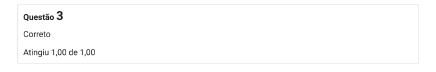
lr	niciado em	terça-feira, 14 mai. 2024, 17:35	
	Estado	Finalizada	
Cor	ncluída em	terça-feira, 14 mai. 2024, 17:48	
Tempo e	mpregado	13 minutos 33 segundos	
	Notas	18,00/18,00	
	Avaliar	<b>10,00</b> de um máximo de 10,00( <b>100</b> %)	
Questão 1			
Atingiu 1,00	de 1,00		
	comando en do navegad	n Javascript para escrever a mensagem "Olá usuário" no dor ?	
O a.	alert("Olá usuário");		
b.	console.log("Olá usuário");		
O c.	print("Olá usuário");		
O d.	document.print("Olá usuário");		
O e.	<pre>system.print("Olá usuário");</pre>		
Questão 2 Correto Atingiu 1,00	de 1,00		
		n Javascript para escrever a mensagem "Favor digitar valores a janela do navegador ?	
O a.	console(	"Favor digitar valores numéricos");	
O b.	<pre>print("Favor digitar valores numéricos");</pre>		
C.	alert("Favor digitar valores numéricos");		
O d.	window("Favor digitar valores numéricos");		
O e.	document.window("Favor digitar valores numéricos");		

• •



Considerando que uma página html contém uma tag com o seguinte código:

<div id="MinhaDiv"></div>

Qual o comando em Javascript para escrever a mensagem "Olá usuário" dentro dessa tag ?

- O a. document.alert().innerHTML = "Olá usuário";
- Ob. document.getElementById('MinhaDiv').internHTML = "Olá
- Oc. |document.getElementById('MinhaDiv').print = "Olá usuár
- ⊚ d. document.getElementById('MinhaDiv').innerHTML = "Olá ι
- O e. document.window('MinhaDiv').HTML = "Olá usuário";

#### Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considerando que uma página html contém uma tag com o seguinte código:

<textarea id="MinhaTextarea"></textarea>

Qual o comando em Javascript para escrever a mensagem "Olá usuário" dentro dessa tag ?

- a. document.getElementById('MinhaTextarea').innerText = '
- Ob. document.alert('MinhaTextarea').value = "Olá usuário";
- @ C. document.getElementById('MinhaTextarea').value = "Olá
- Od. document.getElementByName('MinhaTextarea').innerHTML =
- O e. document.print('MinhaTextarea').value = "Olá usuário";

\*

+

```
Questão 5
Correto
Atingiu 2,00 de 2,00
```

Em uma página HTML existe a seguinte tag:

```
<div id="MinhaDiv"></div>
```

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para escrever nessa tag a soma de todos os valores inteiro de 1 até 10.

```
Arquivo: Func_Somar.js
function
          Func_Somar
                       0;
      var soma
            var i=1
                       ✓ ;i<=10;i++) {</pre>
    for
        soma
       return

✓ (soma);
var Str = 'soma = '+Func_Somar()
                                  +'<br>';
document.getElementById(
                          'MinhaDiv'
                                      ).innerHTML = Str;
```

var x=3

return()

\*\*\*

```
Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00
```

Na questão anterior, se trocarmos a tag de saída de dados pela seguinte tag:

```
<textarea id="MinhaTextarea"></textarea>
```

Assinale quais as alterações devem ser feitas no código Javascript para escrever nessa nova tag a soma de todos os valores inteiro de 1 até 10.

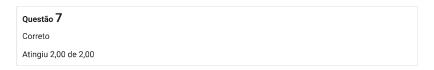
- a. var Str = 'soma = '+soma+'\n';
   document.getElementByName('MinhaTextarea').innerText :

  b. var Str = 'soma = '+soma+'\n';
   document.getElementById('MinhaTextarea').innerHTML = {

   c. var Str = 'soma = '+soma+'<br>';
   document.getElementByName('MinhaDiv').value = Str;

   d. var Str = 'soma = '+soma+'\n';
   document.getElementById('MinhaTextarea').value = Str;
- var Str = 'soma = '+soma+'<br>';
  document.print('MinhaDiv').innerHTML = Str;

\*\*\*



## Deseja-se criar uma página para representar um aluno de Sistemas de Informação.

Nessa página devem constar o nome do aluno e três notas. Outra componente dessa página HTML é uma tag onde os dados do aluno devem ser escritos:

```
<div id="MinhaDiv"></div>
```

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para escrever nessa tag o nome do aluno, suas notas e a média.

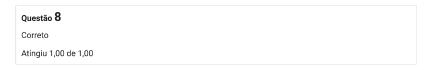
```
Arquivo: Func_Media.js
var aluno =
                     'Anderson'
var notas =
                  [7.1, 8.2, 9.3]
         function
                               Func_Media() {
    var soma = 0;
         var i=0;i<notas.length;i+
    for (
        soma +=
                          notas[i]
                                  (soma/3.0);
              return
         var Str
Str += 'Aluno = '+aluno+'<br>';
Str += 'Notas = ';
                               (var i=0;i<notas.length;i++) {</pre>
    Str += notas[i]+';
     Str += '<br>';
Str += 'Média = '+
                          Func_Media()
                                               ✓ .toFixed(2)+'<br>';
document.getElementById(
                                  'MinhaDiv'
                                                                   innerHTML
Str;
```

W.

```
variable Str

str = '<br>
Function()
```

1



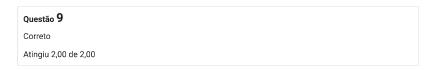
Considerando que uma página HTML necessita importar um código em Javascript que está em um arquivo em separado:

Function\_Media.js

### Qual o comando em Javascript para importar esse arquivo?

- a. <script lang="Javascript" src="../Function\_Media.js">
   b. <script Javascript="language" src="./Dir/Function\_Media
   c. <script language="Java" src="./Func\_Media.js"> </script
   d. <Javascript language="script" src="./Function\_Media.js</pre>
- e. <script language="Javascript" src="./Function\_Media.js</p>

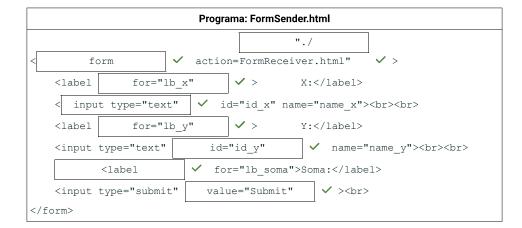
\*



Deseja-se criar um formulário HTML para enviar dois parâmetros X e Y para que sua soma seja processada em um servidor.

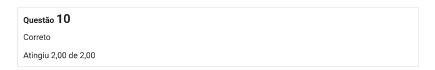
No servidor uma página com nome FormReceiver.html deve recepcionar os dados e processar a soma de X e Y.

Preencha o código HTML para montar esse formulário.



\*\*\*

formulary



Foi criado um formulário HTML para enviar dois parâmetros X e Y para que a sua soma seja processada em um servidor.

Esses parâmetros são enviados com os seguintes identificadores:

- X é enviado através de name\_x;
- Y é enviado através de name\_y.

No servidor uma página com nome FormReceiver.html deve realizar as seguintes tarefas:

- 1. recepcionar os valores de X e Y;
- 2. processar a soma de X e Y;
- 3. armazenar os valores de X e Y na tag denominada id\_received;
- 4. armazenar o resultado da soma na tag denominada id\_result.

Preencha o código HTML para montar o formulário que recepciona esses valores no servidor e processa a sua soma.

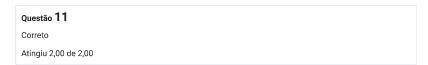
```
Programa: FormReceiver.html
   function
                   Func_Somar(x, y) {
   var soma = x + y;
   return(soma);
function Receive_Params() {
   params = new URLSearchParams(document.location.search);
                    ✓ x = parseFloat( params.get
                                                               'name_x'
                                                                            // ));
             parseFloat
                            (params.get('name_y'));
   var y =
   var text = '';
   text += 'X = '+
                    x+'<br>';
   text += 'Y = '+y;
   document.getElementById
                                  'id received'
                                                 ).innerHTML = text;
                                Func Somar
                                                 (x, y);
    document.getElementById
                              'id_result'
                                                    {\tt innerHTML}
```

\*\*\*

Function\_Somar

parameters.get

1



#### Deseja-se criar uma página para representar uma pessoa.

Nessa página devem constar o nome da pessoa, endereço e a sua idade. Outra componente dessa página HTML é uma tag onde os dados da pessoa devem ser escritos:

Esse programa deve ser implementado seguindo a metodologia orientada a objetos e com as seguintes características:

Características da classe Pessoa:

- 1. Ter uma instância para representar o nome da pessoa;
- 2. Ter uma instância para representar o endereço da pessoa;
- 3. Ter três instâncias para representar a idade da pessoa.

#### Métodos da classe Pessoa:

- 1. Ter um construtor da classe Pessoa para inicializar as suas instâncias;
- 2. Ter métodos get e set para todas as instância da classe;
- 3. Ter um método para imprimir em uma string todas as instâncias da classe.

#### Programa principal:

- 1. Criar um objeto da classe Pessoa;
- 2. Enviar os seguintes dados ao objeto através dos comandos set (nome: 'Pedro'; endereço: Rua Felipe Schmidt; idade: 21);
- 3. Escrever na tag MinhaDiv os dados referentes ao objeto criado.

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para implementar esse programa.



Arquivo: Pessoa.js

/+

```
class Pessoa {
      constructor()
       this.nome = '';
       this.endereco = 0;
       this.idade = 0;
   get_Nome() {
      return(
               this.nome
    get Endereco() 🗸 {
      return(this.endereco);
   get_Idade() {
                           ✓ (this.idade);
              return
                       ✓ (nm) {
       set_Nome
       this.nome = nm;
   set Endereco(end) {
          this.endereco
   set_Idade(
      this.idade = id;
   toString() {
                Str = ''
      var
                                 +this.nome+'\n';
      Str +=
                  'Nome = '

✓ this.endereco+'\n';

               'Endereco = '+
      Str += 'Idade = ' + this.idade
                                            / + '\n';
       Str += '\n';
                                 // );
       return(
                     Str
function Limpar() {
   document.getElementById(
                           'id console'
                                             ✓ ).value = '';
function Executar() {
   let Pess =
               new Pessoa();
   Pess. set_Nome('Pedro'); ✓
   Pess.set_Endereco( Rua Felipe Schmidt / );
         set_Idade

(21);
   Pess.
   document.getElementById('id_console').
                                                                Pess.toString();
                                              value
```

War and the same of the same o

• .

self.nome

get\_Endereco(1);



# Questão 12 Correto Atingiu 2,00 de 2,00

## Deseja-se criar uma página para representar um aluno de Sistemas de Informação.

Nessa página devem constar o nome do aluno, ano de ingresso no curso, três notas e a sua média.

Outra componente dessa página HTML é uma tag onde os dados do aluno devem ser escritos:

Esse programa deve ser implementado seguindo a metodologia orientada a objetos e com as seguintes características:

Características da classe Aluno:

- 1. Ter uma instância para representar o nome do aluno;
- 2. Ter uma instância para representar o ano de ingresso no curso;
- 3. Ter três instâncias para representar as notas do aluno;
- 4. Ter uma instância para representar média do aluno.

#### Métodos da classe Aluno:

- 1. Ter um construtor da classe Aluno para inicializar as suas instâncias;
- Ter métodos get e set para todas as instância da classe exceto para a média que deve ser calculada;
- 3. Ter um método para calcular a média do aluno;
- 4. Ter um método para imprimir em uma string todas as instâncias da classe.

#### Programa principal:

- 1. Criar um objeto da classe Aluno;
- 2. Enviar os seguintes dados ao objeto através dos comandos set (nome: 'Joao'; ingresso: 2018; notas: 7.1; 8.2; 9.3);
- 3. Calcular a média do aluno;
- 4. Escrever na tag MinhaDiv os dados referentes ao objeto criado.

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para implementar esse programa.



\*\*\*

class Aluno {

```
場
```

```
constructor()
    this.nome = '';
   this.ingresso = 0;
   this.nota1 = 0;
   this.nota2 = 0;
   this.nota3 = 0;
   this.calcula_Media(); 🗸
}
get_Nome() {
     return(this.nome);
get_Ingresso() {
  return(this.ingresso);
get_Nota1() {
   return(this.notal);
get_Nota2() {
   return(this.nota2);
   get_Nota3()
   return(this.nota3);
get_Media() {
    return(this.media);
   set_Nome(nm)
   this.nome = nm;
set_Ingresso(ing) {
   this.ingresso = ing;
}
set_Notal(nt1) {
     this.notal = ntl;
                               ✓ ) {
set_Nota2(
  this.nota2 = nt2;
set_Nota3(nt3) {
  this.nota3 = nt3;
calcula Media() {
  var soma = this.nota1 +
                                                + this.nota3;
                               this.nota2
                                      v ;
   this.media =
                      soma/3.0
}
```

```
toString() {
    var Str = '';
    Str += 'Aluno = '+this.nome+'\n';
    Str += '\n';
    Str += 'Nota2 = ' +this.nota2.toFixed(2) + \checkmark \p'
    Str += 'Nota3 = '
                      + this.nota3.toFixed(2) + '\n';
    Str += '\n';
    return(Str);
  }
}
function Programa_Principal() {
  let Alu = new Aluno()
  Alu.set_Nome('Joao');
                   (2018);
  Alu. set_Ingresso
  Alu.set_Nota1(7.1);

√ (8.2);
     set_Nota2
  Alu.
  Alu.set Nota3(9.3);
   Alu
           ✓ .calcula_Media();
                              Alu.toString()
  document.getElementById('id_console').value =
```



this.get\_Nota

return(soma/3)