

Hoja de trabajo No. 3

Realizar: Programa para usar algoritmos de ordenamiento (sort).

Realizarse: en grupo de 3 personas.

Objetivos:

- Comparación de la complejidad de tiempo de corrida de algoritmos de sort.
- Utilización de Profilers para medición de tiempos de corrida.
- Control de versiones del programa.
- Emplear JUnit para casos de prueba.

Programa a realizar:

Implementar los algoritmos de la siguiente lista en su programa.

- Gnome sort [investigar]
- Merge sort
- Quick sort
- Radix Sort
- Un sort que elija el grupo

Puede utilizar como referencia el código que se encuentra en el libro **Java Structures, de Duane A. Bailey** que usamos en el curso, u otro similar. Recuerde siempre incluir la referencia a la fuente que utilizó.

Es interesante también la información sobre sorts del siguiente sitio: <http://panthema.net/2013/sound-of-sorting/>

Desarrolle un programa que genere al azar y guarde en un archivo, números enteros. Debe generarse hasta 3000 números.

Luego utilice su programa para leer los datos de ese archivo, guardarlos en un arreglo y ordenarlos, usando cada uno de los algoritmos de sort. Utilice el Profiler para medir el tiempo empleado en el ordenamiento para: 10 números hasta 3000 números. El propósito será generar una gráfica con el eje Y mostrando el tiempo y el eje X mostrando la cantidad de números ordenados. Usted puede seleccionar los intervalos que considere adecuados en el eje X.

Deberá correr el programa también para calcular el tiempo que lleva ordenar con su algoritmo una colección de datos YA ordenada. Esto quiere decir que luego de ordenar los datos del arreglo, debe correr nuevamente su programa con esos datos y medir la cantidad de tiempo utilizada para este nuevo ordenamiento.

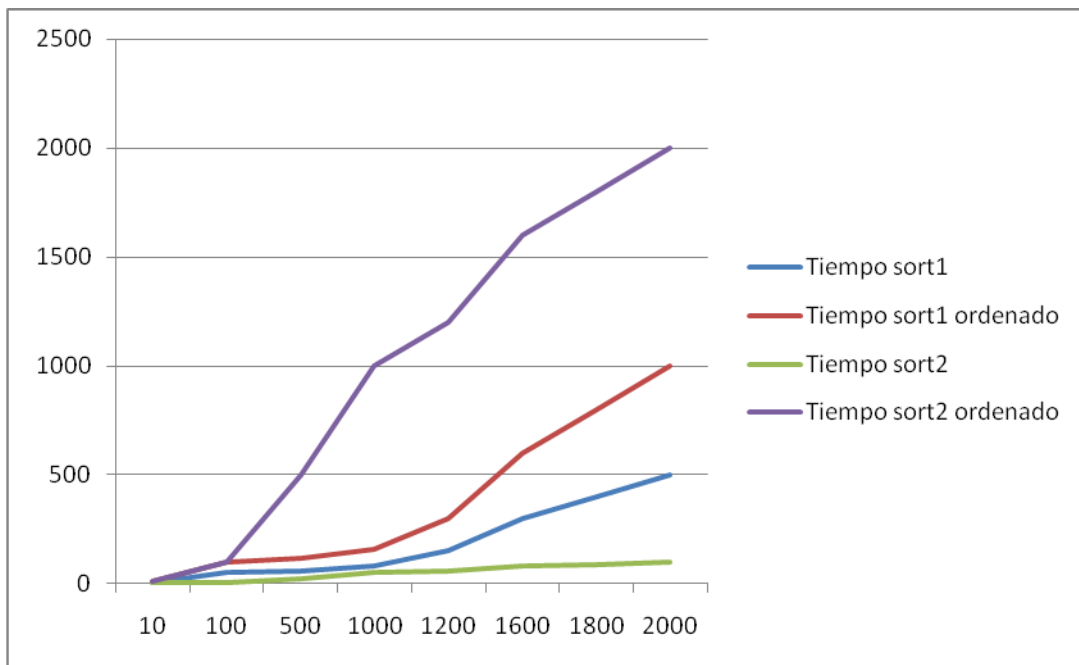
Recuerde que sus métodos de sort deben recibir como parámetro una estructura de datos que implemente la interfaz **Comparable**.

Tareas:

- Realizar una gráfica (en Excel u otro programa similar) de los tiempos de corrida de sus algoritmos. Ver ejemplo de gráfica a continuación:

NOTA: aunque en la gráfica se muestran solamente dos sorts, en la que su grupo elabore deben estar representados los cuatro algoritmos de sort.

NOTA: incluya también en la gráfica el rendimiento TEORICO esperado, de acuerdo la complejidad de tiempo del algoritmo usado $O()$. Indique cual es la complejidad de tiempo para cada uno de los algoritmos usados en notación big O.



- Debe dejar evidencia de todo el desarrollo en el repositorio de git. Indicar como acceder a su repositorio y si es necesario, agregar a su catedrático y auxiliar para que tengan acceso al mismo.
- Un documento en Word o PDF que explique que profiler utilizó, como lo empleó y los resultados que se obtuvo en cada algoritmo de sort. Incluya la gráfica obtenida.
- Incluya pruebas unitarias con JUnit para cada uno de los algoritmos de sort implementados.

Debe subir a Canvas todos los productos elaborados en los incisos a, c, d y los enlaces a su repositorio de github (o similar).

Calificación: debe utilizarse un profiler para que se califique su programa.

Aspecto	Puntos
Estilo de codificación: comentarios, indentación, nombres de variables significativas.	5
Implementación de los sorts	20
Uso del repositorio: existen más de tres versiones guardadas, la última versión es igual a la colocada en el Blackboard	10
Medición del tiempo de corrida usando un Profiler .	20
Gráfica con tiempos de corrida	25
Pruebas JUnit para los sorts	20
TOTAL:	100