# Git & GitHub avec Visual Studio Code

| 1 Quelques raccourcis                                     | 2 |
|---|---|
| 2 Mise en place Git                                       |   |
| 3 Création d'un projet sans versionning                   | 3 |
| 3-1 En local  |   |
| 3-2 Lier à GitHub   | 3 |
| 3-2-1 si erreur a la création alors faire les commandes : | 4 |
| 3-3 Pour récupérer les changements :                      | 4 |
| 4 Création d'un projet avec versionning                   | 4 |
| 4-1 En local  | 4 |
| 4-2 Créer des branches (donc des versions)                | 6 |
| 4-3 Lier à GitHub   | 7 |
| 5 Petit recap et autre                                    | 7 |

Une documentation très complète de Git se trouve ici :

https://git-scm.com/book/fr/v2/

Git:

https://git-scm.com/downloads

Extension GitHub GitHub Pull Requests

https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=GitHub.vscode-pull-request-github

Vérifier version de Git avec la commande dans Git Bash (ou un terminal) : git –version

# 1 Quelques raccourcis

Dans VS Code:

- Ouvrir un terminal
   CTRL + J
- Ouvrir direct éditeur
   CTRL + Shift + P
- Menu GitCtrl + Shift + G
- Commit rapide
   Ctrl + Shift + P puis "Git Commit"
- Rechercher fichier
   Ctrl + P

# 2 Mise en place Git

Commandes avec Git Bash ou terminal git config --global user.name "ton nom" git config --global user.email "ton-email@example.com" git config --list

Faire en sorte que tous les nouveaux dépôts soient en main au lieu de master : git config --global init.defaultBranch main

# 3 Création d'un projet sans versionning 3-1 En local

- Un dossier pour un projet Structure classique :
  - o css
  - o is
  - o img
  - o font
  - o index.html

A la racine du projet un fichier .gitignore sans extension de de nom. Ce fichier permettra d'ignorer des éléments.

A partir de là soit commande dans le terminal de VS Code ou click droit dans le dossier du projet ouvrir git bash.

- Créer un nouveau repo git init
- Vérifier la branche git branch
- Si master renommer en main git branch -m main
- Vérifier si ok git branch
- Vérifie les changements git status
- Ajouter tous les fichiers git add .
- Commit git commit -m « ajout d'une fonctionnalité être bien précis »

## 3-2 Lier à GitHub

- Créer un repo dans GitHub (idéalement avec le même nom que le local)
- Récupérer le lien du repo dans code
- Faire les commandes suivantes git remote add origin https://github.com/utilisateur/mon-projet.git git branch -M main git push -u origin main git status (pour vérifier)

# 3-2-1 si erreur a la création alors faire les commandes :

git pull --rebase origin main git push origin main git push --force origin main git status (pour vérifier)

## 3-3 Pour récupérer les changements :

git pull origin main

# 4 Création d'un projet avec versionning 4-1 En local

- Créer un nouveau repo git init
- Vérifier la branche git branch
- Si master renommer en main git branch -m main
- Vérifier si ok git branch
- Vérifie les changements git status
- Ajouter les fichiers à référencer git add nom du fichier (ou chemin du dossier)
- Vérifie les changements git status
- Commit git commit -m « ajout d'une fonctionnalité être bien précis »
- Pour voir le commit git log

A chaque étape faire les manips de add et de commit tout en faisant des status et des log pour vérifier.

Si erreur sur le nom d'un commit :

git commit -amend -m « changer le nom du dernier commit »

Pour éviter de référencer des fichiers inutiles un fichier .gitinore (sans extension) à la racine du projet. Avec vsc mettre les fichiers ou dossiers à ignore. Par exemple le dossier img :

Img/

Sauvegarder puis faire un commit.

git commit -m « Fichier .gitignore mis à jour »

git log

Supprimer le dernier commit

git reset -soft HEAD ~1

Modifier le deuxième commit (par exemple)

git rebase -i HEAD ~2

Aller dans la ligne concernée la modifier puis

Changer

pick

Par

reword

Pour quitter l'éditeur ESC et :wq

Faire un git log pour vérifier si ok.

Si vous modifier un élément et que vous avez committez pour voir la différence entre les 2 versions :

git diff

cela peut etre fait sur un fichier spécifique en ajoutant après diff nom + extension ou chemin.

En faisant:

git commit -am « on cumule commit et add donc gain de temps »

# 4-2 Créer des branches (donc des versions)

| On crée une branche par exemple test  |
|---|
| git branch test   |
| On bascule vers cette branche   |
| git checkout test   |
| A partir de maintenant tous les commits se feront sur la branche test, la branche main est figée. |
| Si on fait :  |
| git checkout master   |
| on revient au code figé et dans l'aperçu et dans vsc  |
| et vice versa.  |
| Si la partie test est ok on va fusionner avec la branche main                                     |
| On se met sur :   |
| git checkout master   |
| Puis  |
| git merge test  |
| On supprime la branche test   |
| git branch -d test  |
| On vérifie  |

git branch

## 4-3 Lier à GitHub

- Créer un repo dans GitHub (idéalement avec le même nom que le local)
- Récupérer le lien du repo dans code
- Faire les commandes suivantes
  git remote add origin https://github.com/utilisateur/mon-projet.git
  git branch -M main
  git push -u origin main
  git status (pour vérifier)

## 5 Petit recap et autre



### Versionner en local

git înit initialise le dépôt (se mettre sur le bon dossier), mieux à faire depuis Github.com

git add . ajoute toutes les modifications (le . symbolise tout)

git commit -m "explication" créer un nouveau commit, git add pousse les fichiers en zone d'index, git commit les sauvegarde réellement dans un nouveau commit

### Gérer les commits

git log liste des commits

git log -n2 affiche les 2 derniers commits

git show sha-1 voir commit spécifique (cliquer molette souris pour coller)

git checkout sha-1 remettre la version du sha-1
git checkout main remettre version la plus récente

## Versionner sur un dépôt distant

git clone lien-github.com récupérer travail depuis dépôt distant git push -u origin main pousse les modifications vers serveur

git push -f origin main pousse de force des modifications (à manipuler avec précaution)

## **Naviguer dans Git Bash**

pwd savoir dans quel dossier je suismkdir "dossier" créer un dossier (Make Directory)

touch fichier.txt créer fichier

Is liste le dossier courant

Is -la liste tout plus précisément que ls cd dossier aller dans le dossier (Change Directory)

cd .. Remonter d'un dossier

#### Initialisation de Git

git config --global user.name "Mon Nom"
git config --global user.email mon@mail.com
git config --global --list Affiche nom et mail

#### Autres commandes

git status état du fichier
git diff affiche les modifs avant commit

# Commit son projet sur Github

git add . git commit -m "message"

git push -u origin main

