Stories :

1. En tant que joueur, je veux un bouton « play » pour pouvoir jouer
2. Les joueurs ont 3 vies
3. En tant que joueur, je perds la partie si je n’ai plus de vie
4. En tant que joueur, je veux tirer avec mon vaisseau pour abattre les ennemis
5. En tant que joueur, je veux qu’un boss final apparaisse, (au bout d’un certain temps de jeux un alien plus gros avec plus de vie apparait.)
6. En tant que joueur, je gagne la partie si je bats le boss final, (Quand le boss n’a plus de vie, le joueur gagne la partie)
7. En tant que joueur, je veux un message de victoire quand je gagne la partie

# Tests d’acceptances :

# Stories 1 :

* Sur la page d’accueil du jeu
* Quand j’appuie sur la touche « play »
* La page pour choisir la difficulté du jeu s’ouvre

# Stories 2 :

* En jeu
* Sur le coté de l’écran trois cœur son dessiné

# Stories 3 :

* En jeu
* Quand je n’ai plus aucune vie
* Le joueur perd la partie

# Stories 4 :

* Sur la page du jeux vidéo
* Quand j’appuie sur la barre espace
* Mon vaisseau tire un missile en ligne droite

# Stories 5 :

* En jeu
* Quand le joueur a vaincu toutes les ennemies
* Un alien plus gros apparait (voir maquette)

# Stories 6 :

* En jeu
* Quand le boss n’a plus de vie
* Le joueur gagne la partie

# Stories 7 :

* En jeu
* Quand le joueur gagne la partie
* Une page de victoire apparait (voir maquette)