



/točka 0 a sadnji broj 1.

Koncept matematičnega objasnjenja postavljen je  
pitanje "Koliko se točka sastoji krivulja?"  
Konceptom " $\Delta x$ " profesor izpiše postojeće točke  
te dobiva izračun od  $0,001$  što znači da je  
ova specifična krivulja sastavljena od 1001 točke.  
Formulom  $\frac{1}{\Delta x} + 1$  na isti način možemo općenito  
izračunati kolikim točaka bilo koje krivulje.

Bezierova krivulja je detaljno opisana  
matematički ali koje su vrste spojnih točaka  
koje ju čine? Prva glavni spoj, način na  
koji stvaramo kutane na vektorskim linijama.  
Gledajući spoj je vrlo zadivljivi krivuljni spoj  
Potvrđujem Bezierovih kontrolnih točaka nativno  
i pravac pod određenim kutovima koji izračunju  
miču krivulju. Posljedni spoj je tangentni  
spoj kojim se određuje idealni put od jedne  
do druge točke.

Predavanje o Bez. krivulji je bilo vrlo  
korisno jer se to ipak vidi način kontroliranja  
oblika u programima vektorske grafike