

Iniciado em	terça-feira, 14 mai. 2024, 17:35
Estado	Finalizada
Concluída em	terça-feira, 14 mai. 2024, 17:48
Tempo empregado	13 minutos 33 segundos
Notas	18,00/18,00
Avaliar	10,00 de um máximo de 10,00(100%)

Questão 1

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual o comando em Javascript para escrever a mensagem "Olá usuário" no console do navegador ?

- ☐ a. `alert("Olá usuário");`
- ☒ b. `console.log("Olá usuário");` ✓
- ☐ c. `print("Olá usuário");`
- ☐ d. `document.print("Olá usuário");`
- ☐ e. `system.print("Olá usuário");`

**Questão 2**

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Qual o comando em Javascript para escrever a mensagem "Favor digitar valores numéricos" em uma janela do navegador ?

- ☐ a. `console("Favor digitar valores numéricos");`
- ☐ b. `print("Favor digitar valores numéricos");`
- ☒ c. `alert("Favor digitar valores numéricos");`
- ☐ d. `window("Favor digitar valores numéricos");`
- ☐ e. `document.window("Favor digitar valores numéricos");`



Questão 3

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considerando que uma página html contém uma tag com o seguinte código:

```
<div id="MinhaDiv"></div>
```

Qual o comando em Javascript para escrever a mensagem "Olá usuário" dentro dessa tag ?

- ☐ a. `document.alert().innerHTML = "Olá usuário";`
- ☐ b. `document.getElementById('MinhaDiv').internHTML = "Olá`
- ☐ c. `document.getElementById('MinhaDiv').print = "Olá usuár`
- ☒ d. `document.getElementById('MinhaDiv').innerHTML = "Olá u`
- ☐ e. `document.window('MinhaDiv').HTML = "Olá usuário";`

Questão 4

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considerando que uma página html contém uma tag com o seguinte código:

```
<textarea id="MinhaTextarea"></textarea>
```

Qual o comando em Javascript para escrever a mensagem "Olá usuário" dentro dessa tag ?

- ☐ a. `document.getElementById('MinhaTextarea').innerText = '`
- ☐ b. `document.alert('MinhaTextarea').value = "Olá usuário";`
- ☒ c. `document.getElementById('MinhaTextarea').value = "Olá`
- ☐ d. `document.getElementByName('MinhaTextarea').innerHTML =`
- ☐ e. `document.print('MinhaTextarea').value = "Olá usuário";`



Questão 5

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Em uma página HTML existe a seguinte tag:

```
<div id="MinhaDiv"></div>
```

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para escrever nessa tag a soma de todos os valores inteiro de 1 até 10.

Arquivo: Func_Somar.js

```
function Func_Somar () {  
    var soma = 0;  
    for ( var i=1 ;i<=10;i++) {  
        soma += i;  
    }  
    return (soma);  
}  
  
var Str = 'soma = ' + Func_Somar() + '<br>';  
document.getElementById( 'MinhaDiv' ).innerHTML = Str;
```

```
var x=3
```

```
return()
```



Questão 6

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Na questão anterior, se trocarmos a tag de saída de dados pela seguinte tag:

```
<textarea id="MinhaTextarea"></textarea>
```

Assinale quais as alterações devem ser feitas no código Javascript para escrever nessa nova tag a soma de todos os valores inteiro de 1 até 10.

- ☐ a.

```
var Str = 'soma = '+soma+'\n';  
document.getElementByName('MinhaTextarea').innerText = Str;
```
- ☐ b.

```
var Str = 'soma = '+soma+'\n';  
document.getElementById('MinhaTextarea').innerHTML = Str;
```
- ☐ c.

```
var Str = 'soma = '+soma+'<br>';  
document.getElementByName('MinhaDiv').value = Str;
```
- ☒ d.

```
var Str = 'soma = '+soma+'\n';  
document.getElementById('MinhaTextarea').value = Str;
```
- ☐ e.

```
var Str = 'soma = '+soma+'<br>';  
document.print('MinhaDiv').innerHTML = Str;
```



Questão 7

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Deseja-se criar uma página para representar um aluno de Sistemas de Informação.

Nessa página devem constar o nome do aluno e três notas.

Outra componente dessa página HTML é uma tag onde os dados do aluno devem ser escritos:

```
<div id="MinhaDiv"></div>
```

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para escrever nessa tag o nome do aluno, suas notas e a média.

Arquivo: Func_Media.js	
var aluno =	<input type="text" value="'Anderson'"/> ✓ ;
var notas =	<input type="text" value="[7.1, 8.2, 9.3]"/> ✓ ;
<input type="text" value="function"/> ✓	Func_Media() {
	var soma = 0;
	<input type="text" value="var i=0;i<notas.length;i++"/> ✓
	for (+ <input type="text" value="notas[i]"/> ✓) {
	soma += <input type="text" value="notas[i]"/> ✓ ;
	}
	<input type="text" value="return"/> ✓ (soma/3.0);
	}
<input type="text" value="var Str"/> ✓	= '';
	Str += 'Aluno = '+aluno+' ';
	Str += 'Notas = ';
<input type="text" value="for"/> ✓	(var i=0;i<notas.length;i++) {
	Str += notas[i]+'; ';
	}
<input type="text" value="Str += '
';"/> ✓	
	Str += 'Média = '+ <input type="text" value="Func_Media()"/> ✓ .toFixed(2)+' ';
document.getElementById(<input type="text" value="'MinhaDiv'"/> ✓).	<input type="text" value="innerHTML"/> ✓ =
Str;	

variable Str

str = '
'

Function()



Questão 8

Correto

Atingiu 1,00 de 1,00

Considerando que uma página HTML necessita importar um código em Javascript que está em um arquivo em separado:

```
Function_Media.js
```

Qual o comando em Javascript para importar esse arquivo ?

- ☐ a.

```
<script lang="Javascript" src="../Function_Media.js">
```
- ☐ b.

```
<script Javascript="language" src="./Dir/Function_Medi
```
- ☐ c.

```
<script language="Java" src="./Func_Media.js"> </scrip
```
- ☐ d.

```
<Javascript language="script" src="./Function_Media.js
```
- ☒ e.

```
<script language="Javascript" src="./Function_Media.js
```



Questão 9

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Deseja-se criar um formulário HTML para enviar dois parâmetros X e Y para que sua soma seja processada em um servidor.

No servidor uma página com nome FormReceiver.html deve recepcionar os dados e processar a soma de X e Y.

Preencha o código HTML para montar esse formulário.

Programa: FormSender.html	
	<div>"/</div>
<	<div>form</div> ✓ <div>action=FormReceiver.html" ✓ ></div>
<label	<div>for="lb_x" ✓ ></div> X:</label>
< input type="text"	✓ id="id_x" name="name_x">
<label	<div>for="lb_y" ✓ ></div> Y:</label>
<input type="text"	<div>id="id_y" ✓</div> name="name_y">
<label	✓ for="lb_soma">Soma:</label>
<input type="submit"	<div>value="Submit" ✓ >
</div>
</form>	



formulary



Questão 10

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Foi criado um formulário HTML para enviar dois parâmetros X e Y para que a sua soma seja processada em um servidor.

Esses parâmetros são enviados com os seguintes identificadores:

- X é enviado através de name_x;
- Y é enviado através de name_y.

No servidor uma página com nome FormReceiver.html deve realizar as seguintes tarefas:

1. recepcionar os valores de X e Y;
2. processar a soma de X e Y;
3. armazenar os valores de X e Y na tag denominada id_received;
4. armazenar o resultado da soma na tag denominada id_result.

Preencha o código HTML para montar o formulário que recepciona esses valores no servidor e processa a sua soma.

Programa: FormReceiver.html	
function	✓ Func_Somar(x, y) {
	var soma = x + y;
	return(soma);
	}
	function Receive_Params() {
	params = new URLSearchParams(document.location.search);
var	✓ x = parseFloat(params.get ✓ ('name_x' ✓));
var y =	parseFloat ✓ (params.get('name_y'));
	var text = '';
	text += 'X = ' + x + ' '; ✓
	text += 'Y = ' + y;
	document.getElementById ✓ ('id_received' ✓).innerHTML = text;
	var soma ✓ = Func_Somar ✓ (x, y);
	document.getElementById('id_result' ✓).innerHTML ✓ = 'Soma = ' + soma;
	}

Function_Somar

parameters.get



Questão 11

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Deseja-se criar uma página para representar uma pessoa.

Nessa página devem constar o nome da pessoa, endereço e a sua idade.

Outra componente dessa página HTML é uma tag onde os dados da pessoa devem ser escritos:

```
<textarea id="id_console"></textarea>
```

Esse programa deve ser implementado seguindo a metodologia orientada a objetos e com as seguintes características:

Características da classe Pessoa:

1. Ter uma instância para representar o nome da pessoa;
2. Ter uma instância para representar o endereço da pessoa;
3. Ter três instâncias para representar a idade da pessoa.

Métodos da classe Pessoa:

1. Ter um construtor da classe Pessoa para inicializar as suas instâncias;
2. Ter métodos get e set para todas as instância da classe;
3. Ter um método para imprimir em uma string todas as instâncias da classe.

Programa principal:

1. Criar um objeto da classe Pessoa;
2. Enviar os seguintes dados ao objeto através dos comandos
set (nome: 'Pedro'; endereço: Rua Felipe Schmidt; idade: 21);
3. Escrever na tag MinhaDiv os dados referentes ao objeto criado.

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para implementar esse programa.



Arquivo: Pessoa.js



```
class Pessoa {

    constructor() ✓ {
        this.nome = '';
        this.endereco = 0;
        this.idade = 0;
    }

    get_Nome() {
        return( this.nome ✓ );
    }

    get_Endereco() ✓ {
        return(this.endereco);
    }

    get_Idade() {
        return ✓ (this.idade);
    }

    set_Nome ✓ (nm) {
        this.nome = nm;
    }

    set_Endereco(end) {
        this.endereco ✓ = end;
    }

    set_Idade( id ✓ ) {
        this.idade = id;
    }

    toString() {
        var Str = '' ✓ ;
        Str += 'Nome = ' ✓ +this.nome+'\n';
        Str += 'Endereco = ' + ✓ this.endereco+'\n';
        Str += 'Idade = ' + this.idade ✓ + '\n';
        Str += '\n';
        return( Str ✓ );
    }
}

// *****//

function Limpar() {
    document.getElementById( 'id_console' ✓ ).value = '';
}

function Executar() {
    let Pess = new Pessoa(); ✓
    Pess.set_Nome('Pedro'); ✓
    Pess.set_Endereco('Rua Felipe Schmidt' ✓ );
    Pess.set_Idade ✓ (21);
    document.getElementById('id_console').value ✓ = Pess.toString();
} ✓
```



```
self.nome
```

```
get_Endereco(1);
```



Questão 12

Correto

Atingiu 2,00 de 2,00

Deseja-se criar uma página para representar um aluno de Sistemas de Informação.

Nessa página devem constar o nome do aluno, ano de ingresso no curso, três notas e a sua média.

Outra componente dessa página HTML é uma tag onde os dados do aluno devem ser escritos:

```
<textarea id="id_console"></textarea>
```

Esse programa deve ser implementado seguindo a metodologia orientada a objetos e com as seguintes características:

Características da classe Aluno:

1. Ter uma instância para representar o nome do aluno;
2. Ter uma instância para representar o ano de ingresso no curso;
3. Ter três instâncias para representar as notas do aluno;
4. Ter uma instância para representar média do aluno.

Métodos da classe Aluno:

1. Ter um construtor da classe Aluno para inicializar as suas instâncias;
2. Ter métodos get e set para todas as instância da classe exceto para a média que deve ser calculada;
3. Ter um método para calcular a média do aluno;
4. Ter um método para imprimir em uma string todas as instâncias da classe.

Programa principal:

1. Criar um objeto da classe Aluno;
2. Enviar os seguintes dados ao objeto através dos comandos set (nome: 'Joao'; ingresso: 2018; notas: 7.1; 8.2; 9.3);
3. Calcular a média do aluno;
4. Escrever na tag MinhaDiv os dados referentes ao objeto criado.

Preencha o código Javascript abaixo com os comandos necessários para implementar esse programa.

Arquivo: Aluno.js



```
class Aluno {  
  
    constructor() ✓ {  
        this.nome = '';  
        this.ingresso = 0;  
        this.nota1 = 0;  
        this.nota2 = 0;  
        this.nota3 = 0;  
  
        this.calcula_Media(); ✓  
    }  
  
    get_Nome() {  
        return(this.nome); ✓  
    }  
  
    get_Ingresso() {  
        return(this.ingresso);  
    }  
  
    get_Nota1() {  
        return(this.nota1); ✓  
    }  
  
    get_Nota2() {  
        return(this.nota2);  
    }  
  
    get_Nota3() ✓ {  
        return(this.nota3);  
    }  
  
    get_Media() {  
        return(this.media); ✓  
    }  
  
    set_Nome(nm) ✓ {  
        this.nome = nm;  
    }  
  
    set_Ingresso(ing) {  
        this.ingresso = ing; ✓  
    }  
  
    set_Nota1(nt1) {  
        this.nota1 = nt1; ✓  
    }  
  
    set_Nota2( nt2 ✓ ) {  
        this.nota2 = nt2;  
    }  
  
    set_Nota3(nt3) {  
        this.nota3 = nt3;  
    }  
  
    calcula_Media() {  
        var soma = this.nota1 + this.nota2 ✓ + this.nota3;  
        this.media = soma/3.0 ✓ ;  
    }  
}
```



```
toString() {
    var Str = '';
    Str += 'Aluno = '+this.nome+'\n';
    Str += 'Ingresso = '+ this.ingresso+'\n' ✓ ;
    Str += '\n';
    Str += 'Notal = ' + this.notal.toFixed(2) + '\n';
    Str += 'Nota2 = ' +this.nota2.toFixed(2) + ✓\n'
    Str += 'Nota3 = ' ✓ + this.nota3.toFixed(2) + '\n';
    Str += '\n';
    Str += 'Média = '+this.media.toFixed(2) ✓ +'\n';
    return(Str);
}

// *****//

function Programa_Principal() {
    let Alu = new Aluno() ✓ ;
    Alu.set_Nome('Joao');
    Alu.set_Ingresso ✓ (2018);
    Alu.set_Notal(7.1);
    Alu.set_Nota2 ✓ (8.2);
    Alu.set_Nota3(9.3);
    Alu ✓ .calcula_Media();
    document.getElementById('id_console').value = Alu.toString() ✓ ;
}
```



this.get_Nota

return(soma/3)

