## Aufgabe a)

Die folgende Abbildung zeigt einen Ausschnitt aus einer Praktikumsliste.

## **Praktikumsliste**

Gruppe: Veranstaltung: 471123 В

Zeitraum: Datum: 8:00-9:30 Bezeichnung: Softwaretechnik Dozent: Andreas Ackermann 1.1.1970

Projekt	Sprache	Vorname	Nachname	Teilnahme
Stechuhr	C++	Martin	Müller	ok
	C++	Max	Mayer	ok
Roboter	Java	Susanne	Schulz	ok
	Java	Sebastian	Schmidt	fehlt

Für jeden Praktikumstermin wird eine solche Liste erstellt, in der eingetragen wird, welche Studenten an dem Termin erfolgreich teilgenommen haben.

Identifizieren Sie alle Klassen und Assoziationen. Tragen Sie bei jeder Klasse diejenigen Attribute ein, die zur Identifikation geführt haben. Spezifizieren Sie die Assoziationen möglichst vollständig.

## Aufgabe b)

Modellieren Sie folgende Problemstellungen durch Klassen und Assoziationen.

- 1. Auf einer Palette sind mehrere Fässer. Paletten werden im Normalfall komplett geliefert und komplett weiterverkauft. Es können jedoch auch einzelne Fässer verkauft werden. Leere Paletten und einzelne Fässer können nicht vorkommen.
- 2. Jedes Projekt hat genau einen Projektleiter, der für mehrere Projekte verantwortlich sein kann. Die meisten Programmierer arbeiten für mehrere Projekte. Einige Programmierer sind gleichzeitig Projektleiter eines anderen Projekts.
- 3. Katzen sind Säugetiere. Manche Säugetiere haben Flossen.