

Dijonons

Rapport de Tests

Groupe Dijonons
30/06/2023

Table des matières

| | |
|----------------------|----|
| Introduction : | 2 |
| Exemple : | 3 |
| Conclusion : | 12 |

Introduction :

Identification de la nécessité de tester l'application Lors du développement de notre application, il est essentiel d'effectuer des tests pour plusieurs raisons. Tout d'abord, les tests nous permettent de vérifier que toutes les fonctionnalités de l'application fonctionnent correctement et répondent aux besoins des utilisateurs. Les tests nous aident également à identifier les bugs et les erreurs qui pourraient compromettre la qualité de l'application. De plus, les tests nous donnent l'assurance que notre application est fiable, sécurisée et qu'elle offre une expérience utilisateur optimale.

Focalisation sur les bugs récurrents dans les fonctionnalités largement utilisées Au cours des tests, nous avons remarqué certains bugs récurrents dans les fonctionnalités les plus utilisées de l'application. Ces bugs peuvent entraîner des dysfonctionnements, des erreurs d'affichage ou des résultats inattendus. Nous avons donc accordé une attention particulière à ces fonctionnalités lors de nos tests, en nous assurant de les examiner de manière approfondie et de les corriger adéquatement.

Imaginer les comportements insolites des utilisateurs En plus des tests traditionnels, nous avons également cherché à simuler des comportements insolites de la part des utilisateurs. Nous avons imaginé différentes situations dans lesquelles les utilisateurs pourraient interagir de manière inattendue avec l'application. Cela nous a permis de vérifier si l'application était capable de gérer ces situations de manière appropriée, en évitant les plantages, les erreurs de traitement ou les résultats imprévus.

Pour mener à bien nos tests, nous avons séquencé et identifié toutes les actions nécessaires pour tester chaque fonctionnalité de l'application. Nous avons établi une liste complète des scénarios de test en nous basant sur les spécifications fonctionnelles de l'application. Chaque scénario de test comprenait une série d'étapes détaillées à suivre, mettant en évidence les actions à effectuer, les données à saisir et les résultats attendus.

Exemple :

Pour gérer nos tests on prends une fonctionnalités et on la testais de bout en bout comme le montre l'exemple ci-dessous :

Lieux de sorties

- accès au Back office (front) ☒
 - routing vers la page ajout d'un lieux de sortie (front) ☒
 - pop up de la modal pour créer un lieux (front) ☒
 - click sur le bouton pour entrer en base l'information (front) ☒
 - accès au Create du CRUD sur les lieux de sorties (back) ☒
 - Regarder que l'insert a bien été fait dans la base (back) ☒
 - Voir que le listing dans le front remonte bien un items de plus ☒
- Pas fait les test dans le code mais Test visuel ☒

```

using System;
using System.Threading;
using System.Threading.Tasks;
using Hobbify.Dijonons.Interest.Api.Controllers;
using Hobbify.Dijonons.Interest.Application.Common.Models.PlaceController;
using Hobbify.Dijonons.Interest.Application.Picture.Commands;
using Hobbify.Dijonons.Interest.Application.Place.Commands;
using Hobbify.Dijonons.Interest.Application.Place.Queries;
using MediatR;
using Microsoft.AspNetCore.Http;
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
using Moq;
using Xunit;

namespace Hobbify.Dijonons.Interest.Api.Tests.Controllers
{
    public class PlaceControllerTests
    {
        private readonly Mock<IMediator> _mediatorMock;
        private readonly PlaceController _placeController;

        public PlaceControllerTests()
        {
            _mediatorMock = new Mock<IMediator>();
            _placeController = new PlaceController(_mediatorMock.Object);
        }

        [Fact]
        public async Task GetPlaces_ReturnsOkResult()
        {
            // Arrange
            var cancellationToken = CancellationToken.None;
            var query = new GetPlacesQuery();
            var expectedResult = new PlacesDto(); // Replace with the expected result

            _mediatorMock.Setup(m => m.Send(query, cancellationToken))
                .ReturnsAsync(expectedResult);

            // Act
            var result = await _placeController.GetPlaces(cancellationToken);

            // Assert
            Assert.IsType<OkObjectResult>(result);
        }
    }
}

```

Test pour la liste de Places

Lors de l'exécution de chaque scénario de test, nous avons enregistré avec précision les résultats obtenus. Nous avons consigné les erreurs détectées, les bugs identifiés et les comportements inattendus observés. De plus, nous avons noté les performances de l'application, en mesurant par exemple les temps de réponse, les délais de chargement et la consommation des ressources. Ces informations nous ont permis d'évaluer la stabilité, la fiabilité et les performances de l'application après chaque série de tests.

Listes des tests :

BackEnd :

| Service | Fonctionnalité testée | Teste réaliser | Résultat attendu | Résultat obtenue | Critiquité | Commentaire | Statut |
|-------------|-----------------------|---|---|---------------------------------------|------------|-------------|--------|
| Auth | Connexion | Tentative de connexion avec numéro de téléphone | Réception du code d'authentification | Réception du code d'authentification | Critique | Ok | ✓ |
| Auth | Connexion | Validation d'un code valide | Validation du code et envoi d'une token | Code valide et token reçus | Critique | Ok | ✓ |
| Auth | Connexion | Refus d'un code non valide | Refus du code | Code refusé | Critique | Ok | ✓ |
| Auth | Création de compte | Renseignement des informations personnelles | Informations personnelles renseignées | Informations personnelles renseignées | Grave | Ok | ✓ |
| Auth | Création de compte | Renseignement du numéro de téléphone | Numéro de téléphone renseigné | Numéro de téléphone renseigné | Grave | Ok | ✓ |
| Auth | Création de compte | Validation du numéro de téléphone | Code de validation envoyé | Code de validation envoyé | Grave | Ok | ✓ |

| | | | | | | | |
|------------------|------------------------------|---|--------------------------------|----------------------------|-----------|----|---|
| Auth | Création de compte | Validation réussie du numéro de téléphone | Numéro de téléphone validé | Numéro de téléphone validé | Grave | Ok | ✓ |
| Auth | Création de compte | Renseignement des centres d'intérêt | Centres d'intérêt renseignés | Aucune résultat | Grave | KO | ✗ |
| Messaging | Création d'un nouveau device | Création d'un nouveau device | Device créé | Device créé | Important | OK | ✓ |
| Messaging | Modification d'un device | Modification d'un device | Device Modifié | Device Modifié | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Suppression d'un device | Suppression d'un device | Device Supprimé | Device Supprimé | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Visualisation des devices | Récupérer liste des device | Liste de devices | Liste de devices obtenue | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Visualisation d'un device | Récupérer les informations d'un device | Informations du device | Informations obtenues | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Envoi d'un SMS | Envoi d'un SMS | SMS envoyé et réception du SMS | Réception du SMS | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Envoi d'un code par SMS | Envoi d'un code | Code envoyé et reçus par SMS | Réception du code | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Connexion WebSocket | Connexion d'un appareil android autorisé en websocket | Appareil connecté | Appareil Connecté | Critique | Ok | ✓ |

| | | | | | | | |
|------------------|---|---|-------------------------------------|-------------------------------------|-----------|----|---|
| Messaging | Connexion WebSocket | Connexion d'un appareil android non autorisé en websocket | Appareil refusé | Appareil refusé | Critique | Ok | ✓ |
| Messaging | Récupération de l'historique des SMS | Récupération liste de SMS | Liste de SMS obtenue | Liste de SMS obtenue | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Récupération des informations sur un message | Récupération des informations | Informations du message obtenues | Informations du message obtenues | Important | Ok | ✓ |
| Messaging | Récupération de la liste des device connecté au serveur | Récupération de la liste des devices | Liste des devices connectés obtenue | Liste des devices connectés obtenue | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Définition des centres d'intérêt | Définition d'un centre d'intérêt | Centre d'intérêt défini | Centre d'intérêt défini | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Récupération des centres d'intérêt | Récupération des centres d'intérêt | Liste des centres d'intérêt | Liste des centres d'intérêt | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Mise à jour des centres d'intérêt | Mise à jour d'un centre d'intérêt | Centre d'intérêt mis à jour | Centre d'intérêt mis à jour | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Suppression des centres d'intérêt | Suppression d'un centre d'intérêt | Centre d'intérêt supprimé | Centre d'intérêt supprimé | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Like d'un profil | Like d'un profil | Profil liké | Profil liké | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Dislike d'un profil | Dislike d'un profil | Profil disliké | Profil disliké | Important | Ok | ✓ |

| | | | | | | | |
|-----------------|--|---|--------------------------|--------------------------|-----------|-------------------------------|---|
| Interest | Récupération de la liste de matchs | Récupération de la liste de matchs | Liste de matchs obtenue | Liste de matchs obtenue | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Création de match | Création d'un match | Match créé | Match créé | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Connexion BDD Neo4J | Connexion à la base de données Neo4J | Connexion réussie | Connexion réussie | Critique | Vérifier la connexion à Neo4J | ✓ |
| Interest | Création relation entre utilisateur et centre d'intérêt dans Neo4J | Création de la relation | Relation créée | Relation créée | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Récupération liste de profil avec centre d'intérêt en commun | Récupération des profils | Liste de profils obtenue | Liste de profils obtenue | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Création et détection d'un match | Création et détection d'un match | Match créé et détecté | Match créé et détecté | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Visualisation d'un profil | Visualisation d'un profil | Profil affiché | Profil affiché | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Visualisation des photos d'un profil | Visualisation des photos d'un profil | Photos affichées | Photos affichées | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Visualisation de la description d'un profil | Visualisation de la description d'un profil | Description affichée | Description affichée | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Ajout d'une photo de profil | Ajout d'une photo de profil | Photo ajoutée | Impossible d'ajouter | Important | Ko | ✗ |

| | | | | | | | |
|-----------------|--|--|-----------------------------|-----------------------------|-----------|----|---|
| Interest | Ajout d'une description au profil | Ajout d'une description au profil | Description ajoutée | Description ajoutée | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Ajout de photos supplémentaires | Ajout de photos supplémentaires | Photos ajoutées | Impossible d'ajouter | Important | Ko | ✗ |
| Interest | Visualisation de ses photos | Visualisation de ses photos | Photos affichées | Photos affichées | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Signalement d'un profil | Signalement d'un profil | Profil signalé | Profil signalé | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Visualisation de l'état du signalement | Visualisation de l'état du signalement | État du signalement affiché | État du signalement affiché | Important | Ok | ✓ |
| Interest | Ajout de précisions sur un signalement | Ajout de précisions sur un signalement | Précisions ajoutées | Précisions ajoutées | Important | Ok | ✓ |
| Chat | Connexion au chat avec SignalR | Connexion au chat avec SignalR établie | Connexion établie | Connexion établie | Important | Ok | ✓ |
| Chat | Envoi de message | Envoi d'un message | Message envoyé | Message envoyé | Important | Ok | ✓ |
| Chat | Réception de message | Réception d'un message | Message reçu | Message reçu | Important | Ok | ✓ |
| Chat | Réception d'informations | Réception des informations sur les connectés | Informations reçues | Informations reçues | Important | Ok | ✓ |

FrontEnd :

| Servic e | Fonctionnali té testé | Teste réaliser | Résultat attendu | Résultat obtenue | Criticité | commentair e | statu t |
|-------------|--|--|---|---|-----------|--------------|---------|
| Back office | Visualisé les signalement s | Aller sur la page et visualiser la liste | Vison sur tous les signalemen t Actif | Vison sur tous les signalemen t Actif | Critique | Ok | ✓ |
| Back office | Voir les détails d'un signalement s | Cliquer sur un signalemen ts pour voir le détails | Que une modale s'ouvre et que on puisse voir les infos du signalemen ts | Que une modale s'ouvre et que on puisse voir les infos du signalemen ts | critique | Ok | ✓ |
| Back office | On peut bannir un utilisateur à cause d'un signalement s | Cliquer sur bannir dans le détails du signalemen ts | L'utilisateur est banni | L'utilisateur est banni | critique | OK | ✓ |
| Back office | On peut voir tous les lieux de sorties | Aller sur la page et visualiser la liste | Vision sur tous les lieux de sorties | Vision sur tous les lieux de sorties | critique | Ok | ✓ |
| Back office | On peut voir le détails d'un lieux de sorties | Cliquer sur un lieu de sortie pour voir plus de détails (emoji œil) | Que une modale s'ouvre et que on puisse voir les infos du lieux | Que une modale s'ouvre et que on puisse voir les infos du lieux | critique | Ok | ✓ |
| Back office | On peut modifier les lieux de sorties | Cliquer sur un lieu de sortie pour voir plus de détails (emoji crayon) | Modifier un champs et le voir que la mise a jour a bien été fait | Modifier un champs et le voir que la mise à jour a bien été fait | critique | Ok | ✓ |
| Back office | On peut créer les lieux de sorties | On peut cliquer sur un bouton pour ajouter un lieux | Que une modale s'ouvre et que on puisse renseigner les données pour la création | Que une modale s'ouvre et que on puisse renseigner les données pour la création | critique | Ok | ✓ |

| | | | | | | | |
|-------------|--|--|--|--|----------|----|---|
| Back Office | On peut supprimer les lieux de sorties | On peut cliquer sur un bouton pour supprimer un lieux | Cliquer sur le bouton (emoji poubelle) afin que le lieux disparaisse | Cliquer sur le bouton (emoji poubelle) afin que le lieux disparaisse | critique | Ok | ✓ |
| Back office | On visualiser en un coup d'œil toutes les informations | Grace au Dashboard on peut facilement avoir un aperçu des demandes | Visualisatio n des données | Visualisatio n des données | Moyenn e | Ok | ✓ |
| Back Office | Compte | Voir ces informations personnelles | Visualiser ces infos | Visualiser ces infos | Elevée | Ko | ✗ |
| | | | | | | | |

Application Mobile HobbifySMS :

| Fonctionnalité testé | Teste réaliser | Résultat attendu | Résultat obtenue | Criticité | Commentaire | Statut |
|--|---|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------|--|--------|
| Connexion au serveur WebSocket | Tentative de connexion au serveur WebSocket | Connexion établie | Connexion établie | Important | | ✓ |
| Déconnexion du serveur | Déconnexion du serveur WebSocket | Déconnexion réussie | Déconnexion réussie | Important | | ✓ |
| Réception d'un message et envoi d'un SMS | Réception d'un message et envoi d'un SMS | Réception du message et envoi SMS | Réception du message et envoi SMS | Important | Vérifier la réception et l'envoi du message et du SMS | ✓ |
| Réception d'un message inapproprié | Réception d'un message inapproprié | Aucune action | Aucune action | Important | Vérifier que rien n'est fait pour le message inapproprié | ✓ |

| | | | | | | |
|---|--|---------------------------------|---------------------------------|-----------|---|---|
| Chargement d'une nouvelle configuration | Chargement d'une nouvelle configuration | Configuration chargée | Configuration chargée | Important | | ✓ |
| Reconnexion automatique en cas de déconnexion | Déconnexion du serveur et vérification de la reconnexion automatique | Reconnexion automatique réussie | Reconnexion automatique réussie | Critique | Vérifier la reconnexion automatique en cas de déconnexion | ✓ |

Conclusion :

En conclusion, les tests effectués tout au long du développement de notre application ont joué un rôle crucial dans l'assurance de sa qualité. Ils ont permis de détecter et de corriger les bugs récurrents, de simuler des comportements insolites des utilisateurs et de s'assurer du bon fonctionnement de toutes les fonctionnalités. Les résultats des tests ont été documentés de manière précise, fournissant ainsi une base solide pour évaluer la performance globale de l'application.