

# DILA AYU PRASTITA

Sukarama, Bandar Lampung, Lampung | (+62)895-6400-62581 | [dilaprastita07@gmail.com](mailto:dilaprastita07@gmail.com) | <https://github.com/DilaAyuP> | <https://www.linkedin.com/in/dila-ayu-prastita-586560279/>

---

## TENTANG SAYA

Saya adalah mahasiswa Teknik Informatika di Institut Teknologi Sumatera yang memiliki minat di bidang Data Science dan Analisis Data. Berpengalaman sebagai Management Information System (MIS) di PT Lampung Berkah dalam menganalisis data perusahaan, membangun dashboard visualisasi menggunakan Tableau, dan mengembangkan model prediksi plafon bisnis jangka panjang menggunakan Python. Menguasai Excel, SQL, Python, dan Tableau untuk pengolahan, analisis, serta visualisasi data. Selain itu, saya juga aktif mengikuti seminar nasional dan berhasil meraih penghargaan sebagai penulis makalah terbaik, yang menunjukkan kemampuan saya dalam menyusun laporan dan komunikasi hasil analisis secara tertulis dan verbal. Siap berkolaborasi dalam tim untuk menganalisis dan memvisualisasikan data guna mendukung pengambilan keputusan berbasis data.

---

## PENDIDIKAN

**S1 Teknik Informatika – Institut Teknologi Sumatera (ITERA)**  
**IPK : 3.66/4.00**

**2021 - sekarang**

---

## PENGALAMAN

**Seminar Nasional SAINTEKS 2025 - Medan, Indonesia**  
**Sebagai Pemakalah dan Peraih Makalah Terbaik**

**Jun 2025**

- Mewakili Institut Teknologi Sumatera (ITERA) dalam seminar ilmiah tingkat nasional.
- Memaparkan hasil penelitian: "Analisis Perbandingan Metode CNN untuk Deteksi Warna pada Objek".
- Meraih penghargaan sebagai Makalah Terbaik dari panitia seminar nasional.
- Penelitian direkomendasikan untuk publikasi pada jurnal terindeks SINTA 4.
- Menunjukkan kompetensi dalam riset AI, khususnya deep learning, dengan Python dan analisis data hasil penelitian.

**PT Lampung Berkah Finansial Teknologi - Bandar Lampung, Indonesia**  
**Management Information System (MIS)**

**Mar 2025 - Mei 2025**

- Menganalisis data operasional dan keuangan perusahaan menggunakan Microsoft Excel dan SQL.
- Mendesain dan membangun dashboard interaktif menggunakan Tableau untuk memvisualisasikan KPI, tren performa bisnis, serta insight data lainnya secara real-time.
- Mengembangkan model prediksi plafon bisnis jangka panjang berbasis machine learning dengan Python, menggunakan model xgboost dan library numpy, matplotlib, scikit learn untuk proyeksi keuangan.
- Merancang dan mengimplementasikan chatbot berbasis rule-logic di website perusahaan untuk menjawab pertanyaan customer.

**PT Perkebunan Nusantara I Regional 7 - Bandar Lampung, Indonesia**

**Teknologi Informasi**

**Jun 2024 - Agu 2024**

- Merancang Chatbot Telegram dengan menggunakan Python berbasis API GEMINI supaya dapat berinteraksi layaknya manusia
- Memproses data mentah menggunakan SQL dan memvisualisasikan dengan menggunakan library numpy dan matplotlib.

## Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HMIF)

Saya tergabung dalam Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika (HMIF) Institut Teknologi Sumatera, diawali sebagai staf pada bagian pengembangan profesi dan pelatihan sebelum akhirnya dipercaya menjadi kepala bagian.

### 1. Kepala Divisi Pengembangan dan Pelatihan Keprofesian (PPK)

Apr 2024 - Mar 2025

- Kepemimpinan dan Strategi: Menetapkan arah strategis divisi, mengatur jadwal kegiatan, memimpin dan memotivasi tim.
- Pengembangan dan Manajemen Program: Mengawasi penyelenggaraan seminar/webinar, mengelola pameran proyek akhir, memfasilitasi diskusi proyek dan teknologi, mengkoordinasikan pengembangan lokakarya,
- Hubungan Eksternal dan Kolaborasi: Membangun hubungan dengan profesional industri, menjaga komunikasi dengan departemen lain.

### 2. Staff Divisi Pengembangan dan Pelatihan Keprofesian (PPK)

Apr 2023 - Des 2023

- Menyenggarakan seminar/webinar teknologi
- Mengadakan pameran proyek akhir lulusan informatika ltera
- Menyediakan wadah untuk berdiskusi bersama tentang proyek dan dunia teknologi
- Mengadakan pelatihan tentang tema teknologi seperti HTML, CSS, dan GitHub

## Asisten Praktikum Institut Teknologi Sumatera

### 1. Asisten Dosen Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer

Sept 2024 - Des 2024

- Membantu dosen membimbing mahasiswa dalam memahami prinsip-prinsip dasar desain Antarmuka Pengguna (UI) dan Pengalaman Pengguna (UX).
- Memberikan sesi praktik langsung untuk mengajarkan metodologi wireframing, prototyping, dan pengujian pengguna.
- Memfasilitasi proyek kelompok dengan membimbing tim dalam menerapkan desain UI/UX yang efektif.
- Memberikan tutorial penggunaan perangkat desain seperti Figma untuk membuat prototipe interaktif.

### 2. Asisten Dosen Mata Kuliah Pengenalan Komputer & Software

Sept 2022 - Jul 2023

- Mempresentasikan terkait materi praktikum seperti pengolahan data di Excel & Word, pembuatan diagram alur, dan praktik bahasa pemrograman C++.
- Memproses dan mengevaluasi tugas mahasiswa yang memerlukan ketelitian dalam pengecekannya.

---

## KETERAMPILAN

- Microsoft Office (Word, Excel, PPT)
- Google Workspace (Gmail, GDocs, GSheets, GSlide, Gform)
- Tools Database (MySQL)
- Bahasa Pemrograman (C++, Python, PHP(basic))
- Front-End (HTML, CSS, JavaScript (basic))
- Data Visualisasi (Seaborn, Mathplotlib, Tableau, Figma, Canva)
- Analisis Data (Pandas, NumPy, Scikit-learn, Nextcloud)