



Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

Micro Desafíos - Mesa VI (Estefani Gonzales Cabezas, Jacobo Arcila, Cecilia Abate, Monica Bernal, Daiana Lujan Servin Olivera, Lina Perafán)

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Juego	Peso
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	13,4 GB
Mario Kart 8 Deluxe 7168 MB 7 gb	
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
Disgaea 5	5,92 GB
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB
I Am Setsuna	1,40 GB
Dragon Quest Heroes I·II	0,0000305176 PB 305176000000 gb
Nobunaga's Ambition	5 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1572864 KB 1.5 gb
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB 0.0820313 gb

Cuphead	3,3 GB
Gems of War	458 MB 0.447266 gb
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
Istanbul: Digital Edition	330 MB 0.322266gb

RESPUESTA: instalaríamos todos los juegos excepto “The Legend of Zelda” y “Dragon Quest”. Para llegar a esta conclusión convertimos todos los valores a GB (las conversiones figuran en rojo)