

Exercícios Rápidos: Fundamentos de Dart

- 1. Variáveis e Operadores (Number)** Declare duas variáveis int, a e b, com valores 10 e 5. Calcule a soma, subtração, multiplicação e divisão (/) entre elas e imprima cada resultado.
- 2. Variáveis e Métodos (String)** Declare uma variável String chamada nomeCompleto com o valor " João Silva ". Use os métodos de String para remover os espaços em branco do início e do fim (trim) e depois converta o resultado para letras maiúsculas (toUpperCase). Imprima o resultado final.
- 3. Interpolação de Strings** Declare uma variável String produto com o valor "Notebook" e uma variável double preco com o valor 3500.50. Use a interpolação de strings para imprimir a frase: "O produto Notebook custa R\$ 3500.50".
- 4. Estrutura de Condição (if/else)** Declare uma variável int idade com o valor 18. Escreva uma estrutura if/else que verifique a idade. Se a idade for maior ou igual a 18, imprima "Maior de idade". Caso contrário, imprima "Menor de idade".
- 5. Estrutura de Condição (Operador Ternário)** Usando a mesma variável idade do exercício 4, reescreva a lógica if/else usando um operador ternário para atribuir o resultado ("Maior de idade" ou "Menor de idade") a uma variável String chamada status e, em seguida, imprima a variável status.
- 6. Estrutura de Repetição (for)** Use um laço for para imprimir os números pares de 2 a 10 (inclusive).
- 7. Estrutura de Repetição (while)** Declare uma variável int contador inicializada com 1. Use um laço while para imprimir o valor do contador enquanto ele for menor ou igual a 5. Lembre-se de incrementar o contador dentro do laço.
- 8. Coleções (List)** Crie uma List literal de Strings contendo os nomes de três cidades: "São Paulo", "Recife", "Palmares". Imprima o segundo item da lista (índice 1).
- 9. Coleções (Map)** Crie um Map literal onde a chave é uma String (nome de um aluno) e o valor é um double (a nota). Adicione os seguintes alunos: 'Ana' (nota 9.5) e 'Bruno' (nota 8.0). Imprima apenas a nota de 'Ana' acessando o valor pela chave.
- 10. Funções (Arrow Function)** Crie uma "arrow function" (função de seta) chamada calcularArea que recebe dois parâmetros double, base e altura, e retorna a área (base * altura). Teste a função imprimindo o resultado de calcularArea(5, 10).