

Demo First Responder

- TextView, outlet, editorDisplay
- Compilieren

```
Knopf @IBAction func hoerAufFR(sender: AnyObject) {  
    editorDisplay.resignFirstResponder() }
```

```
Knopf @IBAction func werdeFR(sender: AnyObject) {  
    editorDisplay.becomeFirstResponder() }
```

Demo Nachricht an den FirstResponder.

- Je ein Knopf mit FR verbinden select/copy/paste.

Demo Segues

- Segue-Kette mit Knöpfen.
 - Das bestehende View, Grün, Gelb, Blau.

Demo Segues Trockem

- Segue definieren (vom ViewController auf ein anderes View eines anderen ViewControllers)
- Segue benennen „meinSegue“
- Knopf „Trockengang“ im Grünen
- Klasse „GreenViewController“ einfügen. File → newFile -> Cocoa Touch Class
- Subclass of UIViewController
- Dem Screen zuordnen, durch Klick auf die ViewController-Ikone
- Action
- `@IBAction func trockenGang(sender: AnyObject) {
 self.performSegueWithIdentifier("meinSegue", sender: self)}`

Demo Exit

- push-pop-Regeln erklären, unwind segues, erklären.
- Knopf zum Zurückspringen realisieren.
- Im Kontroller vom weissen (Ziel) View:
-
- `@IBAction func ausBlau(segue: UIStoryboardSegue)`
 {
 }

Knopf mit dem Exit verbinden

- „ausBlau“ wählen