Puertos

¿Qué puerto corresponde al protocolo?

DIGITAL HOUSE 25 DE NOVIEMBRE DE 2021 16:01

Puerto 8080:

es el **puerto** alternativo al **puerto** 80 TCP para servidores web, normalmente se utiliza este **puerto** en pruebas.

Puerto 995:

Sirve para que los gestores de correo electrónico establezcan conexión segura con el protocolo **POP3 SSL**.

Puerto 587:

Este puerto lo usa el protocolo **SMTP SSL** y, al igual que el puerto anterior sirve para el envío de correos electrónicos, pero en este caso de forma segura.

Puerto 443:

Este puerto es para la navegación web, pero en este caso usa el protocolo **HTTPS** que es seguro y utiliza el protocolo TLS por debajo

Puerto 143:

Este es un puerto usado por el protocolo **IMAP** que, es también usado por los gestores de correo electrónico.

Puerto 110:

Este puerto lo usan los gestores de correo electrónico para establecer conexión con el protocolo **POP3**.

Puerto 80:

se conoce como Puerto 80 al que puerto por default, por el medio del cual un servidor **HTTP** "escucha" la petición hecha por un cliente, es decir por una PC en específico.

Puerto 53:

Es usado por el servicio de DNS, Domain Name System.

Puerto 25:

Es el puerto por defecto que usa **SMTP**. Este puerto es usado por todos los servidores de correo electrónico que envían mensajes, y aplicaciones de correo electrónico que envían correo electrónico

Puerto 23:

Telnet, sirve para establecer conexión remotamente con otro equipo por la línea de comandos y controlarlo. Es un protocolo no seguro ya que la autenticación y todo el tráfico de datos se envía sin cifrar.

Puerto 22:

Este puerto se usa para conexiones seguras SSH y SFTP, siempre que no hayamos cambiado el puerto de escucha de nuestro servidor SSH.

Puerto 21:

TCP/IP son las siglas de Transmission Control Protocol/Internet Protocol (Protocolo de control de transmisión/Protocolo de Internet). TCP/IP es un conjunto de reglas estandarizadas que permiten a los equipos comunicarse en una red como Internet.

SMTP

El protocolo simple de transferencia de correo (**SMTP**) es un protocolo TCP/IP que se utiliza para enviar y recibir correo electrónico.



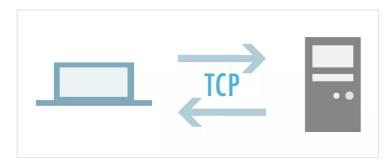
IΡ

Este protocolo es un conjunto de reglas para la comunicación a través de Internet, ya sea el envío de correo electrónico, la transmisión de vídeo o la conexión a un sitio web. Una dirección **IP** identifica una red o dispositivo en Internet.



TCP

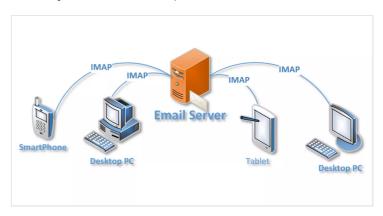
El protocolo TCP es un protocolo conectivo, fiable y orientado a conexión, esto significa que es capaz de retransmitir los segmentos de paquetes en caso de que haya alguna pérdida desde el origen al destino. El protocolo TCP para establecer la conexión realiza el 3-way handshake, con el objetivo de que la conexión sea lo más fiable posible. Si estamos utilizando algún protocolo en la capa de aplicación como HTTP, FTP o SSH que todos ellos utilizan el protocolo TCP, en la primera comunicación se realizará este intercambio de mensajes.



IMAP

IMAP (Internet Mail Access Protocol) permite a los usuarios acceder a sus e-mails directamente en el servidor y sólo descargar, hacia la máquina local, los mensajes y archivos adjuntos que le resulten de interés. Esto ahorra tiempo de descarga.

Con el protocolo IMAP se puede seleccionarse la carpeta (mailbox) desde donde se descargarán los mensajes de correo. En el servidor de correo, para cada cuenta puede haber varias carpetas (Bandeja de Entrada, Mensajes Enviados, y carpetas creadas por el mismo usuario).



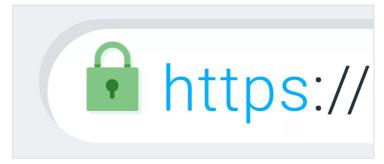
POP3

En informática se utiliza el Post Office Protocol (**POP3**, Protocolo de Oficina de Correo o "Protocolo de Oficina Postal") en clientes locales de correo para obtener los mensajes de correo electrónico almacenados en un servidor remoto, denominado Servidor POP. Es un protocolo de nivel de aplicación en el Modelo OSI.



HTTPS

HTTPS (protocolo de Transferencia de Hiper-Texto) es un protocolo que permite establecer una conexión segura entre el servidor y el cliente, que no puede ser interceptada por personas no autorizadas. En resumidas cuentas, es la versión segura de el http (Hyper Text Transfer Protocol)



HTTP

HTTP se basa en sencillas operaciones de solicitud/respuesta. Un cliente establece una conexión con un servidor y envía un mensaje con los datos de la solicitud. El servidor responde con

un mensaje similar, que contiene el estado de la operación y su posible resultado.



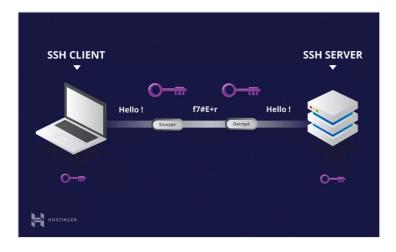
DHCP

El Protocolo de configuración dinámica de host (**DHCP**) es un protocolo cliente/servidor que proporciona automáticamente un host de protocolo de Internet (IP) con su dirección IP y otra información de configuración relacionada, como la máscara de subred y la puerta de enlace predeterminada.



SSH

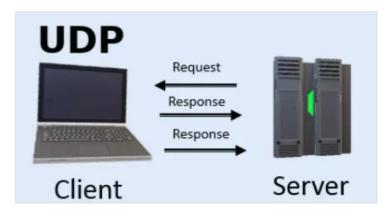
SSH es un protocolo que garantiza que tanto el cliente como el servidor remoto intercambien informaciones de manera segura y dinámica. El proceso es capaz de encriptar los archivos enviados al directorio del servidor, garantizando que las alteraciones y el envío de datos sean realizados de la mejor forma.



UDP

El grupo de protocolos de Internet también maneja un protocolo de transporte sin conexiones, el UDP (User Data Protocol, protocolo de datos de usuario). El UDP ofrece a las aplicaciones

un mecanismo para enviar datagramas IP en bruto encapsulados sin tener que establecer una conexión.



DNS

El DNS (Domain Name System, Sistema de Nombres de Dominio) es un conjunto de protocolos y servicios que permite a los usuarios utilizar nombres en vez de tener que recordar direcciones IP numéricas.



FTP

El FTP es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura cliente-servidor. Desde un equipo cliente se puede conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle archivos, independientemente del sistema operativo utilizado en cada equipo.

