

Ausbildungsplan AI Engineering

Sehr geehrte Damen und Herren,

die Digital Product School (<https://digitalproductschool.io>) ist ein 3-monatiges Ausbildungsprogramm der UnternehmerTUM (<https://www.unternehmertum.de>), das gemeinnützige Entrepreneurship Center an der TU München. Als Teil des “Digital Hub Mobility” (<https://mobility.unternehmertum.de/>) ist die Digital Product School u.a. vom Bayerischen Wirtschaftsministeriums gefördert.

Im Anhang finden Sie einen detaillierten Ausbildungsplan für die 3 Monate als Artificial Intelligence Engineer.

Sollten Sie weitere Nachweise (wie etwa die Förderung durch den Freistaat Bayern oder die Gemeinnützigkeit der UnternehmerTUM GmbH) benötigen, dann sende ich diese sehr gerne vertraulich zu.

Bitte kontaktieren Sie mich hierfür oder bei Fragen über den Ausbildungsplan direkt unter meiner Email (asaei@unternehmertum.de).

Afsaneh Asaei,
Head of Artificial Intelligence

Zeitbasierte Gliederung des 3-monatigen Ausbildungsprogramms

| Zeitraumen | Fokusthemen | Inhalt |
|--------------|---|--------|
| Woche 1 - 3 | Methodische und praktische Einführung in den nutzerzentrierten Gestaltungsprozess nach ISO 9241-210, Fokus Recherche und Problemverständnis (Problem Discovery) | 1 |
| Woche 3 + 4 | Vertiefung des nutzerzentrierten Gestaltungsprozess, Fokus Generieren und Validieren von möglichen Lösungen (Solution Discovery + User Acceptance Testing) | 2 |
| Woche 4 - 6 | Einführung in Design Strategie und Design von Geschäftsmodellen anhand der Lean Canvas Methode mit Experimenten zur Validierung | 3 |
| Woche 7 - 12 | Einführung in agile Produktentwicklung | 4 |

Inhaltsbasierte Gliederung des 3-monatigen Ausbildungsprogramms

1. Einführung in Problem Discovery
 - Einführung in den nutzerzentrierten Gestaltungsprozess (Marcus Paeschke)
 - Einführung in Problem Interviews (Steffen Kastner)
 - Einführung in Relevante und strategische Datenlandschaft, Qualität und Attribute (Afsaneh Asaei)
 - Einführung in Design Thinking & Data Thinking (Die Produktmacher + Afsaneh Asaei)
 - Teamentwicklung (Tobias Kalkowsky + Lorenz Hutterer)
2. Einführung in Solution Discovery + User Acceptance Testing
 - Techniken zur Ideengenerierung (Marcus Paeschke)
 - Rapid Prototyping (Marcus Paeschke)
 - Erkundung von KI-Trends und Best Practices für KI-Deation (Afsaneh Asaei)
 - Einführung in User Testing (Steffen Kastner)
 - Techniken für Validierung der technischen Machbarkeit (Afsaneh Asaei + Daniel Bedo)
 - Reflektiert die Auswirkungen von KI-Unsicherheiten in der UI in der Low-Fidelity (Afsaneh Asaei)

3. Design Strategie und Design von Geschäftsmodellen
 - Einführung in die Lean Canvas Methode (Die Produktmacher)
 - Einführung in Business Model Design (Lorenz Hutterer)
 - Ideen für KI-Geschäftsmodelle (Afsaneh Asaei and Lorenz Hutterer)
 - Strategisches Design und Erarbeitung einer Design Vision (Marcus Paeschke)
 - Entwerfen einer Basislinie für einen Algorithmus basierend auf der wahrgenommenen Zuverlässigkeit der KI, Einschränkungen und Bedingungen der Benutzererfahrung (Afsaneh Asaei)
 - Experimentelle Validierung des Marktpotentials (Steffen Kastner)
 - Bau von Landing Pages & Performance Marketing (Bastian Rieder)

4. Einführung in agile Produktentwicklung
 - Einführung in die agile Arbeitsmethode SCRUM (Tobias Kalkowsky)
 - Auswahl von technologischen Tools (Daniel Bedo)
 - Einführung in Mobile Web-Architekturen (Daniel Bedo)
 - Proof of Concept Delivery (Afsaneh Asaei)
 - Collaboration zwischen Engineers und Designern gesteuert von PMs (Steffen Kastner)
 - Einführung in DesignOps und Design Systems (Marcus Paeschke)
 - Einführung in Planning + Estimation Meetings (Tobias Kalkowsky)