**Peer-Review 2: Sequence Diagram**

Marco Andrea Brambillasca, Filippo Bertossi, Daniele Di Giorgio, Francesco Di Giore

Gruppo AM 40

Valutazione del diagramma UML delle classi del gruppo AM 03

**Lati positivi**

* Il sequence diagram è stato consegnato sotto forma di file txt, facilmente incollabile sul sito SequenceDiagram.org
* Il sequence diagram consegnatoci rappresenta l’evoluzione di una intera partita
* E’ presente il ping pong iniziale che viene ripetuto ogni volta che un giocatore si connette o ri riconnette
* La prima parte si sofferma sullo scambio di messaggi ad inizio partita (selezione dei nomi dei giocatori e creazione del game); comprende la gestione degli errori nella selezione del nickname.
* Abbiamo poi una seconda parte in cui si susseguono alcune azioni dei giocatori; consideriamo estremamente positiva la scelta di inviare un ack ogni 60 secondi per controllare che il giocatore attivo sia ancora in partita.
* Viene poi rappresentata una disconnessione temporanea da parte di un player, che si riconnetterà successivamente
* Il gioco dunque termina con la vittoria del player James
* Abbiamo (come nella precedente review) apprezzato molto la presenza di numerosi commenti, che facilitassero la lettura del sequence diagram.

**Lati negativi**

Non è esplitamente rappresentato il caso in cui vengano mandati comandi (JSON) errati o incompleti (viene però giustamente trattato il caso in cui il nickname sia già in uso): riteniamo opportuna questa verifica in quanto, nel caso di dialogo con client realizzati da terze parti, permetterebbe di garantire un corretto dialogo fra le parti.

**Confronto tra le architetture**

Sicuramente il nostro gruppo potrà trarre spunto dalla visione del Sequence Diagram del gruppo AM03. In particolare, l’utilizzo dell’ack (richiesto solo al player corrente!) e il ping pong per la connessione al server. Entrambi i gruppi usano ampiamente i file JSON.

Nonostante il nostro diverso approccio alla stesura del Sequence Diagram (abbiamo optato nel creare segmenti divisi per ogni scenario di gioco), diamo una valutazione molto positiva al Sequence Diagram del gruppo AM03, per la sua chiarezza e leggibilità.