

ACTA DE CONSTITUCIÓN

PROYECTO ()

Autorización:

Role	Nombre	Firma	Fecha
Sponsor / administrativo	Java Clean	Java Clean	23/08/2022
Director del Proyecto	Jaider David Hernández Baquero	Jaider David Hernández Baquero	23/08/2022
Jefe de Proyecto	Jonathan mateo Riveros	Jonathan mateo Riveros	23/08/2022
РМО	Dilan Pérez	Dilan Pérez	23/08/2022
Comité Ejecutivo	Carlos Enrique Moreno Pérez	Carlos Enrique Moreno Pérez	23/08/2022

1. Justificación del Proyecto

Un sistema de gestión web con el fin de dar solución a una necesidad que requería y para dar cumplimiento en las áreas de la empresa y en estrategia que se realiza en la empresa Java Clean, que actualmente se llevan a cabo de manera manual donde el enfoque se centró en la automatización de dichos procesos.

buscando su efectividad, además de brindar un respaldo actualizado y en tiempo real de los datos a la empresa en las decisiones que se presentan y a las necesidades que actualmente tiene. Igualmente, el proyecto se convierte en una ventaja competitiva respecto a las demás, gracias a la adecuada gestión en la empresa, junto a la herramienta por lo cual la hace óptima y más competitiva en su campo. Es por ello, que la importancia de este proyecto radica en el impacto en los procesos y la disponibilidad de la información en tiempo real.

La oficina de proyectos de informática (www.ucundinamarca.edu.co)



En el proyecto se plantea un alcance teniendo en cuenta el uso de HTML, PHP y MySQL con que se creó la solución tecnológica, un sistema de gestión web que ayude en la automatización los procesos de Java Clean

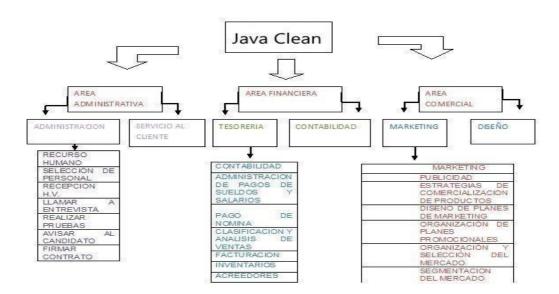
2. Objetivo y entregables principales

Objetivo

Automatizar los procesos de las áreas de la empresa Java Clean, mediante un sistema de gestión web que permita un control de la operación y un uso óptimo de la información en tiempo real acorde a las necesidades del negocio.

3. Estructura de la Organización

Organización funcional, tiene diversas áreas funcionales, diversos productos, pero pocos productos, los servicios son rutinarios. Las personas que laboran ejercen funciones semejantes, como lo evidencia el organigrama. Nosotros nos enfocaremos en lo comercial, para tenerlo en cuenta en el desarrollo.





4. Interesados

La relación nominal el equipo de trabajo vinculado con el proyecto es:

Interesados	Role en el Proyecto	Contacto
Java Clean	Sponsor /administrador	3132044183
Jaider David Hernández Baquero	Director del Proyecto	3133071740
Interesados	Role en el Proyecto	Contacto
Jaider David Hernández Baquero	Jefe de Proyecto	3133071740
Jaider David Hernandez Baquero	Analista 1	3133071740
Carlos Enrique Moreno Perez	Analista 2	3186793045
Dilan Perez	Programador 1	3143950772
Jonathan Riveros Mendez	Programador 2	3232976312

5. Fechas: Hitos Principales y Restricciones

Las actividades e hitos principales del proyecto son:

Hito	Fecha
Comienzo del Proyecto	17/02/2022
Documento de Requisitos y Análisis del Sistema	06/03/2022
Documento de Diseño del Sistema	21/03/2022
Desarrollo página Web (panel de control administrativo agrega, modifica, elimina productos, genera informes)	25/09/2022
Reunión final del grupo de trabajo (correcciones finales)	25/01/2022

La oficina de proyectos de informática (www.ucundinamarca.edu.co)



Desarrollo de prototipo para dar avances al cliente	25/10/2022
Actualización final (Integración de ideas por parte del cliente)	25/10/2022
Elaboración de manual técnico / usuario	25/10/2022
Entrega página web	28/10/2022

6. Otras Restricciones

- El proyecto a desarrollar no debe pasar de las fechas establecidas previamente, esto con el propósito de evitar sobrepasar el presupuesto pactado.
- La información que transite dentro de las bases de datos del sistema es única del usuario, no se divulgara ni vulnera con fines enriquecedores para la organización o desarrollador.
- La pagina web debe cumplir con los estándares de calidad, satisfacción y tiempos permitidos.
- El acceso administrativo es único del ente organizacional propietario.

6.1 Metodología

En el proyecto se implementará la metodología Scrumban porque gracias a la combinación de las dos metodologías "scrum" y "kanbam" se podrá gestionar tareas previas según como lo plantea la scrum y resolver errores mediante la otra, además de reuniones planificadas de corto tiempo, pero logrando avance o comunicación constante de opiniones variadas de los integrantes, ya que no habrá un líder todos tendremos que aportar ideas que enriquezcan y sean indispensables para el desarrollo del proyecto.

Metodología 6.2 Disponibilidad pública del software

Publico ya que el software estará colgado en la red el tiempo que el cliente lo desee

7. Asunciones/Estipulaciones/Condicionado

Estos trabajos se realizarán bajo la **modalidad de Servicio**, estimándose un total de:

- 16 horas de Jefe de Proyecto,
- 40 horas de Analista,
- 100 horas de Analista Programador y
- 420 horas de Programador



La duración estimada del proyecto es **DOS MESES**, existiendo un **plazo de garantía** (subsanación de errores cometidos en cualquiera de las fases del proyecto), durante **seis meses** desde la certificación de los trabajos.

El importe (sin IVA) asciende a 12.000,00 (IVA NO NCLUIDO).

A la hora de desarrollar el proyecto, supondremos como ciertas las siguientes afirmaciones:

- Se contará con el profesorado de la ETSII para asesorarnos en el desarrollo del proyecto.
- No será posible la entrega del documento pasada la fecha de entrega dada.

8. Clasificación del Proyecto

Tipo de Proyecto	Servicios de desarrollo e implementación de una página web
Metodología de Gestión de Proyecto	Metodología ágil Scrumban
Dirección / Comité Ejecutivo	Reunión mensuales periódicas (segundo miércoles de cada mes de 4 - 6h) Entregables: Informes de Progreso y Actas de Reunión
Reunión del Proyecto	Reunión semanales del equipo de trabajo (Sábados de 16-18h) Entregables: Actas de Reunión de Trabajo