



VOCATIONAL SCHOOL GRADUATE ACADEMY Junior Web Developer

Hari #1

Lokasi Pelatihan: Banjarmasin (18-20 September 2023)





Profil Pengajar



Jabatan Akademik:

Pendidikan

☐ S-2 Teknik Informatika ITS Surabaya

Riwayat Pekerjaan

BPSDMP Kominfo Banjarmasin

Jabatan Akademik: Lektor Kepala

Pendidikan

■ S-2 Teknik Informatika ITS Surabaya

Riwayat Pekerjaan

Dosen Politeknik Negeri Banjarmasin (2005 – sekarang)

Pengajar DTS VSGA Kominfo (2019 – sekarang)

Tim Kajian dan Pengembang Sistem Informasi



Biandina Meidyani, S.Kom., M.Kom

Contact

HP WA only : +62 821-5084-0798

Email : dinabian1@gmail.com



Abdul Rozaq, S.Kom., M.M., M.Kom

Contact

HP WA only : 085251966688

Email : rozaq@poliban.ac.id



Course Definition

Peserta mempelajari pengetahuan dan keterampilan untuk membuat pemrograman web sederhana yang mampu mendemonstrasikan keterampilan membuat aplikasi web sederhana meliputi:

- Menggunakan teknologi web sederhana (HTML, CSS, Bootstrap, PHP scripting)
- Membuat Struktur menu program dengan HTML, CSS
- Membuat pengelolaan data dengan aksi berupa lihat, input, edit, hapus dengan scripting PHP dan Database Mysql

Pada akhir pelatihan, peserta diharapkan mampu menghasilkan aplikasi sederhana berbasis web sebagai **bukti kompetensi hasil pembelajaran**.



Learning Objective

Peserta mampu memenuhi pengetahuan , keterampilan dan sikap kerja pada unit kompetensi sebagai berikut:

No	Kode Unit	Judul Unit
1	J.620100.005.02	Mengimplementasikan user interface
2	J.620100.010.01	Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia

sesuai dengan persyaratan tempat kerja dalam **lima dimensi kompetensi** (*task skills, task management skills, contingency management skills, jobs/roles environment skills,* dan *transfer skills*)



Learning Objective

In this course you will:

- A. Mempelajari cara pembuatan website dengan HTML
- B. Mempelajari cara membuat layout web dengan CSS
- C. Membuat halaman web interaktif dengan javascript



Review Tools Dasar Pemrograman

- * XAMPP adalah perangkat yang menggabungkan tiga aplikasi kedalam satu paket, yaitu Apache, MySQL, dan PHPMyAdmin.
- Apache adalah server web yang dapat dijalankan di banyak sistem operasi, yang berguna untuk melayani dan memfungsikan situs web.
- MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread dan multi-user.
- ❖ PHP: Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML.





Review Tools Dasar Pemrograman

- HTML (HyperText Markup Language) yaitu bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet (Browser).
- * CSS (Cascading Style Sheets) berisi rangkaian instruksi yang menentukan bagiamana suatu text akan tertampil di halaman web.
- JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat Client Side Programming Language, yang pemrosesannya dilakukan oleh client.





Pengenalan HTML

- HTML (Hypertext Markup Language) merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk menentukan konten dan struktur halaman web.
- Elemen dalam dokumen HTML ditunjukkan dengan menggunakan tag.
- Penulisan tag HTML seperti di bawah ini

<tag> text </tag>

* Beberapa tag memiliki teks tambahan di dalamnya yang memberikan informasi tambahan tentang tag, disebut dengan atribut.

<tag atribut1="nilai1" atribut2="nilai2"> text </tag>

- Nama tag boleh ditulis dengan huruf kecil, huruf kapital, ataupun kombinasi antara huruf kecil dan huruf kapital.
- ❖ Teks editor untuk membuat file HTML diantaranya Notepad++, Sublime Text, atau Visual Studio Code.



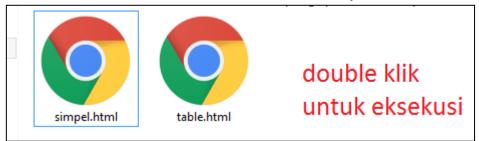
Struktur HTML

- HTML mendefinisikan tiga tag yang digunakan untuk menentukan struktur keseluruhan, yaitu html, head, dan <body>
- Contoh Penulisan dokumen HTML sederhana

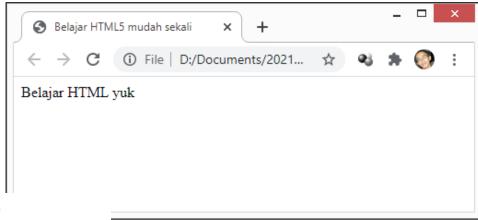


Cara Eksekusi Dokumen HTML

- ❖ Dokumen HTML dijalankan melalui browser
- Anda bisa melakukan double klik pada file HTML sehingga terbuka di browser



Hasilnya seperti ini





Struktur HTML

- ❖ DOCTYPE atau document type declaration (DTD) adalah sebuah keterangan yang ditulis untuk memberitahu web browser tentang aturan penulisan dari dokumen yang sedang ditampilkan.
- Pasangan tag <html> dan </html> menandakan bahwa kode yang terdapat di dalamnya adalah kode HTML
- ❖ Bagian yang terdapat dalam <html> dan </html> umumnya terbagi atas:
- head, ditandai dengan pasangan tag <heade> dan </head>
 Bagian head berisi informasi tentang dokumen HTML, memanggil CSS dan Javascript
- 2. body, ditandai dengan pasangan tag <body> dan </body> Seluruh bagian yang ada di body akan ditampilkan di browser



Paragraf

- ❖ Jika dokumen HTML berisi teks yang cukup panjang maka sangat diperlukan untuk membaginya kedalam beberapa paragraph untuk memudahkan pembacaan oleh pengguna.
- Sintaks
 Isi teks sebuah paragraph
- Atribut dan value
 - align = (left, right, center, justify)



Heading

- HTML menyediakan 6 (enam) buah tag yang digunakan untuk mengatur ukuran teks yang dijadikan sebagai judul dalam dokumen HTML
- Sintaks

- N berisi angka antara 1 s/d 6, di mana 1 mempunyai ukuran paling besar da 6 ukuran paling kecil
- Atribut dan value
 - Align = (left, center, justify, center)



Contoh Penggunaan Paragraf dan Heading

```
<!DOCTYPE HTML>
   <html>
   <head>
   <title>Belajar Paragraf dan Heading</title>
   </head>
   <body>
   Paragraf 1
   Paragraf 2
   Paragraf 3
   <h1>Judul Utama</h1>
   <h2 align='center'>Sub Judul</h2>
   <h6 align="right">Sub Sub Judul</h6>
12
13
   </body>
   </html>
```





Horizontal Line

- Untuk mempercantik halaman, seringkali pembuat dokumen Web menambahkan garis horisontal.
- Sintaks

```
<hr>>
```

- Atribut dan value
 - Width = ukuran garis (satuan pixel atau persentase)
 - Color = warna garis (gunakan color name/code hexa)
 - Size = ketebalan garis (satuan pixel)
 - Align = posisi garis (left,right,center)

Break

- Digunakan untuk memberikan baris baru (enter) pada content website
- Sintaks



Font Style

❖ Tag yang digunakan untuk memberikan style pada text

Sintaks	Keterangan
	Menebalkan text (Bold)
<i></i>	Memiringkan text(Italic)
<u></u>	Menggarisbawahi text (Underline)
<s></s>	Memberi coretan text
	Membuat superscript
	Membuat subscript



Komentar

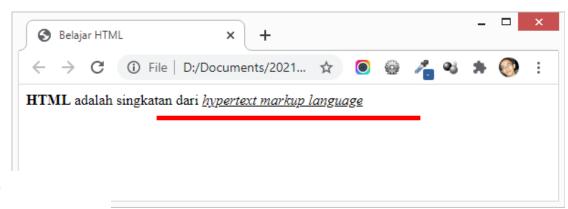
- ❖ Tag komentar digunakan untuk memberikan keterangan pada program
- * Tag yang berada di dalam tag komentar tidak akan dieksekusi oleh browser
- Sintaks

<!-- dan diakhiri dengan -->



Contoh Program

```
1  <!DOCTYPE HTML>
2  <html>
3  <head>
4  <title>Belajar HTML</title>
5  </head>
6  <body>
7  <b>HTML</b> adalah singkatan dari <u><i>hypertext markup language</i></u>
8  <hr color='red' width='50%' size='5' align="right'"> <br>
9  <!-- tag hr digunakan untuk membuat garis horizontal -->
10  <!-- <p align='right'>Paragraf 2
-->
11  </body>
12  </html>
```





List

- 1. Unordered List (ul)
- Menggunakan bullet sebagai penanda item
- ❖ Dibuat menggunakan ...
- ❖ Tag memiliki atribut
 - type = circle, square, disc
- ❖ Masing-masing item dibuat menggunakan !:
- 2. Ordered List (ol)
- Menggunakan nomor urut sebagai penanda item
- ❖ Dibuat menggunakan ...
- ❖ Tag memiliki atribut
 - type = a,A,I,i,1
 - start = angka (urutan dimulai dari no berapa)
- ❖ Masing-masing item dibuat menggunakan !:



Contoh Program List

```
<!DOCTYPE HTML>
    <html>
    <head>
                                     Belajar HTML
                                                      ×
                                                        +
       <title>Belajar HTML</title>
                                             ① File D:/Documents/2021... ☆
    </head>
    <body>
                                    Nama kendaraan
    Nama kendaraan

    Mobil

    Motor

       Mobil
                                      • Bus
       Motor
10
       Bus
11
                                    Nama kendaraan lainnya
12
   B. Kereta api
13
    Nama kendaraan lainnya
                                      C. Pesawat terbang
14
    D. Kapal Laut
       Kereta api
15
       Pesawat terbang
       Kapal Laut
17
18
    19
    </body>
    </html>
20
```



Hyperlink / Link

- Link adalah sebuah text atau gambar yang bisa diklik dan menuju ke halaman lain
- Untuk membuat link, diperlukan dua hal:
 - 1. Nama file atau URL yang ingin ditautkan
 - 2. Teks atau gambar yang akan berfungsi sebagai link yang dapat diklik.
- Sintaks

Teks



Contoh Penggunaan Link

Simpan dengan nama menu.html

```
<!DOCTYPE HTML>
   <html>
   <head>
       <title>Menu Website</title>
   </head>
   <body>
   <h1>Silakan klik menu di bawah ini</h1>
   <a href='profil.html'>Profil</a>
10
       <a href='kontak.html'>Kontak</a>
11
       <a href='https://facebook.com' target=' blank'>Facebook</a>
12
   13
   </body>
   </html>
14
```



Contoh Penggunaan Link



<title>Kontak</title>

```
Simpan dengan nama kontak.html
```

<html>

7

<h1>Ini halaman kontak</h1>
Kembali ke menu

<!DOCTYPE HTML>

9

9 </body>
10 </html>

DTS 2022



Gambar

- Sebuah dokumen HTML dapat disisipkan gambar di dalamnya
- Untuk menyisipkan gambar dapat memanfaatkan tag .
- Format file gambar yang bisa ditampilkan yaitu jpeg, gif, jpeg, png, webp
- Atribut dan Value

```
src = lokasi penyimpanan file gambar
Width = lebar gambar (satuan pixel)
Height = tinggi gambar (satuan pixel)
```

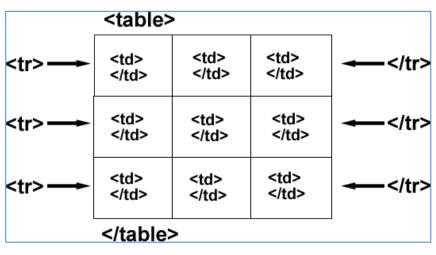
Alt = alternatif text

```
Contoh penggunaan:
<IMG src="gambar/logo.gif" width="78" height="79" alt="logo">
```



Tabel

- ❖ Terdiri dari satu atau lebih baris dan kolom.
- ❖ Digunakan untuk merapikan tampilan data dan membuat layout



Tag	Parent	Fungsi	
		tag utama	
<caption></caption>		Menampilkan judul tabel	
		Tag baris	
		Header table	
		Tag sel-sel tabel	



Istilah Dalam Tabel

- Caption
 Keterangan tentang tabel atau judul tabel (biasanya ditampilkan di atas tabel)
- ❖ Table row <a>□ Baris dalam tabel.
- ❖ Table heading ② judul kolom tabel. Secara umum, browser akan meletakkan isi sel di tengah dan mencetak teks dalam sel dengan huruf tebal.
- ❖ Table cell ② kotak individu (sel) dalam tabel.
- ❖ Table data ② isi dalam sel tabel itu sendiri.

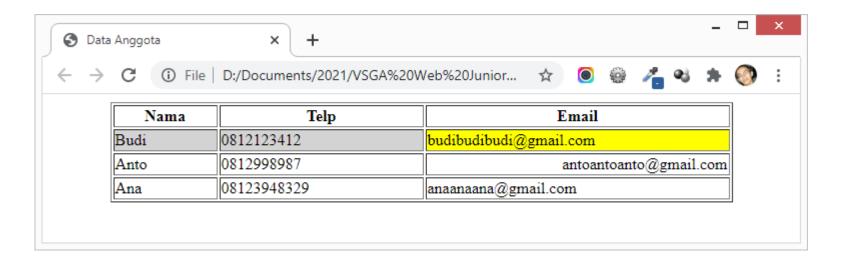


Contoh Program Tabel

```
<!DOCTYPE HTML>
  <html> <head>
   <title>Data Anggota</title> </head>
  <body>
   <thead>
     >
      Nama Telp Email 
    </thead>
    10
11
     12
      Budi 0812123412 budibudi@gmail.com
13
     14
     >
15
      Anto 0812998987 antoantoanto@gmail.com
     17
     >
18
      Ana 08123948329 anaanaana@gmail.com
19
     21
22
  </body>
23
  </html>
```



Hasil





Form

- Form digunakan untuk mengumpulkan informasi dari user.
- Untuk membuat form digunakan tag <form>...</form>
- Sebuah form bisa memiliki beberapa element form
- ❖ Data yang diinput pada form biasanya akan dikirim ke server saat submit button diklik oleh user
- ❖ Bentuk umum pembuatan form

```
<form method="post/get" action="" name="">
//di dalam sini berisi element form
</form>
```

- Keterangan
- METHOD => menentukan bagaimana data inputan form dikirim. Ada 2 method yang dipakai yaitu GET dan POST
- ACTION => menentukan di mana data inputan form akan diproses. Jika action dikosongkan berarti proses form terjadi pada halaman yang sama.
 - NAME => menentukan nama form.



Element Pada Form HTML

Tag	Description
<form></form>	Defines an HTML form for user input
<input/>	Defines an input control
<textarea></td><td>Defines a multiline input control (text area)</td></tr><tr><td><label></td><td>Defines a label for an <input> element</td></tr><tr><td><fieldset></td><td>Groups related elements in a form</td></tr><tr><td><legend></td><td>Defines a caption for a <fieldset> element</td></tr><tr><td><select></td><td>Defines a drop-down list</td></tr><tr><td><optgroup></td><td>Defines a group of related options in a drop-down list</td></tr><tr><td><option></td><td>Defines an option in a drop-down list</td></tr><tr><td><button></td><td>Defines a clickable button</td></tr><tr><td><datalist></td><td>Specifies a list of pre-defined options for input controls</td></tr><tr><td><output></td><td>Defines the result of a calculation</td></tr></tbody></table></textarea>	



Atribut Umum Pada Tag Input

Atribut	Keterangan
NAME	Menentukan nama elemen
SIZE	Menentukan ukuran kotak masukan untuk textbox, password, url, email
MAXLENGTH	Menentukan jumlah karakter yang dapat dimasukkan pada textbox, password, url, email
VALUE	Menentukan nilai awal untuk kotak masukan
CHECKED	Mengatur agar checkbox atau radio button dalam keadaan terpilih pada keadaan awal
TYPE	Menentukan tipe kotak masukan
PLACEHOLDER	Memberikan label di dalam textbox, password, url, email
REQUIRED	Mengatur elemen form harus diisi
ID	Menentukan id elemen



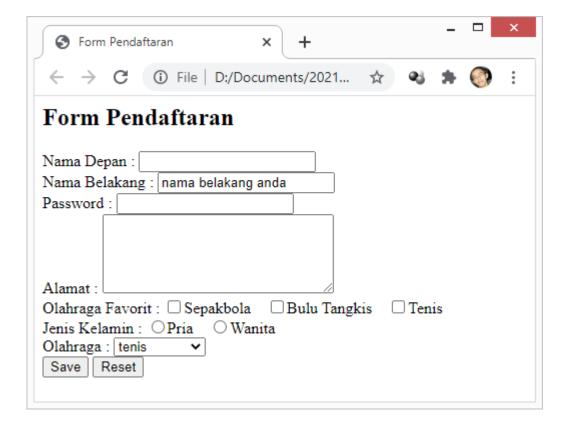
Contoh Program Form

```
<html>
    <head> <title>Form Pendaftaran</title> </head>
    <h2>Form Pendaftaran</h2>
    <form method='post' action='' name='frmdaftar'>
    Nama Depan : <input type='text' name='txtnama'> <br>
    Nama Belakang : <input type='text' name='txtnama2' value='nama belakang anda'> <br/>br>
    Password : <input type='password' name='txtpass'> <br>
    Olahraga Favorit : <input type='checkbox' name='pilih1' value='sepakbola'>Sepakbola &nbsp;&nbsp;
    <input type='checkbox' name='pilih2' value='bt'>Bulu Tangkis &nbsp;&nbsp;
    <input type='checkbox' name='pilih3' value='tenis'>Tenis
12
13
    <br>
    Jenis Kelamin : <input type='radio' name='jenkel' value='P'>Pria &nbsp;&nbsp;
    <input type='radio' name='jenkel' value='W'>Wanita &nbsp;&nbsp;
    <br>
     Olahraga : <select name='olahraga'>
     <option value='sepakbola'>Sepakbola</option>
     <option value='bulutangkis'>bulutangkis</option>
     <option value='tenis' selected='selected'>tenis</option>
     <option value='tenis meja'>Tenis Meja</option>
22
    </select>
     <input type='submit' name='tblSimpan' value='Save'>
    <input type='reset' name='tblReset' value='Reset'>
    </form> </body> </html>
```

DTS 26



Hasil



CSS



Pengenalan CSS

- CSS Singkatan dari Cascading Style Sheets
- Penulisan Rules CSS

```
declaration declaration block
selector { property: value; } selector {
 property1: value1;
 property2: value2;
 property3: value3;
}
```

Penjelasan

- Selector bisa berupa tag HTML, id selector dan class selector.
- Bagian deklarasi terdiri dari pasangan property dan value. Dalam sebuah deklarasi bisa terdiri dari satu aturan atau lebih.
- Setiap aturannya dipisahkan oleh titik koma (;).



Menambahkan CSS ke HTML

- ❖ Ada 3 cara menambahkan CSS ke HTML
 - 1. External style sheets
 - 2. Internal style sheets
 - 3. Inline style



External style sheets

- Aturan CSS dibuat dalam file terpisah yang disimpan dengan ekstention .css.
- Biasanya aturan CSS yang dibuat dengan cara ini adalah aturan umum yang berlaku untuk semua dokumen HTML.



Internal style sheets

- Aturan CSS dijadikan satu dalam dokumen HTML
- Biasanya aturan CSS yang dibuat dengan cara ini adalah aturan khusus yang hanya berlaku untuk 1 dokumen HTML saja.



Inline Style

- Aturan CSS diletakkan di dalam tag HTML yang membutuhkan saja.
- Aturan CSS diletakkan pada tag HTML yang diinginkan dengan menambahkan atribut style pada tag HTML yang dimaksud.
- Contoh penggunaan inline style
 - <h1 style="property: value; proverty: value">Judul website</h1>



Contoh Penerapan CSS

```
<!--simpan dengan nama belajarcss.html-->
   <!DOCTYPE html>
   <html>
   <head>
     <meta charset="utf-8">
     <title>Belajar CSS</title>
     <link rel='stylesheet' href='belajar.css'>
     <style>
     body{background-color:yellow;}
     h1{color:blue;text-align:center;}
    </style>
11
   </head>
   <body>
13
   <h1>mari belajar css</h1>
   <h2>Tanpa CSS</h2>
   belajar css itu mudah
   </body>
18
   </html>
```

```
1  /* simpan dengan nama belajar.css */
2  h1{
3     border:2px dotted green;
4     text-align:center;
5  }
6  p{
7     text-decoration:underline;
8     font-weight:bold;
9 }
```



Hasil

mari belajar css

Tanpa CSS

<u>belajar css itu mudah</u>



Selector CSS

- ❖ Element Selector
- Class Selector
- **❖** ID Selector
- Group Selector



Element Selector

- ❖ Deklarasi element selector berupa tag html dan property akan digunakan oleh semua tag html tersebut.
- Contoh penulisan

P{color:red;} => semua element P (paragraph) berwarna

merah

h2{font-size:20px;} => semua element h2 (heading 2) berukuran 20px



Class Selector

- Deklarasi class selector diawali dengan tanda titik (.) diikuti dengan nama selector.
- ❖ Tambahkan atribut class='NAMĀSELECTOR' pada tag HTML yang menggunakannya
- Dalam dokumen HTML, class selector dapat digunakan berulang kali.
- Contoh deklarasi
 - .judulmerah{ color:red; font : 12pt arial bold;}
- Cara penggunaan

```
Artikel terbaru
```

Download



ID Selector

- ❖ Deklarasi id selector diawali dengan tanda pagar (#) diikuti dengan nama selector.
- ❖ Tambahkan atribut id='NAMASELECTOR' pada tag HTML yang diinginkan.
- ❖ Dalam sebuah dokumen HTML, id selector hanya dapat digunakan 1 kali saja.
- ❖ Contoh deklarasi
 - #footer{color:white; background-color:blue;}
- Contoh penggunaan

```
<div id='footer'>Copyright &copy; 2015
```



Grup Selector

- ❖ Jika terdapat selector dengan aturan yang sama, dapat dibuat deklarasinya sekaligus.
- ❖ Tuliskan beberapa selector sekaligus dengan tanda koma (,) sebagai pemisah.
- Sebagai contoh jika element h1,h2,h3,h4,h5,h6 memiliki aturan huruf warna merah, maka penulisannya sebagai berikut h1, h2, h3, h4, h5, h6{ color:red;}



Contoh Penggunaan Selector

```
<!--simpan dengan nama contohselector.html-->
    <!DOCTYPE html>
   <html>
    <head><title>css background properties</title>
   <style>
    body{ background-color:yellow; }
    #header{ background-color:orange; font-size:20px; }
   .isi{ text-indent:2cm; font-size:14px; color:red; }
   h1,p{ color:blue; text-align:center;}
10
    p.hijau{ color:green; letter-spacing:12px; }
11
    </style>
   </head>
13
   <body>
   <h1 id='header'>Selamat Datang</h1>
   <h2>Di website kami</h2>
   www.websitesaya.com
16
   <h3 class='isi'>website ini adalah forum diskusi mahasiswa.
17
18
   website ini adalah forum diskusi mahasiswa.
   website ini adalah forum diskusi mahasiswa. </h3>
20
    selamat berdiskusi
    </body>
   </html>
```

Hasil

Selamat Datang

Di website kami

www.websitesaya.com

website ini adalah forum diskusi mahasiswa. website ini adalah forum diskusi mahasiswa. website ini adalah forum diskusi mahasiswa.

selamat berdiskusi



Membuat Style Layout (CSS)

```
<style>
* {box-sizing: border-box;
}body {
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;}
/* Style the header */
header {background-color: #666;
  padding: 30px;
  text-align: center;
  font-size: 35px;
  color: white; }
/* Create two columns/boxes that floats next to each other */
nav {
  float: left;
  width: 30%;
  height: 300px; /* only for demonstration, should be removed */
  background: #ccc;
  padding: 20px;}
/* Style the list inside the menu */
nav ul {
  list-style-type: none;
```

```
article {
  float: left:
 padding: 20px;
  width: 70%;
 background-color: #f1f1f1;
 height: 300px; /* only for demonstration, should be removed */
/* Clear floats after the columns */
section:after {
 content: "";
 display: table;
 clear: both;
/* Style the footer */
footer {
  background-color: #777;
 padding: 10px;
 text-align: center;
 color: white;
@media (max-width: 600px) {
 nav, article {
    width: 100%;
   height: auto;
</style>
```



Membuat Layout

```
<header>
 <h2>Kota di Indonesia</h2>
</header>
<section>
 <nav>
   <111>
     <a href="#">Jakarta</a>
     <a href="#">Depok</a>
     <a href="#">Surabaya</a>
   </111>
 </nav>
 <article>
   <h1>Jakarta</h1>
   Ibu kota Jakarta merupakan suatu wialayah yang
padat penduduk dan menjadi pusat pemeritahan Republik
Indonesia.
   DKI Jakarta mempunyai banyak tempat rekreasi
seperti Pulau Seribu, Taman Impian Jaya Ancol, dan
juga beberapa pulau yag ada disekitar teluk Jakarta.
</article>
</section>
<footer>Footer
</footer>
```



JAVASCRIPT



Pengenalan Javascript

- * Bahasa pemograman web yang bersifat Client Side Programming Language (pemrosesan dilakukan oleh client / browser).
- ❖ Javascript awalnya bernama Mocha, lalu berubah menjadi LiveScript saat browser Netscape Navigator 2.0 rilis versi beta (September 1995). Namun, setelah itu dinamai ulang menjadi Javascript.
- Digunakan untk membuat web menjadi interaktif dan dinamik
- Penulisan perintah pada javascript bersifat case sensitive
- Penggunaan titik koma (;) pada akhir baris bersifat optional



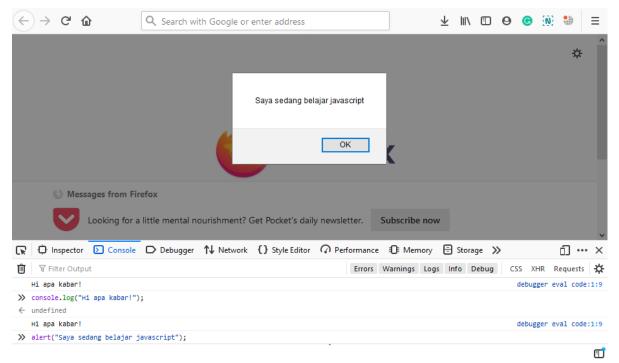
Kegunaan Javascript

- Animasi sederhana
- Validasi form inputan
- Menampilkan pop up window
- Menampilkan dialog konfirmasi
- ❖ Menampilkan alert
- Menangani event handler pada objek HTML
- ❖ AJAX
- ❖ Membuat halaman web yang interaktif



Mengenal Console JavaScript

- Console Javascript dapat di buka melalui Inspect Element
 Console.
- Pada bagian ini juga akan ditampilkan pesan error javascript





Cara Menulis Kode Javascript di HTML

Pada contoh di atas, kita sudah menulis kode javascript di dalam HTML. Cara tersebut merupakan cara penulisan *embeded* (ditempel). Masih ada beberapa cara lagi yang perlu kita ketahui:

- 1. Embed (Kode Javascript ditempel langsung pada File HTML)
- Inline (kode Javascript ditulis pada atribut HTML)
- 3. Eksternal (Kode Javascript ditulis terpisah dengan file HTML)



Penulisan Kode javascript dengan Embed

- Pada cara ini, kita menggunakan tag script untuk menempelkan (embed) kode Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis di dalam tag head dan body.
- Penulisan tag
 Script>
 Kode javascript di sini
 </script>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Belajar Javascript dari Nol</title>
        <script>
            // ini adalah penulisan kode javascript
            // di dalam tag <head>
            console.log("Hello JS dari Head");
        </script>
    </head>
    <body>
        Tutorial Javascript untuk Pemula
        <script>
            // ini adalah penulisan kode javascript
            // di dalam tag <body>
            console.log("Hello JS dari body");
        </script>
    </body>
</html>
```



Penulisan Kode javascript Inline

❖ Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Misal: saat link diklik.

Contoh:

```
<a href="#" onclick="alert('Yey!')">Klik aku!</a>
```

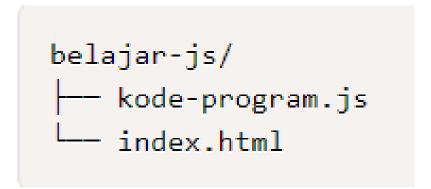
❖ atau bisa juga seperti ini:

```
<a href="javascript:alert('Yey!')">Klik aku!</a>
```



Penulisan Kode javascript Eksternal

- ❖ Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML.
- * Kode javascript dibuat dalam file lain dengan ekstention .js
- Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini—dengan cara ini—dapat lebih mudah mengelola kode project. uat dua file, yaitu: file HTML dan Javascript





Penulisan Kode javascript Eksternal

Isi file kode-program.js:

```
alert("Hello, ini adalah program JS eksternal!");
```

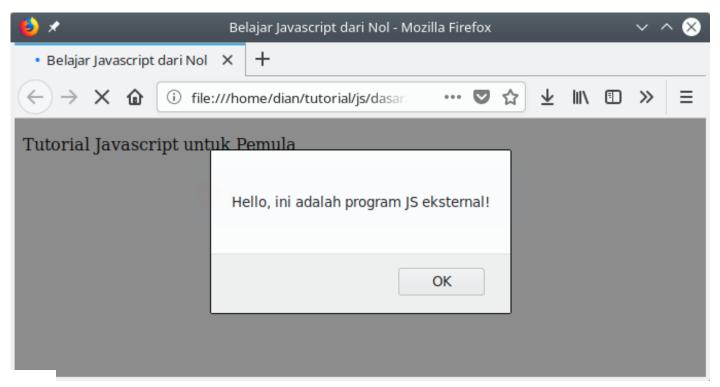
Isi file index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <title>Belajar Javascript dari Nol</title>
   </head>
   <body>
        Tutorial Javascript untuk Pemula
       <!-- Menyisipkan kode js eksternal -->
       <script src="kode-program.js"></script>
   </body>
 /html>
```



Penulisan Kode javascript Eksternal

Hasilnya:





Variabel Javascript

- Variabel berguna untuk menampung data, value atau informasi.
- ❖ Aturan penamaan variable
 - Tidak boleh sama dengan reserved word
 - Bersifat case sensitive
 - Tidak boleh ada spasi
 - Diawali oleh huruf atau underscore.
 - Boleh diawali dengan var, ataupun tidak.
- Contoh deklarasi variabel

```
x = 0;
var total = 100;
nama_saya = "Budi"
```



Komentar / Remark

- Komentar digunakan untuk memberikan keterangan pada program
- Semua perintah yang berada di dalam komentar tidak akan dieksekusi
- Untuk menambahkan komentar dapat menggunakan

```
// , jika komentar hanya terdiri dari satu baris /* ... */ , jika komentar lebih dari satu baris
```



Dialog Javascript

- ❖ Jendela dialog merupakan jendela yang digunakan untuk berinteraksi dengan pengguna.
- ❖ Ada tiga macam jendela dialog pada Javascript:
 - Jendela dialog alert();
 - Jendela dialog confirm();
 - 3. Jendela dialog promp();



Dialog Alert

- Dialog alert() biasanya digunakan untuk menampilkan pesan peringatan atau informasi.
- ❖ Tombol yang muncul hanya 1, yaitu OK
- Contoh

```
alert("Selamat Datang");
```

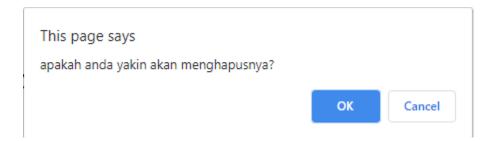
```
This page says selamat datang
```



Dialog Confirm

- Dialog confirm() digunakan untuk melakukan konfirmasi dalam melakukan tindakan tertentu.
- * Tombol yang muncul pada dialog ini adalah OK dan Cancel
- Contoh

confirm('apakah anda yakin akan menghapusnya?');





Dialog Prompt

- Dialog prompt() berfungsi untuk mengambil inputan dari pengguna.
- Dialog prompt() akan mengembalikan sebuah nilai string dari apa yang diinputkan oleh pengguna.
- Inputan pengguna bisa disimpan ke dalam variabel
- Contoh

prompt('siapa nama anda?');

This page says siapa nama anda?		
	ОК	Cancel



Validasi Form Dengan Javascript

Simpan dengan nama form2.html <head> <title>Form Pendaftaran</title> <script src='validasi.js'></script> </head> <body> <h2>Form Pendaftaran</h2> <form method='post' action='' name='frmdaftar' onsubmit='return cekform()'> Nama Lengkap : <input type='text' name='txtnama' id='txtnama'>
 Olahraga Favorit: <select name='olahraga' id='olahraga'> 10 <option value=''></option> <option value='sepakbola'>Sepakbola</option> <option value='bulutangkis'>bulutangkis</option> <option value='tenis'>tenis</option> <option value='tenis meja'>Tenis Meja</option> 14 15 </select>
 16 <input type='submit' name='tblSimpan' value='Save'> <input type='reset' name='tblReset' value='Reset'> 18 </form> </body> </html>



Validasi Form Dengan Javascript

Simpan dengan nama validasi.js

```
function cekform(){
        //buat variabel untuk menampung inputan
        nama = document.getElementById('txtnama');
        olahraga = document.getElementById('olahraga');
        if(nama.value==''){
            alert('nama tidak boleh kosong');
            nama.focus();
            return false;
        }else if(nama.value.length <= 3){</pre>
            alert('nama minimal 3 karakter');
            nama.focus();
11
12
            return false;
13
        }else if(olahraga.value==''){
             alert('olahraga belum dipilih');
15
            olahraga.focus();
            return false;
17
        }else{
             alert('terima kasih telah mengisi form')
18
19
            return true;
```

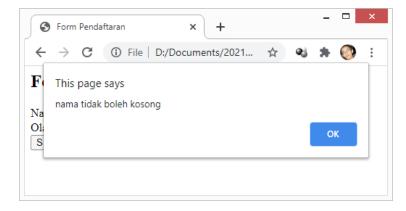


Hasil

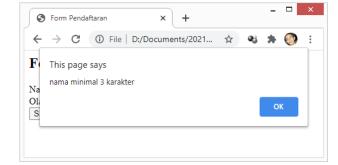
Tampilan Form



Pesan error jika nama kosong



Pesan error jika nama kurang dari 3





Latihan

Lihat File Tugas Praktek #1



Referensi

- 1. Lemay, L., Coburn, R., and Kyrnin, J. (2016). Sams Teach Yourself HTML, CSS & JavaScript Web Publishing in One Hour a Day, Seventh Edition. Pearson Education, Inc.
- 2. HTML Tutorial, diakses dari laman https://www.w3schools.com/html/, pada 23 Februari 2021
- 3. CSS Tutorial, diakses dari laman https://www.w3schools.com/css/, pada 23 Februari 2021
- 4. Javacript Tutorial, diakses dari laman https://www.w3schools.com/js/, pada 23 Februari 2021



Tools / Lab Online

- 1. Sublime Text
- 2. Web Browser (Google Chrome/Mozilla Firefox)



Summary

- 1. HTML merupakan bahasa pemrograman untuk membuat halaman web
- 2. CSS digunakan untuk mengatur tampilan website
- 3. Javascript digunakan untuk membuat halaman web interaktif



Team Teaching



Quiz / Games

#JADIJAGOANDIGITAL TERIMA KASIH

digitalent.kominfo



DTS_kominfo





digitalent.kominfo 🚮 digital talent scholarship