UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA CAMPUS CENTRAL FACULTAD DE INGENIERÍA Departamento de Ciencia de la Computación Programación de plataformas móviles



Laboratorio #1

Objetivo

El objetivo de este laboratorio es que el alumno entienda los tipos de aplicaciones que se pueden crear en Android Studio, y pueda crear su primera aplicación en donde se vea su nombre.

Requisitos

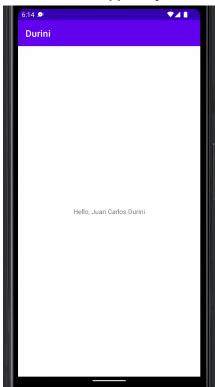
Crear una aplicación que cumpla con los siguientes requisitos:

- Tipo: Empty Activity
- Lenguaje de programación: Kotlin
- SDK Mínimo: API 21
- Correr el app en un emulador
- Que el nombre que sale en el ícono del app sea "Apellido"
- Que el app muestre el texto "Hello, Nombre del alumno"

Entregables

Debido a que el app es muy básica y no tendrá código customizado, la entrega deben ser 2 screenshots:

Screenshot 1 - app en ejecución



Screenshot 2 - ícono del app en el home del dispositivo

