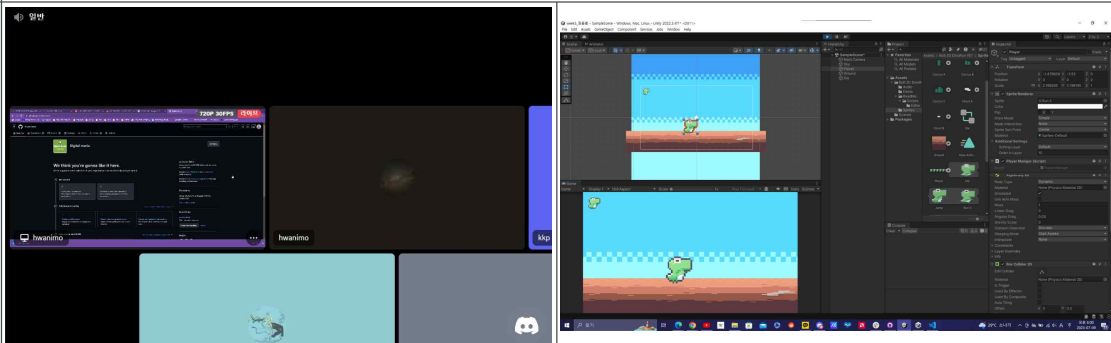


학생그룹 역량강화 시너지 주차별 활동일지

프로그램	학생그룹 역량강화 시너지		
유 형	<input type="checkbox"/> 전공 선배 멘토링 <input checked="" type="checkbox"/> 챌린지 스터디		
그 룹 명	Digital mania	작성자	권동환
참 여 자	권동환, 김진우, 서주오	회 차	3회차(회차별로 변경하여 작성)
활동일시	2023. 07. 06.(일) 08시~09시	활동장소	Slack 스터디 공간
활동내용			
활동주제	▶ 습관형성 - 유니티 공부후 깃허브 관리		
활동내용	▶캐릭터 컨트롤과 애니메이션 학습 ▶애니메이터 컨트롤러 작성 및 트랜지션 설정 실습 ▶기본적인 캐릭터 움직임 구현 각자 공부후 디스코드로 의견 공유 및 학습 체크를 진행 했으며 이후 깃허브에 올려 저장하였다		
개선사항	▶ 이번 회차를 통해 캐릭터 애니메이션에 대한 이해가 늘었다. 다음 차시에는 3D 모델링에 대하여 알아보는 시간을 가져볼 것이다		
증빙사진			
위와 같이 국립대학육성사업의 『학생그룹 역량강화 시너지』 주차별 활동일지를 제출합니다.			
2023. 07. 09.			
구성원 : 권동환 (서명)권동환			
학생역량강화센터장 귀하			