Entrega Final

1. Modelo de negocio. ¿Cómo se venderá el juego, o qué mecanismos tendrá para conseguir ingresos?   
   La idea es que el juego se obtenga mediante un repositorio de git, de manera que lo único que sea necesario es que se comparta en sí el juego cuando uno lo permita. Por lo que solo se necesitaría internet para poder adquirirlo, y se utilizaría una fuente de pago estilo paypal.   
   Así mismo, la idea es que, mediante anuncios de google, Facebook o alguna red social se pueda promocionar el juego.
2. Tabla de planificación del trabajo realizado.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Día/Actividad | Sábado | Domingo | Lunes |
| Agregar el jefe final |  |  |  |
| Agregar naves |  |  |  |
| Revisar bugs |  |  |  |