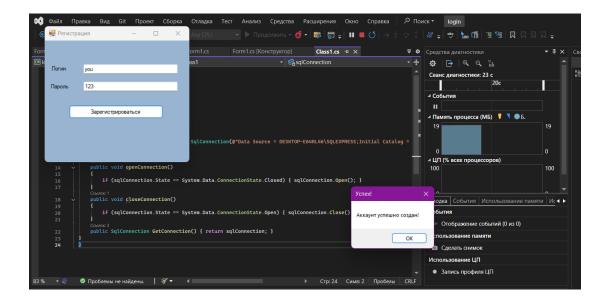
    if (table.Rows.Count > 0)
    {
        MessageBox.Show("Nonbasomaters ywe cymectmyer!");
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }

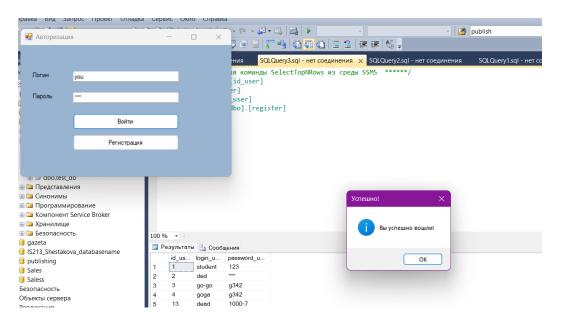
    Counce!
    private void labeli_Click(object sender, EventArgs e)

    Counce!
    private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
```

Далее также прописывается Class, применяющийся в коде авторизации и регистрации, а также вывод данных в таблице sql:

Запуск программы:





## В таблице сохранились данные об аккаунте:

