

Manual Técnico

Introducción: Funcionalidad



Esta aplicación está destinada a ser una base de datos que contiene información básica de los maestros en la institución de CBtis #86; Esta debe hacer más fácil el encontrar a un profesor específico durante el turno de la mañana. Para ello compartimos agendas que ayudan a saber dónde está un maestro y en qué momento.

Sobre la aplicación: (índice).

En este manual le diremos las utilidades y la estructura de nuestra aplicación. También teniendo en cuenta las posibilidades de modificación y mejora de la misma, le facilitaremos con los métodos y los requisitos para mantenerlo en una condición funcional y accesible para futuros desarrollos y el usuario.

Si desea comprobar un aspecto específico de la aplicación, utilice este índice:

Índice

[Bases](#)

[Estructura](#)

[Codigo](#)

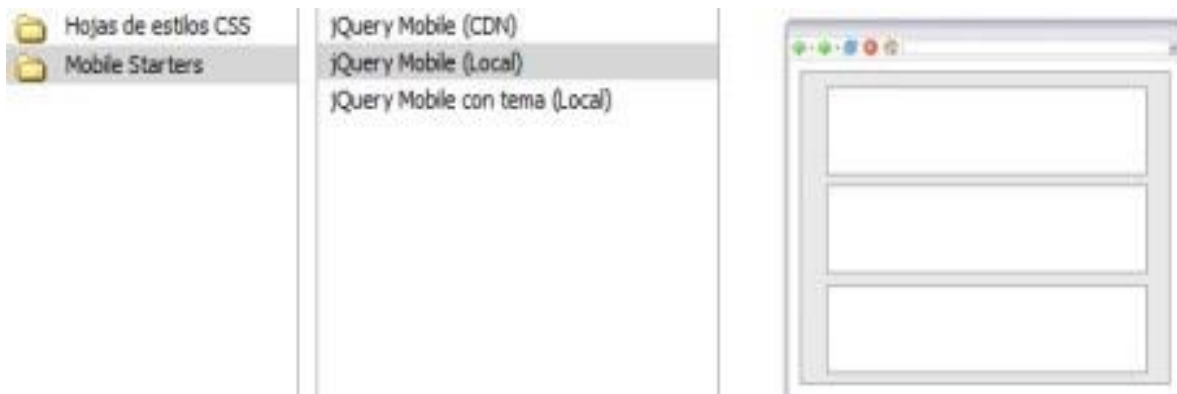
Software



La aplicación se creó dentro del software DREAMWEAVER; Fue muy conveniente porque este programa tiene todas las materias primas para el desarrollo de aplicaciones web con compatibilidad móvil. Está equipado con una serie de herramientas que hacen posible la creación de Apps móviles que son intuitivos y fáciles de usar.

Plantilla

Para la interfaz utilizamos una de las plantillas que vienen incluidas con el software. Uno de los *mobile starters* que utilizan JQuery Mobile como la base para la construcción de las Apps.



Estructura

[Indice](#)

Para la estructura utilizamos un concepto simple, enumerando la información teniendo prioridad y orden en cuenta, lo cual nos dejó una interfaz fácil de entender y usar.

Está integrado por dos tipos de página:

Uno hecho con la lista de la información como su contenido.



Con los botones que le guían en el proceso de búsqueda.

Y el otro contiene la información que el usuario estaba buscando. Es bastante simple en diseño, pero es mejor mantenerlo de esa manera.



El código utiliza la plantilla al máximo manteniendo intacta la mayoría del código, simplemente agregando líneas de estructura para ajustar la longitud deseada del contenido.

Listado

Para las páginas de la lista usamos el siguiente código usando el data role para distinguir los elementos unos de los otros

```
<div data-role="page" id="page">
  <div data-role="header">
    <h1>CBtis 86</h1> <a href="#page2">Ayuda</a>
  </div>
  <div data-role="content">
    <ul data-role="listview">
      <li><a href="#page2">Desarrolla paginas web</a></li>
      <li><a href="#page3">Desarrolla aplicaciones moviles </a></li>
      <li><a href="#page4">Calculo diferencial</a></li>
      <li><a href="#page5">Ecologia</a></li>
      <li><a href="#page6">Fisica</a></li>
      <li><a href="#page7">Ingles</a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
```

Contenido

Para las páginas de contenido utilizamos una estructura muy simple que pone la información en el punto focal.

```
<div data-role="page" id="page2">
  <div data-role="header">
    <h1>CBtis 86</h1>
  </div>
  <div data-role="content">
    <center></center>
    <center> <h1> Nombre del Profesor</h1></center>

    <center></center>
  </div>
  <div data-role="footer">
    <h4>Pie de página</h4>
  </div>
</div>
```