

padlet

Digital House 1m

Padlet 2

Añadir una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

GITHUB



Plataforma de desarrollo colaborativo, sirve para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git.

VIRUS



Es un software o código malicioso que tiene como objetivo infectar o corromper programas y/o archivos.

RED INFORMATICA



Red de computadoras interconectadas que comparten información entre sí de forma global.

ALMACENAMIENTO EN LA NUBE



Almacenamiento en la nube es un servicio que algunas empresas. Consiste en guardar cualquier tipo de archivo, sea cual sea el formato y el peso en los servidores de esa empresa y así poder obtenerlos en cualquier dispositivo, sea una computadora, un celular o una tablet.

FRAMEWORK



Un Framework es una estructura previa que se puede aprovechar para desarrollar un proyecto. El Framework es una especie de plantilla, un esquema conceptual, que simplifica la elaboración de una tarea, ya que solo es necesario complementarlo de acuerdo a lo que se quiere realizar.

GABINETE



Es la estructura metálica o plástica, cuya función consiste en albergar y proteger los componentes **unidad central de procesamiento (CPU)**, la **memoria de acceso aleatorio (RAM)**, la **placa madre**, la **fuentes de alimentación**, la/s **placas de expansión** y los **dispositivos o unidades de almacenamiento: disquete, unidad de estado sólido (SSD), unidad de disco rígido (HDD), unidad de disco óptico (lectora o grabadora de CD, DVD, BD).**

BIOS



El BIOS (Basic Input Output System) o sistema básico de entrada y salida. Su función principal es la de iniciar los componentes de hardware y lanzar el sistema operativo de un ordenador cuando lo encendemos.

GIT



Git es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente.

ROM



Memoria de solo lectura (acrónimo en inglés de read-only memory), es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadores y dispositivos electrónicos, que permite solo la lectura de la información y no su escritura, independientemente de la presencia o no de una fuente de energía.

SISTEMA OPERATIVO



Software diseñado como un conjunto de herramientas para realizar tareas y trabajos específicos en tu computadora.

HDD



La unidad de disco duro es un **dispositivo de almacenamiento de datos** que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar **archivos digitales**.

FIREWALL



Los **firewall** son programas de software o dispositivos de hardware que filtran y examinan la información que viene a través de su conexión a Internet.

DIRECCION IP



Es una serie de números que identifican una red i un dispositivo en internet.

CODIGO FUENTE



El código fuente de un programa está escrito por un **programador** en algún **lenguaje de programación**, pero en este primer estado no es directamente ejecutable por la computadora, sino que debe ser traducido a otro lenguaje o código binario; así será más fácil para la máquina interpretarlo.

Archivo / Fichero



Contenedor de algún tipo de información, definida con una extensión para ser abierta por un software en particular.

SSD



SSD (Solid State Drive) en español, disco sólido, es un tipo de memoria donde se guarda toda la información que la máquina necesita para poder funcionar, como el sistema operativo, los archivos, las aplicaciones o programas. Se caracteriza por ser mucho más rápido que un disco rígido (HDD).

Memoria RAM



RAM (Random Access Memory), memoria de acceso aleatorio. A diferencia de la memoria como el SSD o el HDD esta es una memoria aún más rápida, cumple al función de suministrar un tipo de memoria que la máquina necesita para guardar información en un corto periodo de tiempo.

HACKER



Un hacker informático es un programador habilidoso y sumergido en la cultura de los ordenadores y el software. Sin embargo, para el idóolo colectivo, un hacker es un delincuente que accede a equipos y redes infringiendo sus medidas de seguridad. A eso es a lo que los medios suelen referirse cuando utilizan la palabra «hackers» (o «pirata informático»).

CPU



Central Processing Unit o Unidad Central de Proceso, es la parte de la computadora o circuito electrónico que se encarga de procesar datos.

BYTE



Conjunto ordenado de 8 bits. Es la unidad de información estándar. A la hora de identificar un byte no existe un símbolo actualmente aceptado de forma internacional.

BIT



Unidad mínima de información, que solo puede contener dos valores (uno y cero)

Carpeta / Directorio



Es un contenedor virtual en el que se almacenan una agrupación de **archivos informáticos** y otros subdirectorios, atendiendo a su contenido, a su propósito o a cualquier criterio que decida el usuario. Técnicamente, el directorio almacena información acerca de los **archivos** que contiene: como los atributos de los archivos o dónde se encuentran físicamente en el dispositivo de almacenamiento.

TERMINAL



Dispositivo electrónico que forma parte del Hardware de un ordenador, y que tiene la funcionalidad básica de ingresar o mostrar los datos que se encuentran dentro de de una computadora o en un determinado sistema de computación.

MALWARE



Malware se refiere a cualquier tipo de software malicioso diseñado para infiltrarse en su dispositivo sin su conocimiento. Hay muchos tipos de malware y cada uno busca sus objetivos de un modo diferente. Sin embargo, todas las variantes comparten dos rasgos definitorios: son subrepticios y trabajan activamente en contra de los intereses de la persona atacada.

ENCRIPCIÓN



La encriptación es un método de codificación de datos de modo que solo las partes autorizadas puedan leer la información o acceder a ella. La **encriptación** utiliza algoritmos complejos para codificar la información que se envía. Una vez recibida, la información se puede descifrar con la clave proporcionada por el emisor del mensaje.

CODIGO MAQUINA



Es el lenguaje interpretable por el microprocesador de una computadora. Este lenguaje está compuesto por un **conjunto de instrucciones** que determinan acciones a ser tomadas por la máquina. Los circuitos microprogramables son **digitales**, lo que significa que trabajan con dos únicos niveles de tensión. Dichos niveles, por abstracción, se simbolizan con los números 0 y 1, por eso el lenguaje de máquina solo utiliza dichos signos. Esto permite el empleo de las teorías del **álgebra booleana** y del **sistema binario** en el diseño de este tipo de circuitos y en su programación.