

## 1. Asennus

Mitään erillistä asennusta ei tarvitse suorittaa, sillä koko hädellä pyörii täällä meillä huoneen nurkassa omalla serverikoneella ja annamme tunnukset, joilla pääset Remote Desktopilla kiinni serveriin ja sieltä voi kivasti katselmoida koodia ja tietokantaa.

Tunnukset Remote Desktoptiin:

ip: 91.157.153.105

tunnus: DOT/Administrator

salasana: D0tD0tD0tD0t (ISO-DEE, nolla, pikku-tee)

Jätämme Visual Studion ja Server MAnagement Studion auki serverikoneelle, joten siitä pitäisi suoraan päästä katselemaan koodia ja tietokantaa, mutta jos nämä eivät ole auki, tässä vielä ohjeet:

Koodit: Avaa Visual Studio työpöydältä -> Open Web Site -> Valmiiksi valittuna wwwroot -> Open

Tietokanta: Start -> Ylimpänä: SQL Server Management Studio -> Paina Connect -> Object Explorerista (vasen palkki) -> Databases -> TravelMap -> Tables

## 2. Tietoa ohjelmasta

Asiakas, jolle ohjelma tehtiin, toivoi yksinkertaista nettisovellusta, jolla pystyisi helposti ja visuaalisesti merkkamaan ja seuraamaan missäpäin maailmaa on matkustellut.

Asiakkaan alkuperäisistä vaatimuksista saatiin toteutettua suurin osa:

- Yksinkertainen, tarkka ja suuri maailmankartta, jossa maat selkeästi näkyvillä.
- Karttaa pystyy lähentämään.
- Kartalle pystyy lisäämään pinnejä.
- Lisätyt pinnit näkyvät kartalla.
- Pinniin pystyy tallentamaan tietoa: Maa, kaupunki ja kommentti.
- Pinnejä voi poistaa.
- Sisäänkirjautuminen.

Aluksi asiakkaan tai meidän suunnittelemaa ominaisuuksia, jotka jäivät toteuttamatta:

- Pinnien tietojen muokkaus
- Kaverit

Toiminnallisuuksia, jotka toteutettiin ohi/yli alkuperäisten vaatimusten:

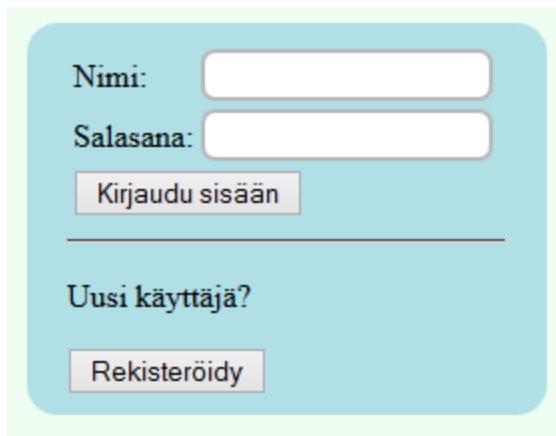
- Suuren kartan jako 9 pienempään osaan, jolloin karttaa pääsee tarkastelemaan lähempää ja tarkemmin, mutta kuitenkin kiinteässä koossa.
- Äärimmäisen seksikäs ja tyylikäs yläbanneri, jossa pyörii matkustamiseen liittyviä valokuvia, jotka asiakas on itse ottanut matkoiltaan.

Rajoitukset ja reunaehdot:

- Sivustoa on testattu ja todettu toimivaksi Chromella ja IE 10:llä, mutta Firefoxin kanssa on pieniä ongelmia, jotka ovat kyllä tiedossa, mm kartan pinnien koordinaatistossa.
- Sivusto vaatii optimaalisesti toimiakseen FullHD-resoluutiolla toimivan näytön, jotta kaikki tarpeellinen mahtuu kokonaan näytölle. Sivusto toimii kyllä pienemmälläkin resoluutiolla, mutta resursseja ei käytetty täydellisen skaalautuvuuden saavuttamiseen.

### 3. Käyttöohjeet

Sivuston käyttö aloitetaan menemällä osoitteeseen <http://91.157.153.105/Login.aspx>  
Login-sivulla voi joko kirjautua sivustolle olemassa olevilla tunnuksilla antamalla käyttäjänimen ja salasanan, tai rekisteröityä sivuston uudeksi käyttäjäksi painamalla Rekisteröidy-painiketta.



The image shows a web form for login and registration. It has a light blue background with rounded corners. At the top, there are two input fields: 'Nimi:' (Name) and 'Salasana:' (Password). Below the password field is a button labeled 'Kirjaudu sisään' (Login). A horizontal line separates the login section from the registration section. Below the line, there is a text label 'Uusi käyttäjä?' (New user?) and a button labeled 'Rekisteröidy' (Register).

Rekisteröitymis sivulla käyttäjältä kysytään perustiedot ja turvallisuuskysymys bottien estämiseksi

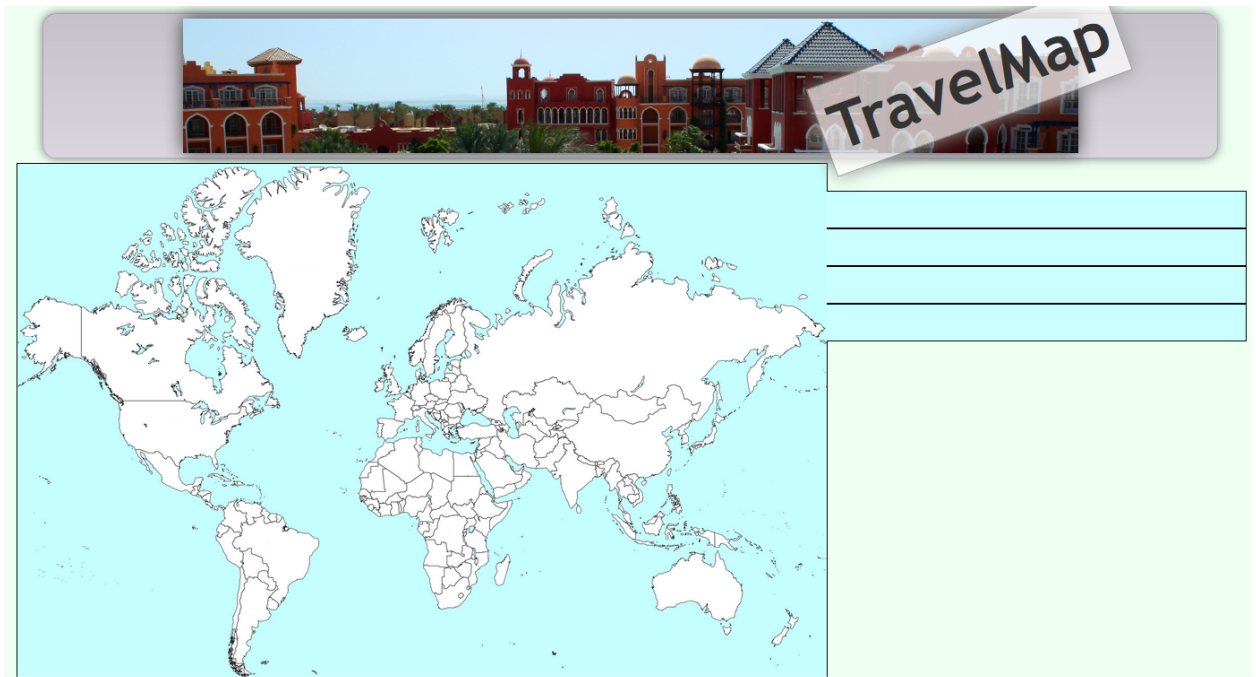
Nimi:

Salasana:


Salasana uudestaan:

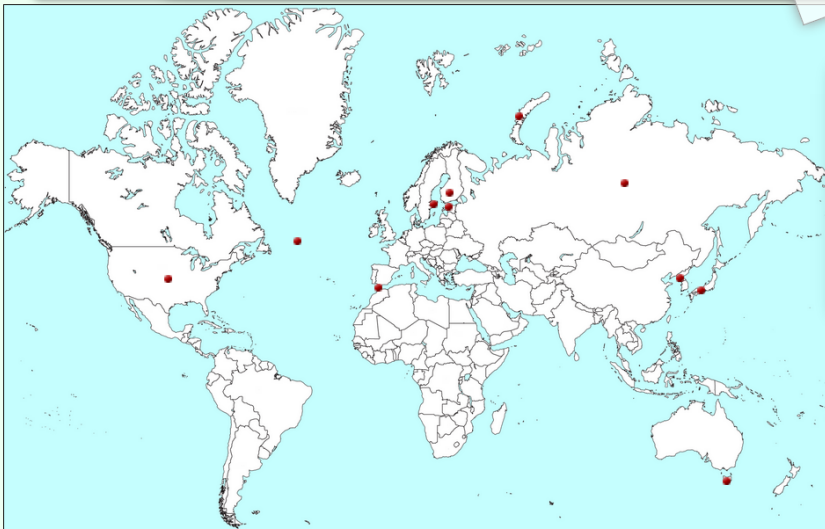
Mitä saa kun  
kahteen lisätään kolme?  
(kirjaimin)

Kun käyttäjä kirjautuu oikeilla tunnuksilla sisään, hän näkee sivustomme kauniin pääsivun.



Oikealta välilehdistä voi katsella kaikkia pinnejä tai vain kaupunkeja tai vain muita kohteita.





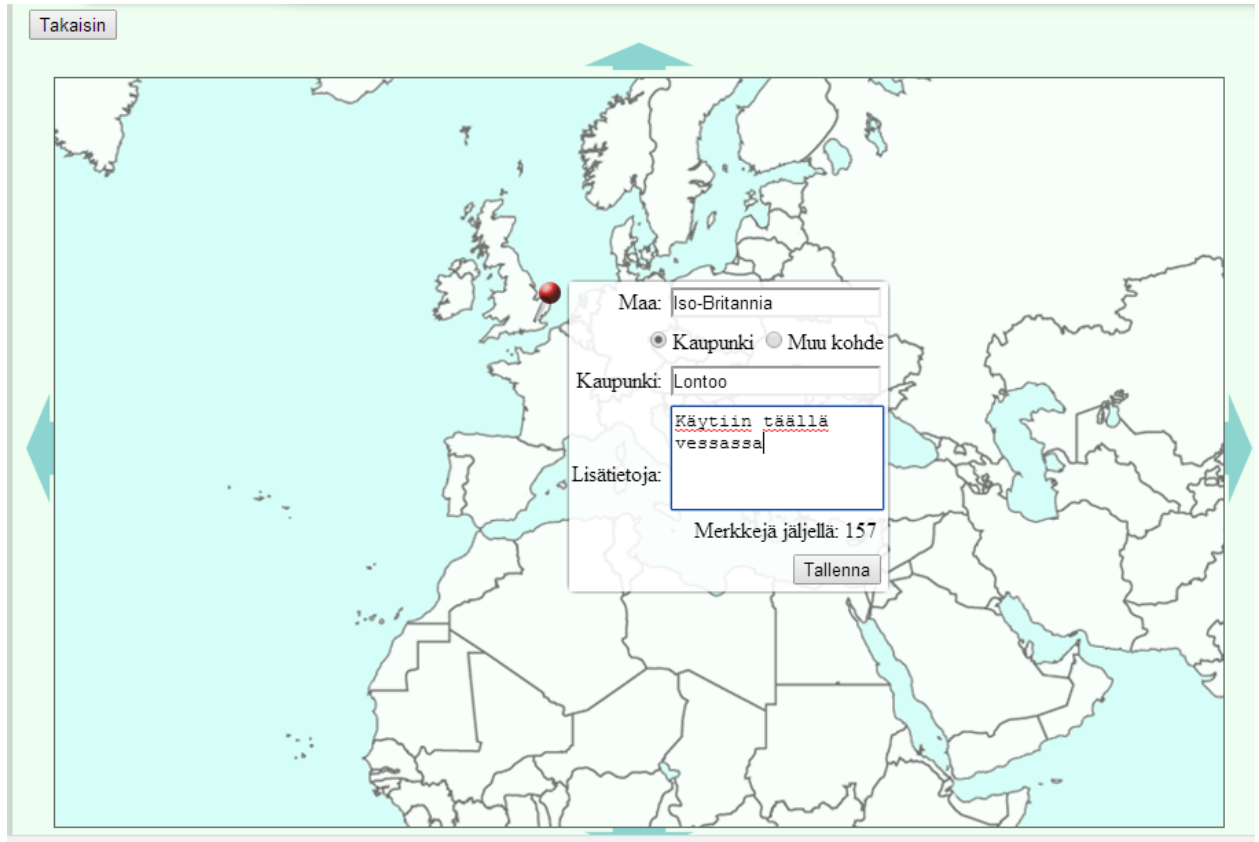
Kaikki pinnit (11)

Maa	Kohde	Lisätiedot	Luotu
Suomi	Jyväskylä	Maaailman paras kaupunki!!!	5.12.2013 6:34:57
Murica	Jenkkilä	Täällä tuoksui vapaus	5.12.2013 6:36:16
Austraalia	JokuKallioJuttu	Täällä oli kivaa :)	5.12.2013 6:37:03
Neuvostoliitto	Tsar Bomba	Kyllähän jysähti!!!	5.12.2013 6:37:47
Viro	Tallinna	Täältä sai halpaa kurkunkostuketta	5.12.2013 6:38:28

1 2 3

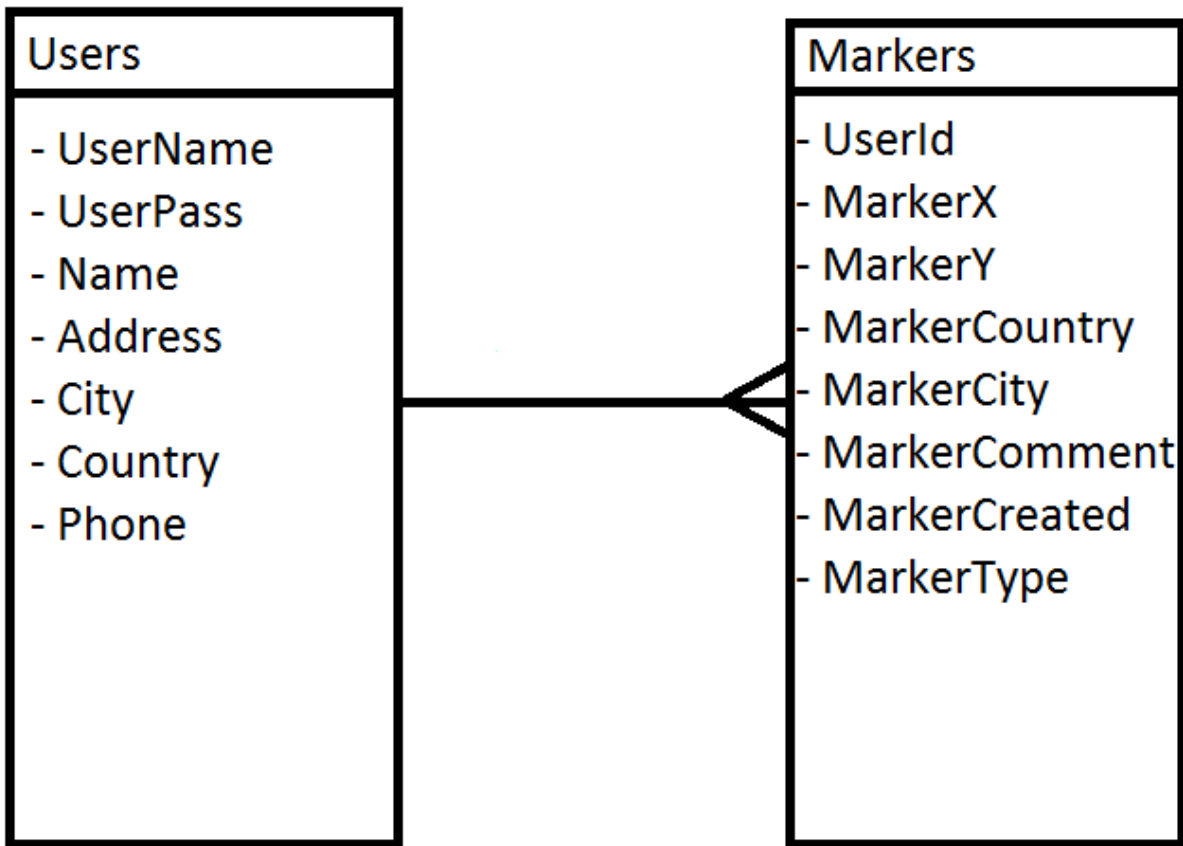
Tulosta

Jotain ison kartan yhdeksän palasta klikatessa se aukeaa isompana ja tarkempana käyttäjän katseltavaksi ja nyt käyttäjä voi klikkaamalla lisätä kartalle pinnin ja antaa sen tiedot. Kuvan reunoilla on nuolipainikkeet joiden avulla voi liikkua ison kartan yhdeksän palikan välillä. Vasemman yläreunan Takaisin-painikkeesta pääsee takaisin etusivulle ja pyös pinnin tallennuksen jälkeen käyttäjä ohjataan takaisin etusivulle.



Pääsivun oikean reunan valikoissa viemällä hiiren kohteen päälle se näytetään kartalla isompana pinninä. Pinnejä voi myös poistaa painikkeella. Kartan pinneinnee voi tulostaa Tulosta-painikkeella. Muuten sivuston käyttö on ilmiselvää.

#### 4. Tiedostot ja tietokannat



Sivusto käyttää ja tarvitsee toimiakseen TravelMap nimistä MS SQL-tietokantaa, joka pyörii samalla serverillä, kuin itse sivustokin. Yllä olevassa kuvassa on kuvattu taulut ja niiden sisällöt.

Tietokantaa ei siis tarvitse luoda, vaan se on jo olemassa, eikä sinne tarvitse luoda sisältöä, koska sitäkin olemme jo laittaneet sinne valmiiksi. Luomme kantaan testikäyttäjän: 'Salesa' jonka salasana on: 'Koodari13'. HUOM! Kirjautumiskentät ovat case sensitivejä, eli alkukirjaimet isoilla! Voit myös toki luoda uudenkin käyttäjän sivustolle Register.aspx -sivulla, jonne pääsee login-sivulta.

## 5. Ongelmat, bugit ja jatkokehitysideat

Tiedossa olevia ongelmia tulikin jo käytyä läpi kohdassa 2. Eli pieniresoluutioisten näyttöjen ja Firefoxin kanssa on pieniä ongelmia. Näitä ongelmia tuskin tullaankaa tulevaisuudessa korjaamaan, koska sivuston "tilaaja" ja ehkä ainoa käyttäjä ei käytä selaimenaan Firefoxia tai pieniresoluutioista näyttöä.

Sivustoa tullaan vielä jatkokehittämään, ainakin yhden ryhmäläisen toimesta (tilaajan poikaystävä) ja uusia ominaisuuksia ja parannuksia siihen tulee pikkuhiljaa. Tällä hetkellä mielessä olevia jatkokehitysideoita ovat mm. sivuston mobiiliversio, paranneltu ulkoasu ja myöskin lisättyjen pinnien/markereitten sisältämien tietojen ja koordinaattien eli paikan kartalla muokkaaminen jäi vielä tehtäväksi lähitulevaisuuteen.

## 6. Mitä opittiin

Sivustoa tehdessä opittiin taas paljon uutta ja tulipa myöskin kerrattua vanhaa, mm. perus C#-syntaksia ja html:ää tuli kertailtua. Visual Studio graafisia koodaus työkaluja tuli opittua, kaikkea ei kannata siis kirjoittaa aina käsin. Myös JQuery tuli oikeastaan kokonaan opittua uutena asiana. Projektin alussa serveria pystyyn taistellessa tuli Microsoftin serveripuolesta opittua myös yhtä sun toista.

Myöskin tämä alun taistelu serverin kanssa oli ainakin aikaa vievin haaste. Kone missä serveri pyörii ei ole mistään tehokkaimmasta päästä, joten asentamisen kanssa meni aina tovi. Ja vielä kun muutamaaan otteeseen eri versioita tuli kokeiltua eri kokoonpanoilla ja suhteellisen isot erilaiset levykuvatkin piti aina ladata netistä, niin kyllähän siinä aikaa meni.

Lisää pitäisi vielä hommata kokemusta juurikin tuosta serveripuolesta, niin ei menisi siihen niin paljon aikaa. Myöskin kaikkiin uusiin ja hienoihin ominaisuuksiin mitä .NET tarjoaa kannattaisi varmaan perehtyä. Myöskin visuaalista silmää tulisi aina kehittää, ettei ohjelmista tulisi niin kökön näköisiä, mutta toisaalta, eipä tässä mitään mediatekniikoita ollakkaan.

## 7. Tekijät, aikataulus ja arvosanaehdotukset

TravelMappia oli tekemässä: Ville Hietakangas, Juuso Voimala ja Petri Mölläri.

Ryhmän kaikki jäsenet kantoivat kortensa kekoon ja jokaisella oli omat vastuualueensa. Alussa kaikki osallistuivat projektin suunnitteluun ja visiointiin tasapuoleisesti. Toiminnallisuuksia, vaatimuksia ja hieman ulkoasuakin mietittiin jo aluksi "asiakkaan" kanssa. Projektin johtohahmoksi nousi Ville, ei pelkästään siitä syystä että sivusto tulee hänen paremmalle puoliskolleen käyttöön, vaan myös siksi että hänellä oli myös suurin motivatio tekemiselle, nopea pääsy asiakkaan puheille kysymysten ilmetessä ja myös

serveri pyörii hänen nurkissaan joten hän pääsi siihen helpoiten käsiksi. Villen vastuualueeksi muodostui siis kommunikaatio asiakkaan kanssa ja serverin kanssa säätäminen, Petri hoiti ryhmäläisistä eniten sivuston visuaalisen puolen suunnittelua ja Juusolle lankesi dokumentaation ylläpitäminen ja laadunvarmistus. Aina kun hommaa tehtiin vähänkään isommin niin kokoonnuttiin kaikki saman katon alle, jotta kaikki pysyisivät kärryillä projektin tilasta. Koodia syntyi alusta lähtien aika tasaisesti (heti kun serveri oli saatu pyörimään oikein), mutta kyllä tekemistä kasaantui viimeisille päiville aika paljon.

Kokonaistyömäärän jakauduttua arvioidusti seuraavalla tavalla : Ville 40%, Juuso 30% ja Petri 30% ehdotamme arvosanoiksi myös prosenttilukujen täysiä kymmenyksiä, eli Villelle 4 ja Juusolle ja Petrille 3.