

TP 2 – Gestion de projet (20 %)

Ce travail doit être fait en équipes de six.

Les démonstrations auront lieu le mercredi 8 novembre (jour de la remise). La documentation du travail (individuelle et d'équipe)

Le projet

Le projet consiste à développer une application mobile pour saisir et utiliser le cahier de renseignement des lieux d'intérêt. Pour cela, vous vous baserez sur le cahier des charges qui vous sera remis.

Les équipes et les rôles

Les équipes sont formées de six étudiants. Le professeur jouera le rôle du client. C'est donc à lui que vous poserez toutes les questions relatives aux exigences, aux futurs utilisateurs, aux contraintes, etc.

Plusieurs rôles sont nécessaires dans le travail et devront être distribués entre les membres de l'équipe, par consensus (ex: Architecte, Architecte BD, Ergonome, Testeur, Organisateur/*Scrum master*, Analyste, etc.) Vous pouvez vous servir de la matrice de compétence pour assigner les rôles. Mais n'oubliez pas que tout le monde est un développeur, avant tout.

Livrable

Votre gestion du projet sera faite dans JIRA, vous serez évalué sur le contenu de votre projet JIRA

Votre code source et vos documents d'analyse seront déposés dans le répertoire Bitbucket correspondant à votre projet JIRA. Vous serez évalué sur la qualité de celui-ci

Calendrier des activités pendant les cours

1. Semaine 1 (mercredi 4 octobre et vendredi 6 octobre)
 - Phase de conception
 - Création des équipes
 - Prise de possession du projet
 - L'analyse fonctionnelle
 - Définition de l'architecture
 - L'analyse de développement
 - Création des projets dans JIRA
 - Création des dépôts Git
2. Semaine 2 et 3 (de mercredi 18 octobre à mercredi 25 octobre)
 - Itération 1 (sur 1 semaine et demie)
 - Démarrage du sprint
 - Mêlée quotidienne
 - Développement
 - Rétrospective de l'itération
 - Rencontre avec le client
 - Démonstration du premier livrable
3. Semaine 3 et 4 (de vendredi 27 octobre à vendredi 3 novembre)
 - Itération 2 (sur 1 semaine et demie)
 - Démarrage du sprint
 - Mêlée quotidienne
 - Développement
 - Rétrospective de l'itération
4. Mercredi 8 novembre
Démon, Remise du TP

Les itérations se dérouleront sur 1 semaine et demie en incluant la planification de l'itération, le développement et le retour sur l'itération. En comptant les heures de cours et de travail lié au cours, votre équipe aura à planifier une itération d'approximativement 12,5 points de complexité par développeur, donc 75 points.

Évaluation et critères de correction

L'évaluation du travail sera faite sur 20.

Vous serez évalué à différents moments du projet.

Certaines évaluations seront de groupe et d'autre individuel, donc tous les membres d'une équipe n'auront pas forcément la même note.

Évaluation du travail

La phase de conception (sur 5):

Mercredi le 18 octobre au début du cours marque le commencement de la phase de développement. À ce moment la phase de conception sera considérée comme terminée. Une première évaluation (sur 4) sera faite le vendredi 27 octobre au début du cours marque le commencement de la 2^e itération. À ce moment les révisions faites à la planification suite à la rétrospective de l'itération 1 devraient avoir été faites. Une seconde évaluation (sur 1) sera faite.

Phase de développement (sur 6):

La rétrospective de l'itération 1 ainsi que les ajustements à appliquer pour l'itération 2 devront être mis par écrit et remis le vendredi 27 octobre. (Sur 1)

Une de vos mêlé quotidienne devra être enregistré. Le fichier audio devrait être remis avant la fin du projet. (Sur 1)

Votre projet devra être hébergé sur Bitbucket. La gestion du code source devra utiliser les concepts de « commit », « Push », « Pull », ainsi que l'utilisation des branches et des étiquettes. (Sur 2)

Le suivi du développement sur JIRA. La création de sprints, l'assignation aux tâches, le nombre d'heures travaillé par tâche (log work), la progression des tâches via leur workflow, etc. Chaque sprint sera évalué sur 1. L'évaluation de l'itération 1 sera faite en même temps que la remise de l'analyse de celle-ci (27 octobre). L'évaluation de l'itération 2 sera faite à la fin du projet.

Travail de programmation (sur 6):

Le travail de programmation sera évalué à la fin du projet (8 novembre). Vous serez évalué individuellement en fonction des fonctionnalités qui vous ont été assignées dans JIRA.

Communication avec le client (sur 3):

Une première évaluation (sur 1.5) aura lieu après la démonstration de l'itération 1 (27 octobre) et une seconde (sur 1.5) suite à la démonstration finale (8 novembre)

Grille d'évaluation

Catégorie	Critères	Pondération	Date d'évaluation
La phase de conception (sur 5)	Récit utilisateur, tâche, Épic (dans JIRA)	/ 2	Mercredi 18 octobre
	Diagramme de classe, Diagramme de base de donnée, Esquisse wireframe des interfaces.	/ 2	Mercredi 18 octobre
	Ajustement suite à la rétrospective de l'itération 1	/ 1	Vendredi 27 octobre
Phase de développement (sur 6)	Mêlé quotidienne	/ 1	Mercredi 8 novembre
	Rétrospective suite à l'itération 1	/ 1	Vendredi 27 octobre
	Gestion du code source	/ 2	Mercredi 8 novembre
	Suivis du développement (sprint 1)	/ 1	Vendredi 27 octobre
	Suivis du développement (sprint 2)	/ 1	Mercredi 8 novembre
	Encapsulation des opérations (chaque classe à une seule utilité)	/ 1	Mercredi 8 novembre
	Utilisation optimale des patrons de conception	/ 1	Mercredi 8 novembre
	Présence de test unitaire	/ 1	Mercredi 8 novembre
Travail de programmation (sur 6)	Optimisation des méthodes et des requêtes	/ 1	Mercredi 8 novembre
	Qualité générale du code (pas de bogue)	/ 2	Mercredi 8 novembre
	Confirmation des livrables et des avancements par courriel	/ 0.5 / 0.5	Vendredi 27 octobre Mercredi 8 novembre
	Démonstration après l'itération 1	/ 1	Vendredi 27 octobre
	Démonstration finale	/ 1	Mercredi 8 novembre