



Gruppo DigitalCookies — Progetto SWEDesigner

digitalcookies.group@gmail.com

Informazioni sul documento

Redazione	Davide Albertini
Verifica	Alberto Giudice
Approvazione	Alberto Rossetti
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo DigitalCookies

Descrizione

Questo documento riassume l'incontro del 23-02-2017 tra il gruppo DigitalCookies ed il proponente Zucchetti S.p.A.

1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni Incontro

- **Luogo:** Padova, via Cittadella 7;
- **Data:** 23-02-2017;
- **Ora:** 16:30;
- **Partecipanti del gruppo:** Carlo Sindico, Alberto Giudice, Alberto Rossetti, Saverio Follador, Alessia Bragagnolo, Davide Albertini, Christian Cabrera;
- **Partecipanti esterni:** Gregorio Piccoli (Zucchetti S.p.A.).

1.2 Argomenti

Gli argomenti vertono principalmente su chiarimenti inerenti il progetto e la sua implementazione. Il proponente ha esposto delle idee e fornito dei suggerimenti per la progettazione.

2 Domande e Risposte

1. Quanto qualitativo dev'essere il codice prodotto?

La qualità del codice dipende molto da che settore si va a prendere in considerazione. Nell'ambito del disegno delle classi la qualità può essere definita "banale", poiché viene disegnato solo lo scheletro delle classi. Prendendo in considerazione il codice prodotto all'interno del corpo dei metodi, la qualità dipenderà dal diagramma delle attività disegnato. Tutto questo discorso fa riferimento sempre ad un dominio che sarà preso in considerazione. La qualità comunque non ha nessun vincolo.

2. L'applicazione creata può essere anche solo per Desktop o si preferisce una *web-app*_G?

Si può fare anche un'applicazione solo desktop ma è preferita una web-app.

3. Il codice prodotto dev'essere di tipo *Java*_G, *JavaScript*_G o entrambi?

Riuscire a produrre entrambi i linguaggi sarebbe una bella esperienza. Ne viene accettato anche solo uno, ma se la scelta è singolare si preferisce Java.

4. Il designer delle classi deve essere creato da noi o ci viene già fornito?

Dovete crearlo voi, sono presenti numerose librerie sul web, tutte open source, che permettono di disegnare grafici.

5. È possibile apportare modifiche al diagramma delle attività standard UML_G per aver una maggior correlazione tra quest'ultimo e il diagramma delle classi?

Qualsiasi modifica che permetta la correlazione tra le due fasi di progettazione è ben accetta.

2.1 Riepilogo tracciamento decisioni

Codice	Decisione
VE_20170223.1	Sviluppo del progetto sotto forma di web-app
VE_20170223.2	Generazione di Java come requisito obbligatorio
VE_20170223.3	Generazione di JavaScript come requisito facoltativo
VE_20170223.4	Possibilità di modifica ai diagrammi standard UML

Tabella 1: Decisioni Riunione Esterna 23-02-2017