# Львівський національний університет імені Івана Франка Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

#### Звіт

# Про виконання лабораторної роботи №2 Basic Constructions#2

Виконав:

Студент Групи ФЕП-11

Діканєв Юрій

Викладач: Щербак С.С.

Львів 2020

Мета: вивчити теоретичний матеріал, виконати всі завдання та представити.

Обладнання: Visual Studio 2019

#### Хід роботи:

- 1. Не використовуючи System. Math реалізувати клас Rectangle з методами, що позволяють обрахувати периметр та прощу прямокутника. Кординати лівого верхнього та правого нижнього кута передаються параметрими в констуктор класу Rectangle.
- 2. Реалізувати завдання 1 використовуючи автоматично реалізовані властивості (AutoImplemented Properties) замість методів.
- 3. Не використовуючи System. Math реалізувати клас Circle з методами, що позволяють обрахувати довжину кола та прощу круга. Радіус передається параметром в відповідний метод. Константи для підрахунків повинні знаходитись в класі Circle.
- 4. Реалізувати завдання 1 та 3 використовуючи класи. Координати точок для класу Rectangle передавати параметрими в відповідні методи.

#### Завдання№1:

```
Enter coordinates of left-top vertex and right-bottom vertex of rectangle, separ ated by spaces.
(e.g. 2 3 2 1): 5 5 4 1
Rectangle area is: -4
Rectangle perimeter is: 6
```

## Завдання№2:

```
Enter coordinates of left-top vertex and right-bottom vertex of rectangle, separ ated by spaces.

(e.g. 2 3 2 1): 4 4 2 1

Rectangle area is: -6

Rectangle perimeter is: 2
```

### Завдання№3:

```
Enter circle radius: 8
Circle area is: 201,06189
Circle length is: 50,265472
```

Висновок: опанував теоретичний матеріал та виконав усі завдання