



---

## Guía de la Tercera Entrega del proyecto

### Competencias a desarrollar

- Planifica las tareas a elaborar en la entrega de manera que son suficientes para la cantidad de miembros del equipo de desarrollo y el tiempo de la misma.
- Reflexiona sobre el desempeño del equipo de desarrollo en la construcción de las tareas planificadas para la entrega.
- Mide su desempeño personal como desarrollador y miembro del equipo.

### Investigación de la tecnología disponible para persistencia de datos

Investigue las herramientas, gestores de bases de datos y tecnologías que usará para conservar los datos que los usuarios guarden en su aplicación. Elija la que utilizará y explique las razones de su elección. Razones como: “ya la sabía utilizar” o “es la que conocía” o “me dijeron que era más fácil” no son válidas, la decisión tiene que estar basada en lo que es mejor para el sistema a utilizar.

### Planificación

- Liste los requisitos que se implementarán en esta entrega con su respectiva prioridad
- Divida los requisitos funcionales que desarrollará en tareas más pequeñas, por ejemplo:
  - Requisito Autenticar (Login):
    - Crear tabla usuario en la base de datos
    - Hacer y probar la clase que permita conectar con la base de datos
    - Hacer y probar la clase Usuario, agregarle los métodos buscar usuario y autenticarse
    - Hacer y probar la clase controladora del usuario
    - Hacer y probar la clase GUI que permita autenticarse.
- Especificar cada tarea:
  - Nombre de la tarea
  - Descripción de la tarea
  - Horas estimadas de desarrollo
  - Responsable de desarrollarla
  - Fecha probable de terminación de la tarea
- Haga un calendario de planificación donde incorpore todas las tareas que redactó con su respectiva fecha de terminación.

### Implementación

- Implemente como mínimo 4 requisitos funcionales de los encontrados (1 por miembro del equipo de desarrollo). La implementación debe estar completa, de manera que quede listo para mostrar a usuarios.



- En el caso de que no lograra terminar algunos de los requisitos funcionales propuestos, haga una lista de las tareas que le quedaron pendientes.

### Controlador de versiones

- Utilice github (<https://github.com/>) como controlador de versiones. Cada uno de los miembros debe crear un usuario y todos deben trabajar sobre el mismo código. Debe haber más de 3 commits semanales por miembro del grupo de desarrollo.

### Gestión

Cada integrante del grupo debe llenar el formulario 1 con la información de las tareas que le fueron asignadas y el tiempo que le tomó elaborarlas. El formulario está lleno con información hipotética para que sirva como ejemplo del contenido que debe llevar. En la tabla 2 puede encontrar las instrucciones y el propósito del Formulario.

### Formulario

Nombre: **Pepito Pérez**

Carné: **16789**

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción (min)	Delta Tiempo (min)	Tarea	Comentarios
05/08/2016	08:00	10:00	5	115	Diagrama de clases	Me paré a tomar un café
06/08/2016	14:00	15:00	30	30	Análisis de posibles errores	Vi un pokemon y tuve que ir a la pokeparada por pokebolas

**Formulario 1.** Gestión del tiempo en el cumplimiento de las tareas planificadas

<b>Objetivo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Registrar el tiempo gastado en cada fase del proyecto</li><li>• Usar estos datos para completar el Resumen Plan Proyecto</li></ul>
<b>General</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Registrar todos los tiempos gastados en el proyecto</li><li>• Registrar el tiempo en minutos</li><li>• Ser lo más exacto posible</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si requiere espacio adicional usar otra copia del formulario</li></ul>
<b>Fecha</b>	Fecha en que se registra el tiempo
<b>Inicio</b>	Hora en que comienza a trabajar en la tarea
<b>Fin</b>	Hora en que deja de trabajar en la tarea
<b>Tiempo Interrupción</b>	Cualquier interrupción que ocurre durante la tarea y la razón de esta. Ej. Teléfono, baño. Si son varias entrar el tiempo total en minutos
<b>Delta tiempo</b>	Tiempo en minutos real gastado en la tarea (Fin – Inicio) – Interrupción
<b>Tarea</b>	Entrar el nombre o sigla de la fase, paso o tarea en la que esté trabajando
<b>Comentarios</b>	Cualquier comentario interesante

**Tabla 2.** Objetivos e instructivo para llenar el formulario 1

### Material a entregar en canvas

- Vínculo del archivo de Google docs que incluya:
  - o Los requisitos funcionales priorizados
  - o La planificación de las tareas a desarrollar.
  - o La investigación de la tecnología a usar para persistencia de datos.
  - o Los formularios de cada uno de los integrantes del grupo
- Dirección del repositorio en github con el código programado.

### Evaluación Grupal

- **Prioridad de los requisitos funcionales (5 puntos):** Se priorizaron los requisitos funcionales de acuerdo con el nivel de importancia dentro del sistema.
- **Planificación (15 puntos):** Cada requisito funcional a implementar en esta entrega se dividió en tareas más pequeñas. Las tareas están especificadas correctamente según las instrucciones.
- **Investigación de la tecnología a usar (15 puntos):** Hay una descripción de varias tecnologías de persistencia de datos y se explica basado en la investigación cuál se seleccionó.
- **Implementación del sistema (40 puntos):** Los requisitos funcionales seleccionados para implementar fueron completados por lo que se tiene un prototipo funcional de la aplicación. Se listan las tareas pendientes en caso de que hubiera.
- **Controlador de versiones (15 puntos):** El código elaborado se subió a github, hay más de 20 contribuciones por semana de cada integrante del equipo.
- **Gestión (10 puntos):** Todos los integrantes tienen tareas en las que tienen que programar y elaborar parte del análisis y el diseño. Se incluyen las tareas de muestra del sistema a usuarios finales en la planificación de la segunda fase del proyecto.



---

### Evaluación individual

Cada estudiante tendrá una nota individual (**Ni**) del proyecto, la cual se calcula de la siguiente manera:

1. Se califica el proyecto en general, de acuerdo a la distribución de puntos descrita en esta guía.
2. Se realiza un promedio del porcentaje de autoevaluación (**A**) y coevaluación (**C**) de sus compañeros de grupo.
3. El porcentaje promedio individual multiplica la nota del proyecto (**Np**) en general.

$$N_i = [(A+C) / 2 ] * N_p$$