

Menganalisis aplikasi yang akan dibuat

1. Tujuan Aplikasi:

- Aplikasi web galeri bertujuan untuk ujian kompetensi disekolah dan mendapatkan nilai untuk kelulusan.

2. Target Pengguna:

- Target pengguna aplikasi ini dapat mencakup semua orang mulai dari anak-anak (dalam pengawasan orang tua), remaja, dewasa dan orangtua.

3. Fitur Utama:

- Unggah dan Kelola: Pengguna dapat mengunggah dan mengelola koleksi gambar mereka.
- Kategori dan Label: Menyediakan fitur kategorisasi atau label untuk membantu pengguna mengatur dan menemukan gambar dengan mudah.
- Tampilan Galeri: Menyediakan tampilan galeri yang estetik untuk menampilkan gambar dengan cara yang menarik.
- Komentar dan Respons: Memungkinkan pengguna untuk memberikan komentar dan tanggapan terhadap gambar.

4. Platform dan Teknologi:

- Aplikasi web galeri dapat dikembangkan untuk platform web dengan menggunakan teknologi frontend seperti HTML, CSS, JavaScript, dan framework Laravel. Basis data mungkin menggunakan MySQL.

5. Keamanan dan Privasi:

- keamanan aplikasi ini menggunakan autentikasi untuk pengguna.

6. Monetisasi:

-

7. Pengalaman Pengguna (User Experience, UX):

- Antarmuka pengguna menggunakan tampilan sederhana, responsif, dan estetis. Fitur pencarian yang kuat dan navigasi yang intuitif akan meningkatkan pengalaman pengguna.

8. Waktu Pengembangan dan Anggaran:

- Waktu pengembangan dan anggaran akan bergantung pada berkurangnya waktu bermain dan waktu tidur saya.

9. Pemasaran dan Distribusi:

-

10. Pemeliharaan dan Peningkatan:

-