SIG (SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS)

Penulis:

Rolly Maulana Awangga

ISBN: 978-602-53897-0-2

Editor.

M. Yusril Helmi Setyawan

Penyunting:

Syafrial Fachrie Pane Khaera Tunnisa Diana Asri Wijayanti

Desain sampul dan Tata letak:

Deza Martha Akbar

Penerbit:

Kreatif Industri Nusantara

Redaksi:

Jl. Ligar Nyawang No. 2 Bandung 40191 Tel. 022 2045-8529

Email: awangga@kreatif.co.id

Distributor:

Informatics Research Center Jl. Sariasih No. 54 Bandung 40151 Email: irc@poltekpos.ac.id

Cetakan Pertama, 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit

'Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar, Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.' Imam Syafi'i

CONTRIBUTORS		

ROLLY MAULANA AWANGGA, Informatics Research Center., Politeknik Pos Indone-

sia, Bandung, Indonesia

CONTENTS IN BRIEF

1	Tugas Pertama	1
2	Tugas Kedua	17

DAFTAR ISI

Daftar Gar	nbar		X111
Daftar Tabel			xix
Foreword			XXV
Kata Penga	antar		xxvii
Acknowled	dgments		xxix
Acronyms			xxxi
Glossary			xxxiii
List of Symbols			XXXV
Introduction Rolly Mau		agga, S.T., M.T.	xxxvii
1 Tug	as Perta	ma	1
1.1	NAMA	(NPM)	1
	1.1.1	Pengertian	1
	1.1.2	Sejarah	1
	1.1.3	Koordinat	1
			ix

X DAFTAR ISI

	1.1.4	Data Geospasial	1
	1.1.5	Link	1
	1.1.6	Plagiarism	1
	1.1.7	Cara Penggunaan	1
1.2	Liyana	a Majdah Rahma(1174039)	2
	1.2.1	Pengertian	2
	1.2.2	Sejarah	2
	1.2.3	Koordinat	2
	1.2.4	Data Geospasial	2
	1.2.5	Link	3
	1.2.6	Plagiarism	3
1.3	Faisall	NajibAbdullah(1174042)	3
	1.3.1	Sejarah	3
	1.3.2	Link	4
	1.3.3	Plagiarism	4
1.4	Alit fa	jar Kurniawan (1174057)	4
	1.4.1	Pengertian	4
	1.4.2	Sejarah	5
	1.4.3	Link	6
	1.4.4	Plagiarism	6
1.5	Luthfi	Muhammad Nabil (1174035)	6
	1.5.1	Data Geospasial	6
	1.5.2	Link	7
	1.5.3	Plagiarism	8
1.6	Hagan	Rowlenstino A. S (1174040)	8
	1.6.1	Pengertian	8
	1.6.2	Link	9
	1.6.3	Plagiarism	9
1.7	IrvanR	Rizkiasyah - 1174043	9
	1.7.1	Data Geospasial	9
	1.7.2	Link video Data Geospasial	10
	1.7.3	Plagiarism	11
1.8	Dika S	Sukma Pradana(1174050)	11
	1.8.1	Koordinat	11
	1.8.2	Link	11
	1.8.3	Plagiarism	12
1.9	Muhar	mmadIqbalPanggabean(1174063)	12
	1.9.1	Koordinat	12

				DAFTAR ISI	ΧI
		1.9.2	Link		13
		1.9.3	Plagiarism		13
	1.10	Kevin Na	tanel Nainggolan(1174059)		13
		1.10.1	Data Geospasial		13
		1.10.2	Link		14
		1.10.3	Plagiarism		14
	1.11	Teddy Gi	deon Manik(1174038)		14
		1.11.1	Koordinat		14
		1.11.2	Link		15
		1.11.3	Plagiarism		15
	1.12	Ichsan H	izman Hardy(1174034)		15
		1.12.1	Koordinat		15
		1.12.2	Link		16
		1.12.3	Plagiarism		16
2	Tuga	s Kedua			17
	2.1		jib Abdullah(1174042)		17
			Point Polyline dan Polygon		17
			Link		27
	2.2	Hagan Ro	owlenstino A.S(1174040)		27
		_	Point Polyline dan Polygon		27
			Link		36
	2.3	Liyana M	Iajdah Rahma(1174039)		36
		•	Point Polyline dan Polygon		36
			Link		45
	2.4	Irvan Riz	kiansyah(1174043)		45
		2.4.1	PySHP		45
		2.4.2	Link video PySHP - QGIS		55
	2.5	Luthfi M	uhammad Nabil (1174035)		56
		2.5.1	Point Poly		56
		2.5.2	Link Youtube		61
	2.6	Dika Suk	ma Pradana(1174050)		61
		2.6.1	Point Polyline dan Polygon		61
			Link		71
	2.7	Kevin Na	tanel Nainggolan(117459)		71
			Point Polyline dan Polygon		71
			Plagiarisme		80
	2.8		deon Manik(1174038)		80

.

XII DAFTAR ISI

	2.8.1	Point Polyline dan Polygon	80
	2.8.2	Link	90
2.9	Rangga	aPutraRamdhani(1174056)	90
	2.9.1	Point Polyline dan Polygon	90
	2.9.2	Link	99
2.10	Alit Fa	jar Kurniawan (1174057)	99
	2.10.1	Penjelasan Shapefile dengan PySHP	99
	2.10.2	Berikut tahapan membuat shapefile dengan pyshp	100
	2.10.3	Link	109
	2.10.4	Plagiarism	110
2.11	Ichsan	Hizman Hardy(1174034)	110
	2.11.1	Point Polyline dan Polygon	110
	2.11.2	Link	120
Daftar Pus	taka		121
Index			123

DAFTAR GAMBAR

1.1	Contoh gambar.	2
1.2	Plagiat.	3
1.3	Sejarah Gis	4
1.4	Plagiarism	4
1.5	Sejarah	6
1.6	Plagiarism	6
1.7	Hasil Pengecekan Plagiat	8
1.8	Plagiarisme Hagan	9
1.9	Hasil Pengecekan Plagiarisme	11
1.10	Koordinat Indonesia	11
1.11	Plagiarism	12
1.12	Contoh Koordinat	12
1.13	Contoh Koordinat UTM	13
		xiii

DVE.	тлр	CVI	MBAR
 DAL	IAU	GAI	VIDAN

χiν

1.14	Plagiat.	13
1.15	Check Plagiat Kevin	14
1.16	Koordinat Indonesia	15
1.17	Plagiarism	15
1.18	Koordinat Indonesia	16
1.19	Plagiarism	16
2.1	Point	18
2.2	Point	19
2.3	Point	20
2.4	Point	21
2.5	Polyline	22
2.6	Poligon	23
2.7	Polygon	23
2.8	Polygon	24
2.9	Polygon	25
2.10	Hasil mod saya yaitu 2 jadi yang saya kerjakan Bujursangkan yang berjum lah 4, Polygon	27
2.11	Point	28
2.12	Point	29
2.13	Point	30
2.14	Point	31
2.15	Polyline	32
2.16	Poligon	33
2.17	Polygon	33
2.18	Polygon	34
2.19	Polygon	35
2.20	Hasil Mod saya 0 berberntuk segitiga sama kaki	36
2.21	Point	37

	D _i	AFTAR GAMBAR	ΧV
2.22	Point		38
2.23	Point		39
2.24	Point		40
2.25	Polyline		41
2.26	Poligon		42
2.27	Polygon		42
2.28	Polygon		43
2.29	Polygon		44
2.30	Hasil mod saya yaitu 7 jadi yang saya kerjakan segit , Polygon	iga siku-siku	45
2.31	Nomor1		46
2.32	Nomor2		47
2.33	Nomor3		48
2.34	Nomor4		49
2.35	Nomor5		50
2.36	Nomor6		51
2.37	Nomor7		51
2.38	Nomor8		52
2.39	Nomor9		53
2.40	Nomor10		55
2.41	Nomor 1		56
2.42	Nomor 2		57
2.43	Nomor 3		57
2.44	Nomor 4		58
2.45	Nomor 5		59
2.46	Nomor 6		59
2.47	Nomor 7		60
2.48	Nomor 8		60

xvi	DAFTAR GAMBAR	
2.49	Nomor 9	61
2.50	Nomor 10	61
2.51	Point	62
2.52	Point	63
2.53	Point	64
2.54	Point	65
2.55	Polyline	66
2.56	Poligon	67
2.57	Polygon	67
2.58	Polygon	68
2.59	Polygon	69
2.60	Hasil mod saya yaitu 2 jadi yang saya kerjakan Bujursangkar yang berjumlah 5, Polygon	71
2.61	Point	72
2.62	Point	73
2.63	Point	74
2.64	Point	75
2.65	Polyline	76
2.66	Poligon	77
2.67	Polygon	77
2.68	Polygon	78
2.69	Polygon	79
2.70	Hasil Mod saya 3 berberntuk persegi panjang	80
2.71	Plagiarisme Tugas 2	80
2.72	Point	81
2.73	Point	82
2.74	Point	83
2.75	Point	84

		DAFTAR GAMBAR	xvii
2.76	Polyline		85
2.77	Poligon		86
2.78	Polygon		87
2.79	Polygon		88
2.80	Polygon		89
2.81	Hasil mod saya yaitu 6 jadi yang saya kerjakan T berjumlah 3, Polygon	rapesium yang	90
2.82	Point		91
2.83	Point		92
2.84	Point		93
2.85	Point		94
2.86	Polyline		95
2.87	Poligon		96
2.88	Polygon		96
2.89	Polygon		97
2.90	Polygon		98
2.91	Hasil Mod saya 0 berbentuk segitiga sama kaki		99
2.92	Hasil No 1		101
2.93	Hasil No 2		102
2.94	Hasil No 3		103
2.95	Hasil No 4		104
2.96	Hasil No 5		105
2.97	Hasil No 6		106
2.98	Hasil No 7		106
2.99	Hasil No 8		107
2.100	Hasil No 9		108
2.101	Hasil No 10, NPM saya adalah 1174057, maka h dari NPM 1174079 adalah 1, jadi membuat bidan sisi dan angka kedua terakhir di NPM saya dalah akan membuat 5 buah segitiga sama sisi	g segitaga sama	109

xviii	DAFTAR GAMBAR	
2.102	Plagiarism	110
2.103	Point Point	111
2.104	Point	112
2.105	Point	113
2.106	5 Point	114
2.107	Polyline	115
2.108	3 Poligon	116
2.109	Polygon	116
2.110	Polygon	117
2.111	Polygon	118
2.112	Hasil mod saya yaitu 2 jadi yang saya kerjakan Bujur	sangkan

120

yang berjum lah 4, Polygon

DAFTAR TABEL

Listings

src/1/1174039/soal1.py	17
src/1/1174042/No2.py	18
src/1/1174042/No3.py	19
src/1/1174042/No4.py	20
src/1/1174042/No5.py	21
src/1/1174042/No6.py	22
src/1/1174042/No7.py	23
src/1/1174042/No8.py	23
src/1/1174042/No9.py	24
src/1/1174042/No10.py	26
src/1/1174040/Soal1.py	27
src/1/1174040/Soal2.py	28
src/1/1174040/Soal3.py	29
src/1/1174040/Soal4.py	30
src/1/1174040/Soal5.py	31
src/1/1174040/Soal6.py	32
src/1/1174040/Soal7.py	33
src/1/1174040/Soal8.py	33

xxi

XXII LISTINGS

src/1/1174040/Soal9.py	34
src/1/1174040/SoalMod.py	35
src/1/1174039/soal1.py	36
src/1/1174039/soal2.py	37
src/1/1174039/soal3.py	38
src/1/1174039/soal4.py	39
src/1/1174039/soal5.py	40
src/1/1174039/soal6.py	41
src/1/1174039/soal7.py	42
src/1/1174039/soal8.py	43
src/1/1174039/soal9.py	43
src/1/1174039/soal10.py	44
src/1/1174043/nomor1.py	45
src/1/1174043/nomor2.py	46
src/1/1174043/nomor3.py	47
src/1/1174043/nomor4.py	48
src/1/1174043/nomor5.py	49
src/1/1174043/nomor6.py	50
src/1/1174043/nomor7.py	51
src/1/1174043/nomor8.py	51
src/1/1174043/nomor9.py	52
src/1/1174043/nomor10.py	54
src/1/1174035/tugas2/praktek1_pyshp.py	56
src/1/1174035/tugas2/praktek2_pyshp.py	56
src/1/1174035/tugas2/praktek3_pyshp.py	57
src/1/1174035/tugas2/praktek4_pyshp.py	58
src/1/1174035/tugas2/praktek5_pyshp.py	58
src/1/1174035/tugas2/praktek6_pyshp.py	59
src/1/1174035/tugas2/praktek7_pyshp.py	59
src/1/1174035/tugas2/praktek8_pyshp.py	60
src/1/1174035/tugas2/praktek9_pyshp.py	60
src/1/1174035/tugas2/praktek10_pyshp.py	61
src/1/1174050/1.py	62
src/1/1174050/2.py	62
src/1/1174050/3.py	63
src/1/1174050/4.py	64
src/1/1174050/5.py	65
src/1/1174050/6.py	66

	LISTINGS	xxiii
src/1/1174050/7.py		67
src/1/1174050/8.py		68
src/1/1174050/9.py		68
src/1/1174050/10.py		70
src/1/1174059/pyshp1.py		71
src/1/1174059/pyshp2.py		72
src/1/1174059/pyshp3.py		73
src/1/1174059/pyshp4.py		74
src/1/1174059/pyshp5.py		75
src/1/1174059/pyshp6.py		76
src/1/1174059/pyshp7.py		77
src/1/1174059/pyshp8.py		77
src/1/1174059/pyshp9.py		78
src/1/1174059/pyshp10.py		79
src/1/1174038/1.py		80
src/1/1174038/2.py		81
src/1/1174038/3.py		82
src/1/1174038/4.py		83
src/1/1174038/5.py		84
src/1/1174038/6.py		85
src/1/1174038/7.py		86
src/1/1174038/8.py		87
src/1/1174038/9.py		88
src/1/1174038/10.py		89
src/1/1174056/py1.py		90
src/1/1174056/py2.py		91
src/1/1174056/py3.py		92
src/1/1174056/py4.py		93
src/1/1174056/py5.py		94
src/1/1174056/py6.py		95
src/1/1174056/py7.py		96
src/1/1174056/py8.py		96
src/1/1174056/py9.py		97
src/1/1174056/py10.py		98
src/1/1174057/alit1.py		100
src/1/1174057/alit2.py		101
src/1/1174057/alit3.py		102
src/1/1174057/alit4.py		103

XXIV LISTINGS

src/1/1174057/alit5.py	104
src/1/1174057/alit6.py	105
src/1/1174057/alit7.py	106
src/1/1174057/alit8.py	106
src/1/1174057/alit9.py	107
src/1/1174057/soal10.py	108
src/1/1174034/No1.py	110
src/1/1174034/No2.py	111
src/1/1174034/No3.py	112
src/1/1174034/No4.py	113
src/1/1174034/No5.py	114
src/1/1174034/No6.py	115
src/1/1174034/No7.py	116
src/1/1174034/No8.py	116
src/1/1174034/No9.py	117
src/1/1174034/No10.py	119

FOREWORD	
Sanatah kata dari Kanradi. Kabag Kamahasiawaan dan Mahasiawa	
Sepatah kata dari Kaprodi, Kabag Kemahasiswaan dan Mahasiswa	

KATA PENGANTAR				
Buku ini diciptakan bagi yang awam dengan flask sekalipun.				

Bandung, Jawa Barat Februari, 2019 R. M. AWANGGA

ACKNOWLEDGMENTS

Terima kasih atas semua masukan dari para mahasiswa agar bisa membuat buku ini lebih baik dan lebih mudah dimengerti.

Terima kasih ini juga ditujukan khusus untuk team IRC yang telah fokus untuk belajar dan memahami bagaimana buku ini mendampingi proses Intership.

R. M. A.

ACRONYMS

ACGIH American Conference of Governmental Industrial Hygienists

AEC Atomic Energy Commission

OSHA Occupational Health and Safety Commission

SAMA Scientific Apparatus Makers Association

GLOSSARY

git Merupakan manajemen sumber kode yang dibuat oleh linus tor-

vald.

bash Merupakan bahasa sistem operasi berbasiskan *NIX.

linux Sistem operasi berbasis sumber kode terbuka yang dibuat oleh Li-

nus Torvald

SYMBOLS

- A Amplitude
- & Propositional logic symbol
- a Filter Coefficient
- B Number of Beats

INTRODUCTION

ROLLY MAULANA AWANGGA, S.T., M.T.

Informatics Research Center Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Pada era disruptif saat ini. git merupakan sebuah kebutuhan dalam sebuah organisasi pengembangan perangkat lunak. Buku ini diharapkan bisa menjadi penghantar para programmer, analis, IT Operation dan Project Manajer. Dalam melakukan implementasi git pada diri dan organisasinya.

Rumusnya cuman sebagai contoh aja biar keren[1].

$$ABCD\mathcal{E}\mathcal{F}\alpha\beta\Gamma\Delta\sum_{def}^{abc}\tag{I.1}$$

BAB 1

TUGAS PERTAMA

- 1.1 NAMA (NPM)
- 1.1.1 Pengertian
- 1.1.2 Sejarah
- 1.1.3 Koordinat
- 1.1.4 Data Geospasial
- 1.1.5 Link
- 1.1.6 Plagiarism
- 1.1.7 Cara Penggunaan
- 1.1.7.1 Gambar

Contoh Gambar



Gambar 1.1 Contoh gambar.

1.1.7.2 List

- 1. Satu
- 2. Dua
 - Satu
 - Dua

1.2 Liyana Majdah Rahma(1174039)

- 1.2.1 Pengertian
- 1.2.2 Sejarah
- 1.2.3 Koordinat

1.2.4 Data Geospasial

Data dalam Sistem Informasi Geografis terdiri dari dua komponen yaitu data spasial dan data attribute. Kata Geospasial terdiri dari dua katayaitu geo dengan spasial, Geo sendiri memiliki arti bumi sedangkan spasial memiliki arti ruang. Jika di gabungkan geospasial merupakan data bereferensi geografis atas resprentasi obyek dibumi. Selain itu juga geospasial di bagi lagi menjadi dua bagian,yaitu data garis dengan data geometri. Data tersebut terdiri dari tiga elemen berupa,garis,titik,dan luasan. Serta Data geospasial berbentuk raster dan vector.

Model data vector merupakan data yang menampilkan,menempatkan,dan menyimpan data spasial dengan menggunaka titik dan garis,bahkan selain itu juga dapat berupa bentuk polygon. Biasanya jenis tipe data ini terdapat pada peta. Dalam format vector, bumi di representasikan sebagai suatu mosaic dari sebuah garis,polygon (dimana daerah yang dibatasi oleh garis yang berawal dan berakhir pada titik yang sama. Setiap Data pada vector dapat mempunyai informasi-informasi yang berasosiasi satu dengan yang lainnya misalnya penggunaan pada sebuah label untuk menggambarkan informasi pada suatu lokasi. Ada pun Keuntungan utama dari format data vektor yaitu adalah ketepatan dalam merepresentasikan fitur titik, batasan

dan garis lurus. Hal tersebut juga sangat berguna untuk analisa yang membutuhkan ketepatan posisi, misalnya pada basisdata batas-batas kadaster. Selain itu juga terdapat Kelemahan saat menggunakan data vektor yang utama adalah ketidakmampuannya dalam mengakomodasi perubahan gradual.

Selanjutnya yang kedua model data raster merupakan data yang dihasilkan dari sistem Penginderaan Jauh. Pada data raster juga, obyek geografis direpresentasikan sebagai struktur sel grid yang disebut dengan pixel (picture element). Selain itu data raster, memiliki resolusi (definisi visual) tergantung ukuran pixel-nya. Resolusi pixel juga dapat menggambarkan ukuran sebenarnya di permukaan bumi yang diwakili oleh setiap pixel pada citra. Jika Semakin kecil ukuran permukaan bumi yang direpresentasikan oleh satu sel, maka semakin tinggi hasil resolusinya. Begitupun data raster sangat baik untuk direpresentasikan pada batas-batas yang berubah secara gradual, misalnya pada jenis tanah, kelembaban tanah, vegetasi, suhu tanah, dan lain-lainnya.

1.2.5 Link

kli ini bro

1.2.6 Plagiarism



Gambar 1.2 Plagiat.

1.3 FaisalNajibAbdullah(1174042)

1.3.1 Sejarah

Sejarah geografi dimulai sejak manusia mulai berinteraksi dengan lingkunganya, hal ini juga merupakan awal mula dari berkembangnya ilmu pengetahuan tentang geografi. Pada awal dikenalnya sistem informasi geografis bahwa tidak lepas dari adanya kemajuan didalam bidang teknologi. Pada awal tahun 1960 perkembangan sistem informasi geografis dalam ilmu komputer semakin pesat dan siap dingunakan pada bidang milliter. Pada taun 1700 teknik yang digunakan pada survei modern untuk pemetaan topografis digunakan atau diterapkan, hal ini juga termasuk pada versi awal pemetaan tematis. Pada 35000 tahun yang lalu, di sebuah dinding tepatnya di gua Lascaux, Perancis, para pemburu Cro-Magnon menggambarkan hewan-hewan

4 TUGAS PERTAMA

mangsa mereka. Mereka juga menggambarkan garis-garis yang dipercaya sebagai rute dari migrasi hewan-hewan mangsa mereka tersebut. Catatan awal tersebut sejalan dengan dua elemen struktur pada sistem informasi geografis modern saat ini, arsip grafis yang terhubung ke database atribut. Lalu pada tahun 1700-an teknik survei modern untuk pemetaan topografis diterapkan, termasuk versi awal pemetaan tematis, contohnya untuk keilmuan atau data sensus.



Gambar 1.3 Sejarah Gis

1.3.2 Link

Youtube

1.3.3 Plagiarism



Gambar 1.4 Plagiarism

1.4 Alit fajar Kurniawan (1174057)

1.4.1 Pengertian

Geografi adalah ilmu pengetahuan yang mengambarkan segala sesuatu yang ada di permukaan bumi.

Geografi juga selain mempelajari bagian permukaan bumi, tapi juga mempelajari seluruh bagian bumi mulai darti struktur bumi,jenis batuan yang menyusun bumi serta atmosfer yang melindungi bumi [2].

Segala aktifitas yang terjadi di bumi merupakan bagian dari ilmu Geografi.

1.4.2 Sejarah

Sejarah geografi dimulai sejak manusia mulai berinteraksi dengan lingkunganya, hal ini juga merupakan awal mula dari berkembangnya ilmu pengetahuan tentang geografi.

Pada awalnya geografi hanya membahas atau mendekripsikan gambaran umum tentang fakta-fakta yang menjelaskan keadaan di muka bumi. Pada abad ke-18 yaitu masa geografi klasik, ilmu geografi hanya sebatas menjelaskan dan mengumpulkan informasi tentang lingkungan geografi saja, misalnya: keadaan politik, industri, iklim terutama di kota-kota besar [3].

Sejarah geografi terus berjalan dan berkembang. Tepatnya, diabad ke-19 geografi mengalami perkembangan dari segi keilmuannya. Dari yang semula hanya mendeskripsikan saja kemudian berkembang menjadi lebih spesifik yaitu dengan menjelaskan lingkungan geografi secara sistematis.

Pada pertengahan abad ke-19, keilmuan dalam geografi sudah membahas sampai ketingkat membandingkan keadaan, data geografis dan karakteristik antara wilayah yang satu dengan wilayah yang lain di muka bumi. Hal ini kita kenal sebagai Comparative Geography.

Perkembangan keilmuwan geografi semakin pesat pasca terjadinya perang dunia ke-II. Yang semula dikembangkan oleh imuwan Amerika dan Inggris yang dikenal sebagai Comparative Geography kemudian berkembang menjadi Global Geography dimana objek kajiannya semakin luas yaitu meliputi seluruh dunia. Era inilah yang dinamakan sebagai era geografi modern [4].

Dari pembahasan di atas, kita sudah mengetahui kapan sejarah geografi itu dimulai yaitu sejak adanya interaksi antara manusia dengan lingkungannya. Bila seperti itu, maka hakekatnya sejak Nabi Adam as turun ke bumi sebetulnya geografi sudah ada. Akan tetapi penggalian geografi secara keilmuan sendiri baru dilakukan pertama kali oleh orang-orang Yunani. Dimana pada perkembangan awalnya dilatarbelakangi oleh suatu upaya masyarakat Yunani untuk melepaskan diri dari alam pikiran dan kepercayaan. Dimana kepercayaan tersebut meyakini bahwa dewa-dewa ikut turut campur dalam segala bentuk kejadian di bumi.

Istilah geografi sebenarnya baru digunakan pada tahun 1972 sedangkan sebelumnya lebih menggunakan istilah ilmu bumi. Istilah ini pertama kali diperkenalkan oleh seorang ahli filsafat dan astronomi yang bernama Eratosthenes pada 276 194 sebelum masehi.Kemudian, Claudius Ptoleumaeus melakukan peletakan dasar-dasar keilmuan geografi.

Sejarah perkembangan geografi terus berlanjut. Immanuel Kant mengembangkan geografi modern kemudian Karl Ritter juga mengembangkan geografi sosial.

Selain itu ada tokoh-tokoh lain yang ikut andil dalam mengembangkan geografi yaitu Alexander von Humbolt sebagai peletak dasar geografi fisika modern dan sebagainya.



Gambar 1.5 Sejarah

1.4.3 Link

Nonton Video aku di Youtube

1.4.4 Plagiarism



Gambar 1.6 Plagiarism

1.5 Luthfi Muhammad Nabil (1174035)

1.5.1 Data Geospasial

Data Geospasial merupakan data yang isinya mengenai lokasi geografis, ukuran atau karakteristik obyek alam atau buatan manusia yang berada di lingkungan bumi baik di bawah permukaan, permukaan, atau atas permukaan[5]. Objek yang dimaksud pada data geospasial salah satunya mencakup jalan, bangunan, gunung, laut, dan sebagainya. Untuk bentuk data geospasial sendiri berbentuk data vektor dan data gambar yang dibuat menjadi kumpulan data untuk aplikasi dapat memproses data tersebut[6]. Selain data tersebut, informasi mengenai karakteristik obyek juga disimpan pada data geospasial seperti nama jalan, ukuran bangunan, nama tempat, dan lain sebagainya[7].

Data Geospasial bersumber dari beberapa hal berikut :

- Rekaman Data Alat Permukaan: Untuk merekam data yang realtime, alat akan berperan pada pengiriman data geospasial. Alat yang dimaksud sepert Sensor pada Arduino.
- Satelit Luar Angkasa: Selain permukaan, data secara keseluruhan juga diperlukan untuk membuat data keseluruhan permukaan bumi dan data lainnya.

 Data Pemerintah: Data yang sudah diukur oleh pemerintah sebelumnya juga akan dipakai untuk membuat karakteristik detail dari sebuah obyek.
 Dan lain sebagainya.
Data geospasial sudah banyak digunakan pada banyak aplikasi[8]. Data yang akan dipakai untuk menunjukan lokasi, tata letak daerah, dan sebagainya. Data geospasial juga memberi manfaat bagi yang menggunakan atau yang merasakan aplikasi yang memakai Data geospasial. Beberapa manfaat yang bisa didapat diantaranya:
 Dapat mencari sebuah tujuan hanya dengan menuliskan nama tempat atau alamat
 Mengetahui kondisi dari daerah berdasarkan data geospasial realtime yang dibuat oleh setempat
 Sebagai survey untuk beberapa lokasi yang perlu diperhatikan
 Sebagai pembelajaran mengenai geografis

1.5.2 Link

Link untuk video

1.5.3 Plagiarism



Gambar 1.7 Hasil Pengecekan Plagiat

1.6 Hagan Rowlenstino A. S (1174040)

1.6.1 Pengertian

Sistem Informasi Geografis adalah sebuah sistem informasi yang berbasis computer yang dirancang sedemikian rupa untuk bekerja dengan menggunakan data yang memiliki informasi spasial yang bereferensikan keuangan. Sistem ini akan menangkap(capture), mengecek, mengintegrasikan, memanipulasi, menganalisa serta menampilkan data yang secara spasial mereferensikan kondisi bumi. Menurut ahli:

- 1. Marbel et al (1983), GIS adalah sistem penanganan keruangan
- 2. Berry (1988), GIS adalah sistem informasi, referensi internal, serta otomatisasi data keruangan.

4 SUBSISTEM GIS:

1. Data Input : mengumpulkan, mempersiapkan, dan menyimpan data spasial dan atributnya dari berbagai sumber

- 2. Data output : menampilkan keluaran data dari sistem dalam bentuk tabel, grafik, peta , atau laporan
- 3. Data Management : Mengorganisasikan data.
- Data Manipulation dan analysis: manipulasi dan permodelan data untuk menghasilkan informasi yang dihasilkan oleh GIS.

Tugas Utama SIG:

- 1. Konversi data dari peta kertas atau foto ke dalalm bentuk digital (digitalizing).
- 2. Membuat peta digital.
- Memanipulasi atau transformasi agar data data tersebut kompatibel dengan sistem
- 4. Analisis query untuk melihat pola dan trend
- 5. Memvisualisasikan hasil dengan peta atau graf

Contoh di beberapa bidang:

- SDA: studi kelayakan untuk tanaman pertanian, pengelolaan hutan, dll.
- Transportasi : analisis rawan macet dan kecelakaan
- Militer: penyediaan data spasial untuk rute perjalanan logistic, peralatan perang, dll.

1.6.2 Link

Youtube Hagan

1.6.3 Plagiarism



Gambar 1.8 Plagiarisme Hagan

1.7 IrvanRizkiasyah - 1174043

1.7.1 Data Geospasial

Istilah data geospasial dapat juga diganti dengan data spasial atau data GIS (geospatial information system data) yang merupakan sebuah data mengenai aspek fisik dan

administratif dari sebuah objek geografis. Aspek fisik di sini mencakup pula bentuk anthropogenic dan bentuk alam baik yang terdapat di permukaan maupun di bawah permukaan bumi. Bentuk anthropogenic mengandung di dalamnya fenomena budaya seperti jalan, rel kereta api, bangunan, jembatan, dan sebagainya. Bentuk alam tentu saja adalah sungai, danau, pantai, daratan tinggi, dan sebagainya. Sedangkan aspek administratif adalah pembagian atau pembatasan sosio-kultural yang dibuat oleh suatu organisasi atau badan untuk keperluan pengaturan dan pemakaian sumberdaya alam.

Sumber dari data geospasial dapat berupa:

 Data sistem penentuan posisi global (GPS). Data GPS dikumpulkan melalui sistem navigasi radio berbasis satelit dan darat. Smartphone berkemampuan GPS dapat memberikan lokasi seseorang.

Data penginderaan jauh, melibatkan sebuah instrumen khusus yang digunakan untuk menangkap data yang bisa diubah menjadi dalam bentuk digital. Pemindai, satelit dan sistem radar merupakan contoh dari instrumen ini. Salah satu contoh dari penginderaan jauh ini adalah foto udara.

Foto udara dapat digunakan untuk mengenali beberapa obyek yang ada di muka bumi. Dengan menganalisa bentuk, ukuran dan warna obyek ini, kita dapat mengamati adanya tanah basah atau kering, tanaman sehat atau tanaman terserang penyakit, serta sawah irigasi atau sawah tadah hujan. Tanah basah akan berwarna lebih gelap bila dibandingkan dengan tanah yang kering.

1.7.2 Link video Data Geospasial

Link video Data Geospasial Irvan Rizkiansyah - 1174043

1.7.3 Plagiarism



Gambar 1.9 Hasil Pengecekan Plagiarisme

1.8 Dika Sukma Pradana(1174050)

1.8.1 Koordinat

Koordinat adalah sistem koordinat yang memungkinkan setiap lokasi di Bumi ditentukan oleh serangkaian angka, huruf, atau simbol. Koordinat sering dipilih sedemikian sehingga salah satu angka mewakili posisi vertikal dan dua atau tiga angka mewakili posisi horisontal; sebagai alternatif, posisi geografis dapat diekspresikan dalam vektor Kartesius tiga dimensi. Pilihan umum koordinat adalah lintang, bujur dan ketinggian. Untuk menentukan lokasi di pesawat membutuhkan proyeksi peta. secara singkanya yaitu salah satu dari dua garis lintang dan bujur yang persimpangannya menentukan titik geografis suatu tempat.



Gambar 1.10 Koordinat Indonesia

1.8.2 Link

1.8.3 Plagiarism



Gambar 1.11 Plagiarism

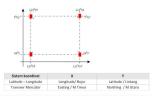
1.9 MuhammadlqbalPanggabean(1174063)

1.9.1 Koordinat

Koordinat didapatkan dari hasil perpotongan antara garis latitude (Y) / lintang dan garis longitude(X) / garis bujur sehingga bisa menunjukan suatu lokasi pada suatu daerah.

Umumnya koordinat dibedakan menajadi koordinat Geografi dan Universal Transver Mercator(UTM). Pada koordinat geografi dibedakan menajadi 3 yaitu :

- Degree, Decimal(DD, DDDD) contoh S 4.56734 E 102.67235
- Degree, Minute(DD MM, MMMM) contoh S 4 42,5423 E 105 34,6445
- Degree, Minute, Second(DD MM SS,SS) contoh: S 4 43 45,22 E 103 33 33,25



Gambar 1.12 Contoh Koordinat

Pada system koordinat UTM biasanya terdapat pembagian waktu berdasarkan zonasinya.



Gambar 1.13 Contoh Koordinat UTM

1.9.2 Link

LOOK AT THIS

1.9.3 Plagiarism



Gambar 1.14 Plagiat.

1.10 Kevin Natanel Nainggolan(1174059)

1.10.1 Data Geospasial

Apa itu DATA GEOSPASIAL, dua kata yang berasal dari geo dan spasial, dimana arti daripada geo sendiri adalah bumi dan spasial berarti raung. Data Geospasial dipecah menjadi dua jenis data, yaitu:

- 1. Data Grafis, terdiri dari tiga elemen, diantaranya:
 - Titik
 - Garis
 - Luasan
- 2. Data Atribut
- **1.10.1.1 Tipe Data Vektor** Data Vektor digunakan pada Geospasil pada titik koordinat yang menampilkan, menempatkan, dan menyimpan data spacial dengan elemen data grafis atau geometri, seperti yang sudah dibahas diatas, terdapat beberapa jenis tipe data vektor, diantaranya:
 - Titik
 - Garis

Polygon

Tipe data yang sudah dituliskan di atas biasanya terletak pada peta, dan setiap bagian dari data tersebut bisa mempunyai informasi yang berhubungan satu dengan yang lainnya

- **1.10.1.2 Tipe Data Line** Data Line atau garis berbentuk satu dimensi yang menghubungkan dua titik atau lebih, biasanya Data Line digunakan untuk menunjukan objek geometri linear. Hal ini yang akan bergantung pada peta karena menjadi sumber atau skala representasi sebagai objek dengan menampilkan bentuk geometri garis.
- **1.10.1.3** *Raster* Data grid atau raster mewakili tipe fitur permukaan, data ini berbasis sel dengan kategori data yang mencangkup citra udara dan satelit. Berikut jenis data raster:
 - Kontinu
 - Diskrit

1.10.2 Link

Klik disini Untuk video dari geospasial selengkapnya

1.10.3 Plagiarism



Gambar 1.15 Check Plagiat Kevin

1.11 Teddy Gideon Manik(1174038)

1.11.1 Koordinat

Koordinat adalah sistem koordinat yang memungkinkan setiap lokasi di Bumi ditentukan oleh serangkaian angka, huruf, atau simbol. Koordinat sering dipilih sedemikian sehingga salah satu angka mewakili posisi vertikal dan dua atau tiga angka mewakili posisi horisontal; sebagai alternatif, posisi geografis dapat diekspresikan dalam vektor Kartesius tiga dimensi. Pilihan umum koordinat adalah lintang, bujur dan ketinggian. Untuk menentukan lokasi di pesawat membutuhkan proyeksi peta. secara

singkanya yaitu salah satu dari dua garis lintang dan bujur yang persimpangannya menentukan titik geografis suatu tempat. Dalam geometri, sistem koordinat adalah suatu sistem yang menggunakan satu atau lebih bilangan, atau koordinat, untuk secara unik menentukan posisi suatu titik atau unsur geometris lain pada manifold seperti ruang Euklides. Urutan koordinat adalah signifikan, dan mereka kadangkadang diidentifikasi oleh posisi mereka dalam tuple dan kadang-kadang dengan huruf, seperti dalam "x-coordinate". Koordinat diambil untuk menjadi bilangan real dalam matematika dasar, tetapi mungkin bilangan kompleks atau elemen-elemen dari sistem yang lebih abstrak seperti sebuah cincin komutatif. Penggunaan sistem koordinat memungkinkan masalah dalam geometri untuk diterjemahkan ke dalam masalah-masalah tentang angka dan sebaliknya; ini adalah dasar dari geometri analitis.[3]



koordinat indonesia.png

Gambar 1.16 Koordinat Indonesia

1.11.2 Link

LINK Youtub, JANGAN LUPA SASKREB

1.11.3 Plagiarism



Gambar 1.17 Plagiarism

1.12 Ichsan Hizman Hardy(1174034)

1.12.1 Koordinat

Koordinat adalah sistem koordinat yang memungkinkan setiap lokasi di Bumi ditentukan oleh serangkaian angka, huruf, atau simbol. Koordinat sering dipilih sedemikian sehingga salah satu angka mewakili posisi vertikal dan dua atau tiga angka mewakili posisi horisontal; sebagai alternatif, posisi geografis dapat diekspresikan dalam vek-

tor Kartesius tiga dimensi. Pilihan umum koordinat adalah lintang, bujur dan ketinggian. Untuk menentukan lokasi di pesawat membutuhkan proyeksi peta. secara singkanya yaitu salah satu dari dua garis lintang dan bujur yang persimpangannya menentukan titik geografis suatu tempat.



Gambar 1.18 Koordinat Indonesia

1.12.2 Link

LINK Youtub, JANGAN LUPA SASKREB

1.12.3 Plagiarism



Gambar 1.19 Plagiarism

TUGAS KEDUA

2.1 Faisal Najib Abdullah(1174042)

2.1.1 Point Polyline dan Polygon

```
11 import shapefile #mengimpor modul shapefile
2 w=shapefile.Writer() #untuk membuat shapefile baru
3 w.shapeType #menyeting menggunakan jenis shape apa (point, polygon)
4
5 #membuat dbs dengan 2 field, berupa kolom
6 w.field("kolom1","C") #dengan type character
7 w.field("kolom2","C") #dengan type character
8
9 w.record("ngek", "satu") #baris pertama kolom 1 berisi "ngek", kolom kedua berisi "satu"
10 w.record("ngok", "dua") #baris pertama kolom 1 berisi "ngok", kolom kedua berisi "dua"
11 #membuat 2 row karena menggunakan 2 record
12 w.point(1,1) #mengisi .shp dengan titik point (=x1 , x=1)
13 w.point(2,2) #mengisi .shp dengan titik point (=x2 , x=2)
14 w.save("soal1") #melakukan save dengan nama (soal1)
```

Gambar 2.1 Point

```
21 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal2', shapeType=1) #Membuat file yang
bernama soal2 dan mendefinisikan shapetype=1 untuk point
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2
6 w.record("ngok","dua") #isi dari tabel ngok adalah isi dari
kolom1 dan dua kolom2
7 w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
8 w.point(2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
9 w.close() #penutup
```

Gambar 2.2 Point

```
31 import shapefile #Mengambil data dari shapefile

2 w=shapefile.Writer('soal3', shapeType=1) #Membuat file yang
bernama soal3 dan mendefinisikan shapetype=1 untuk point

3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

5 w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2

6 w.record("ngok", "dua") #isi dari tabel ngok adalah isi dari
kolom1 dan dua kolom2

7 w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y

8 w.point(2,1.5) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y

9 w.close() #penutup
```

Gambar 2.3 Point

```
41 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal4', shapefile.POINT) #Membuat file yang bernama soal4 dan dapat menggunakan shapefile=1 atao shapefile.POINT
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
6 w.record("ngok", "dua") #isi dari tabel ngok adalah isi dari kolom1 dan dua kolom2
7 w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
8 w.point(2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
9 w.close() #penutup
```

Gambar 2.4 Point

```
51 import shapefile #Mengambil data dari shapefile

2 w=shapefile.Writer('soal5', shapefile=3) #membuat file dengan
nama soal 5 dan untuk membua garis menggunakan shapefile=3

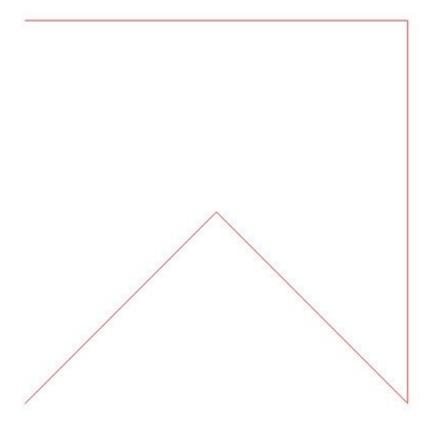
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2

6 w.line([[[1,5],[5,5],[5,1],[3,3],[1,1]]]) #membuat garis dengan
menghubungkan titik titik yang dibuat

7 w.close() #penutup
```



Gambar 2.5 Polyline

```
61 import shapefile #Mengambil data dari shapefile

2 w=shapefile.Writer('soal6', shapefile=5) #membuat file dengan
nama soal 6 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5

3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2

6 w.poly([[[1,3],[5,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik
titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di
hubungkan

7 w.close() #penutup
```

Gambar 2.6 Poligon

```
71 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal7', shapeType=5) #membuat file dengan
nama soal 7 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2
6 w.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]]) #membuat garis dengan
menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
dalam garis yg di hubungkan
7 w.close() #penutup
```



Gambar 2.7 Polygon

```
81 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal8', shapeType=5) #membuat file dengan
nama soal 8 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
```

- w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
- 6 w.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- w.close() #penutup



Gambar 2.8 Polygon

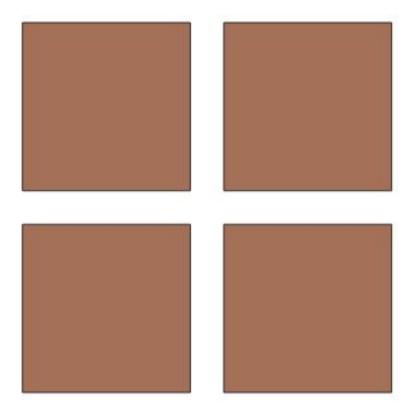
- 9 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
- 2 w=shapefile.Writer('soal9', shapeType=5) #membuat file dengan nama soal 9 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
- w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
- s w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
- 6 w.record("crot", "dua") #isi dari tabel crot adalah isi dari kolom1 dan dua kolom2
- 7 w. poly ([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- 8 w.poly([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]])#membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- 9 w.close() #penutup





Gambar 2.9 Polygon

- 10, import shapefile #Mengambil data dari shapefile
 - w=shapefile.Writer('soal10', shapeType=5) #membuat file dengan nama soal 10 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
 - w. field ("k1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
 - w. field ("k2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
 - 5 w.record("Aku", "Sayang") #isi dari tabel Aku adalah isi dari kolom1 dan Sayang kolom2
 - 6 w.record("Mama", "Papa") #isi dari tabel Mama adalah isi dari kolom1 dan Papa kolom2
 - 7 w.record("Andre", "Aca") #isi dari tabel Andre adalah isi dari kolom1 dan Aca kolom2
 - 8 w.record("Dan","Lala") #isi dari tabel dan adalah isi dari koloml dan Lala kolom2
 - w.poly([[[1,1],[6,1],[6,6],[1,6],[1,1]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.poly([[[7,1],[12,1],[12,6],[7,6],[7,1]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.poly([[[1,0],[6,0],[6,-5],[1,-5],[1,0]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.poly([[[7,0],[12,0],[12,-5],[7,-5],[7,0]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.close() #penutup



Gambar 2.10 Hasil mod saya yaitu 2 jadi yang saya kerjakan Bujursangkan yang berjum lah 4, Polygon

2.1.2 Link

Youtube

2.2 Hagan Rowlenstino A.S(1174040)

2.2.1 Point Polyline dan Polygon

```
1i import shapefile
2 w=shapefile.Writer('Soall')
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
```

```
7 w.record("ngok","dua")
8 w.point(1,1)
9 w.point(2,2)
10 w.close()
```

Gambar 2.11 Point

```
import shapefile
w=shapefile.Writer('Soal2', shapeType=1)
w.shapeType
w.field("kolom1","C")
w.field("kolom2","C")
w.record("ngek","satu")
w.record("ngok","dua")
w.point(1,1)
w.point(2,2)
w.close()
```

Gambar 2.12 Point

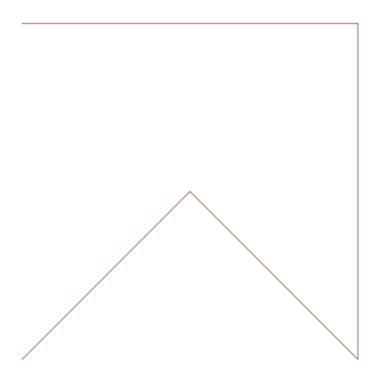
```
31 import shapefile
2 w=shapefile.Writer('Soal3', shapeType=1)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.record("ngok","dua")
8 w.point(1,1)
9 w.point(2,2)
10 w.close()
```

Gambar 2.13 Point

```
41 import shapefile
2 w=shapefile.Writer('Soal4', shapeType=shapefile.POINTM)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.record("ngok","dua")
8 w.pointm(1,1)
9 w.pointm(2,2)
10 w.close()
```

Gambar 2.14 Point

```
54 import shapefile
2 w=shapefile .Writer('Soal5', shapeType=shapefile .POLYLINE)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.line([[[1,5],[5,5],[5,1],[3,3],[1,1]]])
8 w.close()
```



Gambar 2.15 Polyline

```
61 import shapefile
2 w=shapefile.Writer('Soal6', shapeType=shapefile.POLYGON)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.poly([[[1,3],[5,3]]])
8 w.close()
```

Gambar 2.16 Poligon

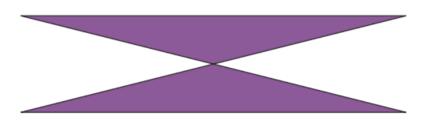
```
71 import shapefile
2 w=shapefile.Writer('Soal7', shapeType=shapefile.POLYGON)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]])
8 w.close()
```



Gambar 2.17 Polygon

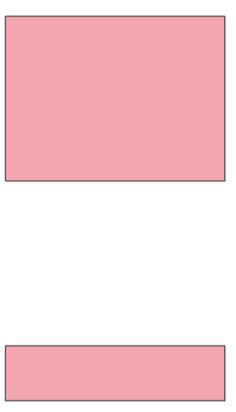
```
8i import shapefile
w=shapefile.Writer('Soal8', shapeType=shapefile.POLYGON)
w.shapeType
w.field("kolom1","C")
w.field("kolom2","C")
w.record("ngek","satu")
```

```
7 w. poly ([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]])
8 w. close ()
```



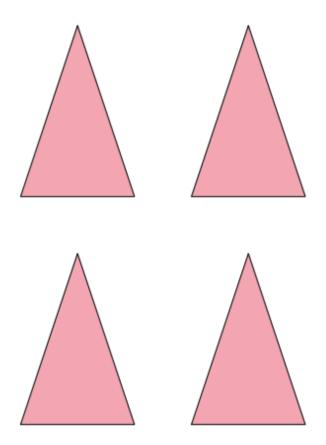
Gambar 2.18 Polygon

```
91 import shapefile
2 w=shapefile.Writer('Soal9', shapeType=shapefile.POLYGON)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek", "satu")
7 w.record("crot", "dua")
8 w.poly([[[1,3],[5,3],[5,2],[1,2],[1,3]]])
9 w.poly([[[1,6],[5,6],[5,9],[1,9],[1,6]]])
10 w.close()
```



Gambar 2.19 Polygon

```
10. import shapefile
2 w=shapefile .Writer('SoalMod', shapeType=shapefile .POLYGON)
3 w.shapeType
4 w. field("kolom1","C")
5 w. field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.poly([[[2,3],[4,3],[3,6],[3,6],[2,3]]])
8 w.close()
```



Gambar 2.20 Hasil Mod saya 0 berberntuk segitiga sama kaki

2.2.2 Link

Youtube Hagan

2.3 Liyana Majdah Rahma(1174039)

2.3.1 Point Polyline dan Polygon

```
11 import shapefile #mengimpor modul shapefile
2 w=shapefile.Writer() #untuk membuat shapefile baru
```

```
w.shapeType #menyeting menggunakan jenis shape apa (point, polygon)

#membuat dbs dengan 2 field, berupa kolom
w.field("kolom1","C") #dengan type character
w.field("kolom2","C") #dengan type character

w.record("ngek", "satu") #baris pertama kolom 1 berisi "ngek", kolom kedua berisi "satu"
w.record("ngok", "dua") #baris pertama kolom 1 berisi "ngok", kolom kedua berisi "dua"
#membuat 2 row karena menggunakan 2 record
w.point(1,1) #mengisi .shp dengan titik point (=x1 , x=1)
w.point(2,2) #mengisi .shp dengan titik point (=x2 , x=2)
w.save("soal1") #melakukan save dengan nama (soal1)
```

Gambar 2.21 Point

```
w.point(2,2) #mengisi .shp dengan titik point (=x2, x=2)
w.save("soal2") #melakukan save dengan nama (soal2)
```

Gambar 2.22 Point

```
3. import shapefile #mengimpor modul shapefile
2 w=shapefile.Writer(shapeType=1) #Instansiasi writer method
3 w. shapeType #menggunakan jenis shape apa
4 w.shapeType=3 #mengunakan tipe shape 3
5 w.shapeType #menentukan shape jenis apa yang digunakan
7 w. field ("kolom1", "C") #membuat field dengan nama (kolom1 dengan
       type character)
8 w. field ("kolom2", "C") #membuat field dengan nama (kolom1 dengan
      type character)
w.record ("ngek", "satu") #membuat record pada kedua kolom yang
       sudahd dibuat dengan isi "ngek", "satu"
w.record("ngok", "dua") #membuat record pada kedua kolom yang
       sudahd dibuat dengan isi "ngok", "dua"
w.point(1,1) #membuat ESRI dengan type point
w.point(2,2) #membuat ESRI dengan type point
w.save("soal3") #menyimpan file shape dengan nama soal3
```

•

Gambar 2.23 Point

Gambar 2.24 Point

```
51 import shapefile #mengimpor library shape pada python

2 w=shapefile.Writer() #menulis shape file

3 w.shapeType #menggunakan tipe apa shape di buat

4

5 w.field("kolom1","C") #membuat file dengan nama kolom 1 dengan type character

6 w.field("kolom2","C") #membuat file dengan nama kolom 2 dengan type character

7 w.record("ngek","satu") #membuat record dengan isi ngek satu

8

9

10 w.line(parts = [[[1,5],[5,5],[5,1],[3,3],[1,1]]]) #memberikan koordinat untuk membuat line

11 w.save("soal5")#menyimpan file shape dengan nama soal5
```



Gambar 2.25 Polyline

```
61 import shapefile #mengimpor modul shapefile
2 w=shapefile.Writer() #menulis shape file
3 w.shapeType #menggunakan tipe apa shape di buat
4
5 w.field("kolom1","C") #membuat file dengan nama kolom 1 dengan
type character
6 w.field("kolom2","C") #membuat file dengan nama kolom 2 dengan
type character
7
8 w.record("ngek","satu") #membuat record dengan isi kolom 1 "ngek"
dan kolom dua "satu"
9
10
11 w.poly(parts=[[[1,3],[5,3]]], shapeType=shapefile.POLYLINE) #
membuat shapetype dengan jenis POLYLINE dengan menentukan 2
koordinatnya
12
13 w.save("soal6")#menyimpan file dengan nama "soal6"
```

Gambar 2.26 Poligon

```
71 import shapefile #mengimpor library shape pada python
2 w=shapefile.Writer() #menulis shape file
3 w.shapeType #menggunakan tipe apa shape di buat
4
5 w.field("kolom1","C") #membuat file dengan nama kolom 1 dengan
type character
6 w.field("kolom2","C") #membuat file dengan nama kolom 2 dengan
type character
7
8 w.record("ngek","satu") #membuat record dengan isi kolom 1 "ngek
" dan kolom dua "satu"
9 w.poly(parts=[[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]],shapeType=shapefile.
POLYLINE) #membuat polyline denegan parameter 4 koordinat
10
11 w.save("soa17") #menyimpan data dengan nama soa17
```

•

Gambar 2.28 Polygon

```
91 import shapefile #mengimpor library shape pada python
2 w=shapefile.Writer() #menulis shape file
3 w.shapeType #menentukan jenis shape file
4 sw.field("kolom1","C") #membuat file dengan nama kolom 1 dengan
type character
6 w.field("kolom2","C") #membuat file dengan nama kolom 2 dengan
type character
7 sw.record("ngek","satu") #membuat record dengan isi kolom 1 "ngek"
dan kolom dua "satu"
9 w.record("crot","dua") #membuat record dengan isi kolom 2 "crot"
dan kolom dua "satu"
```

```
w. poly(parts = [[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2], [1,3]]], shapeType=
shapefile.POLYLINE) #membuat polygon dengan 5 koordinat
dengan type polyline

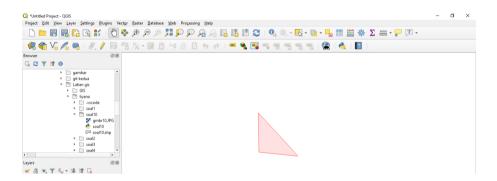
w. poly(parts = [[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9], [1,6]]], shapeType=
shapefile.POLYLINE) #membuat polygon dengan 5 koordinat
dengan type polyline

w. save("soal9") #menyimpan file dengan nama "soal9"
```

Gambar 2.29 Polygon

```
10, import shapefile #mengimpor modul shapefile
 w=shapefile.Writer() #untuk membuat shapefile baru
  w.shapeType #menyeting menggunakan jenis shape apa (point, polygon
 5 #membuat dbs dengan 2 field, berupa kolom
 6 w. field ("Nama Bangun", "bangun ke")
 w. field ("Nama Bangun", "bangun ke")
 9 w.record ("belah ketupat", "satu") #membuat record dengan isi kolom
         1 "belah ketupat" dan kolom dua "satu"
 w.record ("belah ketupat", "dua") #membuat record dengan isi kolom
       2 "belah ketupat" dan kolom dua "dua"
 m w.record ("belah ketupat", "tiga") #membuat record dengan isi kolom
        3 "belah ketupat" dan kolom dua "tiga"
 12 w.record ("belah ketupat", "empat") #membuat record dengan isi kolom
         4 "belah ketupat" dan kolom dua "empat"
 13 w.record ("belah ketupat", "lima") #membuat record dengan isi kolom
       5 "belah ketupat" dan kolom dua "lima"
 14 #membuat 5 row karena menggunakan 5 record
```

```
15 w. poly (parts = [[[-6,4],[-4,6],[-2,4],[-4,2],[-6,4]]], shape Type =
       shapefile.POLYGON) #mengisi .shp dengan titik point yang
       sesuai, dengan type polygon
16 w. poly (parts = [[[2,4],[4,6],[6,4],[4,2],[2,4]]], shape Type =
       shapefile .POLYGON) #mengisi .shp dengan titik point yang
       sesuai, dengan type polygon
17 w. poly (parts = [[[2, -4], [4, -2], [6, -4], [4, -6], [2, -4]]], shape Type =
       shapefile .POLYGON) #mengisi .shp dengan titik point yang
       sesuai, dengan type polygon
w. poly (parts = [[[-6, -4], [-4, -2], [-2, -4], [-4, -6], [-6, -4]]])
      shapeType=shapefile.POLYGON) #mengisi .shp dengan titik
       point yang sesuai, dengan type polygon
w. poly (parts = [[[-6, -13], [-4, -11], [-2, -13], [-4, -15], [-6, -13]]]
       shapeType=shapefile.POLYGON) #mengisi .shp dengan titik
       point yang sesuai, dengan type polygon
w.save("soal10")#melakukan save dengan nama (soal10)
```



Gambar 2.30 Hasil mod saya yaitu 7 jadi yang saya kerjakan segitiga siku-siku , Polygon

2.3.2 Link

Youtube

2.4 Irvan Rizkiansyah(1174043)

2.4.1 PySHP

```
11 import shapefile #import class shapefile

2 tes=shapefile.Writer('nomorl') #buat file nomorl

4 tes.field("kolom1","C") #buat tabel pertama
6 tes.field("kolom2","C") #buat tabel kedua

7 tes.record("ngek","satu") #isi tabel ngek
9 tes.record("ngok","dua") #isi tabel ngok
```

```
tes.point(1,1) #poin titik x dan y
tes.point(2,2) #poin titik x dan y
tes.close() #tutup
```

Gambar 2.31 Nomor1

0

```
tes.point(1,1) #poin titik x dan y
tes.point(2,2) #poin titik x dan y
tes.close() #tutup
```

Gambar 2.32 Nomor2

0

```
31 import shapefile #import class shapefile

22 tes=shapefile.Writer('nomor3', shapeType=1) #buat file nomor3 dan menggunakan shapetype=1

3 tes.field("kolom1","C") #buat tabel pertama tes.field("kolom2","C") #buat tabel kedua

4 tes.record("ngek","satu") #isi tabel ngek tes.record("ngok","dua") #isi tabel ngok

10 tes.point(1,1) #poin titik x dan y
```

```
tes.point(2,1.5) #poin titik x dan y
tes.close() #tutup
```

Gambar 2.33 Nomor3

```
41 import shapefile #import class shapefile

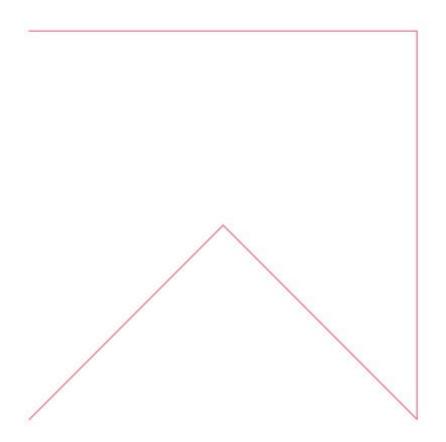
2 tes=shapefile.Writer('nomor4', shapefile.POINT) #buat file nomor4
dan menggunakan shapefile.POINT

4 tes.field("kolom1","C") #buat tabel pertama
tes.field("kolom2","C") #buat tabel kedua

7 tes.record("ngek","satu") #isi tabel ngek
9 tes.record("ngok","dua") #isi tabel ngok

10 tes.point(1,1) #poin titik x dan y
11 tes.point(2,2) #poin titik x dan y
12 tes.close() #tutup
```

Gambar 2.34 Nomor4



Gambar 2.35 Nomor5

```
61 import shapefile #import class shapefile
2 tes=shapefile.Writer('nomor6', shapefile=5) #buat file nomor6 dan
untuk menggunakan shapefile=5
4 tes.field("kolom1","C") #buat tabel pertama
6 tes.field("kolom2","C") #buat tabel kolom kedua
7 tes.record("ngek","satu") #isi tabel ngek
9 tes.poly([[[1,3],[5,3]]]) #buat garis
11 tes.close() #tutup
```

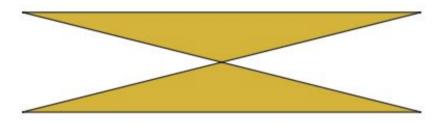
Gambar 2.36 Nomor6



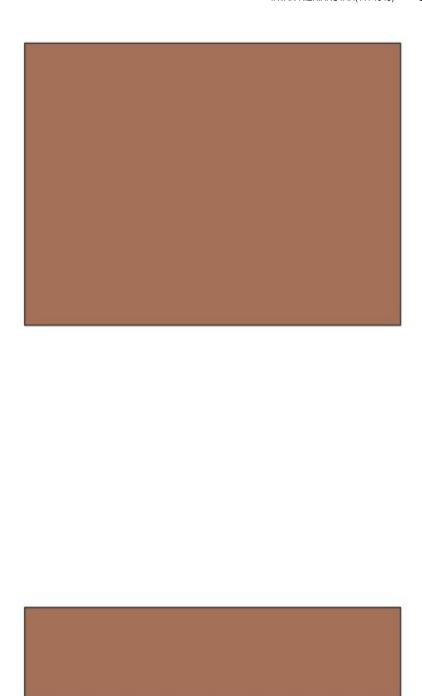
Gambar 2.37 Nomor7

```
81 import shapefile #import class shapefile
2 tes=shapefile.Writer('nomor8', shapeType=5) #buat file nomor8 dan
untuk menggunakan shapefile=5
4 tes.field("kolom1","C") #buat tabel pertama
tes.field("kolom2","C") #buat tabel kedua
7 tes.record("ngek","satu") #isi tabel ngek
```

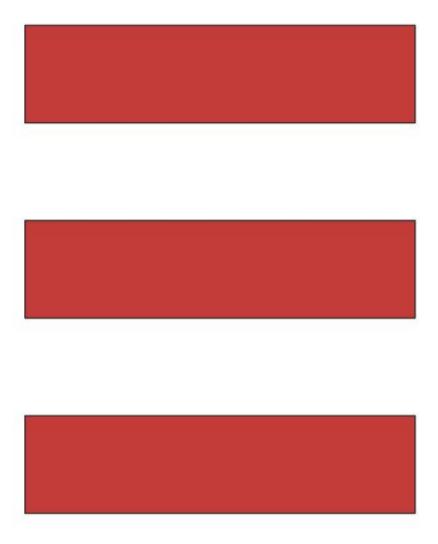
```
tes.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #buat garis
tes.close() #tutup
```



Gambar 2.38 Nomor8



10. 1174043 mod 8 = 3, maka bentuk persegi banjang sebanyak 3 buah.



Gambar 2.40 Nomor10

2.4.2 Link video PySHP - QGIS

Link video PySHP - QGIS Irvan Rizkiansyah - 1174043

2.5 Luthfi Muhammad Nabil (1174035)

2.5.1 Point Poly

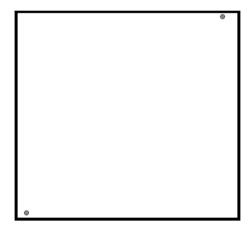
1. Nomor 1

```
import shapefile

w=shapefile.Writer('soal1.shp')
w.shapeType
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")

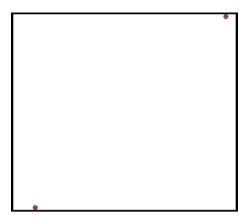
w.record("ngek", "satu")
w.record("ngek", "dua")

w.point(1,1)
w.point(2,2)
w.close()
```



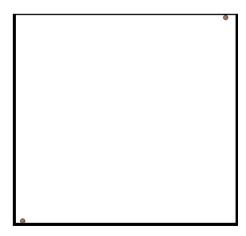
Gambar 2.41 Nomor 1

```
import shapefile
w=shapefile.Writer("soal2",shapeType=1)
w.shapeType
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.record("ngok", "dua")
w.point(1,1)
w.point(2,2)
w.close()
```



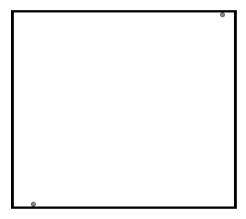
Gambar 2.42 Nomor 2

```
import shapefile
w=shapefile.Writer('soal3', shapeType=1)
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.record("ngok", "dua")
w.point(1,1)
w.point(2,2)
print(w.shapeType)
w.close()
```



Gambar 2.43 Nomor 3

```
import shapefile
w = shapefile.Writer("soal4", shapeType=shapefile.POINTM)
print(w.shapeType)
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.record("ngok", "dua")
w.pointm(1,1)
w.pointm(2,2)
w.close()
```



Gambar 2.44 Nomor 4

```
import shapefile
w=shapefile . Writer("soal5")
print(w.shapeType)
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.poly([[[1,5], [5,5], [5,1], [3,3], [1,1]]])
```



Gambar 2.45 Nomor 5

```
import shapefile
w=shapefile.Writer("soal6")
print(w.shapeType)
shapeType=shapefile.POLYGON
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.poly([[[1,3],[5,3]]])
w.close()
```

Gambar 2.46 Nomor 6

```
import shapefile
w=shapefile.Writer('soal7', shapeType=shapefile.POLYGON)
print(w.shapeType)
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]])
w.close()
```



Gambar 2.47 Nomor 7

```
import shapefile
w=shapefile.Writer('soal8', shapeType=shapefile.POLYGON)
print(w.shapeType)
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]])
w.close()
```



Gambar 2.48 Nomor 8

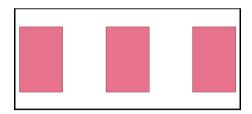
```
import shapefile
w=shapefile.Writer('soal9', shapeType=shapefile.POLYGON)
print(w.shapeType)
w.field("kolom1", "C")
w.field("kolom2", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.record("crot", "dua")
w.poly([[[1,3],[5,3], [5,2], [1,2], [1,3]]])
w.poly([[[1,6], [5,6], [5,9], [1,9], [1,6]]])
```





Gambar 2.49 Nomor 9

```
import shapefile
w=shapefile.Writer('soal_npm', shapeType=shapefile.POLYGON)
print(w.shapeType)
w.field("kolom1", "C")
w.record("ngek", "satu")
w.record("ngok", "dua")
w.record("ngik", "tiga")
w.poly([[[8,3], [10,3], [10,6], [8,6], [8,3]]])
w.poly([[[8+4,3], [10+4,3], [10+4,6], [8+4,6], [8+4,3]]])
w.poly([[[8+8,3], [10+8,3], [10+8,6], [8+8,6], [8+8,3]]])
```



Gambar 2.50 Nomor 10

2.5.2 Link Youtube

Praktek GIS

2.6 Dika Sukma Pradana(1174050)

2.6.1 Point Polyline dan Polygon

```
1 + -* - coding : utf - 8 - * -
2 ",","
3 Created on Mon Oct 21 18:04:47 2019
5 @author: User
6 ",","
8 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
9 w=shapefile.Writer('soall') #Membuat file yang bernama soall
w. field ("kolom1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
w. field ("kolom2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
12 w.record("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1
        dan satu kolom2
w.record("tha", "dua") #isi dari tabel tha adalah isi dari kolom1
       dan dua kolom2
14 w. point (1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
15 w. point (2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
w.close() #penutup
```

Gambar 2.51 Point

```
21 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """

3 Created on Mon Oct 21 18:26:43 2019

4 @author: User
6 """

7 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
9 w=shapefile.Writer('soal2', shapeType=1) #Membuat file yang
bernama soal2 dan mendefinisikan shapetype=1 untuk point
```

```
    w. field ("kolom1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
    w. field ("kolom2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
    w. record ("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
    w. record ("tha", "dua") #isi dari tabel tha adalah isi dari kolom1 dan dua kolom2
    w. point (1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
    w. point (2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
    w. close () #penutup
```

Gambar 2.52 Point

```
31 # -*- coding: utf-8 -*-

"""

Created on Mon Oct 21 18:29:11 2019

decoding: User

"""

match and a sala dari shapefile

w=shapefile. Writer('soal3', shapeType=1) #Membuat file yang
bernama soal3 dan mendefinisikan shapetype=1 untuk point

w. field("kolom1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

w. field("kolom2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

w. record("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1
dan satu kolom2

w. record("tha", "dua") #isi dari tabel tha adalah isi dari kolom1
dan dua kolom2
```

```
w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
w.point(2,1.5) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
w.close() #penutup
```

Gambar 2.53 Point

```
4 \mu + -* coding : utf - 8 - * -
2 ",","
3 Created on Mon Oct 21 18:32:37 2019
5 @author: User
8 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
w = shapefile. Writer ('soal4', shapefile. POINT) #Membuat file yang
       bernama soal4 dan dapat menggunakan shapefile=1 atao
       shapefile.POINT
w. field ("kolom1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
и w. field ("kolom2", "С") #Membuat tabel dengan kolom kedua
12 w.record ("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1
        dan satu kolom2
13 w.record("tha", "dua") #isi dari tabel tha adalah isi dari kolom1
       dan dua kolom2
14 w. point (1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
15 w. point (2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
w.close() #penutup
```

Gambar 2.54 Point

```
51 # -*- coding: utf-8 -*-

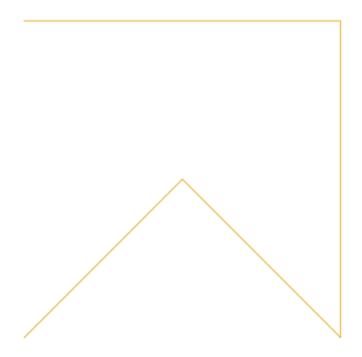
2 """

3 Created on Mon Oct 21 18:34:47 2019

4 separate and a dari shapefile and a dari shapefile and a dari shapefile we shapefile. Writer('soal5', shapefile=3) #membuat file dengan nama soal 5 dan untuk membuat garis menggunakan shapefile=3

10 w. field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama w. field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua w. record("ken", "tha") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1 dan tha kolom2

13 w. line([[[1,5],[5,5],[5,1],[3,3],[1,1]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat w. close() #penutup
```



Gambar 2.55 Polyline

```
61 # -*- coding: utf-8 -*-

2 """

3 Created on Mon Oct 21 18:37:04 2019

4 @author: User

6 """

8 import shapefile #Mengambil data dari shapefile

9 w=shapefile.Writer('soal6', shapefile=5) #membuat file dengan
nama soal 6 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5

10 w. field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

11 w. field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

12 w. record("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1
dan satu kolom2

13 w. poly([[[1,3],[5,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik
titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di
hubungkan

14 w. close() #penutup
```

Gambar 2.56 Poligon

```
71 # -*- coding: utf-8 -*-

2 """

3 Created on Mon Oct 21 18:39:53 2019

4 @author: User

6 """

8 import shapefile #Mengambil data dari shapefile

9 w=shapefile.Writer('soal7', shapeType=5) #membuat file dengan
nama soal 7 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5

10 w. field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

11 w. field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

12 w. record("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1
dan satu kolom2

13 w. poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]]) #membuat garis dengan
menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
dalam garis yg di hubungkan

14 w. close() #penutup
```



Gambar 2.57 Polygon

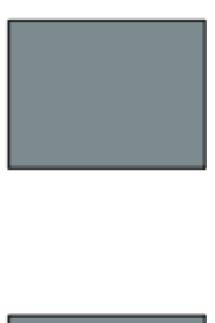
```
8_1 \# -*- coding : utf -8 -*-
2 ",","
3 Created on Mon Oct 21 18:56:30 2019
5 @author: User
  ,, ,, ,,
8 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
9 w=shapefile.Writer('soal8', shapeType=5) #membuat file dengan
       nama soal 8 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
w. field ("kolom1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
w. field ("kolom2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
12 w.record ("ken", "satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1
        dan satu kolom2
13 w. poly ([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #membuat garis dengan
       menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
       dalam garis yg di hubungkan
w.close() #penutup
```



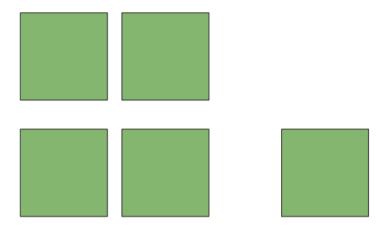
Gambar 2.58 Polygon

```
91 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Created on Mon Oct 21 18:57:39 2019
4 Seauthor: User
6 """
7 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
9 w=shapefile.Writer('soal9', shapeType=5) #membuat file dengan nama soal 9 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
10 w. field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
11 w. field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
```

- u.record("ken","satu") #isi dari tabel ken adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
- 13 w.record("tha", "dua") #isi dari tabel tha adalah isi dari kolom1 dan dua kolom2
- w.poly([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]])#membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- us w.poly([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]])#membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- w.close() #penutup



```
10 = -* coding: utf -8 = -*
 2 ",","
 3 Created on Mon Oct 21 19:01:17 2019
 5 @author: User
 6 ",","
 8 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
 w=shapefile.Writer('soal10', shapeType=5) #membuat file dengan
        nama soal 10 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
 w. field ("k1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
 w. field ("k2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
 12 w.record ("Utara", "Sepuluh") #isi dari tabel Utara adalah isi dari
         kolom1 dan Sepuluh kolom2
 w.record("Selatan", "Sebelas") #isi dari tabel Selatan adalah isi
        dari kolom1 dan Sebelas kolom2
 14 w.record ("Kamu", "Selingkuh") #isi dari tabel Kamu adalah isi dari
         kolom1 dan Selingkuh kolom2
 15 w.record ("Raimu", "TakAmplas") #isi dari tabel Raimu adalah isi
        dari kolom1 dan TakAmplas kolom2
 16 w.record ("By", "RadhycaLz") #isi dari tabel By adalah isi dari
        kolom1 dan RadhycaLz kolom2
 17 w. poly ([[[2,2],[8,2],[8,8],[2,8],[2,2]]]) #membuat garis dengan
        menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
        dalam garis yg di hubungkan
 18 w. poly([[[9,2],[15,2],[15,8],[9,8],[9,2]]]) #membuat garis dengan
         menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
        dalam garis yg di hubungkan
 w. poly ([[[2,0],[8,0],[8,-6],[2,-6],[2,0]]]) #membuat garis dengan
         menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
        dalam garis yg di hubungkan
 20 w. poly ([[[9,0],[15,0],[15,-6],[9,-6],[9,0]]]) #membuat garis
        dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi
        warna di dalam garis yg di hubungkan
 21 w. poly ([[[20,0],[26,0],[26,-6],[20,-6],[20,0]]]) #membuat garis
        dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi
        warna di dalam garis yg di hubungkan
 22 w. close() #penutup
```



Gambar 2.60 Hasil mod saya yaitu 2 jadi yang saya kerjakan Bujursangkar yang berjumlah 5, Polygon

2.6.2 Link

Youtube! JANGAN LUPA SESKREB!!

2.7 Kevin Natanel Nainggolan(117459)

2.7.1 Point Polyline dan Polygon

```
import shapefile #import kelas shapefile
sibin = shapefile.Writer('soall') #buat nama file 'soall'

sibin.field("coll","C") #membuat tabel pertama
sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok

sibin.point(1,1) #titik di poin x dan y
sibin.point(2,2) #titik di poin x dan y
sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.61 Point



Gambar 2.62 Point

```
13
14 sibin.close() #mengakhiri kode
```

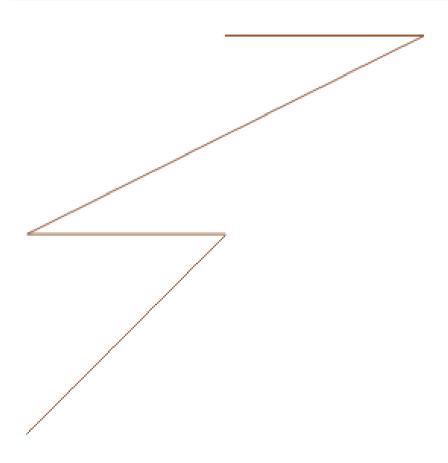


Gambar 2.63 Point



Gambar 2.64 Point





Gambar 2.65 Polyline

```
61 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal6', shapeType=5) #buat nama file 'soal6' dan menggunakan shapeType=5

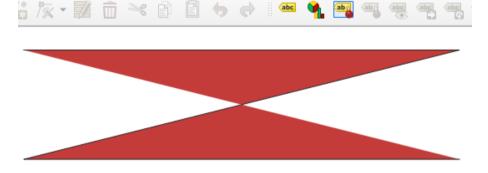
3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
9 sibin.poly([[[2,3],[1,3]]]) #buat garis

10 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.66 Poligon



Gambar 2.67 Polygon

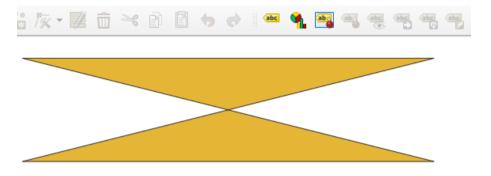
```
8i import shapefile #import kelas shapefile
sibin = shapefile.Writer('soal8', shapeType=5) #buat nama file '
soal8' dan menggunakan shapeType=5
```

```
sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak

sibin.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #buat garis

sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.68 Polygon

```
91 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal9', shapeType=5) #buat nama file 'soal9' dan menggunakan shapeType=5

3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

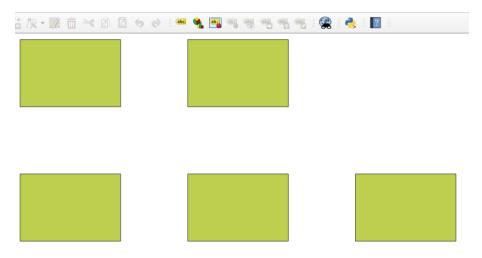
6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
8 sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok

9 sibin.poly([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]]) #buat garis
10 sibin.poly([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]]) #buat garis
11 sibin.close() #mengakhiri kode
```



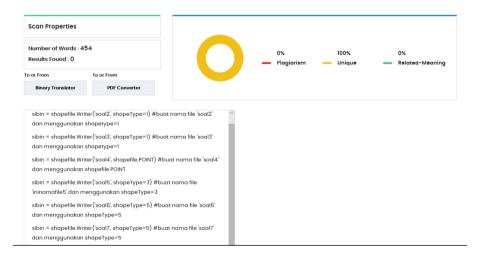
Gambar 2.69 Polygon

```
10, import shapefile #import kelas shapefile
    sibin = shapefile.Writer('ininamafile10', shapeType=5) #buat nama
          file 'ininamafile10' dan menggunakan shapeType=5
    sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
    sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua
   sibin.record("hiyak", "satu") #membuat isi tabel hiyak
 s sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok
sibin.record("hayuk","tiga") #membuat isi tabel hayuk
sibin.record("hayik","empat") #membuat isi tabel hayik
    sibin.record("heyok", "lima") #membuat isi tabel heyok
    sibin.poly([[[1,1],[4,1],[4,3],[1,3],[1,1]]]) #buat
         persegipanjang
    sibin.poly([[[1,5],[4,5],[4,7],[1,7],[1,5]]]) #buat
         persegipanjang
    sibin.poly([[[6,1],[9,1],[9,3],[6,3],[6,1]]]) #buat
         persegipanjang
    sibin.poly([[[6,5],[9,5],[9,7],[6,7],[6,5]]]) #buat
         persegipanjang
    sibin.poly([[[11,1],[14,1],[14,3],[11,3],[11,1]]]) #buat
         persegipanjang
 19 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.70 Hasil Mod saya 3 berberntuk persegi panjang

2.7.2 Plagiarisme



Gambar 2.71 Plagiarisme Tugas 2

2.8 Teedy Gideon Manik(1174038)

2.8.1 Point Polyline dan Polygon

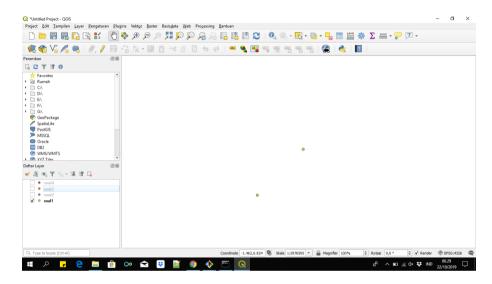
```
11 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soall') #buat nama file 'soall'
3
```

```
sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

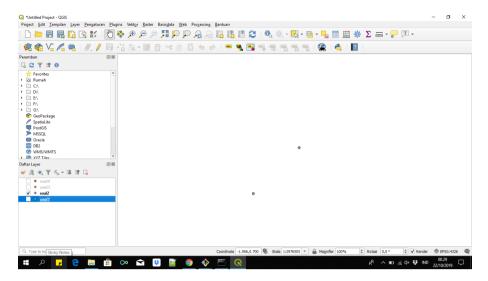
sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok

sibin.point(1,1) #titik di poin x dan y
sibin.point(2,2) #titik di poin x dan y

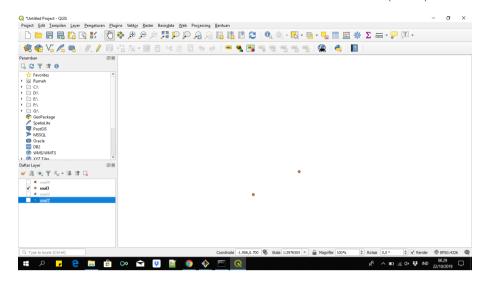
sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.72 Point

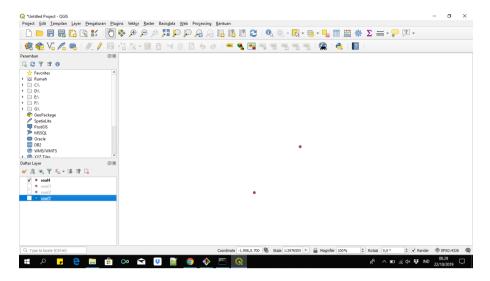


Gambar 2.73 Point

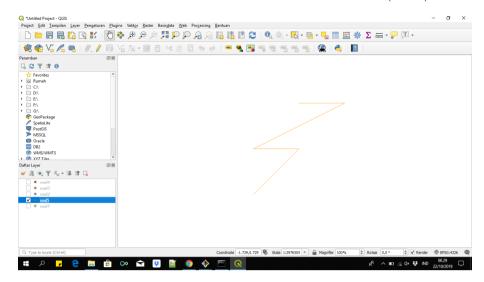


Gambar 2.74 Point

84 TUGAS KEDUA



Gambar 2.75 Point



Gambar 2.76 Polyline

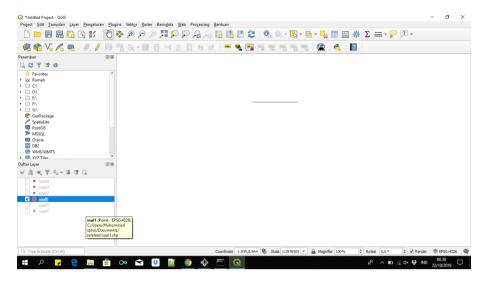
```
61 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal6', shapeType=5) #buat nama file 'soal6' dan menggunakan shapeType=5

3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak

8 sibin.poly([[[2,3],[1,3]]]) #buat garis

10 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.77 Poligon

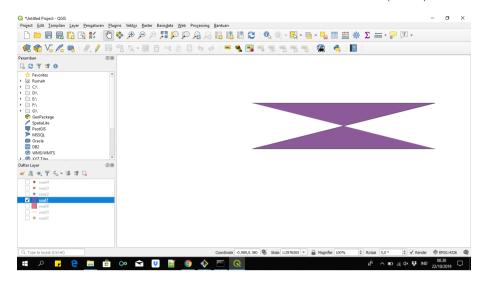
```
71 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal7', shapeType=5) #buat nama file 'soal7' dan menggunakan shapeType=5

3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak

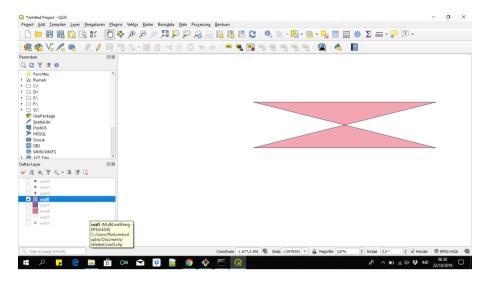
8 sibin.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]]) #buat garis

10 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.78 Polygon

```
81 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal8', shapeType=5) #buat nama file 'soal8' dan menggunakan shapeType=5
3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua
6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
8 sibin.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #buat garis
10 sibin.close() #mengakhiri kode
```



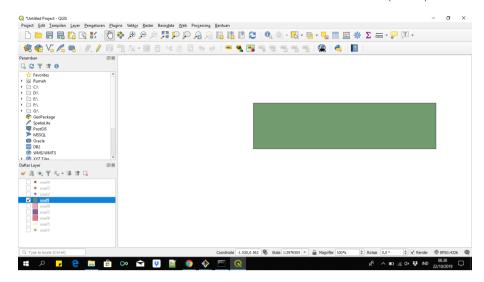
Gambar 2.79 Polygon

```
91 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal9', shapeType=5) #buat nama file 'soal9' dan menggunakan shapeType=5

3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

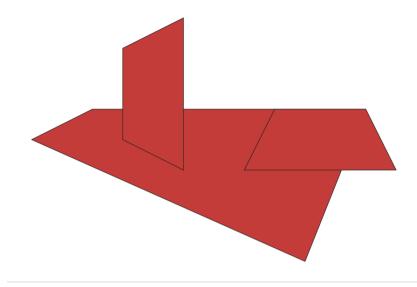
6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
8 sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok

9 sibin.poly([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]]) #buat garis
10 sibin.poly([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]]) #buat garis
11 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.80 Polygon

```
10: import shapefile #Berfungsi untuk mengimport library shapefile
 2 w = shapefile. Writer ("Nomor10", shapeType=5) #membuat writer
        dengan nama nomor10 yang dimana bentuknya adalah shapetype =5
  w. field ("Te", "C") # Membuat table kolom pertama
 5 w. field ("Dy", "C") # Membuat table kolom kedua
   w.record("LeeJongSuk", "JiChangWook") #Membuat isi table pada
        kolom pertama
 8 w.record ("LeeSeungGi", "LeeMinHoo") #Membuat isi table pada kolom
 9 w.record ("YooSeungHoo", "ParkSooHyun") #Membuat isi table pada
        kolom ketiga
 ^{12} w. poly ([[[-6,2],[3,-2],[5,3],[-4,3],[-6,2]]]) #membuat garis
        dengan cara menghubungkan setiap titik yang digambar yang
        nantinya akan dihubungkan seluruh hingga membentuk suatu
        bidang
 13 w. poly ([[[2,3],[5,3],[6,1],[1,1],[2,3]]])
                                                 #membuat garis dengan
         cara menghubungkan setiap titik yang digambar yang nantinya
        akan dihubungkan seluruh hingga membentuk suatu bidang
 w. poly ([[[-3,2],[-3,5],[-1,6],[-1,1],[-3,2]]]) #membuat garis
        dengan cara menghubungkan setiap titik yang digambar yang
        nantinya akan dihubungkan seluruh hingga membentuk suatu
        bidang
 w. close () # Untuk menutup Writer
```



Gambar 2.81 Hasil mod saya yaitu 6 jadi yang saya kerjakan Trapesium yang berjumlah 3, Polygon

2.8.2 Link

Youtube! JANGAN LUPA SESKREB!!

2.9 RanggaPutraRamdhani(1174056)

2.9.1 Point Polyline dan Polygon

```
import shapefile #import kelas shapefile
sibin = shapefile.Writer('soall') #buat nama file 'soall'

sibin.field("coll","C") #membuat tabel pertama
sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok

sibin.point(1,1) #titik di poin x dan y
sibin.point(2,2) #titik di poin x dan y
sibin.close() #mengakhiri kode
```

0

Gambar 2.82 Point

Gambar 2.83 Point

0

Gambar 2.84 Point

Gambar 2.85 Point



Gambar 2.86 Polyline

```
61 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal6', shapeType=5) #buat nama file 'soal6' dan menggunakan shapeType=5
3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua
6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
8 sibin.poly([[[2,3],[1,3]]]) #buat garis
10 sibin.close() #mengakhiri kode
```

Gambar 2.87 Poligon

```
71 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal7', shapeType=5) #buat nama file 'soal7' dan menggunakan shapeType=5
3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua
6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
9 sibin.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]]) #buat garis
10 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.88 Polygon

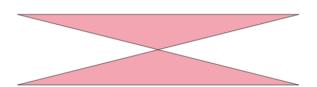
```
81 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal8', shapeType=5) #buat nama file 'soal8' dan menggunakan shapeType=5

3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

6 sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak

8 sibin.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #buat garis

10 sibin.close() #mengakhiri kode
```



Gambar 2.89 Polygon

```
91 import shapefile #import kelas shapefile
2 sibin = shapefile.Writer('soal9', shapeType=5) #buat nama file 'soal9' dan menggunakan shapeType=5

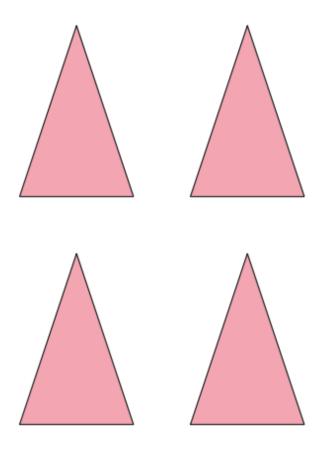
3 sibin.field("col1","C") #membuat tabel pertama
5 sibin.field("col2","C") #membuat tabel kedua

6 r sibin.record("hiyak","satu") #membuat isi tabel hiyak
8 sibin.record("hiyok","dua") #membuat isi tabel hiyok

9 sibin.poly([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]]) #buat garis
10 sibin.poly([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]]) #buat garis
11 sibin.close() #mengakhiri kode
```

Gambar 2.90 Polygon

```
10. import shapefile
2 w=shapefile.Writer('SoalMod', shapeType=shapefile.POLYGON)
3 w.shapeType
4 w.field("kolom1","C")
5 w.field("kolom2","C")
6 w.record("ngek","satu")
7 w.poly([[[2,3],[4,3],[3,6],[2,3]]])
8 w.close()
```



Gambar 2.91 Hasil Mod saya 0 berbentuk segitiga sama kaki

2.9.2 Link

Youtube!

2.10 Alit Fajar Kurniawan (1174057)

2.10.1 Penjelasan Shapefile dengan PySHP

Shapefile merupakan sebuah format data untuk menyimpan data spasial nontopologis berbasis vektor, shapefile biasanya digunakan untuk menyimpan atau membuat

data peta digital sistem informasi geografis [9].

Pyshp merupakan sebuah library yang di gunakan pada python untuk dapat menjalankan shapefile.

2.10.2 Berikut tahapan membuat shapefile dengan pyshp

1. No 1

```
_{1} # -*- coding: utf-8 -*-
3 Created on Sat Oct 19 12:09:56 2019
5 @author: alitf
  ,, ,, ,,
8 import shapefile
w=shapefile.Writer('alit1',shapeType=1)
11
12 # In[]: mendeklarasikan table shapefile
13 w. field ("kolom1", "C") # membuat kolom dengan type character di
       dalamnya
14 w. field ("kolom2", "C")
16 # In []: mengisi table
w.record("ngek", "satu")
w.record("ngok","dua")
20 # In[]: mengisi data vektor poin
21 w. point (1,1)
22 w. point (2,2)
24 # In[]: save
25 w. close()
```

Gambar 2.92 Hasil No 1

```
\# -*- coding: utf -8 -*-
3 Created on Sat Oct 19 12:50:44 2019
5 @author: alitf
  import shapefile
w=shapefile.Writer('alit2',shapeType=1)
12 # In[]: mendeklarasikan table shapefile
13 w. shapeType
w. field ("kolom1","C")
                             # membuat kolom dengan type character di
       dalamnya
15 w. field ("kolom2", "C")
17 # In[]: mengisi table
w.record("uhuy", "satu")
w.record("ihiy", "dua")
21 # In[]: mengisi data vektor poin
22 w. point (1,1)
23 w. point (2,2)
25 # In[]: save
26 w. close ()
```

Gambar 2.93 Hasil No 2

```
\# -*- coding: utf-8 -*-
3 Created on Sat Oct 19 12:56:37 2019
5 @author: alitf
8 import shapefile
w=shapefile.Writer('alit3', shapeType=1)
12 # In[]: mendeklarasikan table shapefile
u. field ("kolom1","C")
u. field ("kolom2","C")
16 # In[]: mengisi table
w.record("wiw","satu")
18 w. record ("wow", "dua")
20 # In[]: mengisi data vektor poin
21 w. point (1,1)
22 w. point (2, 1.5)
24 # In[]: save
25 w. close()
```

Gambar 2.94 Hasil No 3

```
-*- coding: utf -8 -*-
3 Created on Mon Oct 21 20:01:41 2019
5 @author: alitf
8 import shapefile
w=shapefile.Writer('alit4', shapefile .POINT)
12 # In[]: mendeklarasikan table shapefile
us w. field ("kolom1", "C")
14 w. field ("kolom2", "C")
# In[]: mengisi table
w.record("lit","satu")
w. record ("yun", "dua")
20 # In[]: mengisi data vektor poin
21 w. point (1,1)
22 w. point (2,2)
24 # In[]: save
25 w. close()
```

Gambar 2.95 Hasil No 4

```
# -*- coding: utf-8 -*-
2 """

Created on Mon Oct 21 20:22:08 2019

@author: alitf
"""

import shapefile

w=shapefile.Writer('alit5', shapefile=3)

# In[]: mendeklarasikan table shapefile
w.field("kolom1","C")
w.field("kolom2","C")

# In[]: mengisi table
w.record("yun","satu")

# In[]: membuat garis yang menghubungkan antara titik
w.line([[[1,5],[5,5],[5,1],[3,3],[1,1]]])

# In[]: save
w.close()
```



Gambar 2.96 Hasil No 5

```
\# -*- coding: utf-8 -*-
  Created on Mon Oct 21 21:25:33 2019
  @author: alitf
  import shapefile
  # In[]: membuat file dengan nama alit6 dan untuk membua garis
      menggunakan shapefile=5
 w=shapefile.Writer('alit6', shapefile=5)
11
# In[]: mendeklarasikan table shapefile
14 w. field ("kolom1", "C")
15 w. field ("kolom2", "C")
17 # In[]: isi dari tabel yun adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
w.record("yun","satu")
20 # In[]: membuat garis yang menghubungkan antara titik
w.poly([[[1,3],[5,3]]])
23 # In[]: save
24 w. close ()
```

Gambar 2.97 Hasil No 6

7. Nomor 7

```
\# -*- coding: utf-8 -*-
3 Created on Mon Oct 21 23:13:37 2019
  @author: alitf
 import shapefile
  # In []: membuat file dengan nama soal 6 dan untuk membua polygon
      menggunakan shapefile=5
w=shapefile.Writer('alit7', shapefile=5)
# In[]: mendeklarasikan table shapefile
14 w. field ("kolom1", "C")
15 w. field ("kolom2", "C")
17 # In: isi dari tabel yun adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
w.record("yun","satu")
20 # In[]: membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang
      dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
21 w. poly ([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]])
23 # In []: penutup
w. close()
```



Gambar 2.98 Hasil No 7

```
# -*- coding: utf-8 -*-
2 """
Created on Mon Oct 21 23:20:12 2019
```



Gambar 2.99 Hasil No 8

```
# -*- coding: utf-8 -*-

"""

Created on Mon Oct 21 23:26:30 2019

@author: alitf

"""

import shapefile

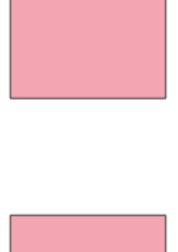
# In []; membuat file dengan nama soal 9 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5

w=shapefile.Writer('alit9', shapeType=5)

# In []: Membuat tabel dengan kolom pertama dan kedua
w.field("kolom1","C")
w.field("kolom2","C")

#In []: isi dari tabel adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
w.record("lit","satu")
w.record("alit","dua")
```

```
    20
    21 # In []: membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
    22 w. poly ([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]])
    23 w. poly ([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]])
    24
    25 # In []: Penutup
    26 w. close () #penutup
```



Gambar 2.100 Hasil No 9

10. Nomor 10

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""

Created on Mon Oct 21 23:37:32 2019

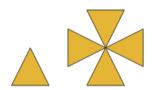
@author: alitf
"""

import shapefile

# In []: membuat file dengan nama soal 8 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
w=shapefile.Writer('soal10', shapeType=5)

# In []: Membuat tabel dengan kolom pertama dan kedua
```

```
w. field ("klm1", "C")
15 w. field ("klm2", "C")
17 # In[]: isi dari tabel ngek adalah isi dari kolom1 sampai kolom5
w. record ("yun", "aku")
19 w.record("lit","kamu")
20 w.record("tod","dia")
w.record("wew", "mereka")
w.record("rok", "siapa")
  # In[]: membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang
       dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
25 w. poly ([[[ -1,1],[0,3],[1,1],[-1,1]]])
26 w. poly ([[[ -1,5],[0,3],[1,5],[-1,5]]])
27 w. poly ([[[2,2],[0,3],[2,4],[2,2]]])
w. poly([[[-2,2],[0,3],[-2,4],[-2,2]]])
29 w. poly ([[[-3,1],[-4,3],[-5,1],[-3,1]]])
31 # In[]: penutup
32 w. close ()
```



Gambar 2.101 Hasil No 10, NPM saya adalah 1174057, maka hasil modulus 8 dari NPM 1174079 adalah 1, jadi membuat bidang segitaga sama sisi dan angka kedua terakhir di NPM saya dalah 5 maka saya akan membuat 5 buah segitiga sama sisi

2.10.3 Link

2.10.4 Plagiarism



Gambar 2.102 Plagiarism

2.11 Ichsan Hizman Hardy(1174034)

2.11.1 Point Polyline dan Polygon

```
11 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soall') #Membuat file yang bernama soall
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari koloml dan satu kolom2
6 w.record("ngok","dua") #isi dari tabel ngok adalah isi dari koloml dan dua kolom2
7 w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
8 w.point(2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
9 w.close() #penutup
```

Gambar 2.103 Point

```
21 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal2', shapeType=1) #Membuat file yang
bernama soal2 dan mendefinisikan shapetype=1 untuk point
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2
6 w.record("ngok","dua") #isi dari tabel ngok adalah isi dari
kolom1 dan dua kolom2
7 w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
8 w.point(2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
9 w.close() #penutup
```

Gambar 2.104 Point

Gambar 2.105 Point

```
41 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal4', shapefile.POINT) #Membuat file yang bernama soal4 dan dapat menggunakan shapefile=1 atao shapefile.POINT
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
6 w.record("ngok", "dua") #isi dari tabel ngok adalah isi dari kolom1 dan dua kolom2
7 w.point(1,1) # membuat poin dengan menentukan titik x dan y
8 w.point(2,2) #membuat poin dengan menentukan titik x dan y
9 w.close() #penutup
```

Gambar 2.106 Point

```
51 import shapefile #Mengambil data dari shapefile

2 w=shapefile.Writer('soal5', shapefile=3) #membuat file dengan
nama soal 5 dan untuk membua garis menggunakan shapefile=3

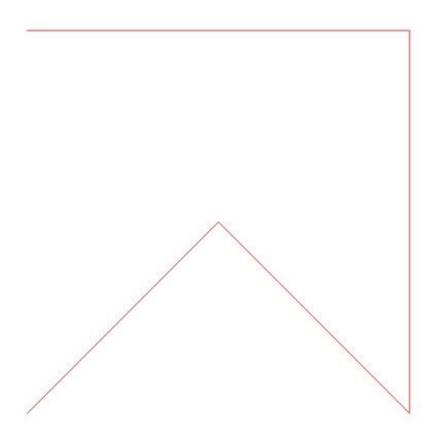
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama

4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua

5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2

6 w.line([[[1,5],[5,5],[5,1],[3,3],[1,1]]]) #membuat garis dengan
menghubungkan titik titik yang dibuat

7 w.close() #penutup
```



Gambar 2.107 Polyline

```
61 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal6', shapefile=5) #membuat file dengan
nama soal 6 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek","satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2
6 w.poly([[[1,3],[5,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik
titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di
hubungkan
7 w.close() #penutup
```

Gambar 2.108 Poligon

```
71 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal7', shapeType=5) #membuat file dengan
nama soal 7 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
5 w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari
kolom1 dan satu kolom2
6 w.poly([[1,3],[5,3],[1,2],[5,2]]]) #membuat garis dengan
menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di
dalam garis yg di hubungkan
7 w.close() #penutup
```



Gambar 2.109 Polygon

```
81 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
2 w=shapefile.Writer('soal8', shapeType=5) #membuat file dengan
nama soal 8 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
3 w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
4 w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
```

- w.record("ngek", "satu") #isi dari tabel ngek adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
- 6 w.poly([[[1,3],[5,3],[1,2],[5,2],[1,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- w.close() #penutup



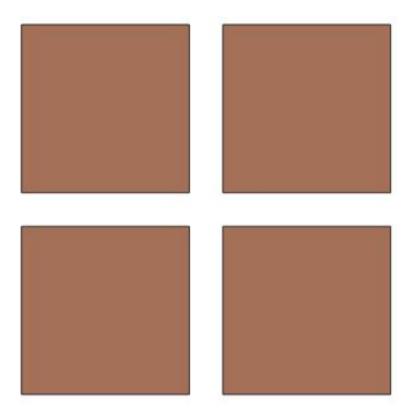
Gambar 2.110 Polygon

- 9 import shapefile #Mengambil data dari shapefile
 - 2 w=shapefile.Writer('soal9', shapeType=5) #membuat file dengan nama soal 9 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
 - w.field("kolom1","C") #Membuat tabel dengan kolom pertama w.field("kolom2","C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
- 5 w.record ("ke", "satu") #isi dari tabel ke adalah isi dari kolom1 dan satu kolom2
- 6 w.record("cewa", "dua") #isi dari tabel cewa adalah isi dari kolom1 dan dua kolom2
- 7 w. poly ([[[1,3],[5,3], [5,2],[1,2],[1,3]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- 8 w.poly([[[1,6],[5,6], [5,9],[1,9],[1,6]]])#membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
- 9 w.close() #penutup





- 10, import shapefile #Mengambil data dari shapefile
 - 2 w=shapefile.Writer('soal10', shapeType=5) #membuat file dengan nama soal 10 dan untuk membua polygon menggunakan shapefile=5
 - w. field ("k1", "C") #Membuat tabel dengan kolom pertama
 - 4 w. field ("k2", "C") #Membuat tabel dengan kolom kedua
 - 5 w.record("Aku", "Kamu") #isi dari tabel Aku adalah isi dari kolom1 dan Kamu kolom2
 - 6 w.record("Dia","Pacarmu") #isi dari tabel Dia adalah isi dari kolom1 dan Pacarmu kolom2
 - 7 w.record("Sudah", "Chatan") #isi dari tabel Sudah adalah isi dari kolom1 dan Chatan kolom2
 - 8 w.record("Tapi", "Gakdibalas") #isi dari tabel Tapi adalah isi dari kolom1 dan Gakdibalas kolom2
 - w.poly([[[1,1],[6,1],[6,6],[1,6],[1,1]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.poly([[[7,1],[12,6],[7,6],[7,1]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - m w.poly([[[1,0],[6,0],[6,-5],[1,-5],[1,0]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.poly([[[7,0],[12,0],[12,-5],[7,-5],[7,0]]]) #membuat garis dengan menghubungkan titik titik yang dibuat dan memberi warna di dalam garis yg di hubungkan
 - w.close() #penutup



Gambar 2.112 Hasil mod saya yaitu 2 jadi yang saya kerjakan Bujursangkan yang berjum lah 4, Polygon

2.11.2 Link

Video aing

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Awangga, "Sampeu: Servicing web map tile service over web map service to increase computation performance," in *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, vol. 145, no. 1. IOP Publishing, 2018, p. 012057.
- [2] A. Widiani and H. Hastuti, "Efektivitas studi lapangan di kawasan mangrove dalam meningkatkan hasil belajar geografi pada siswa sma," *Harmoni Sosial: Jurnal Pendidikan IPS*, vol. 5, no. 1, pp. 12–19, 2018.
- [3] S. Zuhdi, "Sejarah perjuangan bangsa sebagai modalitas memperkuat pertahanan negara," *Jurnal Pertahanan & Bela Negara*, vol. 4, no. 1, 2018.
- [4] D. Lambert, "Geography, capabilities and the educated person." Routledge, 2018.
- [5] M. Mooney and G. Maclaurin, "Transportation of large wind components: A review of existing geospatial data," National Renewable Energy Lab.(NREL), Golden, CO (United States), Tech. Rep., 2016.
- [6] A. Hoffman-Hall, T. V. Loboda, J. V. Hall, M. L. Carroll, and D. Chen, "Mapping remote rural settlements at 30 m spatial resolution using geospatial data-fusion," *Remote Sensing of Environment*, vol. 233, p. 111386, 2019.
- [7] R. K. Barik, H. Dubey, C. Misra, D. Borthakur, N. Constant, S. A. Sasane, R. K. Lenka, B. S. P. Mishra, H. Das, and K. Mankodiya, "Fog assisted cloud computing in era of big data and internet-of-things: systems, architectures, and applications," in *Cloud computing for optimization: foundations, applications, and challenges*. Springer, 2018, pp. 367–394.

- [8] J.-G. Lee and M. Kang, "Geospatial big data: challenges and opportunities," *Big Data Research*, vol. 2, no. 2, pp. 74–81, 2015.
- [9] C. D. Clark, J. C. Ely, S. L. Greenwood, A. L. Hughes, R. Meehan, I. D. Barr, M. D. Bateman, T. Bradwell, J. Doole, D. J. Evans *et al.*, "Britice glacial map, version 2: a map and gis database of glacial landforms of the last british–irish ice sheet," *Boreas*, vol. 47, no. 1, pp. 11–e8, 2018.

Index

disruptif, xxxvii modern, xxxvii