Start	ed on	Monday, 10 April 2023, 10:02 AM
	State	Finished
Complete	ed on	Monday, 10 April 2023, 11:02 AM
Time	taken	59 mins 59 secs
N	/larks	55.00/80.00
C	Grade	68.75 out of 100.00
Question 1 Correct		Pengujian bertujuan untuk
Mark 1.00 out of		a. Menemukan kesalahan sesedikit mungkin
1.00		● b. Menemukan kesalahan sebanyak mungkin
		oc. Memprediksi error sebanyak mungkin
		O d. Memprediksi error sesedikit mungkin
		The correct answer is: Menemukan kesalahan sebanyak mungkin

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada tahapan implementasi, Berikut ini yang bukan merupakan metode konversi sistem lama ke sistem baru adalah...

- O a. Konversi Phase In
- b. Konversi Parsial
- O c. Konversi Pilot
- O d. Konversi Paralel

The correct answer is: Konversi Parsial

Question ${\bf 3}$

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berdasarkan kasus 1, Nilai P untuk P1 adalah (Dengan nilai Pembulatan)...

- O a. 82
- O b. 83
- O c. 88

The correct answer is: 88

Question 4 Correct	Urutan pemodelan menggunakan Use case adalah
Mark 1.00 out of 1.00	 a. Flowchart; Use Case; Sequence Diagram; Class Diagram
	 b. <u>Flowchart</u>; Use Case; Class Diagram; Sequence Diagram
	c. <u>Flowchart</u>; Class Diagram; Use case; Sequence Diagram
	d. Flowchart; Class Diagram; Sequence Diagram; Use Case
	The correct answer is: <u>Flowchart</u> ; Use Case; Sequence Diagram; Class Diagram
Question 5 Correct Mark 1.00 out of	Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan Planning, dokumen yang dihasilkan adalah
1.00	a. Project Charter ✓
	O b. SRS
	oc. User Requirement
	O d. User Manual
	The correct answer is: Project Charter
Question 6 Correct Mark 1.00 out of	Pembuatan Perancangan program dilakukan pada tahapan implementasi. Pernyataan tersebut
1.00	○ a. Benar
	b. Salah ✓
	The correct answer is: Salah
Question 7 Correct Mark 1.00 out of	Dalam model prototype, setelah membuat sebuah prototype, harus dilakukan
1.00	a. Design
	● b. Evaluation
	oc. Build Next Prototype
	Od. Planning
	The correct answer is: Evaluation

Question 8 Correct Mark 1.00 out of	Pengujian dapat dilakukan secara bertahap, yang biasa disebut dengan
1.00	a. Step by Step testing
	b. Incremental testing
	c. Waterfall testing
	d. Big bang testing
	The correct answer is: Incremental testing
Question 9	Di dalam Software Development Life Cycle, Proses pembuatan
Correct	Diagram-diagram untuk memperjelas alur dan fungsionalitas
Mark 1.00 out of	aplikasi seperti use case, sequence dan class diagram berada
1.00	pada tahap
	a Design*
	a. Designb. Applycia
	b. Analysisc. Planning
	c. Planningd. Implementation
	d. Implementation
	The correct answer is: Design
Question 10 Correct	Proses pada <u>Implementasi perangkat lunak</u> mencakup
Mark 1.00 out of	a. eksekusi dan validasi
1.00	○ b. eksekusi dan evaluasi
	oc. perencanaan dan pembuatan program
	o d. Perencanaan dan eksekusi ✓
	The correct answer is: Perencanaan dan eksekusi
Question 11	Berikut ini merupakan macam-macam pemodelan sistem dengan
Correct	menggunakan <u>UML</u> , kecuali
Mark 1.00 out of	
1.00	a. Class Diagram
	b. Deployment Diagram
	⊙ c. Data Flow Diagram ✓
	od. Activity Diagram

The correct answer is: Data Flow Diagram

Question 12 Correct	Tahap terakhir pada <u>SDLC</u> dengan metode waterfall methodology adalah
Mark 1.00 out of 1.00	 a. Delivery b. Implementation c. Maintenance ✓ d. Testing
	The correct answer is: Maintenance
Question 13 Incorrect Mark 0.00 out of	Berikut ini yang bukan merupakan tahapan dalam Software Development Life Cycle adalah
1.00	a. Analysis ★
	○ b. Implementation
	oc. Design
	Od. Requirement
	The correct answer is: Requirement
Question 14 Correct Mark 1.00 out of	Dokumentasi yang tidak jelas dan akurat menimbulkan biaya yang besar pada tahapan maintenance. Pernyataan tersebut
1.00	o a. Salah
	The correct answer is: Benar
Question 15 Incorrect Mark 0.00 out of	Berikut ini merupakan metodologi pengembangan perangkat lunak, kecuali
1.00	a. Rapid Application Development
	O b. SCRUM
	O d. Re-Engineering Model

The correct answer is: Re-Engineering Model

Incorrect	
Mark 0.00 out of	a. Fault Tolerance
1.00	O b. Fault Detection
	oc. Fault Reliability
	o d. Fault Avoidance ▼
	The correct answer is: Fault Detection
Question 17 Correct Mark 1.00 out of	Metode pengujian yang dilakukan tanpa melihat isi dari coding, dan hanya melihat input serta output dari program, biasa disebut
1.00	a. Whitebox Testing
	b. Code Testing
	C. Unit Testing
	o d. Blackbox Testing ✓
Question 18 Correct Mark 1.00 out of	Studi Kasus 2 : Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system finger print untuk presensi. Pegawai melakukan finger print pada pagi dan
1.00	sore hari. Pada saat melakukan finger print, pegawai akan mendapatkan pesan error apabila jarinya dalam keadaan basah atau tidak terbaca, dan mendapatkan pesan "sukses" apabila finger print berhasil dilakukan. Pemilik perusahaan dapat melihat laporan kehadiran pegawai setiap bulan melalui sebuah aplikasi berbasis website. Pada aplikasi tersebut, setiap bulan, pemilik perusahaan melakukan verifikasi secara online. Pada saat setelah melakukan verifikasi, aplikasi akan melakukan perhitungan gaji tambahan dalam bentuk transport untuk pegawai berdasarkan kehadiran dalam 1 bulan terakhir. Berdasarkan studi kasus tersebut, pada penggambaran use case diagram, ada berapa gambar actor yang dibuat?
	a. Tidak ada
	O c. 1
	O d. 3

Pada dasarnya, tahapan testing ditujukan untuk meningkatkan...

 ${\it Question}~16$

The correct answer is: 2

Question 19 Correct	Berikut ini merupakan beberapa jenis testing, kecuali
Mark 1.00 out of	a. Unit testing
1.00	O b. system test
	o c. Design Testing
	od. Integration testing
	The correct answer is: Design Testing
Question 20 Correct	Sebuah class terdiri dari beberapa bagian sebagai berikut, kecuali
Mark 1.00 out of 1.00	O - Auditor
	a. Atribut
	b. Action
	C. Nama Class
	d. Behaviour / Operations
	The correct answer is: Action
Question 21 Correct	System testing ditujukan untuk melakukan pengecekan terhadap
Mark 1.00 out of	a. Coding
1.00	O b. Fitur satu per satu secara khusus
	⊚ c. Requirement specification secara umum
	O d. Design
	The correct answer is: Requirement specification secara umum
Question 22 Correct	Berikut ini merupakan urutan tahapan dalam internal testing
Mark 1.00 out of	 a. Unit Testing; System Testing; Integration Testing
1.00	b. System Testing; Unit Testing; Integration Testing
	⊚ c. Unit Testing; Integration Testing; System Testing
	d. System Testing; Integration Testing; Unit Testing
	The correct angular is Unit Testings Integration Testings Cyctom

The correct answer is: Unit Testing; Integration Testing; System Testing

Question 23 Correct Mark 1.00 out of 1.00	 Urutan pemodelan menggunakan DFD adalah a. Flowchart; Diagram Context; DFD Level 1 dan 2; C-Spec / P-Spec; Kamus Data; ER Diagram b. Flowchart; ER Diagram; Diagram Context; DFD Level 1 dan 2; C-Spec / P-Spec; Kamus Data c. Flowchart; Diagram Context; DFD Level 1 dan 2; ER Diagram; C-Spec / P-Spec; Kamus Data d. Flowchart; DFD Level 1 dan 2; Diagram Context; C-Spec / P-Spec; Kamus Data; ER Diagram
	The correct answer is: <u>Flowchart</u> ; Diagram Context; <u>DFD</u> Level 1 dan 2;C-Spec / P-Spec; Kamus Data; ER Diagram
Question 24 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Pada Sequence Diagram, terdapat panah beserta sebuah fungsi. Fungsi tersebut ketika pada tahap pembuatan Class Diagram akar menjadi
	O a. Nama Class
	b. Method / Void
	O c. Atribut
	O d. Tidak menjadi apa-apa
	The correct answer is: Method / Void
Question 25 Incorrect Mark 0.00 out of	Berdasarkan kasus 1, Nilai P untuk P2 adalah (Dengan nilai Pembulatan)
1.00	
	O b. 88
	O c. 82
	O d. 86
	The correct answer is: 86
Question 26 Correct	Berikut ini yang bukan merupakan klasifikasi file adalah
Mark 1.00 out of	○ a. File Backup
1.00	O b. File Index
	C. File Master
	o d. File Recovery
	·

The correct answer is: File Recovery

Question 27 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Pada tahapan implementasi, Model konversi yang menggunakan sistem lama, hanya pada bagian-bagian tertentu digantikan oleh sistem baru dan berakhir dengan hilangnya sistem lama digantikan dengan sistem baru, maka model yang digunakan adalah
	 a. Konversi Phase In ✓ b. Konversi Paralel c. Konversi Pilot d. Konversi Parsial
	The correct answer is: Konversi Phase In
Question 28 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Pada tahapan implementasi, Model konversi yang menggunakan 2 buah sistem, yaitu sistem lama dan sistem baru secara bersamaan adalah
	 a. Konversi Phase In b. Konversi Parsial c. Konversi Pilot d. Konversi Paralel
	The correct answer is: Konversi Paralel
Question 29 Correct Mark 1.00 out of	Di dalam Software Development Life Cycle, Proses perencanaan mengenai aplikasi apa yang akan dibuat berada pada tahap
1.00	o a. Design
	O b. Analysis
	C. Implementation
	The correct answer is: Planning
Question 30 Correct Mark 1.00 out of	Berdasarkan kasus 1, Nilai P untuk P3 adalah (Dengan nilai Pembulatan)
1.00	O a. 83
	O b. 86
	O d. 88

The correct answer is: 82

Question **31**Incorrect
Mark 0.00 out of

1.00

Studi Kasus 2: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system finger print untuk presensi. Pegawai melakukan finger print, pegawai akan mendapatkan pesan error apabila jarinya dalam keadaan basah atau tidak terbaca, dan mendapatkan pesan "sukses" apabila finger print berhasil dilakukan. Pemilik perusahaan dapat melihat laporan kehadiran pegawai setiap bulan melalui sebuah aplikasi berbasis website. Pada aplikasi tersebut, setiap bulan, pemilik perusahaan melakukan verifikasi secara online. Pada saat setelah melakukan verifikasi, aplikasi akan melakukan perhitungan gaji tambahan dalam bentuk transport untuk pegawai berdasarkan kehadiran dalam 1 bulan terakhir. Berdasarkan studi kasus tersebut, pada penggambaran use case diagram, Fungsi manakah yang dapat dijadikan use case extend?

○ a.	Finger Print
b.	verifikasi kehadiran pegawai ื
O c.	Melihat laporan kehadiran pegawai
O d.	Perhitungan gaji tambahan dalam bentuk transport

The correct answer is: Perhitungan gaji tambahan dalam bentuk transport

Question 32

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan implementasi, dokumen yang dihasilkan adalah...

a. User Manual
b. SRS
c. Project Charter
d. Dokumen implementasi

The correct answer is: Project Charter

Question 33

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Pengujian dikatakan berhasil apabila...

- a. Terdapat kesalahan dalam performance
- b. Logika yang dibentuk sesuai *
- oc. Membuat perhitungan
- O d. memunculkan kesalahan yang belum diketahui

The correct answer is: memunculkan kesalahan yang belum diketahui

Question 34 Correct	Berikut ini ada di dalam Use Case, kecuali
Mark 1.00 out of	a. Boundary System
1.00	O b. Aktor
	od. Fitur / fungsionalitas sistem
	The correct answer is: Class dan Object
Question 35	Pada tahapan implementasi, Jika pada akhirnya terdapat 1 buah
Correct	sistem yang berjalan, dengan bagian-bagiannya ada yang dari
Mark 1.00 out of 1.00	sistem lama dan ada beberapa bagian dari sistem baru, maka metode konversi yang dilakukan adalah
	○ a. Konversi Paralel
	
	○ c. Konversi Parsial
	Od. Konversi Phase In
	The correct answer is: Konversi Pilot
Question 36 Correct	Berikut ini yang bukan termasuk kardinalitas pada Entity Relationship Diagram adalah
Mark 1.00 out of 1.00	
	a. 0 to 1
	○ b. m to n ○ c. m to 1
	c. m to 1d. 1 to 1
	0 d. 1101
	The correct answer is: 0 to 1
Question 37 Not answered	Activity Diagram dapat diubah menjadi Swimlane diagram apabila
Marked out of 1.00	a. Ditambahkan blok "Actor" untuk masing-masing activity.
	b. Activity dibuat secara horizontal.
	c. Activity diagram dibuat seperti flowchart.
	d. Activity dilakukan oleh beberapa actor.
	The correct answer is: Ditambahkan blok "Actor" untuk masing-masing activity.

Question 34

Correct	pemodelan yang baik dan benar. Yang menentukan antara
Mark 1.00 out of	pemodelan menggunakan <u>DFD</u> atau Use Case adalah
1.00	
	a. Jika Jenis pemrograman yang akan dilakukan a. Jika Jenis pemrograman Parariantasi Ohiak maka
	menggunakan pemrograman Berorientasi Objek, maka pemodelannya menggunakan <u>DFD</u> .
	b. Jika Sistem yang dibangun sangat besar, pemodelan
	yang digunakan adalah <u>DFD</u> .
	 c. Jika Sistem yang dibangun sangat besar, pemodelan yang digunakan adalah Use Case.
	⊙ d. Jika Jenis pemrograman yang akan dilakukan
	menggunakan pemrograman Berorientasi Objek, maka pemodelannya menggunakan Use Case.
	The correct answer is: Jika Jenis pemrograman yang akan
	dilakukan menggunakan pemrograman Berorientasi Objek, maka pemodelannya menggunakan Use Case.
Question 39	Berdasarkan kasus 1, yang mendapatkan Nilai P tertinggi adalah
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
	O b. P2
	O c. P3
	O d. P5
	The correct answer is: P5
Question 40	Unified Modelling Language adalah bahasa graphical untuk
Correct	visualisasi, spesifikasi, konstruksi dan dokumentasi artifact system
Mark 1.00 out of 1.00	software yang pendekatannya lebih berorientasi ke
	o a. Prosedural
	O b. Proses
	O c. Data
	o d. Object ✓
	The correct answer is: Object
2 41	
Question 41 Incorrect	Unit testing ditujukan untuk melakukan pengecekan terhadap
Mark 0.00 out of	
1.00	O b. Fitur satu per satu secara khusus
	oc. Requirement specification secara umum
	O d. Design
	The correct answer is: Fitur satu per satu secara khusus

Seorang System Analyst harus dapat memberikan analisis

Question 38

Question 42 Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Studi Kasus 2: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system finger print untuk presensi. Pegawai melakukan finger print pada pagi dan sore hari. Pada saat melakukan finger print, pegawai akan mendapatkan pesan error apabila jarinya dalam keadaan basah atau tidak terbaca, dan mendapatkan pesan "sukses" apabila finger print berhasil dilakukan. Pemilik perusahaan dapat melihat laporan kehadiran pegawai setiap bulan melalui sebuah aplikasi berbasis website. Pada aplikasi tersebut, setiap bulan, pemilik perusahaan melakukan verifikasi secara online. Pada saat setelah melakukan verifikasi, aplikasi akan melakukan perhitungan gaji tambahan dalam bentuk transport untuk pegawai berdasarkan kehadiran dalam 1 bulan terakhir. Berdasarkan studi kasus tersebut, pada penggambaran use case diagram, berapa jumlah boundary systems yang dibuat?

O a. 1

O b. Tidak Ada

O c. 2

d. 3

The correct answer is: 2

Question 43

Not answered Marked out of

1.00

Pada dasarnya, agar sebuah software dapat dianggap sebagai software yang handal, maka ada beberapa upaya yang ditujukan untuk meningkatkan hal-hal berikut ini, kecuali...

a. Fault Tolerance

b. Fault Avoidance

c. Fault Detection

d. Fault Reliability

The correct answer is: Fault Reliability

Question 44

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan macam-macam pemodelan sistem dengan menggunakan <u>UML</u>, kecuali...

a. Class Diagram

b. Deployment Diagram

d. Activity Diagram

The correct answer is: Data Flow Diagram

Mark 0.00 out of 1.00	аріїказі, регада рада тапар
	○ b. Analysis
	oc. Implementation
	Od. Planning
	The correct answer is: Analysis
Question 46	Di dalam terminologi testing, kondisi dimana sebuah sistem dalam
Correct	keadaan yang dapat menyebabkan terjadinya failure, disebut
Mark 1.00 out of 1.00	dengan
	a. Error ✓
	○ b. Fault
	○ c. Stop
	Od. Crash
	The correct answer is: Error
Ouestion 47	Dekumentesi yang ieles den akurat nada akhirnya akan membuat
Question 47 Correct	Dokumentasi yang jelas dan akurat pada akhirnya akan membuat pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance
Correct Mark 1.00 out of	Dokumentasi yang jelas dan akurat pada akhirnya akan membuat pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of 1.00	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut o a. Salah b. Benar The correct answer is: Salah Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan design, dokumen yang dihasilkan adalah o a. User Requirement
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut o a. Salah b. Benar The correct answer is: Salah Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan design, dokumen yang dihasilkan adalah a. User Requirement b. SRS srs
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut o a. Salah ✓ b. Benar The correct answer is: Salah Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan design, dokumen yang dihasilkan adalah a. User Requirement b. SRS ✓ c. Project Charter
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut a. Salah ✓ b. Benar The correct answer is: Salah Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan design, dokumen yang dihasilkan adalah a. User Requirement b. SRS ✓ c. Project Charter d. Flowchart, DFD, P-Spec, Kamus Data, ERD
Correct Mark 1.00 out of 1.00 Question 48 Correct Mark 1.00 out of	pembengkakan biaya yang besar pada tahapan maintenance nantinya. Pernyataan tersebut o a. Salah ✓ b. Benar The correct answer is: Salah Pada Metode Pengembangan Perangkat Lunak dengan model Waterfall, di tahapan design, dokumen yang dihasilkan adalah a. User Requirement b. SRS ✓ c. Project Charter

Di dalam Software Development Life Cycle, Proses mendetailkan

mengenai fitur-fitur, fungsionalitas, serta user pemakai di dalam

Question 45

Incorrect

Question 49 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Proses maupun alur dari sebuah aplikasi dari awal sampai akhir pada Unified Modelling Language dapat digambarkan pada a. Collaboration Diagram b. Activity Diagram c. Use Case Diagram d. Sequence Diagram The correct answer is: Activity Diagram
Question 50 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Pada Sequence Diagram, terdapat 1 atau lebih kotak di samping aktor. kotak tersebut ketika pada tahap pembuatan Class Diagram akan menjadi
	 a. Nama Class b. Method / Void c. Tidak menjadi apa-apa d. Atribut
	The correct answer is: Nama Class
Question 51 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Pada Entity Relationship Diagram, apabila hubungan 2 entitas tersebut adalah many to many, maka tabel yang terbentuk pada database berjumlah
	 a. 1 tabel b. 4 tabel c. 2 tabel d. 3 tabel
	The correct answer is: 3 tabel
Question 52 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Pada pengujian blackbox, jika output yang dihasilkan pada software tidak sesuai dengan output yang diharapkan, maka hasil pengujian pada fitur tersebut harus berisi ■ a. Failed b. Valid

The correct answer is: Failed

Question 53 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Metode pengujian yang dilakukan dengan melihat isi dari coding untuk mengetahui efektifitas dan efisiensi dari isi coding, biasa disebut
	a. Blackbox Testing
	O b. Unit Testing
	O d. Code Testing
	The correct answer is: Whitebox Testing
Question 54 Correct Mark 1.00 out of	Berikut ini merupakan kegiatan yang dilakukan pada tahapan implementasi, kecuali
1.00	a. Pembuatan kode program
	O b. Transformasi desain ke program
	oc. integrasi komponen program
	⊙ d. Evaluasi program
	The correct answer is: Evaluasi program
Question 55 Correct Mark 1.00 out of	Tahap pertama pada <u>SDLC</u> dengan metode waterfall methodology adalah
1.00	○ a. Analysis
	O b. Checking
	O d. Design
	The correct answer is: Planning
Question 56 Correct Mark 1.00 out of	Untuk menggambarkan alur dan proses pada sebuah sistem dapat digunakan
1.00	○ a. Schema Diagram
	b. Entity Relationship Diagram
	⊚ c. FLowchart♥
	O d. Use case Diagram
	-

The correct answer is: FLowchart

Incorrect	Pembulatan)
Mark 0.00 out of	
1.00	O a. 88
	O b. 86
	⊚ c. 82×
	O d. 83
	The correct answer is: 83
Question 58	Berikut ini merupakan beberapa dokumentasi yang perlu
Incorrect	dipersiapkan pada saat tahapan implementasi, kecuali
Mark 0.00 out of	
1.00	a. Dokumen sistem
	O b. Dokumen operasi
	○ c. Dokumen software requirement
	⊙ d. Dokumen pemakai X
	The correct answer is: Dokumen software requirement
Question 59	Berikut ini merupakan tim yang terlibat pada tahapan
Correct	implementasi, kecuali
Mark 1.00 out of 1.00	
2.00	a. Manajer
	○ c. Primary User
	O d. Teknisi
	The correct answer is: Software Tester
	The correct answer is. Software Tester
Question 60	5.11
Correct	Di dalam terminologi testing, penyebab terjadinya suatu error disebut dengan
Mark 1.00 out of	uisebut derigan
1.00	⊚ a. Fault❤
	b. Reliable
	c. Crash
	Od. Failure
	The correct applyor in Fault

Berdasarkan kasus 1, Nilai P untuk P4 adalah (Dengan nilai

Question 57

The correct answer is: Fault

Question 61 Correct	Berikut ini, kegiatan yang tidak dilakukan pada tahap testing adalah
Mark 1.00 out of 1.00	
1.00	a. Customer Approval
	O b. Unit Testing
	c. User Acceptance Testing
	o d. Release ✓
	The correct answer is: Release
Question 62 Correct	Berikut ini adalah beberapa bentuk kualitas yang sebaiknya ada dalam sebuah aplikasi website, kecuali
Mark 1.00 out of	and in costant aprillation to sold, necession.
1.00	a. functionality
	O b. Reliable
	o c. reuse ✓
	O d. Efficiency
Question 63 Not answered Marked out of	Berikut ini yang bukan merupakan elemen sistem berbasis komputer adalah
1.00	o a. People
	○ b. Software
	O c. Database
	O d. Brain
	The correct answer is: Brain
Question 64	Untuk mengetahui apakah sebuah software sudah sesuai dengan
Correct	keinginan user, HARUS selalu membutuhkan User Acceptance
Mark 1.00 out of 1.00	Testing. Pernyataan tersebut
	oa. Salah
	● b. Benar
	5. Dellai v

The correct answer is: Benar

Question 65 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Untuk menggambarkan alur dan proses pada sebuah sistem dapat digunakan a. Entity Relationship Diagram b. Use case Diagram c. Schema Diagram d. FLowchart The correct answer is: FLowchart
Question 66 Correct Mark 1.00 out of 1.00	Studi Kasus 3 : Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji
	pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada diagram context, setiap aktor mengirimkan data dan menerima hasil dari pengolahan data. Pernyataan tersebut
	⊚ a. Benar❤
	O b. Salah
	The correct answer is: Benar
Question 67 Not answered Marked out of 1.00	Pada metode Rapid Application Development, apabila prototype sudah disetujui oleh user, maka baru dilakukan implementasi. Pernyataan tersebut
	o a. Benar
	O b. Salah

The correct answer is: Benar

Question 68 Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada flowchart yang terbuat, terdapat decision. Pernyataan tersebut...

a. Salah

b. Benar

✓

The correct answer is: Benar

Question 69

Not answered Marked out of 1.00 Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada diagram context, jumlah terminator yang terbuat sebanyak...

O a. 2

O b. 3

O c. 4

O d. 1

The correct answer is: 2

Question 70

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada metode Waterfall, ketika sudah masuk di 1 tahap, kita bisa kembali ke tahap sebelumnya. Pernyataan tersebut...

a. Salah

b. Benar

The correct answer is: Salah

Question **71**Not answered Marked out of 1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, use case, minimal terdapat berapa proses (usecase/oval)?

- O a. 4
- O b. 1
- O c. 3
- O d. 2

The correct answer is: 4

Question 72

Not answered
Marked out of
1.00

Setiap use case harus dibuat minimal 1 scenario use case. Pernyataan tersebut...

- a. Salah
- Ob. Benar

The correct answer is: Benar

Question 73

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, Use Case, terdapat berapa aktor?

- O a. 1
- O b. 4
- ⊙ c. 2
- O d. 3

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekanitulasi sms vang telah Objeck Oriented Sofware dikirimkan oleh pegav Jump to... pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada DFD Level 1, minimal Enggeering (OOSE) ▶ terdapat berapa data store? O a. 1 O b. 2 O c. 4 O d. 3 The correct answer is: 2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak yang mengharuskan ada pertemuan rutin harian adalah... a. Incremental b. Scrum ✓ O c. Agile d. Extreme Programming The correct answer is: Scrum Pada DFD Level 1, data yang dikirimkan ke sebuah proses dengan data yang dikeluarkan dari proses tersebut selalu berbeda. Pernyataan tersebut... a. Benar ✓ Ob. Salah

The correct answer is: Benar

Question 74

Not answered

Marked out of 1.00

■ Presensi UTS

Question 75

Mark 1.00 out of

Question 76

Mark 1.00 out of

Correct

1.00

Correct

1.00

Question 77 Not answered Marked out of

1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada DFD Level 1, minimal terdapat berapa proses?

a. 3b. 2

O c. 4

O d. 1

The correct answer is: 4

Question 78

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada Diagram Context, terdapat berapa system?

O a. 2

O b. 4

⊙ c. 1

O d. 3

The correct answer is: 1

Question 79

Not answered

Marked out of

1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada Use Case, terdapat berapa system?

O a. 1

O b. 2

O c. 3

O d. 4

Question **80**Not answered
Marked out of 1.00

Studi Kasus 3: Terdapat sebuah perusahaan bernama PT YOGI&CO. Perusahaan tersebut menerapkan system sms gateway. Pegawai dapat mengirimkan sms ke system. Setelah melakukan sms, system akan membalas dengan rincian gaji pegawai selama 1 bulan. Apabila format sms yang dikirimkan salah, maka system akan membalas dengan pesan error bahwa terdapat kesalahan dalam format yang dikirimkan pegawai. Setiap sms yang dikirimkan oleh pegawai akan disimpan dalam database yang terhubung dengan internet. Manajer SDM dapat melakukan input gaji semua pegawai melalui aplikasi berbasis website. Selain itu, Manajer SDM dapat melihat daftar rekapitulasi sms yang telah dikirimkan oleh pegawai serta daftar rekapitulasi laporan gaji pegawai. Berdasarkan kasus tersebut, pada DFD Level 1, terdapat berapa terminator?

O a. 3

O b. 4

O c. 2

O d. 1

The correct answer is: 2