

Acta de Reunión Grupal  
**Proyecto Final - Tecnologías Web**

Grupo de prácticas A3-2AA

**Antecedentes:**

- Número de sesión:
- Fecha: 10 de Enero de 2021, a las 17:00
- Lugar: Reunión telemática a través de Discord

**Asistentes y roles:**

- Jaume Martinis Perona - Gestor de configuración<sup>1</sup>
- Diego Vicente Villagrasa - Jefe de grupo<sup>2</sup>
- Juan Terrer Fos - Desarrollador 1<sup>3</sup>
- Marc Usó Vallés - Desarrollador 2<sup>4</sup>

**Orden del día:**

1. Lectura de los archivos proporcionados y asignación de las diferentes tareas
2. Reunión por fallos de compatibilidad
3. Reunión para una nueva asignación del trabajo
4. Reuniones diarias
5. Ruegos y preguntas

---

<sup>1</sup> [jmarper@teleco.upv.es](mailto:jmarper@teleco.upv.es)

<sup>2</sup> [dvicvil@teleco.upv.es](mailto:dvicvil@teleco.upv.es)

<sup>3</sup> [jterfos1@teleco.upv.es](mailto:jterfos1@teleco.upv.es)

<sup>4</sup> [musoval@teleco.upv.es](mailto:musoval@teleco.upv.es)

## **1. Lectura de los archivos proporcionados y asignación de tareas (23/12/20)**

Como primera reunión del grupo para el proyecto final de la asignatura, el procedimiento que seguimos para la asignación de tareas no cambia en absoluto. Para hacerlo de la manera más flexible que concebimos, procedemos, como primer paso, a la lectura individual de los archivos para, posteriormente, hacer una lectura y un orden de las ideas grupales.

Conociendo la envergadura del trabajo, y habiendo estructurado más o menos, en grupo, las ideas generales del mismo, con ayuda de los archivos y el orden de los hitos a conseguir, pasamos a distribuir las tareas para conseguir el primer hito. Se acuerdan reuniones diarias, pues el tiempo apremia y, al estar tan cerca los exámenes de la entrega, necesitamos sacar resultados cuanto antes.

Al principio de cada reunión se pondrán en común los resultados del día anterior para ver el estado del proyecto y seguir desde el punto del que partimos.

## **2. Reunión por fallos de compatibilidad (24/12/20)**

Hacemos esta reunión por el hecho de que a nuestros compañeros Desarrolladores 1 y 2 les ha surgido un problema de compatibilidad con las sesiones y con Flask a la hora de trabajar con los programas de edición de código, debido a que programan desde MACOs. Hemos decidido que:

1. El reparto de tareas cambiará según las compatibilidades de los componentes del grupo. El Jefe de grupo y el Gestor de configuración se encargarán de la parte del back-end del proyecto (sockets, implementación HTML entre archivos, mensajería...), mientras que los Desarrolladores trabajarán el front-end (todo lo relacionado con CSS), y llevarlo cada día a un punto común.
2. Se hará todo lo pertinente para que los Desarrolladores puedan ejercer el trabajo junto con los otros 2 miembros lo antes posible.

El trabajo va yendo poco a poco, pero va. Estamos terminando de entender las funcionalidades del proyecto a medida que vamos avanzando con el hito 1. Nos llegamos a entender la lista de canales que se crea con “chatlist.html” ni cómo guardar el nombre de usuario que se registra. Aun así, la comunicación entre los dos archivos mediante Jinja2 parece estar bien programada, así que seguramente sean problemas con nuestra falta de práctica o alguna nimiedad que podamos solucionar con 2 clicks.

El hecho de que las fiestas navideñas ya hayan llegado y cada uno tenga sus quehaceres familiares, nos van a impedir trabajar con normalidad. Retomaremos el trabajo el día 26 de Diciembre. Esperamos tener solucionado el problema con Flask para ese día.

### **3. Reunión para una nueva asignación del trabajo (26/12/20)**

En la anterior reunión se puso sobre la mesa la problemática a la que nos teníamos que enfrentar de cara a los siguientes días de realización del proyecto. Al estar ocupados, no hemos podido solventar los problemas que surgieron con Flask, así que esta reunión la dedicamos a ello.

Mientras ambos Desarrolladores buscan soluciones por la web, como en StackOverFlow o en la misma página de Python (no podemos hacerlo con la solución para la instalación que se nos facilita en los archivos de la asignatura), los otros dos componentes siguen con la finalización del hito 1. Al no encontrar ninguna solución durante toda la duración de la reunión, se hace definitiva la praxis que se propuso en la reunión anterior: dividir el proyecto en front-end (desarrolladores) y back-end (jefe y gestor de configuración).

En esta reunión, mientras los desarrolladores intentan solucionar su problema, se continúa con el hito 1, pues nos quedamos con la creación de la lista de canales.

En esta sesión, solucionamos el problema del nombre de usuario, tanto su permanencia en la página mediante el “render.template”, como con su eliminación de la lista con el “logout”. Aun así, no conseguimos solucionar la creación de la lista, pues se añaden los canales que escribimos pero no se representan en la página web. Damos por finalizada la reunión después de 2 horas.

### **4. Reunión diaria (27/12/20)**

Hoy, la reunión la hacen el Jefe de grupo y el Gestor de configuración. Simplemente se trabaja la parte de la lista, que ya se ha solucionado. El error venía con la misma representación, que hacíamos dos veces (una en “application.py” y otra en “chatlist.html”). Además, no concatenábamos a la lista cuando debíamos hacerlo.

En esta reunión añadimos características al inicio de sesión y a la creación de listas, como por ejemplo, la de no poder repetir un nombre de usuario que esté registrado (en la lista) o el nombre de un canal, además de no poder enviar un espacio vacío. Ambas situaciones llevarían a la página de “error.html”.

Los desarrolladores siguen buscando una solución para su problema.

#### **4.1 Reunión diaria (28/12/20)**

Ya terminado el hito 1, nos reunimos los 4 componentes para discutir el hito 2. Los Desarrolladores ya empiezan a trabajar con el front-end de la página, con el CSS, buscando que todo sea compatible, mientras que el Jefe de grupo y el Gestor de configuración pasan a programar los sockets y la comunicación entre las partes servidor-cliente.

Al comienzo, para el back-end, se leen y se tratan de comprender los archivos de JavaScript y sus funcionalidades, y ver cómo se comunican con application.py. Sin embargo, nos surge una duda, que está relacionada con el hito 3: ¿deberíamos empezar a usar sesiones? Ya que mucho de lo que vamos a programar, al fin y al cabo, lo vamos a tener que modificar más tarde, si añadimos lo que nos pide el hito 3 ahora, nos ahorraremos tiempo. Además, creemos que no hay otro modo de que nos funcione correctamente.

Con el CSS, los desarrolladores han implantado estilos para el “index.html”. Se han hecho algunos cambios en las plantillas .html ya creadas para conseguir zonas comunes en todas ellas, en concreto la “barra-menu” y la “barra-créditos”.

#### **4.2 Reunión diaria (29/12/20)**

Hoy, se ha continuado trabajando con el CSS, y su implantación y forma a la hora de combinarlo con los ficheros “.html”. A la hora de crear un reloj en tiempo real, los desarrolladores añaden un script JS para su correcto funcionamiento.

Se posponen las reuniones hasta pasado el día de Año Nuevo.

#### **4.3 Reunión diaria (02/01/21)**

Existen problemas con los sockets y en cómo se envía la información de las sesiones. Sobre todo, el principal problema ahora mismo es un “Key Error: “chat\_id””, cuando se intenta pasar al mensaje que se envía. En un principio, no debería dar error, pues es el código que se proporciona en los mismos archivos, pero puede ser que sea el mismo Chrome el que tire el fallo. También es posible que a la hora de “jsonificar” el diccionario, algo estemos pasando por alto.

Con CSS, todo va viento en popa, así que, a menos que haya contratiempos de última hora, no deberían suponer un problema muy grande. No obstante, se recurre a la herramienta de Google Fonts (añadiendo comandos en las primeras líneas), al existir puntualidades a la hora de cambiar las fuentes con los estilos. Se recurre a ellas tanto para el logo de la página como para el texto restante de la página.

#### **4.4 Reuniones finales (03/01/21 - 12/01/21)**

- En la primera reunión de todas, siguen investigando, los 2 miembros que se ocupan del back-end, el por qué de los errores con las sesiones y el “chat\_id” de las funciones “enviaMsg” y “verMensaje”, pero no se han podido sacar conclusiones que respondan a la pregunta.

Los desarrolladores empiezan a inmiscuirse más en el desarrollo de la comunicación, para ayudar a los otros 2 miembros del equipo. Se empiezan a probar las compatibilidades entre el código CSS y el HTML, y aparece un error con los estilos de las listas implementados al Flask.

- En la reunión de hoy, día 05/01/21, se hace más bien poco. Se planifican los horarios para los siguientes días hasta la entrega del trabajo, ya que mañana es el día de reyes y la gente suele tener compromisos con la familia, así que se da un día de descanso.

- A día 07/01/21, ya se vuelve a las clases, y las reuniones quedan relegadas para hacerse todas a partir de las 17:00 de la tarde. En la reunión que ocupa la jornada de hoy, se corrigen los errores con el “chat\_id” de las funciones “verMensaje” y “enviaMsg”, las cuales están relacionadas con el diccionario “messagedict” que guarda todos y cada uno de los mensajes de cada uno de los canales. Ahora bien, no se consigue que estos mensajes sean representados en el chat.

En el apartado de CSS, se añaden en todas las plantillas los identificadores necesarios para aplicar los estilos generales ya mencionados más arriba.

- En las últimas reuniones, los errores con la implementación de los estilos de las listas y las listas se corrigen, además de conseguir representar los mensajes en cada una de las páginas de cada uno de los canales. El único error que se encuentra es a la hora de posicionar los logos en la barra inferior de la página web. También, a la hora de empezar a llenar el canal de mensajes, no se consigue que la barra de “enviar mensaje” se mantenga estática, sino que se desplaza acorde a la amplitud del padding que va ganando el recuadro de los mensajes del canal.

- En el último día que hay para hacer los retoques finales del proyecto, se modifican y solucionan los problemas mencionados en el párrafo anterior. La posición de los mensajes sigue dando errores, así que se intenta implementar un recuadro con un scroll que se vaya actualizando según los mensajes que haya para poder visualizarlos todos sin que se mueva el botón de “enviar mensaje”.

## **5. Ruegos y preguntas**

En ninguna de las reuniones se aplica la opción de ruegos y preguntas. El grupo lleva una comunicación retroactiva, manteniendo en todo momento actualizadas las 2 partes del equipo.

Habiendo terminado el último punto, se termina el acta.