Stories :

1. En tant que joueur, je veux un bouton « play » pour pouvoir jouer
2. Les joueurs ont 3 vies
3. En tant que joueur, je perds la partie si je n’ai plus de vie
4. En tant que joueur, je veux tirer avec mon vaisseau pour abattre les ennemis
5. En tant que joueur, je veux qu’un boss final apparaisse, (au bout d’un certain temps de jeux un alien plus gros avec plus de vie apparait.)
6. En tant que joueur, je gagne la partie si je bats le boss final, (Quand le boss n’a plus de vie, le joueur gagne la partie)
7. En tant que joueur, je veux un message de victoire quand je gagne la partie

# Tests d’acceptances :

# Story Play :

En tant que joueur, je veux pouvoir lancer une partie.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sur la page d’accueil (voir maquette) du jeu avec « Play » sélectionné | Quand j’appuie sur la touche « Enter » | Le jeu ce lance |
| Sur la page d’accueil du jeu | Quand je presse sur flèche du haut | La sélection monte |
| Sur la page d’accueil du jeu | Quand je presse sur flèche du bas | La sélection descend |
| Sur la page d’accueil du jeu avec la sélection tout en haut | Quand je presse la flèche du haut | Il ne se passe rien |
| Sur la page d’accueil du jeu avec la sélection tout en bas | Quand je presse la flèche du bas | Il ne se passe rien |

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

# Stories 2 :

* En jeu
* Sur le coté de l’écran trois cœur son dessiné

# Stories 3 :

* En jeu
* Quand je n’ai plus aucune vie
* Le joueur perd la partie

# Stories 4 :

* Sur la page du jeux vidéo
* Quand j’appuie sur la barre espace
* Mon vaisseau tire un missile en ligne droite

# Stories 5 :

* En jeu
* Quand le joueur a vaincu toutes les ennemies
* Un alien plus gros apparait (voir maquette)

# Stories 6 :

* En jeu
* Quand le boss n’a plus de vie
* Le joueur gagne la partie

# Stories 7 :

* En jeu
* Quand le joueur gagne la partie
* Une page de victoire apparait (voir maquette)