# Actividad integradora

DigitalHouse>



## Consigna para trabajo en clase

Vamos a aplicar mucho de lo aprendido en esta semana.

Para esto cada mesa de trabajo deberá investigar qué puerto —o puertos— utilizan las siguientes aplicaciones. Además, deberán agregar tres aplicaciones más.











#### Zoom

Protocolo	Puertos
ТСР	80, 443
TCP	443, 8801, 8802
UDP	3478, 3479, 8801 - 8810

#### Discord

En el caso
de **Discord** Se **utiliza** el
protocolo WebSocket
Secure (wss) , junto con el
protocolo criptográfico TLS
1.2 (Transport Layer
Security) sobre la conexión
TCP (Transmission Control
Protocol) utilizando
el **puerto** 443

#### **Google Meet**

Utiliza los puertos UDP y TCP 443 de salida para el tráfico web o de procesos de autenticación de usuarios.

#### WhatsApp Web

WhatsApp usa los siguientes puertos: TCP: 5222, 5223, 5228 y 524. UDP: 3478.











#### **VirtualBox**

Acceso HTTP: a través de nuestro **puerto** local 8080 acederemos al **puerto** 80 de la máquina virtual.



Servidor VPN	Puerto
PPTP	TCP 1723, Other 47
OpenVPN	UDP 1194
IPSec	UDP 500, UDP 4500

#### **Microsoft Outlook**

Puerto: 587 (más información sobre los puertos SMTP) Requiere SSL: Sí

## File Transfer Protocol (FTP)

El servicio **FTP** es ofrecido por la capa de aplicación del modelo de capas de red TCP/IP al usuario, utilizando normalmente el **puerto** de red 20 y el 21.









#### **Microsoft Word**

La configuración de Escritorio Remoto de World Office, emplea el servicio de Microsoft Windows el cual **utiliza** el **puerto** de TCP 23419,

#### Skype

Para que **Skype** funcione correctamente, los siguientes **puertos** deben estar abiertos en el firewall: 443/TCP. 3478-3481/UDP. 50000-60000/UDP.

#### **Epic Games**

**puertos**: 80, 433, 443, 3478, 3479, 5060, 5062, 5222, 6250, y 12000-65000.

#### **FIFA 21**

**Fifa 21** (PS4): TCP: 1935, 3478-3480, 3659, 10000-10099, 42127. UDP: 3074, 3478-3479, 3659, 6000.



## DigitalHouse>