

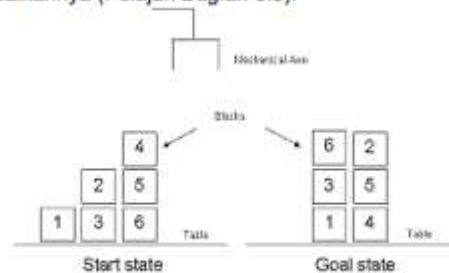
Nama : DIKA

NIM : 2106004

Kelas : Informatika A

1. Soal pertama :

Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!



6.5.2. Tugas 05-1B

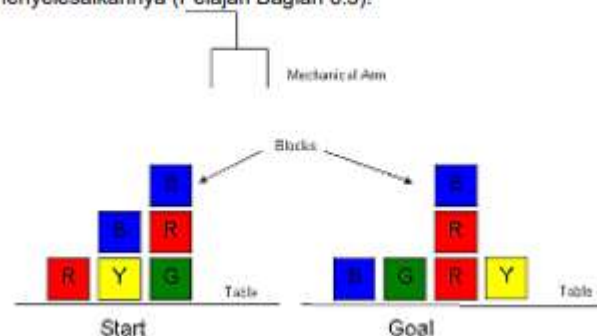
Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!

Jawaban :

- Initial state : $\text{ON}(2,3) \wedge \text{ON}(5,6) \wedge \text{ON}(4,5) \wedge \text{ONTABLE}(1) \wedge \text{ONTABLE}(3) \wedge \text{ONTABLE}(6) \wedge \text{CLEAR}(1) \wedge \text{CLEAR}(2) \wedge \text{CLEAR}(4) \wedge \text{ARMEMPTY}$
- Goal state : $\text{ON}(3,1) \wedge \text{ON}(6,3) \wedge \text{ON}(5,4) \wedge \text{ON}(2,5) \wedge \text{ONTABLE}(1) \wedge \text{ONTABLE}(4) \wedge \text{CLEAR}(6) \wedge \text{CLEAR}(2) \wedge \text{ARMEMPTY}$

2. Soal kedua :

Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!



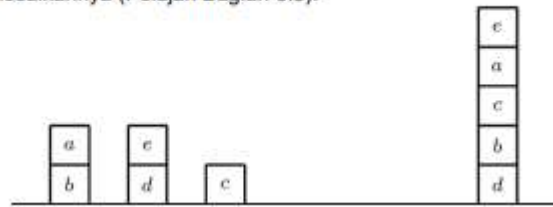
Jawaban :

- Initial state : $\text{ON}(B,Y) \wedge \text{ON}(R,G) \wedge \text{ON}(B,R) \wedge \text{ONTABLE}(R) \wedge \text{ONTABLE}(Y) \wedge \text{ONTABLE}(G) \wedge \text{CLEAR}(R) \wedge \text{CLEAR}(B) \wedge \text{ARMEMPTY}$

- Goal state : $ON(R,R) \wedge ON(B, R) \wedge ONTABLE(B) \wedge ONTABLE(G) \wedge ONTABLE(R) \wedge ONTABLE(Y) \wedge CLEAR(B) \wedge CLEAR(G) \wedge CLEAR(B) \wedge CLEAR(Y) \wedge ARMEMPTY$

3. Soal ketiga :

Jika ditemukan *initial state* dan *goal state* seperti gambar dibawah ini, gunakan metode *Goal Stack Planning* untuk menyelesaikannya (Pelajari Bagian 6.3)!



Jawaban :

- Initial state : $ON(a,b) \wedge ON(e,d) \wedge ONTABLE(b) \wedge ONTABLE(d) \wedge ONTABLE(c) \wedge CLEAR(a) \wedge CLEAR(e) \wedge CLEAR(c) \wedge ARMEMPTY$
- Goal state : $ON(b,d) \wedge ON(c,b) \wedge ON(a,c) \wedge ON(e,a) \wedge ONTABLE(d) \wedge CLEAR(e) \wedge ARMEMPTY$