

# 10주차 정리

개요

프로젝트 완성

스터디 결과물 정리와 시연

유니티 스터디 회고 및 개인 성장 평가

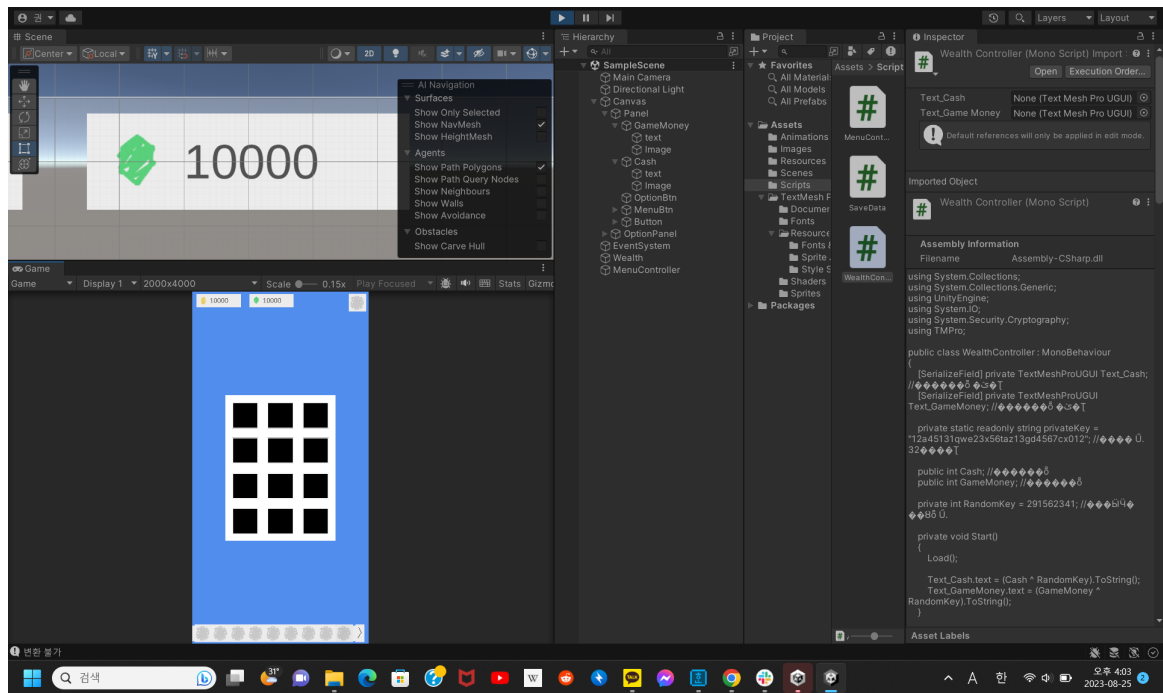
## 개요

- ▶ 프로젝트 완성
- ▶ 스터디 결과물 정리와 시연
- ▶ 유니티 스터디 회고 및 개인 성장 평가

## ▼ 프로젝트 완성

지금까지 학습한 것을 바탕으로 Unity로 간단한 상점 시뮬레이터 게임을 만들어볼 수 있었다. 게임 머니와 유료 재화를 구분하고 각 수치를 암호화 하여 안전하게 보관한다.

## ▼ 스터디 결과물 정리와 시연



위의 게임 에서 시간이 지나면 가게의 등급과 판매하는 물품에 따라 게임 머니가 지속적으로 들어오고 그 게임 머니로 가게를 성장 시켜나가는 게임이다

## ▼ 유니티 스터디 회고 및 개인 성장 평가

• 학생 그룹으로 참여한 역량 강화 프로젝트는 유니티 공부와 GitHub 관리를 통해 팀원들과 함께 성장하는 기회였습니다. GitHub를 활용하여 프로젝트 관리하는 법과 협업 방식을 배우면서 효율적인 작업 공유와 의사소통의 중요성을 깨달았으며, 이 활동을 통해 지속적인 학습과 협업의 가치를 느끼게 되었으며, 팀원들과 함께 노력하며 큰 성장을 이루었다. 이번에는 그림을 작업 할 수 있는 사람이 없어서 좀 아쉬웠는데 다음에는 아트쪽 사람도 구해서 멋진 게임을 만들어보고 싶다.