

Universidad del Valle de Guatemala
Microprocesadores Sección: 10
Carné 20289, Daniel Cabrera
Carné 20172, Diego Alonzo
Carné 20979, Roberto Ríos

Fecha: Martes, 30 de septiembre de 2022
Catedrático: Ing. Kimberly Barrera
Proyecto No. 2

1. Problema a resolver:

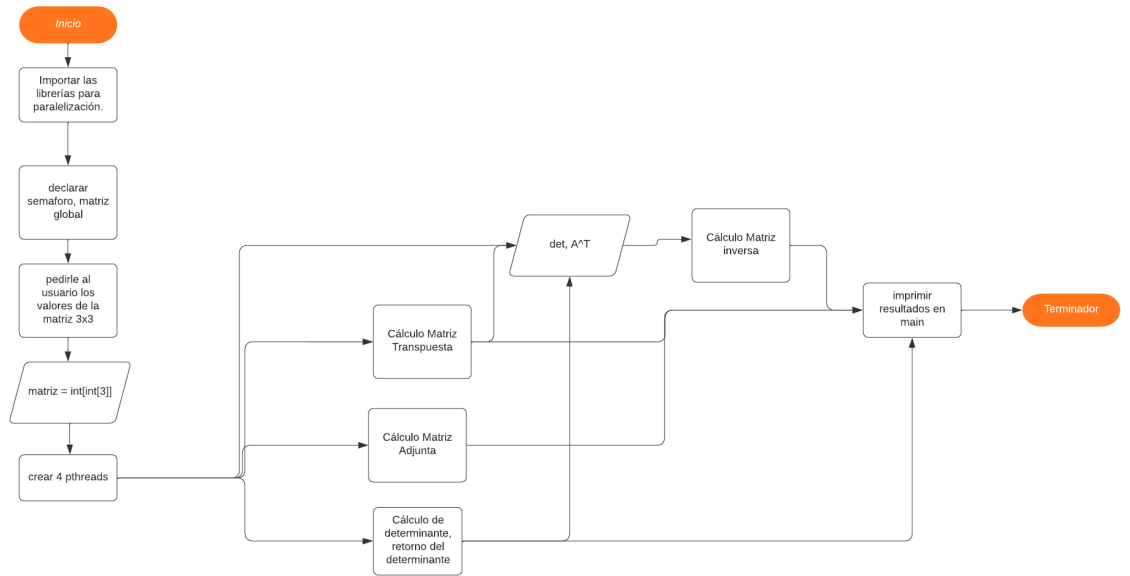
Los estudiantes de álgebra lineal 1 requieren de una plataforma que les permita comprobar el resultado de calcular manualmente el determinante, matriz de adjunta y transpuesta para una matriz 3×3 . De manera que mediante el ingreso de datos pueden calcularse dichos productos de una forma más eficiente.

2. Análisis:

- a. ¿Qué acciones debe poder hacer su programa?
 - i. Debe poder calcular la matriz transpuesta para una matriz 3×3 .
 - ii. Calcular la matriz adjunta de una matriz 3×3 .
 - iii. Calcular el determinante para una matriz 3×3 .
- b. ¿Con qué va a trabajar? (Variables y tipos de datos)
una matriz A (array[3] de arrays de 3 números)
- c. ¿Qué información debe pedir al usuario?
Solicitamos que el usuario ingrese una matriz 3×3 como base.
- d. ¿Qué cálculos debe hacer?
 - i. Dividir las tres operaciones en tres hilos.
 - ii. Calcular la matriz adjunta de una matriz 3×3 .
 - iii. Calcular la matriz transpuesta de una matriz ingresada por el usuario (3×3).
 - iv. Calcular el determinante de una matriz ingresada por el usuario (3×3). De manera que debe poder multiplicar y sumar para dicho cálculo.

3. Diseño:

Diagrama Proyecto



a.

4. Planificación de actividades:

- Semana del 3 al 7 de octubre: Trabajo en el código funcional.
- Semana del 10 al 14 de octubre: Realizamos el informe final.
- Semana del 17 al 21 de octubre: Presentación del proyecto.