



Gruppo DigitalCookies — Progetto SWEDesigner

digitalcookies.group@gmail.com

Informazioni sul documento

Redazione	Davide Albertini
Verifica	Alberto Rossetti
Approvazione	Christian Cabrera
Uso	Interno
Distribuzione	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Gruppo DigitalCookies

Descrizione

Questo documento riassume l'incontro del 03-07-2017 tra i componenti del gruppo DigitalCookies.

1 Informazioni Generali

1.1 Informazioni Incontro

- **Luogo:** Aula 1C150 di Torre Archimede;
- **Data:** 03-07-2017;
- **Ora:** 09:30 - 12:30;
- **Partecipanti del gruppo:** Carlo Sindico, Alberto Giudice, Alberto Rossetti, Saverio Follador, Alessia Bragagnolo, Davide Albertini, Christian Cabrera.

1.2 Argomenti

Durante l'incontro il gruppo DigitalCookies ha deciso alcuni cambiamenti da apportare al codice e nuove modalità di esecuzione dei test.

2 Riassunto Incontro

Il gruppo DigitalCookies, ha deciso di:

- attuare modifiche software minori per maggior aderenza a UML_G 2.0 nel diagramma delle classi. In particolare è stata modificata la visualizzazione dello stereotipo *abstract*;
- attuare modifiche software minori per implementare l'indentazione e l'*highlight* del codice generato;
- inserire le classi `mazzo`, `carta`, `giocatore`, `tavolo` e `mano` in libreria;
- inserire i metodi `distribuisci(Mazzo)` e `mescola(Giocatore,Mazzo)` in libreria;

Inoltre il gruppo ha revisionato le modalità di consegna e validazione del prodotto, provando internamente i test già implementati. Il gruppo ha deciso di incontrarsi alle 9:30 del giorno 11-07-2017 per realizzare il CD da consegnare.

2.1 Riepilogo tracciamento decisioni

Codice	Decisione
VI_20170703.1	Modifica dello stereotipo <i>abstract</i> nel diagramma delle classi per far sì che renda corsivo il nome della classe
VI_20170703.2	Implementazione di indentazione e <i>highlight</i> del codice generato sull' <i>editor_G</i> fornito
VI_20170703.3	Inserimento delle classi <code>mazzo</code> , <code>carta</code> , <code>giocatore</code> , <code>tavolo</code> e <code>mano</code> in libreria
VI_20170703.4	Inserimento delle classi <code>distribuisci(Mazzo)</code> e <code>mescola(Giocatore,Mazzo)</code> in libreria

Tabella 1: Decisioni riunione Interna 03-07-2017