Mejoras

* El usuario indico que sería una buena idea agregar una especie de súper enemigo.
* Agregar más naves.
* Tendría que revisar los falls para verificar que no hubieran bugs.

Planificación de actividades fase 2

Se realizó en la última semana de entrega.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Días/Actividades | Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes |
| Background y las superficies |  |  |  |  |  |
| Movilidad del jugador junto con la gravedad |  |  |  |  |  |
| Shooters y enemigos. |  |  |  |  |  |
| Sistema de puntos y perder el juego. |  |  |  |  |  |
| Video y la review del juego |  |  |  |  |  |