# Technische Notizen

Dienstag, 21. Mai 2019 21:0

## Installation

#### Camunda

- Deploy auf Heroku

#### **Watson Services**

- Text to Speech service
  - Aufsetzen wie hier beschrieben: <a href="https://cloud.ibm.com/docs/services/text-to-speech?">https://cloud.ibm.com/docs/services/text-to-speech?</a>
     topic=text-to-speech-gettingStarted#before-you-begin
  - URL & API Key kopieren
- Speech to Text service
  - Aufsetzen wie hier beschrieben: <a href="https://cloud.ibm.com/docs/services/speech-to-text?">https://cloud.ibm.com/docs/services/speech-to-text?</a>
     topic=speech-to-text-gettingStarted#before-you-begin
  - URL & API Key kopieren
- Visual Recognition service
  - Aufsetzen wie hier beschrieben: <a href="https://cloud.ibm.com/docs/services/visual-recognition-getting-started-tutorial#prerequisites">https://cloud.ibm.com/docs/services/visual-recognition-getting-started-tutorial#prerequisites</a>
  - URL & API Key kopieren
- Chatbot Assistant
  - Aufsetzen wie hier beschrieben: <a href="https://cloud.ibm.com/docs/services/assistant?">https://cloud.ibm.com/docs/services/assistant?</a>
     topic=assistant-getting-started
  - Nach Step 2.2 dieses File hier importieren gemäss screenshot: /watson\_skill/skill-Ana.json

# Create Dialog Skill

Create a new skill, start building a skill using the customer care sample, or import an existing skill.

Select the JSON file for the dialog skill with the data you want to import and choose the artifacts to import to the new skill.

Choose JSON File



Import

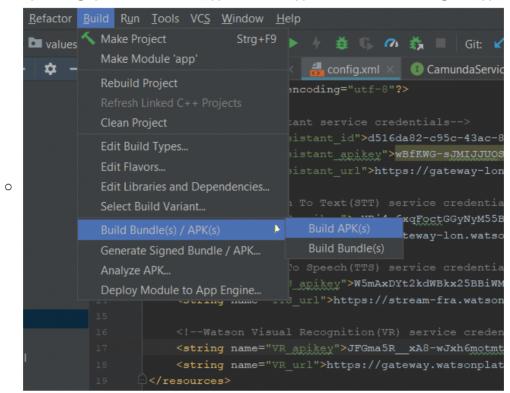
### Android App

- Falls vorhandene Guthaben auf Watson noch nicht aufgebraucht, kann das APK /apk/JustMe\_Debug.apk auf einem Android-Handy installiert werden dabei wird das System um die Freigabe bitten, Applikation aus unbekannten Quellen zu installieren.
- Ansonsten:

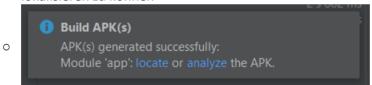
0

- Android Studio installieren
- o Projekt importieren
- Folgendes File editieren: values/config.xml
- Keys austauschen mit denen, die in der Anleitung Watson Services erstellt werden können
- o Applikation builden (Make Project)

opment\digibp-Andermatt\mobile\_app\JustMe] - ...\app\src\main\res\values\config.xml [app] ·



 Die IDE wird unten rechts eine Meldung einblenden, um das APK im Filesystem lokalisieren zu können



# Integromat

- Google Account einrichten
- In Google Sheets einen Sheet einrichten, der so aussieht:
   <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1hZDN35uJeJd2xXCHLp3FjpmKwqDh1fHaW1Fdh0-W23I/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1hZDN35uJeJd2xXCHLp3FjpmKwqDh1fHaW1Fdh0-W23I/edit?usp=sharing</a>
  - Nur die Daten im Reiter partners müssen beibehalten werden. Diese werden genutzt, um zu schauen, welche Massmarket Partner existieren. Die restlichen Daten können gelöscht werden
- In Google Sheets noch einen Sheet einrichten, der so aussieht: <a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1qj">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1qj</a>
   <a href="mailto:1987RLOZG5id6ktZcpUoQsA1ChdSDiqqWxNCJlhI/edit?usp=sharing">1987RLOZG5id6ktZcpUoQsA1ChdSDiqqWxNCJlhI/edit?usp=sharing</a>
- Im Integromat die folgenden Scenarios importieren: /integromat/
- Google Account verlinken
- URLs kopieren und in den richtigen Orten in den BPMNs verlinken (allenfalls wäre hier eine Map nützlich)