



*Gruppo DigitalCookies — Progetto SWEDesigner*

[digitalcookies.group@gmail.com](mailto:digitalcookies.group@gmail.com)

#### Informazioni sul documento

<b>Redazione</b>	Alberto Rossetti
<b>Verifica</b>	Saverio Follador
<b>Approvazione</b>	Davide Albertini
<b>Uso</b>	Interno
<b>Distribuzione</b>	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo DigitalCookies

#### Descrizione

Questo documento riassume l'incontro del 23-03-2017 tra il gruppo DigitalCookies ed il proponente Zucchetti S.p.A.

# 1 Informazioni Generali

## 1.1 Informazioni Incontro

- **Luogo:** Padova, via Cittadella 7;
- **Data:** 23-03-2017;
- **Ora:** 17:30;
- **Partecipanti del gruppo:** Carlo Sindico, Alberto Giudice, Alberto Rossetti, Saverio Follador, Alessia Bragagnolo, Davide Albertini, Christian Cabrera;
- **Partecipanti esterni:** Gregorio Piccoli (Zucchetti S.p.A.).

## 1.2 Argomenti

Gli argomenti vertono principalmente su chiarimenti inerenti il progetto e la sua implementazione. Il gruppo DigitalCookies ha formulato delle domande alle quali il proponente ha risposto, fornendo dei suggerimenti per la progettazione.

# 2 Domande e Risposte

1. **È necessario implementare il  $round-trip_G$ , ossia generare diagrammi a partire dal codice?**  
Tale implementazione può essere considerata quasi come un progetto per una  $startup_G$ . Quindi il round-trip è da considerarsi un requisito al più facoltativo.
2. **Sarebbe possibile fornire codice o diagrammi già pronti per garantire modifiche più facili?**  
È una scelta valida quella di fornire una ricca  $libreria_G$  contenente preferibilmente diagrammi pronti all'uso.
3. **Il dominio dei giochi di carte è troppo ristretto oppure è fattibile la sua implementazione?**  
Il dominio dei giochi di carte è ristretto, ma questo permette di implementare una libreria ben fornita. Inoltre il gioco delle carte ha molte caratteristiche in comune, e questo può facilitarvi.
4. **È possibile assegnare un colore alle classi presenti nel diagramma delle classi per migliorarne l'organizzazione visiva?**  
L'utilizzo dei colori sicuramente permette all'utente una buona distinzione tra le varie classi.

5. **È necessario, all'interno del diagramma delle attività, implementare ogni tipo di ciclo?**

Non vi sono particolari differenze tra i vari tipi di cicli, pertanto ogni ciclo può essere trattato come while.

6. **È necessario redigere il manuale utente in altre lingue oltre l'italiano?**

È preferibile, ma non obbligatorio.

7. **È necessario, all'interno del diagramma delle attività, implementare anche il parallelismo?**

Data la complessità dell'argomento, il parallelismo non è richiesto.

## 2.1 Riepilogo tracciamento decisioni

Codice	Decisione
VE_20170323.1	Generazione di diagrammi a partire dal codice non necessaria
VE_20170323.2	Implementazione di una libreria di diagrammi già pronti
VE_20170323.3	Implementazione di colori nel diagramma delle classi
VE_20170323.4	Conferma implementazione del solo ciclo <i>While</i>
VE_20170323.5	Redazione dei manuali in italiano come requisito obbligatorio
VE_20170323.6	Redazione dei manuali in italiano come requisito desiderabile
VE_20170323.7	Implementazione del parallelismo nel codice non necessaria

Tabella 1: Decisioni Riunione Esterna 23-02-2017