

Implementación ambiente de desarrollo

Construye++

App / Panel Admin

Preparado por: José Barboza
Diego
Para: Bravo Izquierdo
Fecha: 17/11/2024

Índice

1 Introducción.....	3
2 Requisitos del sistema.....	3
3 Dependencias.....	4
4 Herramientas de desarrollo.....	5
5 Instalación del entorno de desarrollo.....	5
6 Ejecución de la aplicación.....	6
7 Pruebas.....	6
8 Configuración del entorno de desarrollo en la nube.....	6
9 Solución de problemas comunes.....	6
10 Contribuciones.....	7

1 Introducción

Nombre	Construye++
Tipo	App Chatbot y Panel de Administrador
Sistema	Android / iOS (app) Web (panel)
Descripción	APP Chatbot para el área de la construcción Chilena y panel de administrador versión web.

Propósito del documento
Documento sobre la Implementación del ambiente de desarrollo de un Chatbot con un panel administrativo para el área de la construcción en Chile, en este se describe el entorno técnico necesario para que otros desarrolladores o equipos configuren su espacio de trabajo y contribuyan al proyecto.

2 Requisitos del sistema

Requisitos de Hardware (mínimos)
CPU: 2 núcleos
RAM: 8 GB
Monitor: Full HD
Otros: Mouse, teclado y conexión a internet.

Requisitos de Software
SO: Windows 11, macOS Sonoma (14.5)
IDE: Visual Studio Code (2024)

3 Dependencias

Frameworks y SDK's		
Versión	Nombre	Descripción
^	Flutter	
^	Android SDK	
^	Django	

Lenguajes de programación		
Versión	Nombre	Descripción
^	Dart	
^	Python	

Librerías App		
Versión	Nombre	Descripción
^1.2.1	http	
^2.2.3	shared_preferences	
^6.0.0	provider	
^1.1.2	image_picker	
^2.0.0	mixpanel_flutter	
^17.2.2	flutter_local_notifications	
^0.5.2	workmanager	
^3.6.0	firebase_core	
^15.1.3	firebase_messaging	
^11.3.3	firebase_analytics	
^9.2.2	flutter_secure_storage	
^2.0.1	jwt_decoder	

Librerías Panel Admin		
Versión	Nombre	Descripción

^		
^		

Manejadores de paquetes		
Versión	Nombre	Descripción
^10.9	npm	
^24.2	pip	

4 Herramientas de desarrollo

IDE/Editor de texto recomendado	
Versión	Nombre
^1.94	Visual Studio Code

Extensiones y plugins	
Versión	Nombre
^3.98	Flutter
^3.98	Dart
^2024.16	Python
^2024.12	Python Debugger
^2024.10	Pylance
^1.2	Azure Tools

Control de versiones	
Versión	Nombre
^2.47	Git
-	Github
^3.4.6	Github Desktop (opcional)

5 Instalación del entorno de desarrollo

Instrucciones App	
Clonar el repositorio	git clone https://github.com/Diiego0/construyeapp.git
	cd proyecto
Instalar dependencias	flutter pub get

6 Ejecución de la aplicación

Instrucciones	
Ejecutar App	flutter run
Ejecutar Panel	python manage.py runserver

7 Pruebas

Pruebas	
App	flutter test

8 Configuración del entorno de desarrollo en la nube

Configuración Nube	
Configuración de Azure Functions	
1	
2	
Configuración de Azure SQL	
1	

9 Solución de problemas comunes

Problemas	
Errores al conectarse a la base de datos (problemas de credenciales)	

Errores con dependencias (versiones incompatibles de Flutter o Django)	
Configuración incorrecta del entorno .env (claves API o URLs faltantes)	

10 Contribuciones

Pasos	
1	Comunicación activa sobre los módulos a trabajar vía canales oficiales.
2	Informar sobre qué parte del código o módulo se trabajará.
3	Previo a Commit/Pull, hacer pruebas y asegurarse que todo esté ok.
4	Al hacer Commit , En nombre agregar versión y un nombre conciso, además de una descripción clara de los elementos trabajados, nombrar bugs si es que los hay, y también cambios en las dependencias.

Contribuciones Git	
Fork/Commit	Main
Pull request	