

# **CERDAS MENGUASAI GIT**



---

# CERDAS MENGUASAI GIT

## Dalam 24 Jam

---

**Rolly M. Awangga**  
Informatics Research Center



Kreatif Industri Nusantara

**Penulis:**

Rolly Maulana Awangga

ISBN : 978-602-53897-0-2

**Editor:**

M. Yusril Helmi Setyawan

**Penyunting:**

Syafrial Fachrie Pane

Khaera Tunnisa

Diana Asri Wijayanti

**Desain sampul dan Tata letak:**

Deza Martha Akbar

**Penerbit:**

Kreatif Industri Nusantara

**Redaksi:**

Jl. Ligar Nyawang No. 2

Bandung 40191

Tel. 022 2045-8529

Email : awangga@kreatif.co.id

**Distributor:**

Informatics Research Center

Jl. Sariasih No. 54

Bandung 40151

Email : irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara  
apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

*‘Jika Kamu tidak dapat  
menahan lelahnya  
belajar, Maka kamu  
harus sanggup menahan  
perihnya Kebodohan.’  
Imam Syafi’i*

# CONTRIBUTORS

---

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos  
Indonesia, Bandung, Indonesia



# CONTENTS IN BRIEF

---

<b>1 Chapter 1</b>	<b>1</b>
<b>2 Chapter 2</b>	<b>41</b>
<b>3 Chapter 3</b>	<b>43</b>
<b>4 Chapter 4</b>	<b>45</b>
<b>5 Chapter 5</b>	<b>47</b>
<b>6 Chapter 6</b>	<b>49</b>
<b>7 Chapter 7</b>	<b>51</b>





# DAFTAR ISI

---

Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xvii
Foreword	xxi
Kata Pengantar	xxiii
Acknowledgments	xxv
Acronyms	xxvii
Glossary	xxix
List of Symbols	xxxi
Introduction	xxxiii
<i>Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.</i>	
<b>1 Chapter 1</b>	<b>1</b>
1.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	1
1.1.1 Teori	2
1.1.2 Praktek	2
1.1.3 Penanganan Error	2

1.1.4	Bukti Tidak Plagiat	2
1.2	1174035 - Luthfi Muhammad Nabil	2
1.2.1	Sejarah dan perkembangan Kecerdasan Buatan	2
1.2.2	Supervised Learning	3
1.2.3	Unsupervised Learning	4
1.2.4	Jenis - Jenis Dataset	4
1.2.5	Instalasi dan Percobaan Kompilasi dari Library Scikit-learn	4
1.2.6	Mencoba Loading and example dataset	6
1.3	1174040 - Hagan Rowlenstino A. S	8
1.3.1	Teori	8
1.3.2	Instalasi	9
1.3.3	Penanganan Error	12
1.4	1174042 Faisal Najib Abdullah	12
1.4.1	Teori	12
1.4.2	Instalasi	14
1.4.3	Penanganan eror	19
1.4.4	Plagiat	19
1.4.5	Link	19
1.5	1174043 - Irvan Rizkiansyah	20
1.5.1	Definisi Kecerdasan Buatan	20
1.5.2	Sejarah dan Perkembangan	20
1.5.3	Supervised Learning	21
1.5.4	Unsupervised Learning	21
1.5.5	Teknik Klasifikasi	21
1.5.6	Regresi	21
1.5.7	Training Set	22
1.5.8	Testing Set	22
1.5.9	Instalasi dan Percobaan Kompilasi dari Library Scikit-learn	22
1.5.10	Mencoba Loading an example dataset	23
1.5.11	Mencoba Learning and Predicting	24
1.5.12	Mencoba Model Persistence	25
1.5.13	Mencoba Conventions	25
1.6	1174050 Dika Sukma Pradana	26
1.6.1	Teori	26
1.6.2	Instalasi	27
1.6.3	Percobaan	28

1.6.4	Penanganan eror	32
1.6.5	Plagiarism	33
1.7	1174057 - Alit Fajar Kurniawan	33
1.7.1	Teori	33
1.7.2	Praktek	34
1.7.3	Penanganan Error	39
1.7.4	Bukti Tidak Plagiat	39
<b>2</b>	<b>Chapter 2</b>	<b>41</b>
2.1	1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	41
2.1.1	Teori	42
2.1.2	Praktek	42
2.1.3	Penanganan Error	42
2.1.4	Bukti Tidak Plagiat	42
<b>3</b>	<b>Chapter 3</b>	<b>43</b>
3.1	1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	43
3.1.1	Teori	44
3.1.2	Praktek	44
3.1.3	Penanganan Error	44
3.1.4	Bukti Tidak Plagiat	44
<b>4</b>	<b>Chapter 4</b>	<b>45</b>
4.1	1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	45
4.1.1	Teori	46
4.1.2	Praktek	46
4.1.3	Penanganan Error	46
4.1.4	Bukti Tidak Plagiat	46
<b>5</b>	<b>Chapter 5</b>	<b>47</b>
5.1	1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	47
5.1.1	Teori	48
5.1.2	Praktek	48
5.1.3	Penanganan Error	48
5.1.4	Bukti Tidak Plagiat	48
<b>6</b>	<b>Chapter 6</b>	<b>49</b>
6.1	1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	49

6.1.1	Teori	50
6.1.2	Praktek	50
6.1.3	Penanganan Error	50
6.1.4	Bukti Tidak Plagiat	50
<b>7</b>	<b>Chapter 7</b>	<b>51</b>
7.1	1174006 - Kadek Diva Krishna Murti	51
7.1.1	Teori	52
7.1.2	Praktek	52
7.1.3	Penanganan Error	52
7.1.4	Bukti Tidak Plagiat	52
Daftar Pustaka		53
Index		55

# DAFTAR GAMBAR

---

1.1	Kecerdasan Buatan.	2
1.2	Kecerdasan Buatan.	2
1.3	Instalasi Scikit Learn	4
1.4	Daftar Example	5
1.5	Variable Explorer	5
1.6	Hasil Percobaan 1	6
1.7	Hasil Percobaan 2	6
1.8	Hasil Percobaan 3	7
1.9	Hasil Percobaan 4	7
1.10	Hasil pada variable explorer	8
1.11	Install Library Scikit	9
1.12	Variable Exploler	10
1.13	Data Digits	10

1.14	Digits Target	10
1.15	Data 2D	11
1.16	Data 2D	12
1.17	Installasi	14
1.18	Mencoba Loading an example Dataset	15
1.19	Learning and Predicting	16
1.20	Model Presistence	17
1.21	Model Presistence	17
1.22	Model Presistence	17
1.23	Error	19
1.24	Error	20
1.25	Instalasi Scikit Learn	22
1.26	Variable Explorer	23
1.27	Dataset	24
1.28	Predicting	25
1.29	Instalasi	28
1.30	Variabel Explore	28
1.31	Datasets	29
1.32	Error	32
1.33	Plagiarism	33
1.34	Instalasi Scikit Learn	35
1.35	Example	35
1.36	Example	36
1.37	Result Data Digits	37
1.38	Result digits.target	37
1.39	Result digits.image	38
1.40	Result Data Digits	39
2.1	Kecerdasan Buatan.	42

2.2	Kecerdasan Buatan.	42
3.1	Kecerdasan Buatan.	44
3.2	Kecerdasan Buatan.	44
4.1	Kecerdasan Buatan.	46
4.2	Kecerdasan Buatan.	46
5.1	Kecerdasan Buatan.	48
5.2	Kecerdasan Buatan.	48
6.1	Kecerdasan Buatan.	50
6.2	Kecerdasan Buatan.	50
7.1	Kecerdasan Buatan.	52
7.2	Kecerdasan Buatan.	52





# DAFTAR TABEL

---



# Listings

---

references.bib	1
src/1174035/chapter1/sample1.py	5
src/1174035/chapter1/sample2.py	6
src/1174035/chapter1/sample2.py	6
src/1174035/chapter1/sample2.py	7
src/1174035/chapter1/sample2.py	7
src/1174035/chapter1/sample2.py	7
src/1174040/chap1/ex1.py	9
src/1174040/chap1/ex2.py	10
src/1174040/chap1/ex2.py	10
src/1174040/chap1/ex2.py	10
src/1174040/chap1/ex2.py	10
src/1174040/chap1/no3.py	11
src/1174040/chap1/no4.py	11
src/1174040/chap1/no5.py	12
src/1174040/chap1/no3.py	12
src/1174042/chapter1/2,1.py	14
src/1174042/chapter1/2,2.py	14

src/1174042/chapter1/2,3.py	15
src/1174042/chapter1/2,4.py	15
src/1174042/chapter1/2,5.py	17
src/1174043/chapter1/sample1.py	22
src/1174043/chapter1/sample2.py	23
src/1174043/chapter1/sample3.py	24
src/1174043/chapter1/sample4.py	25
src/1174043/chapter1/sample5.py	25
src/1174050/chapter1/VAR.py	28
src/1174050/chapter1/dataset.py	28
src/1174050/chapter1/learning.py	29
src/1174050/chapter1/modelpersistance.py	29
src/1174050/chapter1/typecasting.py	30
src/1174050/chapter1/Multiclass.py	31
src/1174050/chapter1/Refitting.py	32
src/1174057/chapter1/example.py	35
src/1174057/chapter1/dataset.py	36
src/1174057/chapter1/learning.py	38
references.bib	41
references.bib	43
references.bib	45
references.bib	47
references.bib	49
references.bib	51

# FOREWORD

---

Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa



# KATA PENGANTAR

---

Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan git sekalipun.

R. M. AWANGGA

*Bandung, Jawa Barat*  
*Februari, 2019*





# ACKNOWLEDGMENTS

---

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Inter-ship.

R. M. A.



# ACRONYMS

---

ACGIH	American Conference of Governmental Industrial Hygienists
AEC	Atomic Energy Commission
OSHA	Occupational Health and Safety Commission
SAMA	Scientific Apparatus Makers Association



# GLOSSARY

---

git	Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus torvald.
bash	Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.
linux	Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Linus Torvald



# SYMBOLS

---

- $A$  Amplitude  
& Propositional logic symbol  
 $a$  Filter Coefficient  
  
 $\mathcal{B}$  Number of Beats





# INTRODUCTION

---

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center  
Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[1].

$$ABC\mathcal{DEF}\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc} \tag{I.1}$$



# BAB 1

---

## CHAPTER 1

---

### 1.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```



**Gambar 1.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

### **1.1.1 Teori**

### **1.1.2 Praktek**

### **1.1.3 Penanganan Error**

### **1.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 1.2** Kecerdasan Buatan.

## **1.2 1174035 - Luthfi Muhammad Nabil**

Kecerdasan buatan merupakan kecerdasan yang dimasukkan ke sistem yang dapat diatur untuk kepentingan ilmiah. Kecerdasan buatan biasa disebut AI (Artificial Intelligence) yang didefinisikan sebagai kecerdasan ilmiah. AI memiliki kemampuan untuk menerjemahkan data dari luar, dan mempelajari data tersebut untuk dipelajari demi mencapai tujuan dan melakukan tugas tertentu sesuai hasil adaptasi berdasarkan data yang didapat.

### **1.2.1 Sejarah dan perkembangan Kecerdasan Buatan**

AI mulai berkembang sesuai dengan konsep yang dikemukakan pada awal abad 17, Rene Descartes menyebutkan bahwa tubuh hewan bukanlah apa-apa melainkan mesin-mesin yang rumit. Lalu Blaise Pascal menciptakan mesin perhitungan digital mekanis pertama pada 1642. Selanjutnya pada abad ke

19, Charles Babbage dan Ada Lovelace menciptakan sebuah mesin penghitung mekanis yang dapat diprogram.

Pada tahun 1950-an, Program AI pertama yang sudah dapat difungsikan telah ditulis pada 1951 untuk menjalankan mesin Ferranti Mark I di University of Manchester yang merupakan sebuah program permainan naskah yang ditulis oleh Christopher Strachey. John McCarthy menyebutkan istilah "kecerdasan buatan" pada konferensi pertama yang disediakan untuk persoalan ini. Dilanjut pada tahun 1956, Beliau menemukan bahasa pemrograman yang bernama Lisp.

Di tahun 1960-1970 an, Joel Moses menerangkan kekuatan pertimbangan simbolis untuk mengimplementasikan masalah di dalam program Macsyma, program berbasis pengetahuan yang sudah sukses dalam bidang matematika. Lalu di tahun 1980-an, jaringan saraf mulai digunakan secara luas menggunakan algoritma perambatan balik, pertama kali dijelaskan oleh Paul John Werbos pada tahun 1974. Selanjutnya pada tahun 1982, para ahli fisika menggunakan teknik - teknik statistika untuk menganalisis sifat dari penyimpanan dan optimasi pada jaringan saraf. Lalu dilanjutkan pada tahun 1985 sedikitnya empat kelompok riset menemukan algoritma pembelajaran propagansi balik. Algoritma ini berhasil diimplementasikan ke ilmu komputer dan psikologi. Dan pada tahun 1990, ditandai perolehan besar dalam berbagai bidang AI dan demonstrasi dari berbagai aplikasi yang sudah mengimplementasi. Seperti Deep Blue, sebuah komputer dari permainan catur yang dapat mengalahkan Garry Kasparov dalam sebuah pertandingan 6 game yang terkenal pada 1997.

### 1.2.2 Supervised Learning

Supervised learning adalah kondisi yang menggunakan variabel input dan output untuk dapat dilakukan pemetaan input output yang sudah didapat. Disebut Supervised Learning karena proses dari pembelajaran algoritma dari pembelajaran yang disumbangkan dengan dataset dapat dipikirkan seperti seorang guru yang mengawasi proses pembelajaran. Proses pembelajaran dari algoritma akan berhenti saat algoritma sudah mendapatkan level dari performansi yang dapat diterima.

Masalah dari Supervised learning dapat dikelompokkan menjadi masalah dengan regresi dan klasifikasi

- Klasifikasi : Masalah dalam klasifikasi yang dimana output dari variable itu adalah kategori, seperti "Laki - laki" atau "Perempuan, dan "Muda" dan "Tua"
- Regresi : Masalah dalam regresi adalah jika pengeluaran dari variabel adalah sebuah nilai asli, seperti "suhu", dan "tinggi"

### 1.2.3 Unsupervised Learning

Unsupervised learning adalah kondisi dimana kamu hanya memiliki input data tanpa memiliki variabel output yang sesuai. Tujuan dari unsupervised learning adalah untuk memodelkan distribusi pada data untuk mengetahui lebih lanjut mengenai data. Disebut unsupervised learning karena pada metode ini, tidak ada jawaban yang tepat dan tidak ada pengarah. Sehingga algoritma akan ditinggalkan sesuai rancangan demi menemukan dan dapat mengolah data yang menarik pada saat yang akan datang.

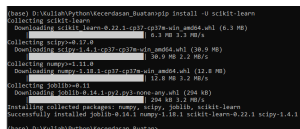
### 1.2.4 Jenis - Jenis Dataset

Dataset merupakan objek yang merepresentasikan data dan relasinya di memori. Strukturnya dapat mirip sesuai dengan struktur yang ada pada database namun bisa diubah sesuai dengan kebutuhan. Dataset juga berisi koleksi dari tabel data dan relasi data.

- Training set : merupakan sebuah dataset yang digunakan untuk kepentingan pembelajaran. Kepentingan tersebut akan disesuaikan dengan parameter yang ada.
- Test dataset : adalah sebuah dataset yang bersifat independen dibandingkan dengan training dataset, namun mengikuti probabilitas distribusi yang sama dengan training dataset. Jika model sudah sesuai dengan training dataset maka dataset sudah dapat disesuaikan dengan test dataset. Penyesuaian dari training dataset .

### 1.2.5 Instalasi dan Percobaan Kompilasi dari Library Scikit-learn

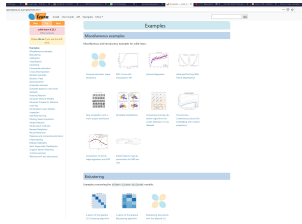
1. Buka anaconda prompt
2. Ketik di anaconda prompt yaitu : "pip install -U scikit-learn" untuk instalasi



```
base: D:\Valluh\Python\Kecerdasan_Buatan\pip install -U scikit-learn
Collecting scikit-learn
  Downloading scikit-learn-0.22.1-cp37-cp37m-win_amd64.whl (6.3 MB)
    100% |#####| 5.2 MB 2.3 MB/s
Collecting numpy>=1.17.0
  Downloading numpy-1.21.0-cp37-cp37m-win_amd64.whl (38.9 MB)
    100% |#####| 38.9 MB 2.2 MB/s
Collecting numpy>=1.17.0
  Downloading numpy-1.21.0-cp37-cp37m-win_amd64.whl (38.9 MB)
    100% |#####| 38.9 MB 2.2 MB/s
Collecting joblib>=0.11.0
  Downloading joblib-1.1.0-py3-none-any.whl (294 kB)
    100% |#####| 294 kB 3.2 MB/s
Installing collected packages: numpy, joblib, scikit-learn
Successfully installed joblib-1.1.0 numpy-1.21.0 scikit-learn-0.22.1 scipy-1.4.1
base: D:\Valluh\Python\Kecerdasan_Buatan>
```

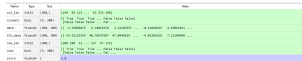
**Gambar 1.3** Instalasi Scikit Learn

3. Setelah selesai instalasi, pilih salah satu example dari website Scikit (Contoh : )



**Gambar 1.4** Daftar Example

4. Lalu coba jalankan aplikasi tersebut, bisa dicek hasil dari Variable explorernya



**Gambar 1.5** Variable Explorer

## 5. Sample kode

```

1 print(__doc__)
2
3 # Author: Kemal Eren <kemal@kemaleren.com>
4 # License: BSD 3 clause
5
6 import numpy as np
7 from matplotlib import pyplot as plt
8
9 from sklearn.datasets import make_biclusters
10 from sklearn.cluster import SpectralCoclustering
11 from sklearn.metrics import consensus_score
12
13 data, rows, columns = make_biclusters(
14     shape=(300, 300), n_clusters=5, noise=5,
15     shuffle=False, random_state=0)
16
17 plt.matshow(data, cmap=plt.cm.Blues)
18 plt.title("Original dataset")
19
20 # shuffle clusters
21 rng = np.random.RandomState(0)
22 row_idx = rng.permutation(data.shape[0])
23 col_idx = rng.permutation(data.shape[1])
24 data = data[row_idx][:, col_idx]
25
26 plt.matshow(data, cmap=plt.cm.Blues)
27 plt.title("Shuffled dataset")
28
29 model = SpectralCoclustering(n_clusters=5, random_state=0)
30 model.fit(data)

```



```

31 score = consensus_score(model.biclusters_,
32                          (rows[:, row_idx], columns[:, col_idx]
33                          )))
34 print("consensus score: {:.3f}".format(score))
35
36 fit_data = data[np.argsort(model.row_labels_)]
37 fit_data = fit_data[:, np.argsort(model.column_labels_)]
38
39 plt.matshow(fit_data, cmap=plt.cm.Blues)
40 plt.title("After biclustering; rearranged to show biclusters"
41          )
42 plt.show()

```

## 1.2.6 Mencoba Loading and example dataset

- Percobaan 1 (Memuat data iris dan digits dari datasets)

```

1 from sklearn import datasets #Untuk import class/fungsi
   dataset dari scikit-learn library
2 iris = datasets.load_iris() #Untuk memuat dan memasukkan
   dataset iris ke variabel bernama iris
3 digits = datasets.load_digits() #Untuk memuat dan memasukkan
   dataset digits ke variabel digits

```

```

In [18]: """
...: Created on Wed Feb 26 15:55:58 2020
...:
...: @author: Luthfi Muhammad Nabil
...: """
...:
...: from sklearn import datasets
...: iris = datasets.load_iris()
...: digits = datasets.load_digits()

```

Gambar 1.6 Hasil Percobaan 1

- Percobaan 2 (Menampilkan data dari digits)

```

1 print(digits.data) #Menampilkan object berformat Dictionary-
   like yang nanti akan ditampilkan pada console

```

```

In [19]: print(digits.data)
[[ 0.  0.  5. ...  0.  0.  0.]
 [ 0.  0.  0. ... 10.  0.  0.]
 [ 0.  0.  0. ... 16.  9.  0.]
 ...
 [ 0.  0.  1. ...  6.  0.  0.]
 [ 0.  0.  2. ... 12.  0.  0.]
 [ 0.  0. 10. ... 12.  1.  0.]]

```

Gambar 1.7 Hasil Percobaan 2

- Percobaan 3 (Menampilkan digits.target)

```
1 digits.target #Menunjukkan data angka yang berhubungan dengan
                setiap digit gambar yang sedang dipelajari
```

```
In [20]: digits.target
Out[20]: array([0, 1, 2, ..., 8, 9, 8])
```

**Gambar 1.8** Hasil Percobaan 3

- Percobaan 4 (Menampilkan data 2 dimensi)

```
1 digits.images[0] #Akan mengambil data dengan berformat array
                   2 Dimensi, dengan bentuk parameter (n_samples, n_features)
```

```
In [22]: digits.images[0]
Out[22]:
array([[ 0.,  0.,  5., 13.,  9.,  1.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0., 13., 15., 10., 15.,  5.,  0.],
       [ 0.,  3., 15.,  2.,  0., 11.,  8.,  0.],
       [ 0.,  4., 12.,  0.,  0.,  8.,  8.,  0.],
       [ 0.,  5.,  8.,  0.,  0.,  9.,  8.,  0.],
       [ 0.,  4., 11.,  0.,  1., 12.,  7.,  0.],
       [ 0.,  2., 14.,  5., 10., 12.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0.,  6., 13., 10.,  0.,  0.,  0.]])
```

**Gambar 1.9** Hasil Percobaan 4

- Full sample

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Wed Feb 26 15:55:58 2020
4
5 @author: Luthfi Muhammad Nabil
6 """
7
8 from sklearn import datasets #Untuk import class/fungsi
9                               dataset dari scikit-learn library
10 iris = datasets.load_iris() #Untuk memuat dan memasukkan
11                               dataset iris ke variabel bernama iris
12 digits = datasets.load_digits() #Untuk memuat dan memasukkan
13                               dataset digits ke variabel digits
14
15 #%%
16 print(digits.data) #Menampilkan object berformat Dictionary-
17                     like yang nanti akan ditampilkan pada console
18 #%%
19 digits.target #Menunjukkan data angka yang berhubungan dengan
20               setiap digit gambar yang sedang dipelajari
21 #%%
22 digits.images[0] #Akan mengambil data dengan berformat array
23                 2 Dimensi, dengan bentuk parameter (n_samples, n_features)
```



**Gambar 1.10** Hasil pada variable explorer

### 1.3 1174040 - Hagan Rowlenstino A. S

#### 1.3.1 Teori

**1.3.1.1 Definisi Kecerdasan Buatan** Artificial Inteligence atau dapat disebut juga dengan kecerdasan buatan merupakan kecerdasan yang ditambahkan kepada suatu sistem yang dapat diatur dalam konteks ilmiah. Michael Haenlein dan Andreas Kaplan mendefinisikan bahwa AI adalah “kemampuan sebuah sistem untuk menerjemahkan data eksternal dengan benar, mempelajari data tersebut, dan menggunakannya guna mencapai tujuan dan tugas tertentu melalui adaptasi yang fleksibel”. Kecerdasan ini dibuat dan dimasukkan ke dalam mesin agar dapat melakukan pekerjaan seperti yang dapat dilakukan manusia dengan cepat dan tepat. Bidang- bidang yang menggunakan kecerdasan buatan antara lain logika fuzzy, permainan komputer (games), sistem pakar, jaringan saraf tiruan dan robotika.

**1.3.1.2 Sejarah Kecerdasan Buatan** Sejarah kecerdasan buatan ini dimulai dari zaman kuno, mitos ataupun cerita dan desas-desus tentang sebuah makhluk yang mempunyai kecerdasan serta kesadaran yang diberikan oleh pengrajin. Benih - benih nya mulai ditanam oleh para filsuf klasik yang mencari cara untuk menggambarkan proses berfikir manusia sebagai manipulasi simbol secara mekanis yang memuncak pada penemuan komputer digital di tahun 1940-an, yaitu sebuah mesin yang didasarkan penalaran matematika. Istilah kecerdasan buatan sendiri baru muncul pada tahun 1956, dan teori-teori nya sudah muncul sejak tahun 1941.

#### 1.3.1.3 Perkembangan Kecerdasan Buatan

1. Perkembangan kecerdasan buatan dimulai dari Era Komputer Elektronik pada tahun 1941. dimana ditemukannya alat penyimpanan dan pemrosesan informasi. Dilanjutkan pada tahun 1949, berhasilnya pembuatan komputer yang mampu menyimpan program yang memuat pekerjaan dalam memasukkan program menjadi lebih mudah.
2. Masa - masa persiapan AI terjadi pada tahun 1943 - 1956.
3. Awal Perkembangan AI terjadi pada 1952 - 1969
4. Perkembangan kecerdasan buatan melambat pada tahun 1966-1974
5. Sistem Berbasis Pengetahuan pada tahun 1969-1979

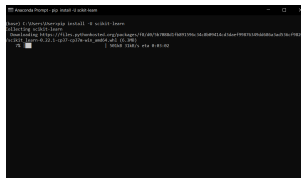
6. ecerdasan Buatan menjadi sebuah industri pada tahun 1980-1988. Kembalinya Jaringan Syaraf tiruan pada tahun 1986-sekarang.

### 1.3.2 Instalasi

Membuka <https://scikit-learn.org/stable/tutorial/basic/tutorial.html> lalu mencobanya.

#### 1.3.2.1 Instalasi library scikit, mencoba kompilasi dan ujicoba contoh kode

1. Buka anaconda prompt lalu ketikkan "pip install -U scikit-learn" untuk menginstall library scikit



**Gambar 1.11** Install Library Scikit

2. Pilih salah satu example dari website tersebut lalu jalankan

```

1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  "" ""
3  Created on Wed Feb 26 18:16:44 2020
4
5  @author: User
6  "" ""
7
8  import matplotlib.pyplot as plt
9  from sklearn.svm import SVC
10 from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
11 from sklearn.metrics import plot_roc_curve
12 from sklearn.datasets import load_wine
13 from sklearn.model_selection import train_test_split
14
15 X, y = load_wine(return_X_y=True)
16 y = y == 2
17
18 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
19                                                    random_state=42)
19 svc = SVC(random_state=42)
20 svc.fit(X_train, y_train)

```

3. buka variable explolernya

Name	Type	Size	Value
x	float64	(150, 4)	[[1.622801 1.714062 2.459600 ... 1.488000 1.526000 1.862500]]
x_test	float64	(45, 4)	[[1.364001 1.100000 2.560000 ... 1.400000 1.300000 0.450000]]
x_train	float64	(105, 4)	[[1.116001 2.300000 2.670000 ... 1.430000 1.170000 1.105000]]
y	bool	(150,)	[False False False ... True True True]
y_test	bool	(45,)	[False False True ... False False True]
y_train	bool	(105,)	[False False False ... False False False]

Gambar 1.12 Variable Explorer

### 1.3.2.2 Mencoba loading an example dataset

1. mengambil data iris dan digit dari dataset

```
1 from sklearn import datasets #untuk mengimport dataset dari
  library learn-scikit
2 iris = datasets.load_iris() #membuat sebuah variable iris
  yang mempunyai isi yaitu dataset iris
3 digits = datasets.load_digits() #membuat sebuah variable
  digits yang mempunyai isi yaitu dataset digits
```

2. Menampilkan data digits

```
1 print(digits.data) #memberikan akses ke fitur yang dapat
  digunakan untuk mengklasifikasikan sampel digit dan
  menampilkannya di console
```

```
In [15]: runfile('D:/Semester4/Chapter1/n02.py', wdir='D:/Semester4/Chapter1')
[[ 0.  0. ...  0.  0.]
 [ 0.  0. ... 10.  0.]
 [ 0.  0. ... 10.  0.]
 ...
 [ 0.  0. ...  0.  0.]
 [ 0.  0. ... 12.  0.]
 [ 0. 10. ... 11.  0.]]
```

Gambar 1.13 Data Digits

3. menampilkan digits.target

```
1 digits.target #memberikan informasi tentang data yang
  berhubungan atau juga dapat dijadikan sebagai label
```

```
In [16]: digits.target
Out[16]: array([0, 1, 2, ..., 8, 9, 8])
```

Gambar 1.14 Digits Target

4. menampilkan data bentuk 2D.

```
1 digits.images[0] #Data selalu berupa array 2D, shape (
  n_samples, n_features), meskipun data aslinya mungkin
  memiliki bentuk yang berbeda.
```

```
In [17]: digits.images[0]
Out[17]:
array([[ 0.,  0.,  5., 13.,  9.,  1.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0., 13., 15., 10., 15.,  5.,  0.],
       [ 0.,  3., 15.,  2.,  0., 11.,  8.,  0.],
       [ 0.,  4., 12.,  0.,  0.,  8.,  8.,  0.],
       [ 0.,  5.,  8.,  0.,  0.,  9.,  8.,  0.],
       [ 0.,  4., 11.,  0.,  1., 12.,  7.,  0.],
       [ 0.,  2., 14.,  5., 10., 12.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0.,  6., 13., 10.,  0.,  0.,  0.]])
```

Gambar 1.15 Data 2D

### 1.3.2.3 Mencoba Learning and Predicting

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Feb 27 22:20:55 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 from sklearn.linear_model import LogisticRegression #untuk
   mengimport linear_model dari library sklearn
9 from sklearn.datasets import make_blobs #untuk mengimport library
   datasets dari sklearn
10
11 X, y = make_blobs(n_samples=100, centers=2, n_features=2,
   random_state=1) # untuk generate dataset dengan klasifikasi 2
   D
12 model = LogisticRegression() #menggunakan metode loginstic
   regression
13 model.fit(X, y)
14
15 Xnew, _ = make_blobs(n_samples=3, centers=2, n_features=2,
   random_state=1) # menentukan 1 buah contoh baru dimana
   jawabannya tidak diketahui
16
17 ynew = model.predict_proba(Xnew) # membuat sebuah prediksi dan
   memasukkan nya kedalam variable ynew
18 for i in range(len(Xnew)):
19     print("X=%s, Predicted=%s" % (Xnew[i], ynew[i])) #menampilkan
   hasil prediksi
```

### 1.3.2.4 Mencoba Model Persistence

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Feb 27 22:27:13 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 from sklearn import svm #menigimport svm dari library sklearn
9 from sklearn import datasets #menigimport datasets dari library
   sklearn
10 clf = svm.SVC() #menggunakan method SVC
11 iris = datasets.load_iris() #menggunakan dataset iris
```

```

12 X, y = iris.data, iris.target #memasukkan x sebagai iris data ,
    dan y sebagai iris target
13 clf.fit(X, y) #laalu menggunakan metod fit .

```

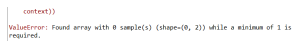
### 1.3.2.5 Mencoba Conventions

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Feb 27 23:24:21 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 import numpy as npy #mengimport numpy sebagai npy
9 from sklearn import random_projection #mengimport
    random_projection dari library sklearn
10
11 rng = npy.random.RandomState(0) #Menggunakan fungsi random dari
    numpy
12 X = rng.rand(10, 2000) #membuat range random diantara 10 sampai
    2000
13 X = npy.array(X, dtype='float32') #yang dijadikan array dengan
    tipe data float32
14 X.dtype

```

## 1.3.3 Penanganan Error



```

context))
ValueError: Found array with 8 sample(s) (shape=(8, 2)) while a minimum of 1 is
required.

```

**Gambar 1.16** Data 2D

### 1.3.3.1 Screenshot Error

### 1.3.3.2 Kode error dan jenis error

Jenis errornya adalah value error

```

1 Xnew, _ = make_blobs(n_samples=3, centers=2, n_features=2,
    random_state=1) # menentukan 1 buah contoh baru dimana
    jawabannya tidak diketahui

```

### 1.3.3.3 Solusi Error

Solusinya adalah dengan mengganti nilai n\_samples nya agar tidak 0

## 1.4 1174042 Faisal Najib Abdullah

### 1.4.1 Teori

1. Definisi, sejarah, dan perkembangan kecerdasan buatan.

Definisi kecerdasan buatan adalah suatu pengetahuan yang dapat membuat komputer untuk meniru kecerdasan manusia yang berhubungan dengan penangkapan, pemodelan, dan penyimpanan kecerdasan manusia dalam sebuah sistem teknologi. Contohnya yaitu melakukan analisa penalaran untuk mengambil suatu kesimpulan atau penerjemahan atau keputusan dari satu bahasa satu ke bahasa lain.

Sejarah dan perkembangan kecerdasan buatan terjadi pada musim panas tahun 1956 tercatat adanya seminar mengenai AI di Darmouth College. Seminar pada waktu itu dihadiri oleh sejumlah pakar komputer dan membahas potensi komputer dalam meniru kepandaian manusia. Akan tetapi perkembangan yang sering terjadi semenjak diciptakannya LISP, yaitu bahasa kecerdasan buatan yang dibuat tahun 1960 oleh John McCarthy. Istilah pada kecerdasan buatan atau Artificial Intelligence diambil dari Marvin Minsky dari MIT. Dia menulis karya ilmiah berjudul *Step towards Artificial Intelligence*, The Institute of radio Engineers Proceedings 49, January 1961[2].

2. Definisi supervised learning, klasifikasi, regresi, dan unsupervised learning. Data set, training set dan testing set.

Supervised learning merupakan sebuah pendekatan dimana sudah terdapat data yang dilatih, dan terdapat variable yang ditargetkan sehingga tujuan dari pendekatan ini adalah mengelompokan suatu data ke data yang sudah ada. Sedangkan unsupervised learning tidak memiliki data latih, sehingga dari data yang ada, kita mengelompokan data tersebut menjadi 2 bagian atau 3 bagian dan seterusnya.

Klasifikasi adalah salah satu topik utama dalam data mining atau machine learning. Klasifikasi yaitu suatu pengelompokan data dimana data yang digunakan tersebut mempunyai kelas label atau target.

Regresi adalah Supervised learning tidak hanya mempelajari classifier, tetapi juga mempelajari fungsi yang dapat memprediksi suatu nilai numerik. Contoh, ketika diberi foto seseorang, kita ingin memprediksi umur, tinggi, dan berat orang yang ada pada foto tersebut.

Data set adalah cabang aplikasi dari Artificial Intelligence/Kecerdasan Buatan yang fokus pada pengembangan sebuah sistem yang mampu belajar sendiri tanpa harus berulang kali di program oleh manusia.

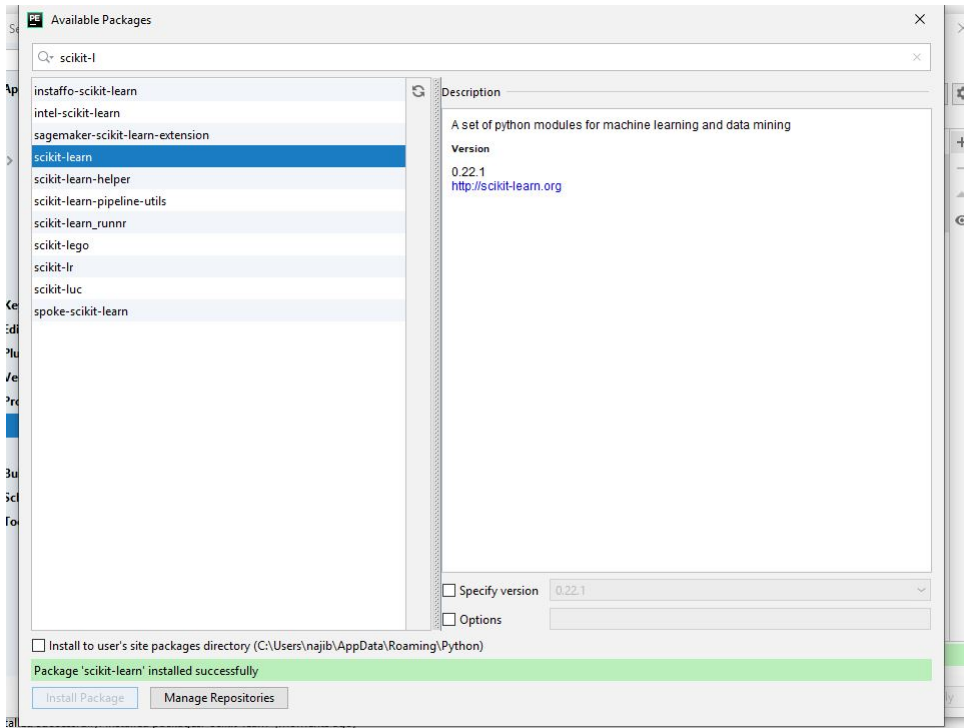
Training set yaitu jika pasangan objek, dan kelas yang menunjuk pada objek tersebut adalah suatu contoh yang telah diberi label akan menghasilkan suatu algoritma pembelajaran.

Testing set digunakan untuk mengukur sejauh mana classifier berhasil melakukan klasifikasi dengan benar[3].



## 1.4.2 Instalasi

**1.4.2.1 Instalasi Library Scikit dari Pycharm** Masuk pada menu settings terus pilih Project Interpreter kemudian tambah library lalu cari dan install scikit



**Gambar 1.17** Instalasi

### Mencoba Library

```

1 from sklearn import datasets
2 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  datasets dari packaged sklearn
3 iris = datasets.load_iris()
4 #pada baris kedua ini dimana iris merupakan suatu estimator/
  parameter yang berfungsi untuk mengambil data pada item
  datasets.load_iris
5 digits = datasets.load_digits()
6 #pada baris ketiga ini dimana digits merupakan suatu estimator/
  parameter yang berfungsi untuk mengambil data pada item
  datasets.load_digits

```

```

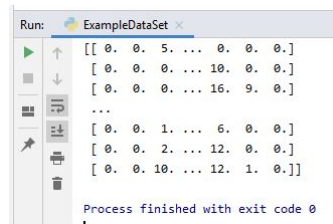
1 from sklearn import datasets
2 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  datasets dari packaged sklearn
3 iris = datasets.load_iris()

```

```

4 #pada baris kedua ini dimana iris merupakan suatu estimator/
  parameter yang berfungsi untuk mengambil data pada item
  datasets.load_iris
5 digits = datasets.load_digits()
6 #pada baris ketiga ini dimana digits merupakan suatu estimator/
  parameter yang berfungsi untuk mengambil data pada item
  datasets.load_digits
7 print(digits.data)
8 #pada baris keempat ini merupakan perintah yang berfungsi untuk
  menampilkan estimator/parameter yang dipanggil pada item
  digits.data dan menampilkan outputnya
9 digits.target
10 #barisan ini untuk mengambil target pada estimator/parameter
    digits dan menampilkan outputnya
11 digits.images[0]
12 #barisan ini untuk mengambil images[0] pada estimator/parameter
    digits dan menampilkan outputnya

```



**Gambar 1.18** Mencoba Loading an example Dataset

```

1 from sklearn import svm
2 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  svm dari packaged sklearn
3 clf = svm.SVC(gamma=0.001, C=100.)
4 #pada baris kedua ini clf sebagai estimator/parameter, svm.SVC
  sebagai class, gamma sebagai parameter untuk menetapkan nilai
  secara manual
5 clf.fit(digits.data[:-1], digits.target[:-1])
6 #pada baris ketiga ini clf sebagai estimator/parameter, fit
  sebagai metode, digits.data sebagai item,[:-1] sebagai
  syntax pythonnya dan menampilkan outputnya
7 clf.predict(digits.data[:-1])
8 #pada baris terakhir ini clf sebagai estimator/parameter, predict
  sebagai metode lainnya, digits.data sebagai item dan
  menampilkan outputnya

```

```

1 from sklearn import svm
2 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  svm dari packaged sklearn
3 from sklearn import datasets

```

```

Terminal: Local x +
>>> clf = svm.SVC(gamma=0.001, C=100.)
>>> clf.fit(digits.data[:-1], digits.target[:-1])
SVC(C=100.0, break_ties=False, cache_size=200, class_weight=None, coef0=0.0,
    decision_function_shape='ovr', degree=3, gamma=0.001, kernel='rbf',
    max_iter=1, probability=False, random_state=None, shrinking=True,
    tol=0.001, verbose=False)
>>> clf.predict(digits.data[:-1])
array([8])
>>> █

```

Gambar 1.19 Learning and Predicting

```

4 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  datasets dari packaged sklearn
5 clf = svm.SVC(gamma='scale')
6 #pada baris ketga ini clf sebagai estimator/parameter, svm.SVC
  sebagai class, gamma sebagai parameter untuk menetapkan nilai
  secara manual dengan nilai scale
7 iris = datasets.load_iris()
8 #pada baris keempat ini iris sebagai estimator/parameter,
  datasets.load_iris() sebagai item dari suatu nilai
9 X, y = iris.data, iris.target
10 #pada baris kelima ini X, y sebagai estimator/parameter, iris.
  data, iris.target sebagai item dari 2 nilai yang ada
11 clf.fit(X, y)
12 #pada baris keenam ini clf sebagai estimator/parameter dengan
  menggunakan metode fit untuk memanggil estimator X, y dengan
  outputannya
13
14
15 import pickle
16 #pickle merupakan sebuah class yang di import
17 s = pickle.dumps(clf)
18 #pada baris ini s sebagai estimator/parameter dengan pickle.dumps
  merupakan suatu nilai/item dari estimator/parameter clf
19 clf2 = pickle.loads(s)
20 #pada baris ini clf2 sebagai estimator/parameter, pickle.loads
  sebagai suatu item, dan s sebagai estimator/parameter yang
  dipanggil
21 clf2.predict(X[0:1])
22 #pada baris ini clf2.predict sebagai suatu item dengan
  menggunakan metode predict untuk menentukan suatu nilai dari
  (X[0:1])
23 y[0]
24 #pada estimator/parameter y berapapun angka yang diganti nilainya
  akan selalu konstan yaitu 0
25
26
27 from joblib import dump, load
28 #pada baris berikut ini merupakan sebuah perintah untuk
  mengimport class dump, load dari packaged joblib
29 dump(clf, 'filename.joblib')
30 #pada baris berikutnya dump di sini sebagai class yang didalamnya
  terdapat nilai dari suatu item clf dan data joblib
31 clf = load('filename.joblib')

```

32 #pada baris terakhir clf sebagai estimator/parameter dengan suatu nilai load berfungsi untuk mengulang data sebelumnya

```
... clf.fit(X, y)
SVC(C=100.0, break_ties=False, cache_size=200, class_weight=None, coef0=0.0,
    decision_function_shape='ovr', degree=3, gamma=0.001, kernel='rbf',
    max_iter=-1, probability=False, random_state=None, shrinking=True,
    tol=0.001, verbose=False)
```

Gambar 1.20 Model Presistence

```
>>> clf2.predict(X[0:1])
array([0])
>>> #pada baris ini clf2.predict
... y[0]
0
```

Gambar 1.21 Model Presistence



```
26
27 from joblib import dump, load
28 #pada baris berikut ini merupakan sel
29 dump(clf, 'filename.joblib')
30 #pada baris berikutnya dump di sini :
31 clf = load('filename.joblib')
32 #pada baris terakhir clf sebagai est:
33
```

Gambar 1.22 Model Presistence

```
1 #Type Casting
2 from sklearn import svm
3 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  svm dari packaged sklearn
4 from sklearn import random_projection
5 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
  random projection dari packaged sklearn
6 rng = np.random.RandomState(0)
7 #rng sebagai estimator/parameter dengan nilai suatu itemnya yaitu
  np.random.RandomState(0)
8 X = rng.rand(10, 2000)
9 #X sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.rand
10 X = np.array(X, dtype='float32')
11 #X sebagai estimator/parameter dengan nilai item np.array
12 X.dtype
13 #X.dtype sebagai item pemanggil
14 transformer = random_projection.GaussianRandomProjection()
15 #transformer sebagai estimator/parameter dengan memanggil class
  random projection
16 X_new = transformer.fit_transform(X)
17 #X new di sini sebagai estomator/parameter dan menggunakan metode
  fit
```

```

18 X_new.dtype
19 #X new.dtype sebagai item
20
21
22 from sklearn import datasets
23 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    datasets dari packaged sklearn
24 from sklearn.svm import SVC
25 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    SVC dari packaged sklearn.svm
26 iris = datasets.load_iris()
27 #iris sebagai estimator/parameter dengan item datasets.load iris
    ()
28 clf = SVC(gamma='scale')
29 #clf sebagai estimator/parameter dengan nilai class SVC pada
    parameter gamma sebagai set penilaian
30 clf.fit(iris.data, iris.target)
31 #estimator/parameter clf menggunakan metode fit dengan itemnya
32 list(clf.predict(iris.data[:3]))
33 #menambahkan item list dengan metode predict
34 clf.fit(iris.data, iris.target_names[iris.target])
35 #estimator/parameter clf menggunakan metode fit dengan itemnya
36 list(clf.predict(iris.data[:3]))
37 #menambahkan item list dengan metode predict
38
39
40
41 #Refitting and Updating Parameters
42 import numpy as np
43 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    svm dari np
44 from sklearn.svm import SVC
45 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    SVC dari packaged sklearn.svm
46 rng = np.random.RandomState(0)
47 #rng sebagai estimator/parameter dengan nilai suatu itemnya yaitu
    np.random.RandomState(0)
48 X = rng.rand(100, 10)
49 #X sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.rand
50 y = rng.binomial(1, 0.5, 100)
51 #y sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.binomial
52 X_test = rng.rand(5, 10)
53 #X test sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.rand
54 clf = SVC()
55 #clf sebagai estimator/parameter dan class SVC
56 clf.set_params(kernel='linear').fit(X, y)
57 #set params sebagai item
58 clf.predict(X_test)
59 #menggunakan metode predict
60 clf.set_params(kernel='rbf', gamma='scale').fit(X, y)
61 clf.predict(X_test)
62
63
64 #Multiclass vs. Multilabel Fitting
65 from sklearn.svm import SVC

```

```

66 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    SVC dari packaged sklearn.svm
67 from sklearn.multiclass import OneVsRestClassifier
68 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    OneVsRestClassifier dari packaged sklearn.multiclass
69 from sklearn.preprocessing import LabelBinarizer
70 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    LabelBinarizer dari packaged sklearn.preprocessing
71 X = [[1, 2], [2, 4], [4, 5], [3, 2], [3, 1]]
72 y = [0, 0, 1, 1, 2]
73 classif = OneVsRestClassifier(estimator=SVC(gamma='scale',
    random_state=0))
74 classif.fit(X, y).predict(X)
75 y = LabelBinarizer().fit_transform(y)
76 classif.fit(X, y).predict(X)
77
78
79 from sklearn.preprocessing import MultiLabelBinarizer
80 y = [[0, 1], [0, 2], [1, 3], [0, 2, 3], [2, 4]]
81 y = MultiLabelBinarizer().fit_transform(y)
82 classif.fit(X, y).predict(X)

```

### 1.4.3 Penanganan error

```

>>> from joblib import dump, load
>>> #pada baris berikut ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class dump, load dari packaged joblib
... dump(clf, 'filename.joblib')
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 2, in <module>
NameError: name 'clf' is not defined
>>> #pada baris berikutnya dump di sini sebagai class yang didalamnya terdapat nilai dari suatu item clf dan data joblib
... clf = load('filename.joblib')

```

**Gambar 1.23** Error

#### 1.4.3.1 ScreenShoot Error

#### 1.4.3.2 Tuliskan Kode Error dan Jenis Erornya

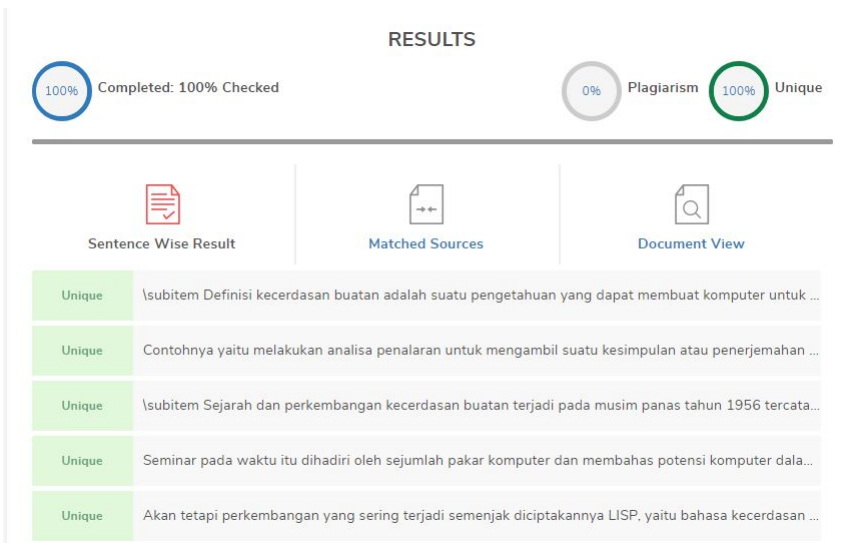
File "<stdin>", line 2, in <module>  
NameError: name 'clf' is not defined

**1.4.3.3 Solusi Pemecahan Masalah Error** Ini karna kode di jalankan perbaris perbaris, jika kode dijanlankan bersamaan makan kode berjan sesuai prosedur.

### 1.4.4 Plagiat

### 1.4.5 Link

[Youtube](#)



**Gambar 1.24 Error**

## 1.5 1174043 - Irvan Rizkiansyah

### 1.5.1 Definisi Kecerdasan Buatan

Kecerdasan buatan atau biasa disebut AI (Artificial Intelligence) merupakan kecerdasan yang dibuat dan ditambahkan oleh manusia ke suatu sistem teknologi, yang diatur dan dikembangkan dalam konteks ilmiah, yang merupakan bentukan dari kecerdasan entitas ilmiah yang ada. Jadi pada intinya definisi AI dapat terus dikembangkan, namun yang menjadi poin utamanya adalah bagaimana manusia menciptakan sebuah teknologi yang dapat berpikir seperti selayaknya manusia itu sendiri.

### 1.5.2 Sejarah dan Perkembangan

- Program kecerdasan buatan atau Artificial Intelligence pertama kali diceptuskan pada kisaran tahun 1951. Tidak bisa dipungkiri bahwa di tahun tersebut memang sedang gencar-gencarnya pembuatan cikal bakal, konsep, hingga teknologi berbasis AI. Dan, AI sendiri pertama kali digunakan di University of Manchester untuk menjalankan sebuah mesin bernama Ferranti Mark 1.
- Beberapa waktu kemudian, Christopher Strachey melanjutkan konsep kecerdasan buatan untuk menjalankan sebuah permainan catur, dimana bidak catur tersebut dapat berjalan secara otomatis dan mampu bermain melawan manusia sungguhan.

- Berlanjut pada tahun 1956, kecerdasan buatan tidak hanya dibuat untuk memudahkan bermain catur saja. Melainkan pada saat konferensi pertamanya, John McCharty menamai algoritma teknologi tersebut dengan sebutan “Artificial Intelligence”. Istilah tersebut masih digunakan hingga sekarang oleh para pakar teknologi.
- Terakhir, konsep dan teknologi kecerdasan buatan disempurnakan oleh seorang ahli yang namanya masih diingat sampai sekarang sebagai seorang pakar kecerdasan buatan, yaitu Alan Turin. Pada saat itu, Alan Turin meneliti dan menguji coba algoritma AI yang diberi nama dengan “Turing Test”. Hingga seiring berkembangnya waktu, konsep teknologi AI banyak digunakan di berbagai teknologi baik itu multimedia, search engine, dan masih banyak lainnya.

### 1.5.3 Supervised Learning

Supervised learning (Pembelajaran terawasi), dalam konteks kecerdasan buatan (AI) dan Machine Learning, adalah jenis sistem di mana input dan output data yang diinginkan disediakan. Input dan output data diberi label untuk klasifikasi untuk memberikan dasar pembelajaran untuk pemrosesan data di masa depan.

### 1.5.4 Unsupervised Learning

Unsupervised learning merupakan pembelajaran yang tidak terawasi dimana tidak memerlukan target output. Pada metode ini tidak dapat ditentukan hasil seperti apa yang diharapkan selama proses pembelajaran, nilai bobot yang disusun dalam proses range tertentu tergantung pada nilai output yang diberikan. Tujuan metode unsupervised learning ini agar kita dapat mengelompokkan unit-unit yang hampir sama dalam satu area tertentu.

### 1.5.5 Teknik Klasifikasi

Teknik klasifikasi memprediksi respons diskrit, misalnya seperti apakah email itu asli atau spam, atau apakah tumor itu kanker atau tidak. Model klasifikasi mengklasifikasikan data masukan ke dalam kategori tersebut.

### 1.5.6 Regresi

Regresi yaitu pengeluaran nilai output yang konstan jika dipicu dengan parameter tertentu biasanya regresi disini berbentuk regresi linier. Regresi linier yaitu metode statistika yang digunakan untuk membentuk model hubungan antara variabel terikat(dependen, respon, Y) dengan satu atau lebih variabel bebas(independent, prediktor, X). Apabila banyaknya variabel bebas hanya ada satu, disebut sebagai regresi linier sederhana, sedangkan apabila terdapat lebih dari satu variabel bebas, disebut sebagai regresi linier berganda.



### 1.5.7 Training Set

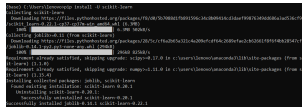
Training set adalah bagian dari dataset itu sendiri yang dilatih untuk membuat prediksi atau algoritma mesin learning lainnya sesuai keinginan atau tujuan data itu dibuat.

### 1.5.8 Testing Set

Testing set adalah bagian dari dataset yang di tes atau diujicoba untuk melihat keakuratannya dengan katalain melihat peformanya.

### 1.5.9 Instalasi dan Percobaan Kompilasi dari Library Scikit-learn

1. Buka anaconda prompt
2. kemudian Ketik di anaconda prompt yaitu : "pip install -U scikit-learn"



**Gambar 1.25** Instalasi Scikit Learn

- Setelah selesai instalasi, pilih salah satu example dari website Scikit
- Sample kode

```

1 print(__doc__)
2
3 # Author: Nelle Varoquaux <nelle.varoquaux@gmail.com>
4 #         Alexandre Gramfort <alexandre.gramfort@inria.fr>
5 # License: BSD
6
7 import numpy as np
8 import matplotlib.pyplot as plt
9 from matplotlib.collections import LineCollection
10
11 from sklearn.linear_model import LinearRegression
12 from sklearn.isotonic import IsotonicRegression
13 from sklearn.utils import check_random_state
14
15 n = 100
16 x = np.arange(n)
17 rs = check_random_state(0)
18 y = rs.randint(-50, 50, size=(n,)) + 50. * np.log1p(np.arange
19               (n))

```

```

20 # #####
21 # Fit IsotonicRegression and LinearRegression models
22
23 ir = IsotonicRegression()
24
25 y_ = ir.fit_transform(x, y)
26
27 lr = LinearRegression()
28 lr.fit(x[:, np.newaxis], y) # x needs to be 2d for
    LinearRegression
29
30 # #####
31 # Plot result
32
33 segments = [[[i, y[i]], [i, y_[i]]] for i in range(n)]
34 lc = LineCollection(segments, zorder=0)
35 lc.set_array(np.ones(len(y)))
36 lc.set_linewidths(np.full(n, 0.5))
37
38 fig = plt.figure()
39 plt.plot(x, y, 'r.', markersize=12)
40 plt.plot(x, y_, 'b-', markersize=12)
41 plt.plot(x, lr.predict(x[:, np.newaxis]), 'b-')
42 plt.gca().add_collection(lc)
43 plt.legend(('Data', 'Isotonic Fit', 'Linear Fit'), loc='lower
    right')
44 plt.title('Isotonic regression')
45 plt.show()

```

5. Kemudian jalankan aplikasi tersebut, dan bisa dicek hasil dari Variable explorernya

Name	Type	Size	Value
x	int	100	[0, 1, 2, ..., 99]
segments	list	100	[[[0, 1], [1, 2], [2, 3], ..., [98, 99]]]
y	float64	100	[0.0, 0.0, 0.0, ..., 0.0]
y_	float64	100	[0.0, 0.0, 0.0, ..., 0.0]

Gambar 1.26 Variable Explorer

### 1.5.10 Mencoba Loading an example dataset

1. Sample kode

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 Created on Wed Feb 26 19:32:36 2020
4

```

```

5 @author: lenovo
6 """
7
8 from sklearn import datasets #import class/fungsi dataset
   dari scikit-learn library
9
10 import matplotlib.pyplot as plt #import matplotlib
11
12 #Load the digits dataset
13 digits = datasets.load_digits() #memuat dan memasukkan
   dataset digits ke variabel digits
14
15 #menampilkan digit pertama
16 plt.figure(1, figsize=(3, 3))
17 plt.imshow(digits.images[-1], cmap=plt.cm.gray_r,
   interpolation='nearest')
18 plt.show()

```

2. Kemudian jalankan aplikasi tersebut



Gambar 1.27 Dataset

### 1.5.11 Mencoba Learning and Predicting

1. Sample kode

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Feb 27 19:07:08 2020
4
5 @author: lenovo
6 """
7
8 from sklearn.linear_model import LogisticRegression #import
   dari library sklearn
9 from sklearn.datasets import make_blobs #import dari library
   sklearn
10
11 X, y = make_blobs(n_samples=100, centers=2, n_features=2,
   random_state=1) # generate dataset klasifikasi 2d
12 # fit final model
13 model = LogisticRegression()
14 model.fit(X, y)
15
16 Xnew, _ = make_blobs(n_samples=3, centers=2, n_features=2,
   random_state=1) # menentukan 1 buah contoh baru dimana
   jawabannya tidak diketahui

```

```

17
18 ynew = model.predict_proba(Xnew) # membuat prediksi
19 for i in range(len(Xnew)):
20     print("X=%s, Predicted=%s" % (Xnew[i], ynew[i])) #
        menampilkan hasil prediksi

```

2. Kemudian jalankan aplikasi tersebut

```

In [38]: runfile('C:/Users/lenovo/Desktop/sample_3.py', wdir='C:/Users/lenovo/Desktop')
X[: 0.79453228  2.38095117], Predicted:[0.98467199 0.80512481]
X[: 0.22208076 -0.72655561], Predicted:[0.8622382 0.80775181]
X[: -2.18773166  3.33352125], Predicted:[0.99189073 0.80618927]

```

**Gambar 1.28** Predicting

## 1.5.12 Mencoba Model Persistence

Sample kode

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Feb 27 19:36:22 2020
4
5 @author: lenovo
6 """
7
8 from sklearn import svm #import dari library sklearn
9 from sklearn import datasets #import dari library sklearn
10 clf = svm.SVC() #menggunakan Support Vector Classifier
11 iris = datasets.load_iris() #menggunakan iris dataset
12 X, y = iris.data, iris.target
13 clf.fit(X, y)

```

## 1.5.13 Mencoba Conventions

Sample kode

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Thu Feb 27 20:04:46 2020
4
5 @author: lenovo
6 """
7
8 import numpy as np #import dari library sklearn
9 from sklearn import random_projection #import dari library
        sklearn
10
11 rng = np.random.RandomState(0) #Menggunakan fungsi random
12 X = rng.rand(10, 2000) #mengambil nilai random
13 X = np.array(X, dtype='float32') #membuat array bertipe float32
14 X.dtype

```

## 1.6 1174050 Dika Sukma Pradana

### 1.6.1 Teori

1. Definisi, sejarah, dan perkembangan kecerdasan buatan.

Intelegensi buatan (AI) mengacu pada simulasi kecerdasan manusia dalam mesin yang diprogram untuk berpikir seperti manusia dan meniru tindakan mereka. Istilah ini juga dapat diterapkan pada mesin apa pun yang menunjukkan sifat-sifat yang terkait dengan pikiran manusia seperti pembelajaran dan pemecahan masalah.

Sejarah Kecerdasan Buatan (AI) bermula pada saat zaman kuno, dengan sejuta mitos, cerita dan desas-desus tentang makhluk buatan yang diberkahi dengan kecerdasan oleh pengrajin ahli. Benih-benih AI modern ditanam oleh para filsuf klasik yang mencoba menggambarkan proses pemikiran manusia sebagai manipulasi simbol secara mekanis. Karya ini memuncak dalam penemuan komputer digital yang dapat diprogram pada tahun 1940-an, sebuah mesin yang didasarkan pada esensi abstrak penalaran matematika. Perangkat ini dan ide-ide di belakangnya menginspirasi segelintir ilmuwan untuk mulai serius membahas kemungkinan membangun otak elektronik. Bidang penelitian AI didirikan pada lokakarya yang diadakan di kampus Dartmouth College selama musim panas 1956. Mereka yang hadir akan menjadi pemimpin penelitian AI selama beberapa dekade. Banyak dari mereka meramalkan bahwa sebuah mesin yang secerdas manusia akan hidup tidak lebih dari satu generasi dan mereka diberi jutaan dolar untuk mewujudkan visi atau tujuan ini. Akhirnya, menjadi jelas bahwa mereka meremehkan kesulitan proyek. Pada tahun 1973, sebagai tanggapan atas kritik dari James Lighthill dan tekanan terus-menerus dari kongres, AS dan Pemerintah Inggris menghentikan pendanaan penelitian yang tidak diarahkan pada kecerdasan buatan, dan tahun-tahun sulit berikutnya akan dikenal sebagai musim dingin AI. Tujuh tahun kemudian, sebuah inisiatif visioner oleh Pemerintah Jepang mengilhami pemerintah dan industri untuk menyediakan miliaran dolar dalam AI, tetapi pada akhir 80-an investor menjadi kecewa dengan kurangnya daya komputer (perangkat keras) yang dibutuhkan dan menarik lebih banyak dana. Investasi dan minat pada AI tumbuh pesat pada dekade pertama abad ke-21, ketika pembelajaran mesin berhasil diterapkan pada banyak masalah di dunia akademis dan industri karena metode baru, penerapan perangkat keras komputer yang kuat, dan kumpulan data yang sangat besar.

2. Definisi supervised learning, klasifikasi, regresi, dan unsupervised learning. Data set, training set dan testing set.

Supervised learning adalah sebuah metode pendekatan yang mana sudah terdapat data yang dilatih, dan terdapat variabel yang ditargetkan atau yang menjadi tujuan sehingga tujuan dari pendekatan ini

adalah mengelompokkan suatu data ke data yang sudah ada. Sedangkan unsupervised learning tidak memiliki data latih, sehingga dari data yang ada, kita mengelompokkan data tersebut menjadi dua bagian atau bahkan tiga bagian dan seterusnya.

Klasifikasi adalah salah satu topik utama dalam data mining atau machine learning. Klasifikasi yaitu suatu pengelompokan data dimana data yang digunakan tersebut mempunyai kelas label atau target.

Regresi adalah Supervised learning tidak hanya mempelajari classifier, tetapi juga mempelajari fungsi yang dapat memprediksi suatu nilai numerik.

Data set merupakan sebuah cabang aplikasi dari Artificial Intelligence(AI)/Kecerdasan Buatan yang terfokus kepada pengembangan sebuah sistem yang mampu belajar sendiri tanpa harus berulang kali di program oleh manusia(programmer).

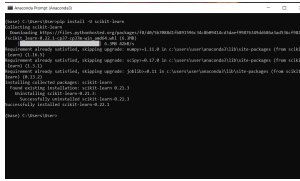
Training set yaitu jika pasangan objek, dan kelas yang menunjuk pada objek tersebut adalah suatu contoh yang telah diberi label akan menghasilkan suatu algoritma pembelajaran.

Testing set digunakan untuk mengukur sejauh mana classifier berhasil melakukan klasifikasi dengan benar[3].

## 1.6.2 Instalasi

### 1.6.2.1 Instalasi Library Scikit dari Anaconda

1. Download aplikasi Anaconda terlebih dahulu.
2. Install aplikasi Anaconda yang sudah di download tadi.
3. Simpan aplikasi sesuai folder yang kita pilih lalu next.
4. Centang Keduanya lalu tekan tombol install.
5. Setelah itu tunggu sampai proses instalasi selesai lalu jika sudah tekan tombol finish.
6. Lalu buka command prompt anda dan tuliskan perintah berikut ini untuk mengecek apakah aplikasinya sudah terinstall.
7. Kemudian ketikkan perintah `pip install -U scikit-learn` seperti gambar berikut.



**Gambar 1.29** Instalasi

### 1.6.3 Percobaan

Mencoba Library

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Wed Feb 26 22:51:53 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 import matplotlib.pyplot as plt
9 from sklearn.svm import SVC
10 from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
11 from sklearn.metrics import plot_roc_curve
12 from sklearn.datasets import load_wine
13 from sklearn.model_selection import train_test_split
14
15 X, y = load_wine(return_X_y=True)
16 y = y == 2
17
18 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y,
19                                                     random_state=42)
20 svc = SVC(random_state=42)
21 svc.fit(X_train, y_train)

```

```
SVC(random_state=42)
```

**Gambar 1.30** Variabel Explore

```
1 from sklearn import datasets
2 #perintah untuk mengimport class datasets dari packaged sklearn
3 iris = datasets.load_iris()
4 #iris merupakan suatu estimator/parameter yang berfungsi untuk
   mengambil data pada item datasets.load iris
5 digits = datasets.load_digits()
6 #digits merupakan suatu estimator/parameter yang berfungsi untuk
   mengambil data pada item datasets.load digits
7 print(digits.data)
8 #perintah yang berfungsi untuk menampilkan estimator/parameter
   yang dipanggil pada item digits.data dan menampilkan
   outputannya
```

```

9 digits.target
10 #untuk mengambil target pada estimator/parameter digits dan
    menampilkan outputannya
11 digits.images[0]
12 #untuk mengambil images[0] pada estimator/parameter digits dan
    menampilkan outputannya

```

```

In [18]: runfile('C:/Users/User/Documents/Jupyter/1.py', wdir='C:/Users/User/Documents/
Jupyter')
[[ 0.  0.  5. ...  0.  0.  0.]
 [ 0.  0.  0. ... 10.  0.  0.]
 [ 0.  0. ... 10.  9.  0.]
 ...
 [ 0.  1. ...  0.  0.  0.]
 [ 0.  0.  2. ... 12.  0.  0.]
 [ 0.  0. 10. ... 12.  1.  0.]]

```

Gambar 1.31 Datasets

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Wed Feb 26 22:17:01 2020
4
5 @author: User
6 """
7 from sklearn import svm
8 #merupakan sebuah perintah untuk mengimport class svm dari
    packaged sklearn
9 from sklearn import datasets
10 # merupakan sebuah perintah untuk mengimport class datasets dari
    packaged sklearn
11 clf = svm.SVC(gamma='scale')
12 #clf sebagai estimator/parameter, svm.SVC sebagai class, gamma
    sebagai parameter untuk menetapkan nilai secara manual dengan
    nilai scale
13 iris = datasets.load_iris()
14 #iris sebagai estimator/parameter, datasets.load_iris() sebagai
    item dari suatu nilai
15 X, y = iris.data, iris.target
16 #X, y sebagai estimator/parameter, iris.data, iris.target sebagai
    item dari 2 nilai yang ada
17 clf.fit(X, y)
18 #clf sebagai estimator/parameter dengan menggunakan metode fit
    untuk memanggil estimator X, y dengan outputannya

```

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Wed Feb 26 23:06:05 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 import pickle
9 #pickle merupakan sebuah class yang di import
10 s = pickle.dumps(clf)

```



```

11 #s sebagai estimator/parameter dengan pickle.dumps merupakan
    suatu nilai/item dari estimator/parameter clf
12 clf2 = pickle.loads(s)
13 #clf2 sebagai estimator/parameter, pickle.loads sebagai suatu
    item, dan s sebagai estimator/parameter yang dipanggil
14 clf2.predict(X[0:1])
15 #clf2.predict sebagai suatu item dengan menggunakan metode
    predict untuk menentukan suatu nilai dari (X[0:1])
16 y[0]
17 #pada estimator/parameter y berapapun angka yang diganti nilainya
    akan selalu konstan yaitu 0
18
19
20 from joblib import dump, load
21 #sebuah perintah untuk mengimport class dump, load dari packaged
    joblib
22 dump(clf, 'filename.joblib')
23 #dump di sini sebagai class yang didalamnya terdapat nilai dari
    suatu item clf dan data joblib
24 clf = load('filename.joblib')
25 #clf sebagai estimato/parameter dengan suatu nilai load berfungsi
    untuk mengulang data sebelumnya

```

### 1.6.3.4 Conventions Type Casting

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Wed Feb 26 22:45:29 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 #Type Casting
9 from sklearn import svm
10 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    svm dari packaged sklearn
11 from sklearn import random_projection
12 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    random_projection dari packaged sklearn
13 rng = np.random.RandomState(0)
14 #rng sebagai estimator/parameter dengan nilai suatu itemnya yaitu
    np.random.RandomState(0)
15 X = rng.rand(10, 2000)
16 #X sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.rand
17 X = np.array(X, dtype='float32')
18 #X sebagai estimator/parameter dengan nilai item np.array
19 X.dtype
20 #X.dtype sebagai item pemanggil
21 transformer = random_projection.GaussianRandomProjection()
22 #transformer sebagai estimator/parameter dengan memanggil class
    random_projection
23 X_new = transformer.fit_transform(X)
24 #X new di sini sebagai estomator/parameter dan menggunakan metode
    fit
25 X_new.dtype

```

```

26 #X new.dtype sebagai item
27
28
29 from sklearn import datasets
30 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
   datasets dari packaged sklearn
31 from sklearn.svm import SVC
32 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
   SVC dari packaged sklearn.svm
33 iris = datasets.load_iris()
34 #iris sebagai estimator/parameter dengan item datasets.load_iris
   ()
35 clf = SVC(gamma='scale')
36 #clf sebagai estimator/parameter dengan nilai class SVC pada
   parameter gamma sebagai set penilaian
37 clf.fit(iris.data, iris.target)
38 #estimator/parameter clf menggunakan metode fit dengan itemnya
39 list(clf.predict(iris.data[:3]))
40 #menambahkan item list dengan metode predict
41 clf.fit(iris.data, iris.target_names[iris.target])
42 #estimator/parameter clf menggunakan metode fit dengan itemnya
43 list(clf.predict(iris.data[:3]))
44 #menambahkan item list dengan metode predict

```

### Refitting and updating parameters

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Wed Feb 26 23:08:34 2020
4
5 @author: User
6 """
7
8 #Multiclass vs. Multilabel Fitting
9 from sklearn.svm import SVC
10 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
   SVC dari packaged sklearn.svm
11 from sklearn.multiclass import OneVsRestClassifier
12 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
   OneVsRestClassifier dari packaged sklearn.multiclass
13 from sklearn.preprocessing import LabelBinarizer
14 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
   LabelBinarizer dari packaged sklearn.preprocessing
15 X = [[1, 2], [2, 4], [4, 5], [3, 2], [3, 1]]
16 y = [0, 0, 1, 1, 2]
17 classif = OneVsRestClassifier(estimator=SVC(gamma='scale',
   random_state=0))
18 classif.fit(X, y).predict(X)
19 y = LabelBinarizer().fit_transform(y)
20 classif.fit(X, y).predict(X)
21
22
23 from sklearn.preprocessing import MultiLabelBinarizer
24 y = [[0, 1], [0, 2], [1, 3], [0, 2, 3], [2, 4]]
25 y = MultiLabelBinarizer().fit_transform(y)
26 classif.fit(X, y).predict(X)

```

## Multiclass vs. multilabel fitting

```

1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  """
3  Created on Wed Feb 26 23:10:03 2020
4
5  @author: User
6  """
7
8  #Refitting and Updating Parameters
9  import numpy as np
10 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    svm dari np
11 from sklearn.svm import SVC
12 #pada baris ini merupakan sebuah perintah untuk mengimport class
    SVC dari packaged sklearn.svm
13 rng = np.random.RandomState(0)
14 #rng sebagai estimator/parameter dengan nilai suatu itemnya yaitu
    np.random.RandomState(0)
15 X = rng.rand(100, 10)
16 #X sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.rand
17 y = rng.binomial(1, 0.5, 100)
18 #y sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.binomial
19 X_test = rng.rand(5, 10)
20 #X test sebagai estimator/parameter dengan nilai item rng.rand
21 clf = SVC()
22 #clf sebagai estimator/parameter dan class SVC
23 clf.set_params(kernel='linear').fit(X, y)
24 #set params sebagai item
25 clf.predict(X_test)
26 #menggunakan metode predict
27 clf.set_params(kernel='rbf', gamma='scale').fit(X, y)
28 clf.predict(X_test)

```

### 1.6.4 Penanganan error

```

File "C:\Users\User\Anaconda3\lib\site-packages\spyder_kernels\customize
\spydercustomize.py", line 827, in runfile
    execfile(filename, namespace)

File "C:\Users\User\Anaconda3\lib\site-packages\spyder_kernels\customize
\spydercustomize.py", line 110, in execfile
    exec(compile(f.read(), filename, 'exec'), namespace)

File "C:\Users\User\Documents\Spyder\2.py", line 14
    X, y = iris.data, iris.target
    ^
IndentationError: unexpected indent

```

**Gambar 1.32** Error

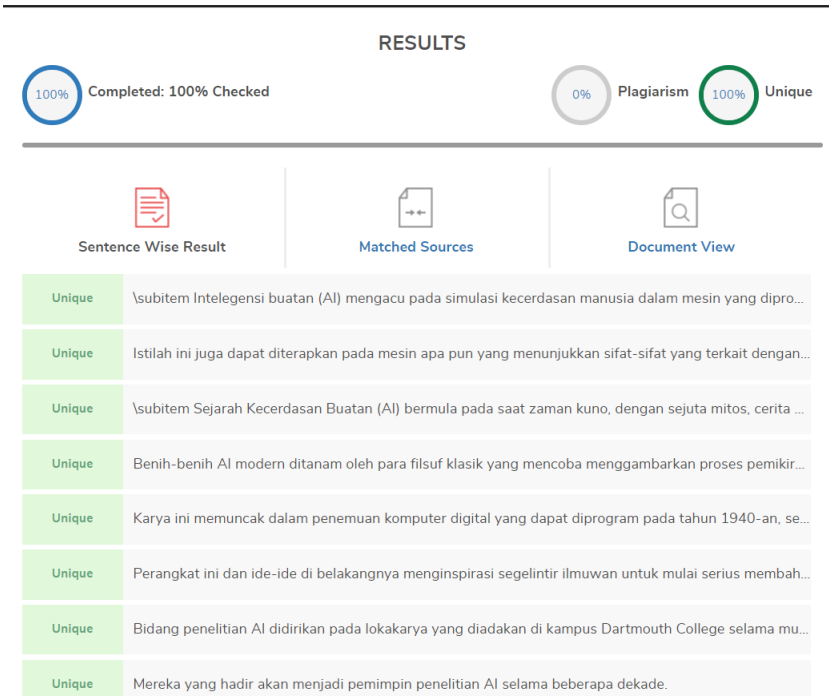
#### 1.6.4.1 ScreenShoot Error

#### 1.6.4.2 Tuliskan Kode Error dan Jenis Erornya

IndentationError: unexpected indent

**1.6.4.3 Solusi Pemecahan Masalah Error** Pastikan semua spasi pada koding sama. Menggunakan spasi atau tab.

## 1.6.5 Plagiarism



**Gambar 1.33** Plagiarism

## 1.7 1174057 - Alit Fajar Kurniawan

### 1.7.1 Teori

**1.7.1.1 Sejarah Perkembangan dan Definisi Artificial Intelligence** Kecerdasan buatan merupakan sebuah bidang dalam ilmu computer yang begitu penting di zaman ini dan masa yang akan datang guna mewujudkan sebuah sistem computer yang begitu cerdas. Artificial Intelligence atau biasa di singkat dengan AI berasal dari bahasa latin yang dimana intelligence berarti saya paham.

Pada tahun 1955, Newell dan juga Simon telah mengembangkan The Logic Theorist, yaitu program AI pertama. Dimana program tersebut mempresen-tasikan sebuah masalah sebagai model pohon, lalu diselesaikan dengan cara

memilih cabang yang akan mewujudkan kesimpulan terbenar dan tepat. Program AI tersebut berdampak sangat besar dan dapat mendaiki batu loncatan yang cukup penting dalam mengembangkan bidang AI [2].

Masa Perkembangan AI dimulai pada awal era komputer elektronik pada tahun 1941. dimana ditemukannya alat penyimpanan dan pemrosesan informasi. kemudian dilanjutkan pada masa-masa persiapan AI yang terjadi pada tahun 1943-1956. Pada sekitaran tahun 1952-1969 merupakan masa awal perkembangan AI terjadi, dan pada tahun 1966-1974 perkembangan AI mengalami penurunan atau melambatnya proses dalam melakukan pengembangan. pada tahun 1969 sampai 10 tahun kedepan kembali terjadi perkembangan yang menciptakan inovasi sistem berbasis pengetahuan. dan sekitaran tahun 1980-an AI kembali menjadi sebuah industri yang terus berkembang sampai sekarang ini.

#### *1.7.1.2 learning, klasifikasi, regresi dan unsupervised learning. Data set, training set dan testing set*

##### 1. Definisi Supervised Learning Dan Unsupervised Learning

Supervised Learning merupakan suatu pendekatan yang dimana terdapat data dan variable yang telah ditargetkan sehingga pendekatan tersebut bertujuan untuk dapat mengelompokkan sebuah data ke data yang sudah ada, beda dengan Unsupervised learning yang tidak mempunyai data, sehingga data yang ada harus di kelompokkan menjadi beberapa bagian.

##### 2. Definisi Klasifikasi Dan Regresi

Klasifikasi adalah sebuah kegiatan penggolongan atau pengelompokan. Menurut kamus besar bahasa Indonesia yang dimana klasifikasi merupakan penyusunan sistem di dalam kelompok atau golongan berdasarkan kaidah atau standar yang telah ditetapkan. Regresi adalah sebuah metode analisis statistic yang akan digunakan untuk melihat pengaruh variable.

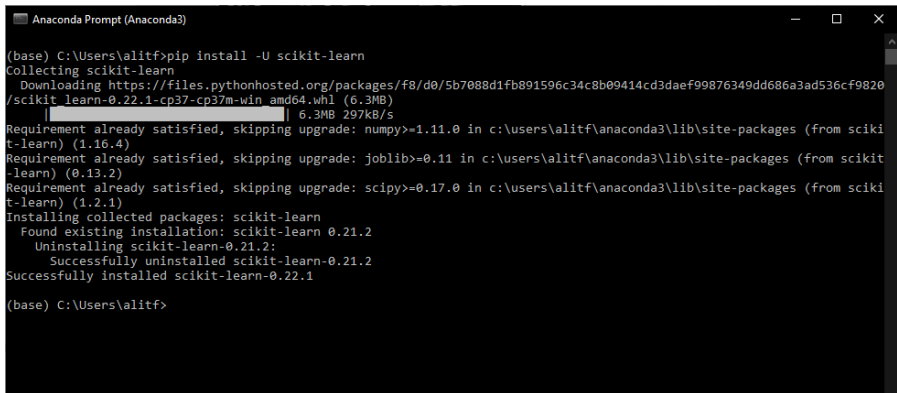
##### 3. Devinisi Dataset, Training Set, Dan Testing Set

Dataset adalah sebuah objek yang akan mempresentasikan sebuah data dan relasinya di memory. Struktur pada dataset ini mirip dengan data yang ada di dalam database. Training set adalah bagian dari dataset yang berperan dalam membuat prediksi atau algoritma sesuai tujuan masing – masing. Testing set adalah bagian dari dataset yang akan di tes guna melihat keakuratan atau ketepatan datanya.

## **1.7.2 Praktek**

### *1.7.2.1 Instalasi*

1. Melakukan instalasi library scikit pada anaconda, ketik kan pip install -U scikit-learn pada terminal anaconda.



```

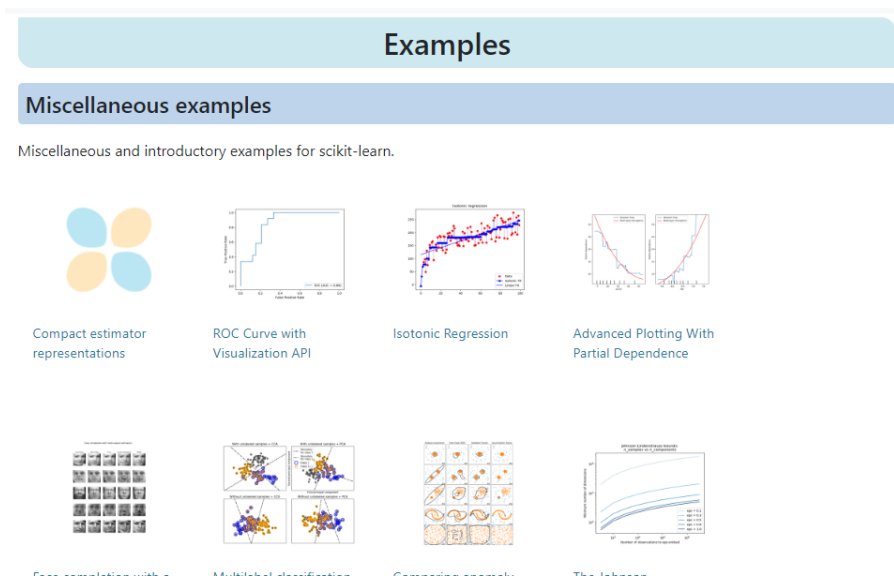
Anaconda Prompt (Anaconda3)

(base) C:\Users\alitif>pip install -U scikit-learn
Collecting scikit-learn
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/f8/d0/5b7088d1fb891596c34c8b09414cd3daef99876349dd686a3ad536cf9820/scikit_learn-0.22.1-cp37-cp37m-win_amd64.whl (6.3MB)
    |#####| 6.3MB 297kB/s
Requirement already satisfied, skipping upgrade: numpy>=1.11.0 in c:\users\alitif\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (1.16.4)
Requirement already satisfied, skipping upgrade: joblib>=0.11 in c:\users\alitif\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (0.13.2)
Requirement already satisfied, skipping upgrade: scipy>=0.17.0 in c:\users\alitif\anaconda3\lib\site-packages (from scikit-learn) (1.2.1)
Installing collected packages: scikit-learn
  Found existing installation: scikit-learn 0.21.2
  Uninstalling scikit-learn-0.21.2:
    Successfully uninstalled scikit-learn-0.21.2
Successfully installed scikit-learn-0.22.1

(base) C:\Users\alitif>
  
```

**Gambar 1.34** Instalasi Scikit Learn

2. Setelah selesai instalasi, pilih salah satu example dari website Scikit.



**Gambar 1.35** Example

```

1 print(__doc__)
2
3 from sklearn.linear_model import LogisticRegression
4 from sklearn import set_config
  
```

```

5
6
7 lr = LogisticRegression(penalty='l1')
8 print('Default representation:')
9 print(lr)
10 # LogisticRegression(C=1.0, class_weight=None, dual=False,
    fit_intercept=True,
11 #                      intercept_scaling=1, l1_ratio=None,
    max_iter=100,
12 #                      multi_class='auto', n_jobs=None, penalty
    ='l1',
13 #                      random_state=None, solver='warn', tol
    =0.0001, verbose=0,
14 #                      warm_start=False)
15
16 set_config(print_changed_only=True)
17 print('\nWith changed_only option:')
18 print(lr)
19 # LogisticRegression(penalty='l1')

```

kemudian coba jalankan, lihat hasilnya

```
@author: alitif
```

```
Default representation:
LogisticRegression(penalty='l1')
```

```
With changed_only option:
LogisticRegression(penalty='l1')
```

**Gambar 1.36** Example

### 3. latihan 2 Mencoba Loading an example dataset

```

1 from sklearn import datasets #mengimport class dataset dari
    scikit learn library
2 iris = datasets.load_iris() # memuat dan memasukkan dataset
    iris ke variabel bernama iris
3 digits = datasets.load_digits() #memuat dan memasukkan
    dataset digits ke variabel digits
4
5 print(digits.data) #memberikan akses ke fitur yang dapat
    digunakan untuk mengklasifikasikan sampel digit dan
    menampilkannya di console
6
7 digits.target #memberikan informasi tentang data yang
    berhubungan atau juga dapat dijadikan sebagai label
8

```

```
9 digits.images[0] #Data selalu berupa array 2D, shape (
    n_samples, n_features), meskipun data aslinya mungkin
    memiliki bentuk yang berbeda.
```

hasil dari data digits

```
In [17]: runfile('C:/Users/alitf/OneDrive/Desktop/AI/src/1174057
wdir='C:/Users/alitf/OneDrive/Desktop/AI/src/1174057/chapter1')
[[ 0.  0.  5. ... 0.  0.  0.]
 [ 0.  0.  0. ... 10. 0.  0.]
 [ 0.  0.  0. ... 16. 9.  0.]
 ...
 [ 0.  0.  1. ... 6.  0.  0.]
 [ 0.  0.  2. ... 12. 0.  0.]
 [ 0.  0. 10. ... 12. 1.  0.]]
```

Gambar 1.37 Result Data Digits

hasil dari digits.target

```
In [19]: digits.target #memberikan informasi
          dijadikan sebagai label
Out[19]: array([0, 1, 2, ..., 8, 9, 8])
```

Gambar 1.38 Result digits.target

hasil dari digits.image



```
In [20]: digits.images[0] #Data selalu berupa array 2D, s
meskipun data aslinya mungkin memiliki bentuk yang berbec
Out[20]:
array([[ 0.,  0.,  5., 13.,  9.,  1.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0., 13., 15., 10., 15.,  5.,  0.],
       [ 0.,  3., 15.,  2.,  0., 11.,  8.,  0.],
       [ 0.,  4., 12.,  0.,  0.,  8.,  8.,  0.],
       [ 0.,  5.,  8.,  0.,  0.,  9.,  8.,  0.],
       [ 0.,  4., 11.,  0.,  1., 12.,  7.,  0.],
       [ 0.,  2., 14.,  5., 10., 12.,  0.,  0.],
       [ 0.,  0.,  6., 13., 10.,  0.,  0.,  0.]])
```

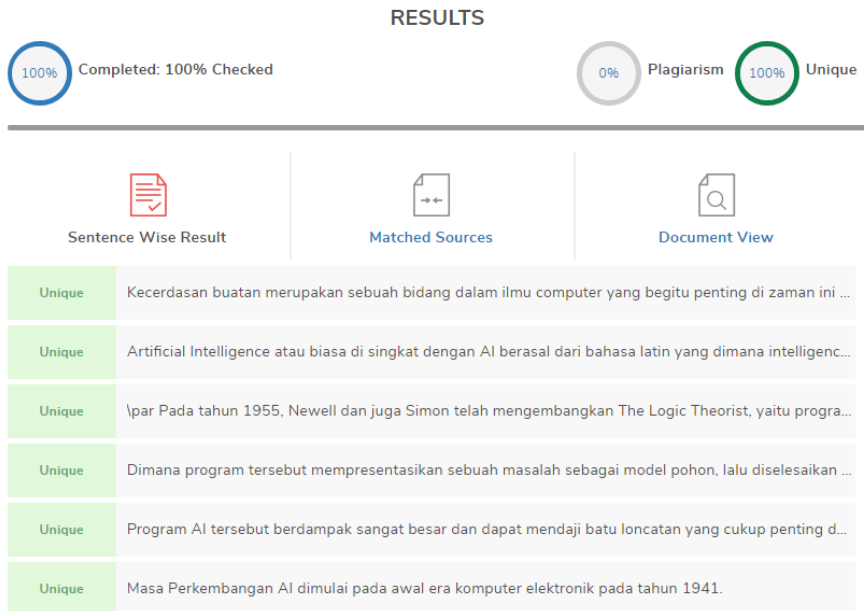
Gambar 1.39 Result digits.image

#### 4. latihan 3 Mencoba Learning and predicting

```
1 from sklearn import svm # perintah untuk mengimport class svm
   dari packaged sklearn
2
3 clf = svm.SVC(gamma=0.001, C=100.) #clf sebagai estimator/
   parameter , svm.SVC sebagai class , gamma sebagai
   parameter untuk menetapkan nilai secara manual
4
5 clf.fit(digits.data[:-1], digits.target[:-1]) # clf sebagai
   estimator/parameter , f i t sebagai metode , digits . data
   sebagai item , [:1] sebagai syntax pythonnya dan
   menampilkan outputannya
6
7 clf.predict(digits.data[-1:]) #clf sebagai estimator/
   parameter , predict sebagai metode lainnya , digits . data
   sebagai item dan menampilkan outputannya
```

### 1.7.3 Penanganan Error

### 1.7.4 Bukti Tidak Plagiat



**Gambar 1.40** Result Data Digits



## BAB 2

---

## CHAPTER 2

---

### 2.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```



**Gambar 2.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### **2.1.1 Teori**

#### **2.1.2 Praktek**

#### **2.1.3 Penanganan Error**

#### **2.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 2.2** Kecerdasan Buatan.

## BAB 3

---

## CHAPTER 3

---

### 3.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```



**Gambar 3.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### **3.1.1 Teori**

#### **3.1.2 Praktek**

#### **3.1.3 Penanganan Error**

#### **3.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 3.2** Kecerdasan Buatan.

## BAB 4

---

## CHAPTER 4

---

### 4.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```





**Gambar 4.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### **4.1.1 Teori**

#### **4.1.2 Praktek**

#### **4.1.3 Penanganan Error**

#### **4.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 4.2** Kecerdasan Buatan.

## BAB 5

---

## CHAPTER 5

---

### 5.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```



**Gambar 5.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### **5.1.1 Teori**

#### **5.1.2 Praktek**

#### **5.1.3 Penanganan Error**

#### **5.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 5.2** Kecerdasan Buatan.

## BAB 6

---

## CHAPTER 6

---

### 6.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```



**Gambar 6.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### **6.1.1 Teori**

#### **6.1.2 Praktek**

#### **6.1.3 Penanganan Error**

#### **6.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 6.2** Kecerdasan Buatan.

# BAB 7

---

## CHAPTER 7

---

### 7.1 1174006 - Kadek Diva Krishna Murti

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

```
1 @inproceedings{awangga2017colenak ,
2   title={Colenak: GPS tracking model for post-stroke
3     rehabilitation program using AES-CBC URL encryption and QR-
4     Code},
5   author={Awangga, Rolly Maulana and Fathonah, Nuraini Siti and
6     Hasanudin, Trisna Irmayadi},
7   booktitle={Information Technology, Information Systems and
8     Electrical Engineering (ICITISEE), 2017 2nd International
9     conferences on},
10  pages={255--260},
11  year={2017},
12  organization={IEEE}
13 }
```



**Gambar 7.1** Kecerdasan Buatan.

1. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
2. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
3. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

#### **7.1.1 Teori**

#### **7.1.2 Praktek**

#### **7.1.3 Penanganan Error**

#### **7.1.4 Bukti Tidak Plagiat**



**Gambar 7.2** Kecerdasan Buatan.

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] R. Awangga, “Sampeu: Servicing web map tile service over web map service to increase computation performance,” in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, vol. 145, no. 1. IOP Publishing, 2018, p. 012057.
- [2] A. Baraja, “Kecerdasan buatan tinjauan historikal,” *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, vol. 1, no. 1, 2008.
- [3] X. Zhu and A. B. Goldberg, “Introduction to semi-supervised learning,” *Synthesis lectures on artificial intelligence and machine learning*, vol. 3, no. 1, pp. 1–130, 2009.





# Index

---

disruptif, **xxxiii**  
modern, **xxxiii**