

```
#include <string>
#include <iostream>

using namespace std;

class Figur {
private:
    string name;

public:
    Figur(string name) : name(name) {}
    virtual ~Figur() {}
    void machWas() { cout << name << ": " << typischeAktion() << endl; }

protected:
    virtual string typischeAktion() = 0;
};

class Duck : public Figur {
public:
    Duck(string name) : Figur(name) {}
protected:
    string typischeAktion() override { return "Abenteuer erleben"; }
};

class Gans : public Figur {
public:
    Gans(string name) : Figur(name) {}
protected:
    string typischeAktion() override { return "Glück haben"; }
};

class Panzerknacker : public Figur {
public:
    Panzerknacker(string name) : Figur(name) {}
protected:
    string typischeAktion() override { return "Einbrüche begehen"; }
};

int main()
{
    Figur * const figuren[] = {
        new Duck("Donald"),
        new Gans("Gustav"),
        new Panzerknacker("176-167")
    };
    for (Figur * aktuelleFigur: figuren)
        aktuelleFigur->machWas();
}
```

Donald: Abenteuer erleben Gustav: Glück haben 176-167: Einbrüche begehen
--