Real-Time Control of a Human Robotic Arm using Raspberry Pi & Camera

שליטה בזמן אמת על כף יד רובוטית אנושית באמצעות Raspberry Pi ומצלמה

> Student Name: Avi Digmi Semester summer, 2023 Facilitator: Dr. Yakov Damatov

רציונל

יתרונות רבים, אך גם חסרונות כמו כוח עיבוד חלש יחסית והכבדה על מערכת כתוספת חומרית. על מנת להימנע מחסרונות אלו, ניגש לחומרה המשלבת כוח עיבוד טוב, קומפקטיות ויכולת חיבורית בדומה לארדואינו. Raspberry Pi- היא משלבת יכולת

של מחשב יחד עם תכונות של בקר.

מטרה

המטרה היא פיתוח פלטפורמת - מערכת שליטה בזמן אמת על כף יד רובוטית אנושית באמצעות Raspberry Pi ומצלמה

פרויקטים רבים בתחום הרובוטיקה משלבים שימוש בארדואינו, לו יש

שימוש ב- Raspberry Pi עם ציוד היקפי תואם כמו מסך, מצלמה, מקלדת וכו' יהפוך את המערכת לקומפקטית יותר וקלה יותר לשימוש, מבלי לפגוע בכוח העיבוד של המערכת.

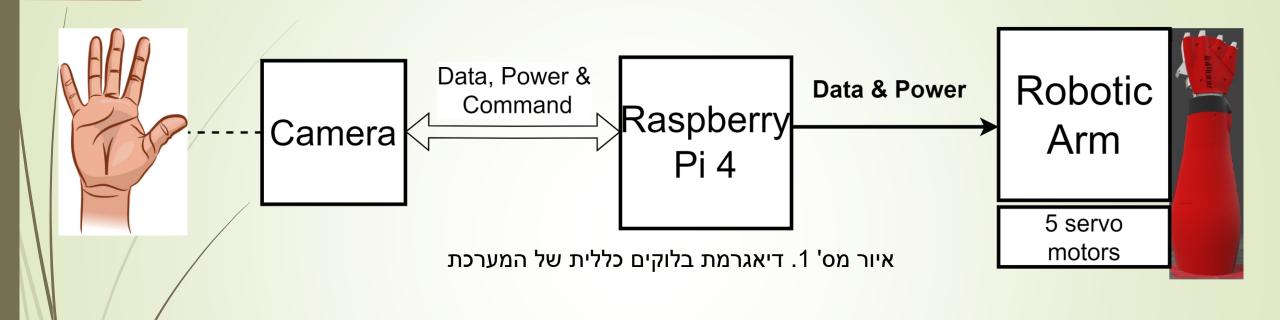
שלבי פיתוח המערכת

- שלב ראשון: עבודה מול המערכת כפיילוט בשלב זה נבחן את יכולות המערכת כאשר USB, מקלדת ועכבר חוטיים של מחשב נייח, וחיבור למסך מחשב באמצעות כבל HDMI Micro HDMI.
 - שלב שני: נבצע מינימיזציה למערכת נחבר ציוד היקפי המותאם ל-Raspberry Pi:מקלדת + לוח מגע אלחוטיים ומצלמת Raspberry Pi V2.
- שלב שלישי: נבצע בדיקות סופיות של כלל המערכת לאחר כל החיבורים כולל מסך מגע ™ שלב שלישי: נבצע בדיקות סופיות של כלל המערכת לאחר כל החיבורים כולל מסך מגע ™ Raspberry Pi

מטלות הנדרשות לפיתוח הפלטפורמה

- :לעבודה Raspberry Pi 4 לעבודה
- ▶ התקנת מערכת ההפעלה, תוכנות וספריות נדרשות.
 - הבנת מבנה החומרה בדגש על ה-GPIO Bus.
 - Raspbian למידת מערכת ההפעלה
- :Raspberry Pi-יצירת קישור בין כף היד הרובוטית ל
- Raspberry Pi-יצירת כבל Data חדש שיקשר בין היד הרובוטית שיקשר בין היד הרובוטית -
 - פיתוח אלגוריתם ותוכנה.

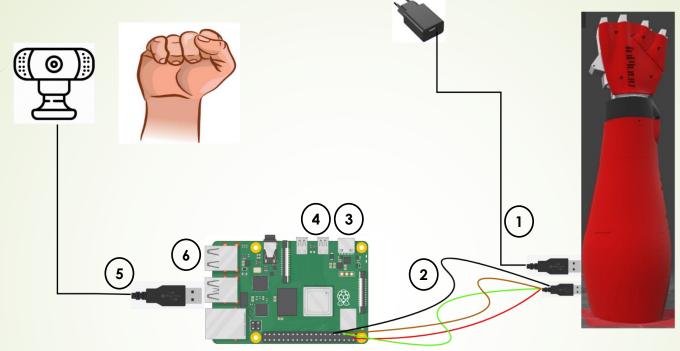
מבנה הפלטפורמה (המערכת)



איור מס' 1 מציג את האינטראקציה בין חלקי המערכת השונים, מתנועת האצבעות האנושיות ועד לתנועת האצבעות של היד הרובוטית הווירטואלית.

המערכת כוללת מיקרו מחשב Raspberry Pi, המערכת כוללת מיקרו מחשב מידע ויזואלי מהמצלמה, מעבד מידע זה ולאחר מכן משדר את אותות הבקרה המתאימים למנועים הנמצאים בתוך הזרוע הרובוטית הווירטואלית. מנועים אלו מספקים את תנועת האצבעות של היד הרובוטית.

חיבור בין רכיבי המערכת (שלב ביניים של פיתוח המערכת)



איור מס' 2. קישור בין רכיבי המערכת

איור מס' 2 מציג את אחד משלבי הביניים של פיתוח המערכת, כלומר, השימוש במיקרו-מחשב Raspberry Pi במערכת במקום במחשב.

- 1. ספק כוח עבוד כף היד הרובוטית
- 2. כבל data&power המעביר אותות למנועי כף היד
 - Raspberry Pi ספק כוח עבור.
 - 4. יציאה לחיבור למסך HDMI-Micro HDMI
 - USB באמצעות Logitech .5
- 6. חיבורי USB למקלדת ועכבר חוטיים של מחשב נייח

מבנה מערכת כפיילוט – Raspberry Pi (שלב ביניים של פיתוח המערכת



איור מס' 3. חיבורי המערכת. גרסה 1.

כפי שניתן לראות באיור 3 - בגרסה זו של המערכת, ל-Raspberry Pi חיברנו: מקלדת ועכבר חוטיים של מחשב נייח, מצלמת USB בחיבור Logitech למסך חיצוני של מחשב רגיל ע"י כבל HDMI-Micro HDMI.

חיבורים מסוג זה מותאמים בד"כ למחשב נייח, אך לדרישות שלנו באותו שלב זה היה מספיק על מנת לפתח את המערכת הרצויה. * מאז המערכת עברה שדרוג בכל הנוגע לחיבורים ולקומפקטיות שלה כפי שניתן יהיה לראות בהמשך.

ומצלמה Raspberry Pi משאבי מערכת שליטה בזמן אמת על כף יד רובוטית אנושית באמצעות (שלב ביניים)

<u>משאבי ה-Raspberry Pi4 - הסבר כללי :</u>

ה-Raspberry pi4 הוא מיני מחשב שכולו נמצא על לוח אחד, ובעל יכולת לשמש בנוסף כבקר. הוא מכיל את החיבורים הבאים:

Broadcom BCM2711, Quad core Cortex-A72 (ARM v8) 64-bit SoC @ 1.8GHz מעבד.1

8 GB . זיכרון פנימי:

(חיבור לחשמל) USB-c 5V .3

micro-HDMI יציאות 2.4

USB 2.0 כניסות 2.5

USB 3.0 כניסות 2.6

Ethernet כניסת.7

.Audio יציאת.8

microSD ניסת.9

(Raspberry עבור מצלמת) 2-lane MIPI CSI .10

(עבור חיבור למסך ייעודי) 2-lane MIPI DSI .11

(א חיבורי פינים שמאפשרים את הפעלת המחשב באמצעות רשת Ethernet המופעלת במתח) אופעלת במתח 4) PoE HAT .12

40 Pin GPIO Header .13 (קו של 40 חיבורי קלט/פלט המרחיבים את יכולות המחשב ומאפשרים שימוש בו כבקר)

<u>:Raspberry Pi-רשימת רכיבי מערכת ומאפייני</u>

512 GB SD Card זיכרון עבודה:

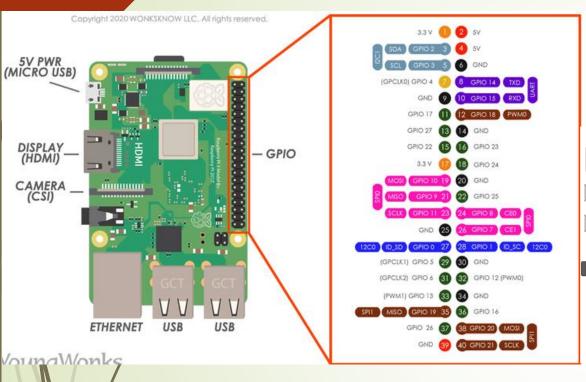
מבוסת (Debian מבוסת Raspberry Pi מערכת הפעלה: Raspbian (מערכת הפעלה)

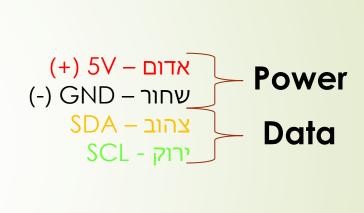
מעטפת: כיסוי פלסטיק קשיח כולל מאוורר המתחבר ל-GPIO

HD 1080 Pro Stream C922 מצלמה Logitech מצלמה Logitech

יד רובוטית: מכילה 5 מנועי Servo

Raspberry Pi4 חיווט





איור 5. סקירה של מבנה ה-GPIO

ל- data&power איור 4. חיווט כבל Raspberry Pi

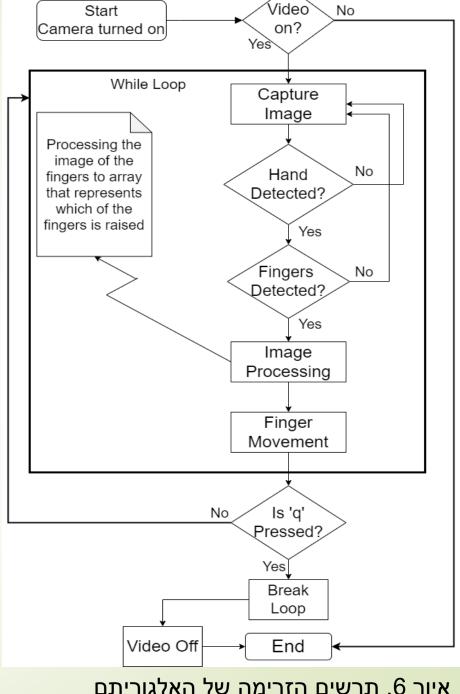
באיורים 4 ו-5 ניתן לראות איך מתבצע חיווט כבל data&power אל Raspberry Pi4. על מנת לבצע זאת היינו צריכים להבין את מבנה ה-GPIO Bus כפי שמתואר בתמונה. גילינו שניתן לחווט את המערכת בכמה אופנים: ישנם 2 כניסות 5V, 8 כניסות GND, ו-2 אופציות של חיבורי SDA) I2C ו-SCL.

תרשים זרימה של האלגוריתם

באיור 6 ניתן לראות כיצד האלגוריתם מתקדם מפעולה אחת לבאה. האלגוריתם כתוב כולו בשפת Python ובנוי מ-2 חלקים עיקריים: ממשק המצלמה ועיבוד התמונה והפעלת מנועי הרובוט.

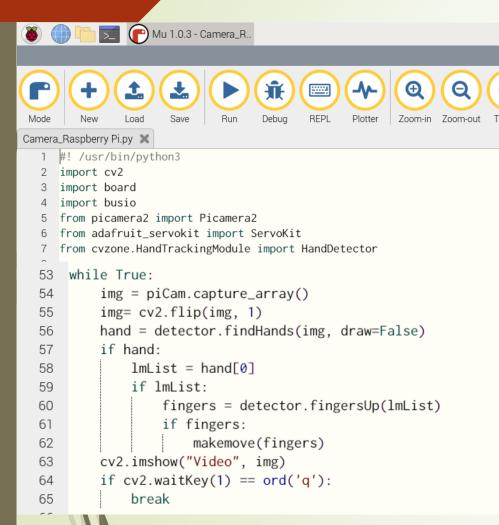
שלבי האלגוריתם:

- 1. הפעלת המצלמה, יצירת קשר עם לוח ה-GPIO.
 - 2. כניסה ללולאה אינסופית:
 - 2.1 "לכידת" תמונה.
 - 2.2 האם זוהתה יד בתמונה? אם כן:
- 2.2.1 האם זוהו אצבעות כף היד בתמונה? אם כן:
- 2.2.2 עיבוד התמונה יצירת מערך בינארי בגודל 5, המדמה את מצב אצבעות כף היד (0 למטה, 1 למעלה).
- 2.2.3 פנייה לכל מנוע והפעלתו ע"פ המתקבל במערך כך שעבור הקלט 0 האצבע שעליה שולט המנוע תורד, ועבור 1 האצבע תזדקף – כל זה ע"י פקודת מתן קלט של זווית למנוע (0-180).
 - 2.3 האם נלחץ המקש "q"? אם כן:
 - 2.3.1 יציאה מהלולאה.
 - 3. ניתוק ושחרור המצלמה.



איור 6. תרשים הזרימה של האלגוריתם

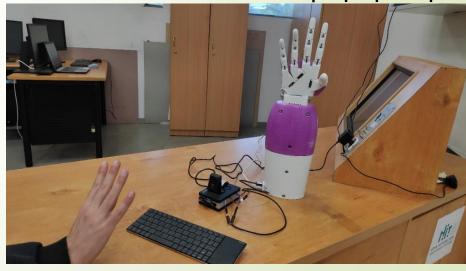
תוכנה – הפעלה וריצה







איור 7. **הפעלת התוכנה** – הרצה של מסמך executable script הקוד כקובץ



איור 9. **אינטראקציה עם התוכנה** – האינטראקציה של המשתמש והתוכנה עוברת דרך צילום היד של המשתמש

איור 8. קטעי קוד המציגים את הספריות שבהן התוכנה עושה שימוש במהלך הריצה, וכן את הלולאה הראשית של התוכנה

שלב הפיתוח השני – מינימיזציה של המערכת

בשקפים הקרובים נציג ונאפיין את התהליך שביצענו בשלב הפיתוח השני: שלב זה כולל בעיקר שדרוג לרכיבים המחוברים ל-Raspberry Pi, נוחות וקומפקטיות. לשם כך נחליף את הרכיבים הבאים: מקלדת, עכבר, מסך ומצלמה. נשתמש במקלדת ועכבר אלחוטיים, מסך מגע ייעודי ומצלמת Raspberry Pi V2. המתחברת ישירות ללוח.

המטרה כאן היא ליצור סביבה אופטימלית עבור הפלטפורמה ובעיקר עבור המשתמש.

מערכת שליטה בזמן אמת על כף יד רובוטית אנושית באמצעות ומצלמה Raspberry Pi



Raspberry Pi איור 10. חיבור מצלמת V2



כפי שניתן לראות באיורים 10-12, מתבצע שלב 2 Raspberry בפיתוח המערכת, הכולל חיווט וחיבורים ל- Pi

- 1. מיני מקלדת + TouchPad אלחוטיים המתחברים עם Nano Wireless USB Adapter.
- 2. מצלמת Pi V2 המתחברת דרך הלוח Raspberry Pi V2 עצמו בכניסת "MIPI CSI 2-lane" ייעודית עבור מצלמה זו.
- בכניסת Raspberry Pi בכניסת מסך מגע ייעודי עבור "2-lane MIPI DSI"

איור 12. המערכת החדשה בשלמותה

חיבור בין רכיבי המערכת (שלב שני)



איור מס' 13 מציג את השלב הסופי של פיתוח המערכת, Raspberry Pi במיקרו-מחשב במיקרו במערכת במקום במחשב, שאליו חובר ציוד היקפי תואם.

- 1. ספק כוח עבוד כף היד הרובוטית
- מעביר אותות למנועי כף היד data&power .2
 - Raspberry Pi ספק כוח עבור.
- 2-lane MIPI DSI" בחיבור Raspberry Pi- בחיבור
- בחיבור Raspberry Pi v2 בחיבור 5. קישור של מצלמת 2-lane MIPI CSI"
- Nano Wireless USB Adapter מתאם.6 ומשטח מגע אלחוטיים

שלב הבדיקות (שלב סופי)

בדיקות והתאמות בקוד:

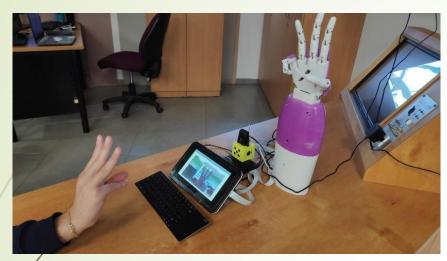
לאחר חיבורי החומרה בשלב השני ביצענו בדיקות למערכת שלאחריהן גילנו שנדרשת התאמה של ממשק opencv לאחר משלב הפיתוח הראשון. נדרשו שינויים בקוד כדי לאפשר שימוש והתממשקות בין ספריות Raspberry Pi מצלמת Pi.

נדרשנו להוסיף לקוד את ספריית Picamera2, ולהפעיל באמצעותה את המצלמה החדשה.

ספרייה זו מגיעה עם חבילת הבסיס של מערכת ההפעלה של Raspberry Pi וקיים בינה ובין opencv ממשק עבודה מסונכרן ברגע שמבצעים התאמות מסוימות. כלומר השינוי העיקרי באלגוריתם הוא החלק שבו פנינו למצלמה והפעלנו אותה (התחלת צילום, "לכידת" תמונה). מעבר לכך, לאחר יצירת החיבור עם המצלמה, נדרשות התאמות של תצורת המצלמה כמו התאמת צבעים ורזולוציה כך שיהיה ניתן לבצע פעולות כמו זיהוי יד ואצבעות.

* ללא התאמות תצורה אלו, לא ניתן להשתמש באלגוריתם כפי שהוא.

תמונות – התפתחות המערכת



איור 15. תגובת היד למשתמש – 3 אצבעות, גרסה סופית



איור 14. תגובת היד למשתמש – יד פתוחה לגמרי, שלב פיתוח ראשון

באיורים 14-15 ניתן לראות את התפתחות המערכת מהשלב הראשון המשמש כפלטפורמה יציבה המריצה את התוכנה וניתן להשתמש בה כסט מוכן עבור ההרצה – בשלב זה המערכת כללה ציוד כמו מקלדת ועכבר חוטיים, מצלמה חיצונית וחיבור למסך מחשב.

לאחר מכן התבצע מעבר לציוד היקפי של Raspberry Pi – מקלדת + משטח מגע אלחוטיים, מצלמת Raspberry, ומסך מגע המותאמים כולם לעבודה עם Raspberry Pi.

ניתן לראות שבשתי המערכות השונות היד מגיבה כנדרש למשתמש.

סיכום ומסקנות

סיכום:

העבודה על פרויקט זה עסקה באופן עמוק בהבנה של הקשר שבין חומרה לתוכנה. הצלחנו לפתח פלטפורמה קומפקטית. ונוחה לשימוש המבצעת אינטגרציה ביו erry Pi

הצלחנו לפתח פלטפורמה קומפקטית, ונוחה לשימוש המבצעת אינטגרציה בין Raspberry Pi, מצלמה וכף יד רובוטית לשליטה על כך היד הרובוטית.

נדרש לימוד של סביבת עבודה חדשה, ביצוע התקנות של ספריות, חיבורים מסוגים שונים, חיווט חדש של רובוט כף היד ופיתוח של אלגוריתם בשפת python.

היתרון בעבודה בשלבים שהגדרנו מראש הוא שכעת קיימת גישה ל-2 סוגי פלטפורמות שונות שרצות באותו או<mark>פן</mark> וניתן להשתמש בשתיהן: אחת עם ציוד חוטי הכוללת עכבר, מקלדת ומסך מחשב יחד עם מצלמת רשת. והשנייה עם ציוד היקפי המותאם ל-Raspberry Pi v2 וכוללת: מקלדת + משטח מגע אלחוטיים, מצלמת Raspberry Pi v2, ומסך מגע.

מסקנות:

- Raspberry Pi היא פלטפורמה המספקת תנאים אופטימליים לעבודה על פרויקט של חומרה-תוכנה, היכולות שלו מגוונות מאוד והוא מספק יעילות טובה ביחס לפרויקטים מסוג זה.
 - ישנה התאמה בין יכולות החומרה שעבדנו איתה לדרישות ריצת התוכנה.
 - סביבת עבודה יחידה המריצה את כל המערכת מהווה יתרון פיתוחי ותורמת לשדרוג מבנה המערכת.

הפלטפורמה שנוצרה מהווה בסיס טוב לפרויקטים עתידיים העוסקים בראייה ממוחשבת או בעיבוד תמונה.

ביבליוגרפיה ופקודות עזר

- 1. התקנת https://www.raspberrypi.com/software/ :Raspbian ב. התקנת StackOverflow, Raspberry Pi Forum, GitHub Forum, ChatGPT :2. עזרה עם תקלות ובאגים בדרך: DrawlO ב. הכנת הדיאגרמות: https://www.youtube.com/watch?v=kuJpdAf07WQ&ab_channel=PaulMcWhorter :Raspberry V2 ב. התקנת מצלמת https://www.youtube.com/watch?v=SIUfAliSzJA&ab_channel=MakeUseOf ב. התקנת מסך מגע: 5. התקנת מסך מגע: https://www.youtube.com/watch?v=SIUfAliSzJA&ab_channel=MakeUseOf .5.
 - pip3 install ____ --break-system-packages : פקודה שבעזרתה הצלחנו להתקין ספריות:
 - i2cdetect –y 1 :I2C פקודת מעקב לחיבורי.