

Análise e Projetos de Sistemas

Nov0Sit&s!S7i

Prof. Ederson Luiz Silva

- O scrum em um minuto.
- <https://www.youtube.com/shorts/Ehho-t6DZEc>

- O que é o Scrum?
- O Scrum é um framework de gerenciamento que as equipes usam para se auto-organizar e trabalhar em direção a um objetivo em comum.
- A estrutura descreve um conjunto de reuniões, ferramentas e funções para uma entrega eficiente de projetos. Assim como um time esportivo treina para um jogo importante, as práticas do Scrum permitem que as equipes promovam o autogerenciamento, aprendam com base nas experiências e se adaptem às mudanças.
- As equipes de software usam o Scrum para solucionar problemas complexos de maneira econômica e sustentável.

- O que é a metodologia Scrum?
- A metodologia Scrum é caracterizada por certos princípios e valores:
- **Princípios do Scrum para o sucesso do projeto**
- **Transparência**
- As equipes trabalham em um ambiente no qual todos têm consciência dos desafios que os outros podem estar enfrentando. Conversas regulares entre os membros da equipe multifuncional e os responsáveis pelo projeto evitam falhas de comunicação e gargalos de informações.

- **Reflexão**
- Incorporam-se os pontos de reflexão frequentes ao framework para permitir que os membros da equipe revisem o próprio progresso. Os gerentes de projeto usam os insights dessas reuniões de revisão para fazer estimativas e planejar o futuro. Consequentemente, os projetos podem ser executados com mais eficiência, dentro do orçamento e dentro do prazo.
- **Adaptação**
- Os membros da equipe podem redefinir a prioridade das tarefas conforme as mudanças nos requisitos do cliente. Eles decidem quais tarefas serão concluídas primeiro e quais serão revisitadas futuramente.

- **Valores do Scrum para equipes de projeto**
- As equipes Scrum seguem cinco valores fundamentais.
- **Compromisso**
- Os membros da equipe Scrum se comprometem com tarefas e objetivos baseados em tempo e se dedicam a melhorar continuamente para encontrar a melhor solução.
- **Coragem**
- As equipes Scrum demonstram coragem ao fazer perguntas abertas e desafiadoras. Elas têm discussões honestas e transparentes para chegar à melhor solução.

- **Valores do Scrum para equipes de projeto**
- As equipes Scrum seguem cinco valores fundamentais.
- **Compromisso**
- Os membros da equipe Scrum se comprometem com tarefas e objetivos baseados em tempo e se dedicam a melhorar continuamente para encontrar a melhor solução.
- **Coragem**
- As equipes Scrum demonstram coragem ao fazer perguntas abertas e desafiadoras. Elas têm discussões honestas e transparentes para chegar à melhor solução.

- Como o Scrum funciona?
- O Scrum é um framework que é fácil de aprender, mas difícil de se especializar. Jeff Sutherland e Ken Schwaber, cocriadores do Scrum, explicaram os conceitos subjacentes no *Guia do Scrum*. O guia fornece uma visão detalhada dos processos Scrum e como implementá-los de modo eficaz.

A essência do Scrum é uma equipe auto-organizada que entrega valor ao cliente no período de um timebox chamado *Sprint*. O Scrum define artefatos, funções e eventos associados a cada Sprint. Vejamos cada um deles em detalhes.

- **Product backlog**

- O product backlog é uma lista dinâmica de recursos, requisitos, melhorias e correções que devem ser concluídos para que projeto seja bem-sucedido. Em essência, é a lista de tarefas da equipe, que constantemente é revisitada e passa por redefinições de prioridade para se adaptar às mudanças do mercado. O responsável pelo produto mantém e atualiza a lista, removendo itens irrelevantes ou adicionando novas solicitações de clientes.

- **Sprint backlog**

- O Sprint backlog é a lista de itens a serem concluídos pela equipe de desenvolvimento no ciclo atual do Sprint. Antes de cada Sprint, a equipe escolhe em quais itens do product backlog trabalhará. O Sprint backlog é flexível e pode evoluir durante um Sprint.

- **Incremento**

- O incremento é um passo em direção a uma meta ou visão. É o produto final utilizável de um Sprint. As equipes podem adotar diferentes métodos para determinar e demonstrar suas metas de Sprint.
- Apesar da flexibilidade, a meta fundamental do Sprint, o que a equipe deseja alcançar no Sprint atual, não pode ser afetada.

Por exemplo, algumas equipes escolhem disponibilizar algo aos clientes no final do Sprint, atingindo a meta de Sprint assim que a mudança de software seja disponibilizada.

- Outras equipes podem trabalhar para concluir um conjunto de recursos que serão disponibilizados juntos. Nesse caso, a meta do Sprint seria concluída quando um recurso fosse testado com sucesso.

- O que são funções Scrum?
- A equipe Scrum precisa de três funções específicas: um responsável pelo produto, um líder Scrum e uma equipe de desenvolvimento.
- **Responsável pelo produto**
- O responsável pelo produto se concentra em garantir que a equipe de desenvolvimento forneça o máximo de valor aos negócios. Ele entende e prioriza as necessidades dinâmicas dos usuários finais e clientes.

- Os responsáveis pelos produtos eficazes:
- Fornecem à equipe uma orientação clara sobre quais recursos entregarão em seguida.
- Fazem a ponte entre o que a empresa quer e o que a equipe entende.
- Decidem quando e com que frequência os resultados serão apresentados.

Líder Scrum

Os líderes Scrum representam o Scrum dentro das equipes. São responsáveis pela eficácia da equipe Scrum. Orientam equipes, os responsáveis por produtos e a empresa para melhorar seus processos Scrum e otimizar resultados.

Os líderes Scrum também são responsáveis por:

- Planejar os recursos necessários para cada Sprint.
- Promover outros eventos de Sprint e reuniões de equipe.
- Conduzir a transformação digital na equipe.
- Promover treinamentos da equipe ao adotar novas tecnologias.
- Comunicar-se com grupos externos para solucionar possíveis desafios que a equipe esteja enfrentando como um todo.

- **Equipe de desenvolvimento Scrum**

- A equipe Scrum é composta por testadores, designers, especialistas em experiência do usuário, engenheiros de operações e desenvolvedores. Os membros da equipe contam com diferentes conjuntos de habilidades e treinam uns aos outros, para que ninguém seja um gargalo na realização do trabalho.

Jeff Bezos, fundador da Amazon, recomenda a regra de duas pizzas para decidir o tamanho da equipe: a equipe deve ser pequena o bastante para dividir duas pizzas.

- As equipes de desenvolvimento Scrum:
- Trabalham de maneira colaborativa para garantir a conclusão eficaz do Sprint.
- Defendem práticas de desenvolvimento sustentável.
- São auto-organizadas e efetuam os projetos com um senso de coletividade evidente.
- Orientam o planejamento e a estimativa de quanto trabalho conseguem concluir em cada Sprint.

- O que são eventos Scrum?
- Eventos Scrum ou cerimônias Scrum são um conjunto de reuniões sequenciais que as equipes Scrum realizam regularmente. Alguns eventos Scrum incluem:
- **Planejamento de Sprint**
- Nesse evento, a equipe estima o trabalho a ser concluído no próximo Sprint. Os membros definem metas de Sprint que sejam específicas, mensuráveis e atingíveis. Ao final da reunião de planejamento, cada membro Scrum sabe como cada incremento pode ser apresentado no Sprint.

- **Sprint**
- O Sprint é o período de tempo real em que a equipe Scrum trabalhará em conjunto para concluir um incremento. Normalmente, um Sprint dura duas semanas, mas pode variar de acordo com as necessidades do projeto e da equipe. Quanto mais complexo for o trabalho e mais incógnitas houver, mais curto deve ser o Sprint.

- **Scrum diário ou stand-up**
- O Scrum diário é uma reunião curta em que os membros da equipe se apresentam e planejam o dia. Eles relatam o trabalho concluído e expressam os desafios no cumprimento das metas do Sprint. Chama-se stand-up porque o objetivo é fazer a reunião o mais breve possível, como quando todos estão de pé.

- **Revisão de Sprint**

- Ao final do Sprint, a equipe se reúne para uma sessão informal para revisar o trabalho concluído e apresentá-lo às partes interessadas. O responsável pelo produto também pode retrabalhar o product backlog com base no Sprint atual.

- **Retrospectiva do Sprint**
- A equipe se reúne para documentar e discutir o que funcionou e o que não funcionou durante o Sprint. As ideias geradas são usadas para melhorar Sprints futuros.

- Por que o Scrum é importante no desenvolvimento de software?
- Todos os tipos de equipes, como RH, marketing e design, usam o Scrum de maneira eficaz. Porém, o Scrum se destaca mais em equipes de desenvolvimento e engenharia de software. Ele permite que as equipes reajam às mudanças de requisitos com mais rapidez, sem deixar os custos e orçamentos saírem do controle. É importante por estes motivos:

- Referências
- <https://aws.amazon.com/pt/what-is/scrum/#:~:text=O%20Scrum%20%C3%A9%20um%20framework,uma%20entrega%20eficiente%20de%20projetos.>