**Distrify**

Distrify é um jogo constituído por um tabuleiro quadrado dividido entre 11 a 19 quadrículas e por duas peças de cor diferente (branco e preto).

Conceitos

***crosscul***: quando se verifica uma cruz constituída pelo mesmo número de peças de ambos os jogadores. Não interessa a ordem.

***triplet:*** quando 3 peças estão seguidas horizontal, vertical ou diagonalmente.

Duas peças da mesma cor são consideradas ligadas quando estão adjacentes horizontal, vertical ou diagonalmente.

Regras

O jogador com as peças de cor **preta** começa a jogar posicionando uma peça numa qualquer quadrícula do tabuleiro. Seguidamente, existem duas possibilidades:

1. Colocar uma peça numa qualquer quadrícula desde que não forme um ***crosscul***.

2. Colocar duas peças em quadrículas vazias, desde que não sejam adjacentes diagonalmente entre elas e não resultem num ***triplet*** ou ***crosscul***.

De realçar que haverá sempre uma jogada válida, pelo que os jogadores não podem passar a vez.

Objetivo

O jogador com peças **pretas** ganha se, a qualquer momento, se verificar um caminho contínuo de peças ligadas entre elas desde o topo do tabuleiro até à base.

O jogador com peças **brancas** ganha se a qualquer momento se verificar um caminho contínuo de peças ligadas entre elas desde o lado esquerdo até ao lado direito do tabuleiro.