Tugas Algoritma dan Flowchart

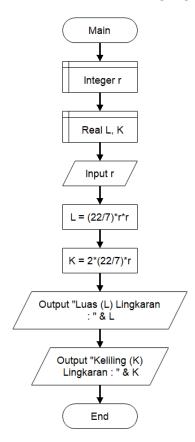
ANDIKA SURYA RAHMAD

2313

Algoritma luas dan keliling lingkaran

- 1. Mulai
- 2. Deklarasi variabel jari-jari (r), Luas (L) dan Keliling (K)
- 3. Masukkan nilai jari-jari (r)
- 4. Proses hitung Luas (L) Lingkaran
- 5. Proses hitung Keliling (K) Lingkaran
- 6. Tampilkan Luas (L) Lingkaran
- 7. Tampilkan Keliling (K) Lingkaran
- 8. Selesai

Flowchart luas dan keliling lingkaran



Algoritma mengecek bilangan diantara 2 bilangan masukan, apakah sama ataukah lebih besar salah satunya

- 1. Mulai
- 2. Masukkan bilangan pertama (a)
- 3. Masukkan bilangan kedua (b)
- 4. Bandingkan kedua bilangan dengan rumus "a>b

- 5. Jika "ya", maka tampilkan bilangan pertama lebih besar 5. Jika "Tidak, maka bandingkan dengan rumus "a-b"
- 6. Jika "ya", maka tampilkan kedua bilangan sama 7. Jika "Tidak", Maka bandingkan dengan rumus "b>a"
- 7. Jika "Ya", tampilkan bilangan kedua lebih besar
- 8. Selesai

Flowchart mengecek bilangan diantara 2 bilangan masukan, apakah sama ataukah lebih besar salah satunya

