

Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

Microdesafíos - Mesa I-II-III

Para empezar a poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitaremos realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una PS4 con un disco de 256 GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Equipo 2

JUEGO	PESO	CONVERSION
Bound By Flame	5.200 MB	5.07 GB
Diablo III	41 GB	41 GB
DriveClub	28,86 GB	28,86 GB
Flower	18.000 MB	17.57 GB
Infamous: Second Son	0.023438 Terabytes	24 GB
Killzone: Shadow Fall SP	38,5 GB	38,5 GB
Knack	35,6 GB	35,6 GB
MLB 14 The Show	37,5 GB	37,5 GB
Resogun	460.800 KB	0.43
Trine 2: Complete Story	2.760 MB	0.002 GB
<u>The Last of Us</u>	<u>48,11 GB</u>	<u>48,11 GB</u>
Assassin's Creed IV: Black Flag	21,2 GB	21,2 GB
<u>Call of Duty: Ghosts</u>	<u>49 GB</u>	<u>49 GB</u>
Don't Starve	609 MB	0.59 GB
<u>Battlefield 4</u>	<u>41,85 GB</u>	<u>41,85 GB</u>

Los juegos subrayados son los que quedarían sin instalar .