

# Scrum Master



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Responsável por garantir que o time viva pelos valores e práticas do Scrum. Frequentemente considerado um Coach para o time, auxilia o time a performar da melhor forma possível.

# Product Owner



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Responsável pelo escopo do produto. Estabelece a visão do que deve ser construído, transmitindo as necessidades ao Time Scrum.

# Time de Desenvolvimento



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Responsável pelo desenvolvimento do produto. Cada membro do time é responsável por contribuir da melhor forma possível visando atingir o objetivo de cada sprint.

# Responsabilidades



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Trabalhar próximo aos stakeholders da organização para comunicar, definir e priorizar o backlog de produto.

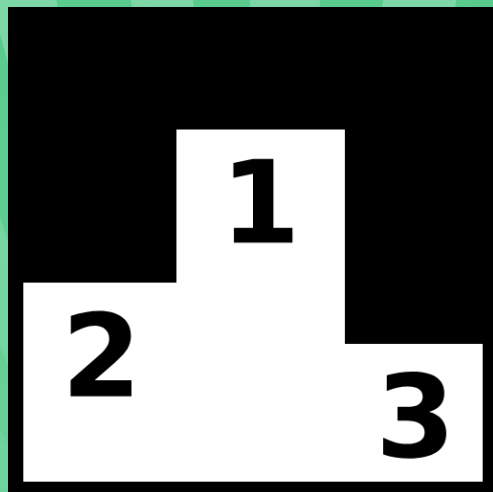
## Responsabilidades



Tomador de decisão sobre quais funcionalidades o produto terá.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

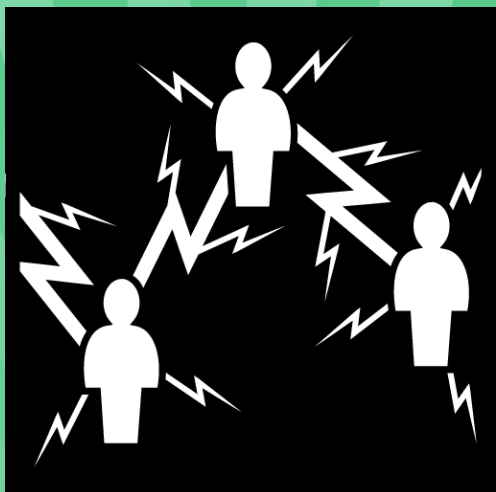
## Responsabilidades



Prioriza o backlog de produto para a reunião de Planejamento da Sprint.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

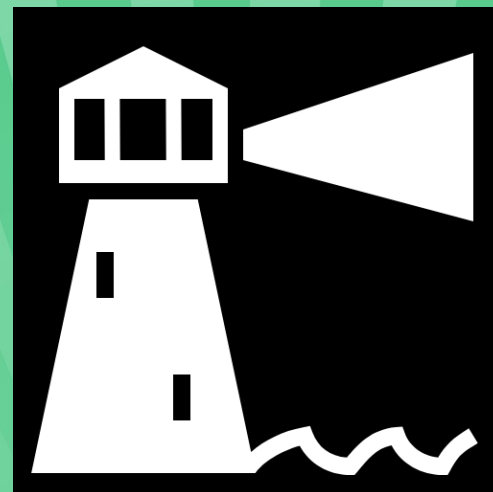
## Responsabilidades



Faz o seu melhor para auxiliar o time a alcançar a máxima performance.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Responsabilidades



Remove todos os impedimentos durante a sprint, facilita as reuniões e ajuda a resolver conflitos.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Responsabilidades



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Blinda o time de distrações externas, permitindo que os membros do time mantenham o foco, aumentem a produtividade e alcancem o objetivo definido para a sprint.

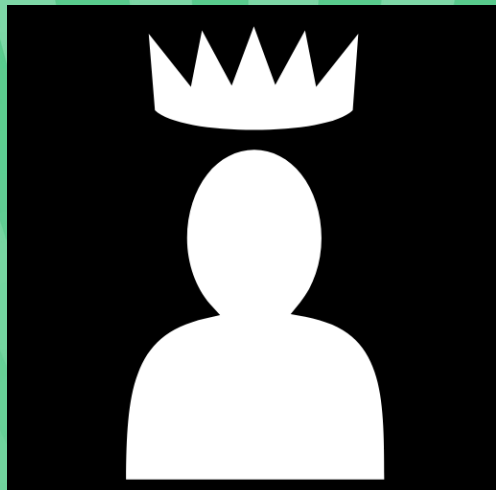
## Responsabilidades



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Decide quais ferramentas e técnicas serão utilizadas, bem como quem serão os responsáveis pelas tarefas do backlog da sprint.

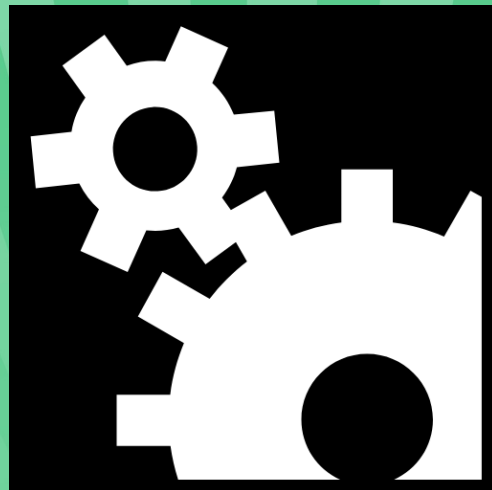
## Responsabilidades



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Tem total autoridade em decidir como o trabalho será realizado.

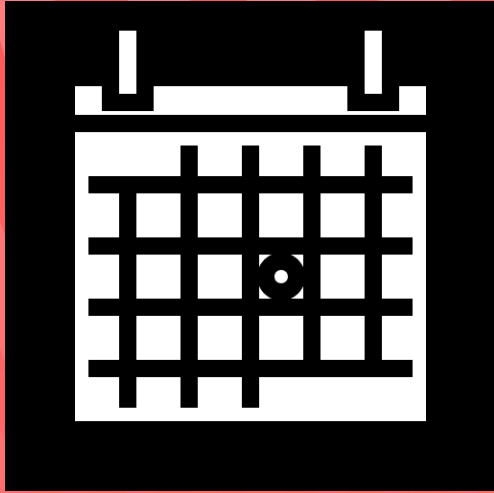
## Responsabilidades



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Implementa os pontos de melhoria identificados na reunião de retrospectiva.

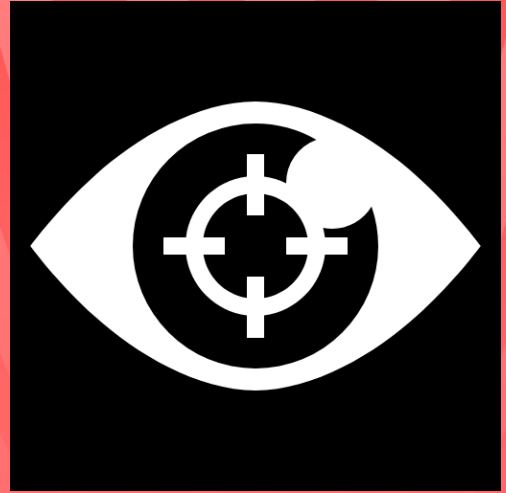
## Valores do Scrum



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

**Comprometimento**

## Valores do Scrum



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

**Foco**

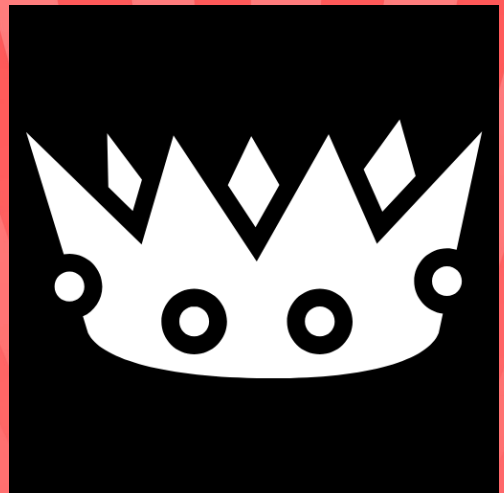
## Valores do Scrum



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

**Abertura**

## Valores do Scrum



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

**Respeito**

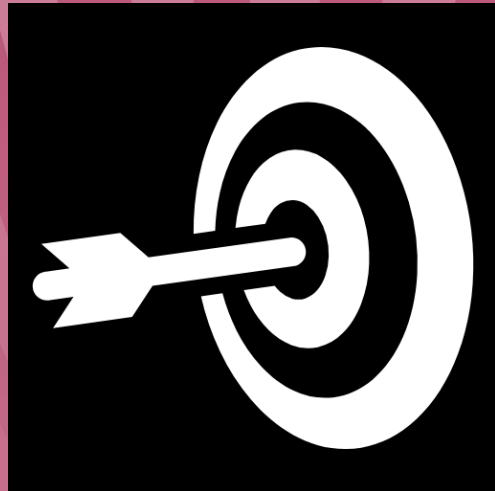
# Valores do Scrum



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Coragem

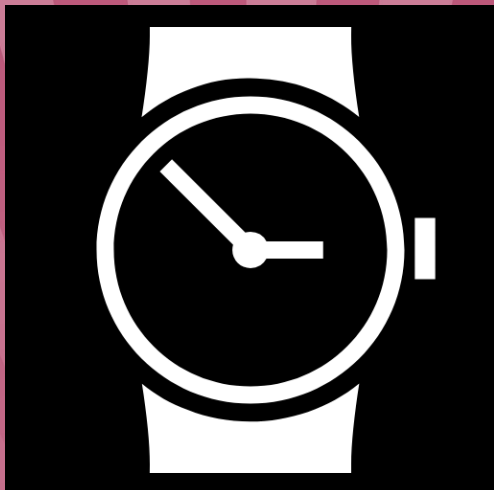
# Comportamentos



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Criar objetivos realistas e se comprometer com eles.

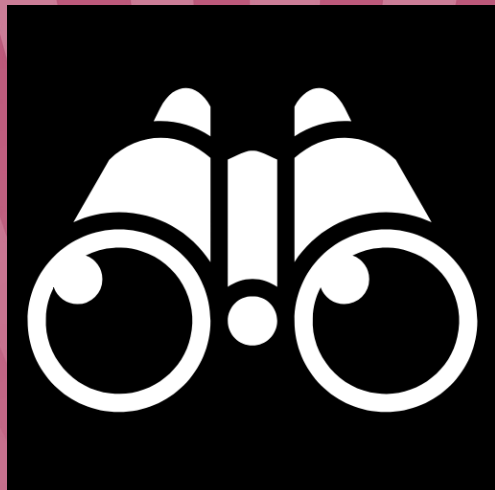
# Comportamentos



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Ser pontual e estar presente em todas as reuniões.

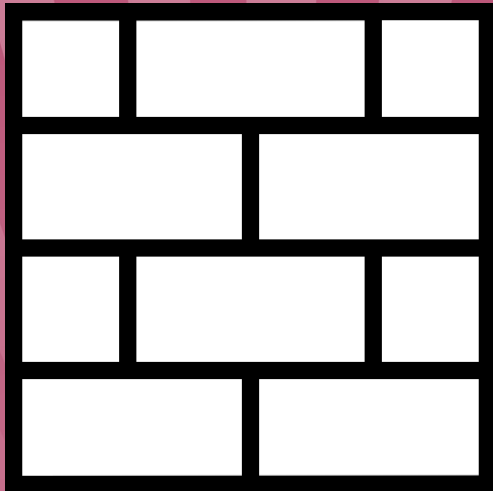
# Comportamentos



Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

Ter clareza do papel que exerce e consciência dos objetivos do mesmo.

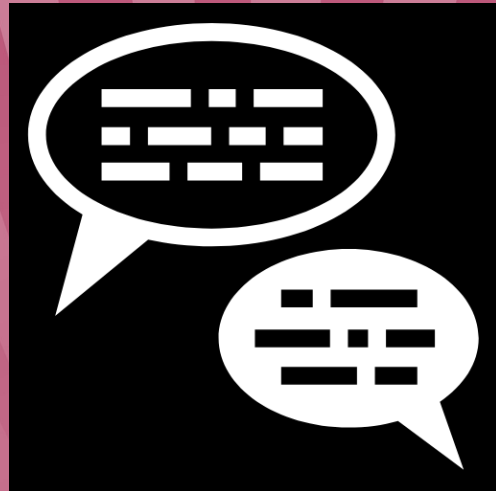
# Comportamentos



Trabalhar em poucas coisas de cada vez.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

# Comportamentos



Estar aberto e ser transparente em relação ao trabalho, progresso, aprendizado e problemas.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

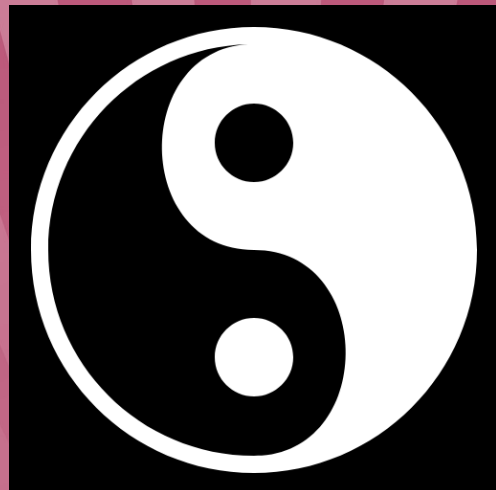
# Comportamentos



Colaborar de forma transversal em relação as diversas disciplinas e habilidades, também compartilhando feedbacks e aprendizados.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

# Comportamentos



Agir em harmonia com os demais papéis do Time Scrum, criando um ritmo constante de desenvolvimento enquanto o projeto progride.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Comportamentos



Indivíduos são moldados por suas experiências e contexto. Aceitar as diferentes pessoas que pertencem a um time é vital.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Comportamentos



Confiar no processo Scrum para direcionar o trabalho que precisa ser executado, visando atender aos requisitos do produto.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Comportamentos



Não ter medo de expor diariamente novos impedimentos.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

## Anti-Padrões



Adicionar novas funcionalidades ao Backlog da Sprint.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

# Anti-Padrões



Ajudar outros times.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

# Anti-Padrões



Não compartilhar conhecimentos relevantes.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

# Anti-Padrões



Refazer o código de um colega sem necessidade e/ou ciência do time.

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha

# Anti-Padrões



“Eu sempre fiz desse jeito.”

Criação: Julio Oliveira | Tradução: Daniele Fontainha



# Gabarito

## Responsabilidades

### Product Owner

Carta 4 = "Trabalhar próximo aos stakeholders da organização para comunicar, definir e priorizar o backlog de produto."

Carta 5 = "Tomador de decisão sobre quais funcionalidades o produto terá."

Carta 6 = "Prioriza o backlog de produto para a reunião de Planejamento da Sprint."

### Scrum Master

Carta 7 = "Faz o seu melhor para auxiliar o time a alcançar a máxima performance."

Carta 8 = "Remove todos os impedimentos durante a sprint, facilita as reuniões e ajuda a resolver conflitos."

Carta 9 = "Blinda o time de distrações externas, permitindo que os membros do time mantenham o foco, aumentem a produtividade e alcancem o objetivo definido para a sprint."

### Time de Desenvolvimento

Carta 10 = "Decide quais ferramentas e técnicas serão utilizadas, bem como quem serão os responsáveis pelas tarefas do backlog da sprint."

Carta 11 = "Tem total autoridade em decidir como o trabalho será realizado."

Carta 12 = "Implementa os pontos de melhoria identificados na reunião de retrospectiva."

# Gabarito

## Comportamentos

### Comprometimento

Carta 18 = "Criar objetivos realistas e se comprometer com eles."

Carta 19 = "Ser pontual e estar presente em todas as reuniões."

### Foco

Carta 20 = "Ter clareza do papel que exerce e consciência dos objetivos do mesmo."

Carta 21 = "Trabalhar em poucas coisas de cada vez."

### Abertura

Carta 22 = "Estar aberto e ser transparente em relação ao trabalho, progresso, aprendizado e problemas."

Carta 23 = "Colaborar de forma transversal em relação as diversas disciplinas e habilidades, também compartilhando feedbacks e aprendizados."

### Respeito

Carta 24 = "Agir em harmonia com os demais papéis do Time Scrum, criando um ritmo constante de desenvolvimento enquanto o projeto progride."

Carta 25 = "Indivíduos são moldados por suas experiências e contexto. Aceitar as diferentes pessoas que pertencem a um time é vital."

### Coragem

Carta 26 = "Confiar no processo Scrum para direcionar o trabalho que precisa ser executado, visando atender aos requisitos do produto."

Carta 27 = "Não ter medo de expor diariamente novos impedimentos."

# Gabarito

## Anti-Padrões

### Comprometimento

Carta 28 = "Adicionar novas funcionalidades ao Backlog da Sprint."

### Foco

Carta 29 = "Ajudar outros times."

### Abertura

Carta 30 = "Não compartilhar conhecimentos relevantes."

### Respeito

Carta 31 = "Refazer o código de um colega sem necessidade e/ou ciência do time."

### Coragem

Carta 32 = "Eu sempre fiz desse jeito."

# Sobre o Jogo

## Créditos

- **Julio Oliveira**  
<http://gameagile.com/> & <http://juliooliveira.me>
- **Peter Buijs**  
<https://www.linkedin.com/in/pbbuijs/>
- **Dirk Visser**  
<https://www.linkedin.com/in/dtavisser/>
- **Daniele Fontainha**  
<https://www.linkedin.com/in/daniele-fontainha-0320958a/>
- **Game Icons Project**  
<http://game-icons.net/>
- **nanDECK Software for Card Games Designers**  
<http://www.nand.it/nandeck/>
- **Scrum Alliance**  
<https://www.scrumalliance.org/>
- **Scrum.org**  
<https://www.scrum.org/>
- **Mountain Goat Software**  
<https://www.mountaingoatsoftware.com/>