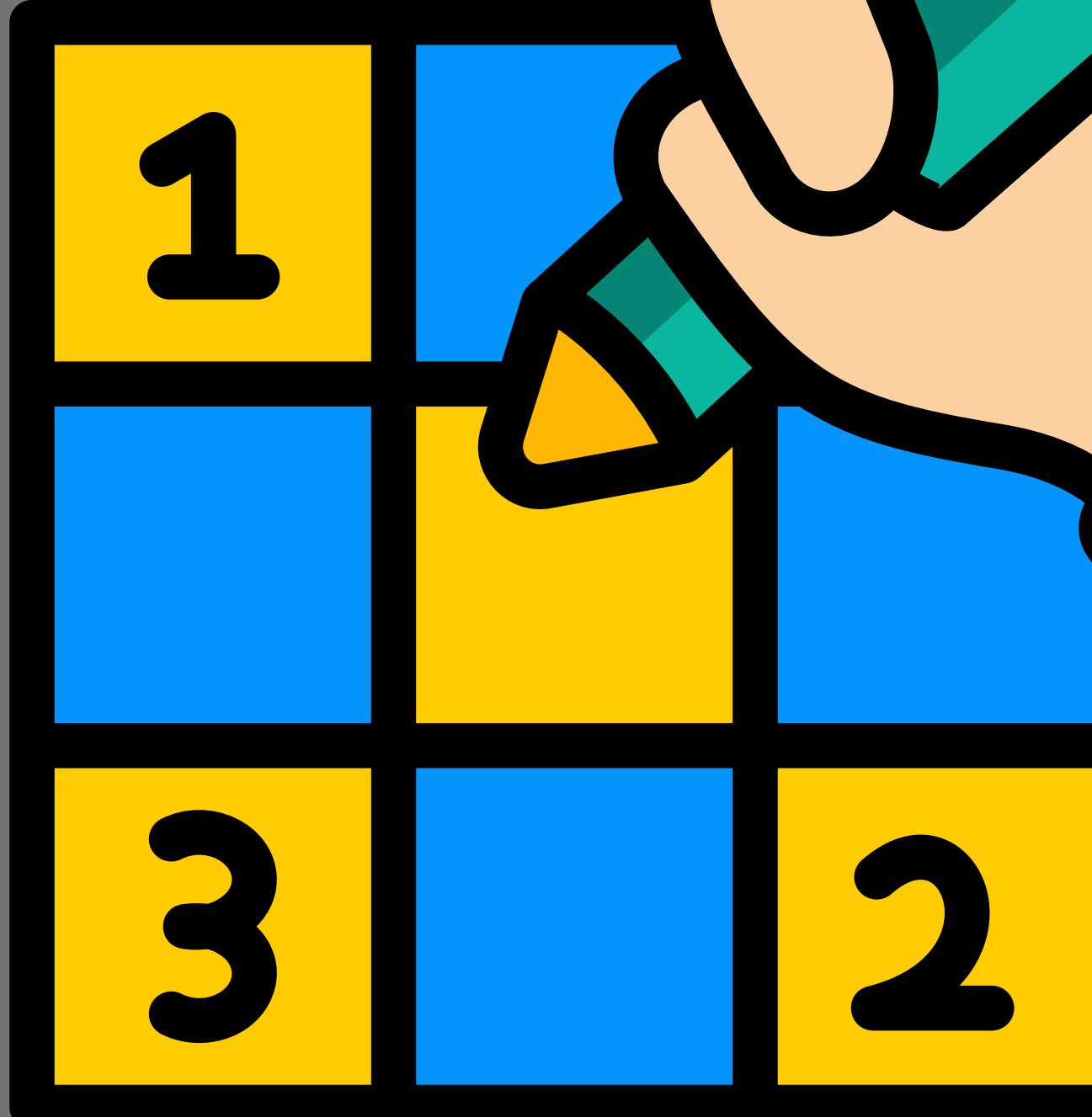


MANUAL DE USUARIO

FUTOSHIKI



¡Pon a prueba tu lógica y resuelve el reto!

Futoshiki es un rompecabezas de lógica originario de Japón, desarrollado por Tamaki Seto en 2001, su nombre significa “desigualdad”

Futoshiki Challenge es un juego de lógica basado en un rompecabezas numérico. Similar al Sudoku, desafía tu habilidad para organizar números respetando restricciones de desigualdad (<, >) entre celdas. El objetivo es llenar el tablero de manera que cada fila y columna contenga números únicos y que las restricciones dadas se respeten. Este manual te guiará paso a paso para disfrutar al máximo del juego

¿Como jugar?

Podrás acceder a distintas opciones dentro del menú principal.



MENU PRINCIPAL

Jugar

Esta opción permite jugar el Futoshiki:
muestra una ventana en la que podrás jugar
la partida

Ayuda

Esta opción desplegará en el monitor el
manual del usuario.

Configuracion

Esta opción es para indicar las condiciones
con que se va a jugar. Así como podrás
indicar tu nombre.

Acerca de

Esta opción desplegará información acerca
del programa.

Top 10

Esta opción desplegará los mejor tiempos
por cada tamaño y su dificultad.

Salir

Esta opción terminará el programa.

¿COMO JUGAR?

Presiona el botón jugar dentro de la ventana de juego

Jugar

Tendrás acceso a las opciones principales y panel de dígitos

Terminar Juego

Esta opción terminará con la partida que estás jugando.

Borrar Jugada

Elimina la última jugada dejando la casilla vacía. Puede borrar todas las jugadas que has hecho.

Borrar Juego

Elimina todas las jugadas que has hecho limpiando la cuadricula.

Rehacer Jugada

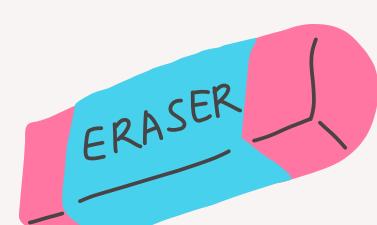
Este botón se puede usar inmediatamente después de haber seleccionado el botón de "BORRAR JUGADA". Rehace o reconstruye la última jugada que se borró

Cargar Juego

Carga el juego que se hayas guardado antes de iniciar la partida

Guardar Juego

Este botón se puedes usarlo en cualquier momento que el juego haya iniciado, guardará tu partida.



Podrá borrar cualquier jugada, selecciona el borrador y luego la celda a borrar.

¿COMO JUGAR?

Opciones de tiempo

Temporizador

Al iniciar un nuevo juego, el temporizador comienza automáticamente. El tiempo restante se muestra en un indicador visual. El juego se detiene y aparece un mensaje indicando que no lograste completar el tablero, pero podrás seguir jugando.

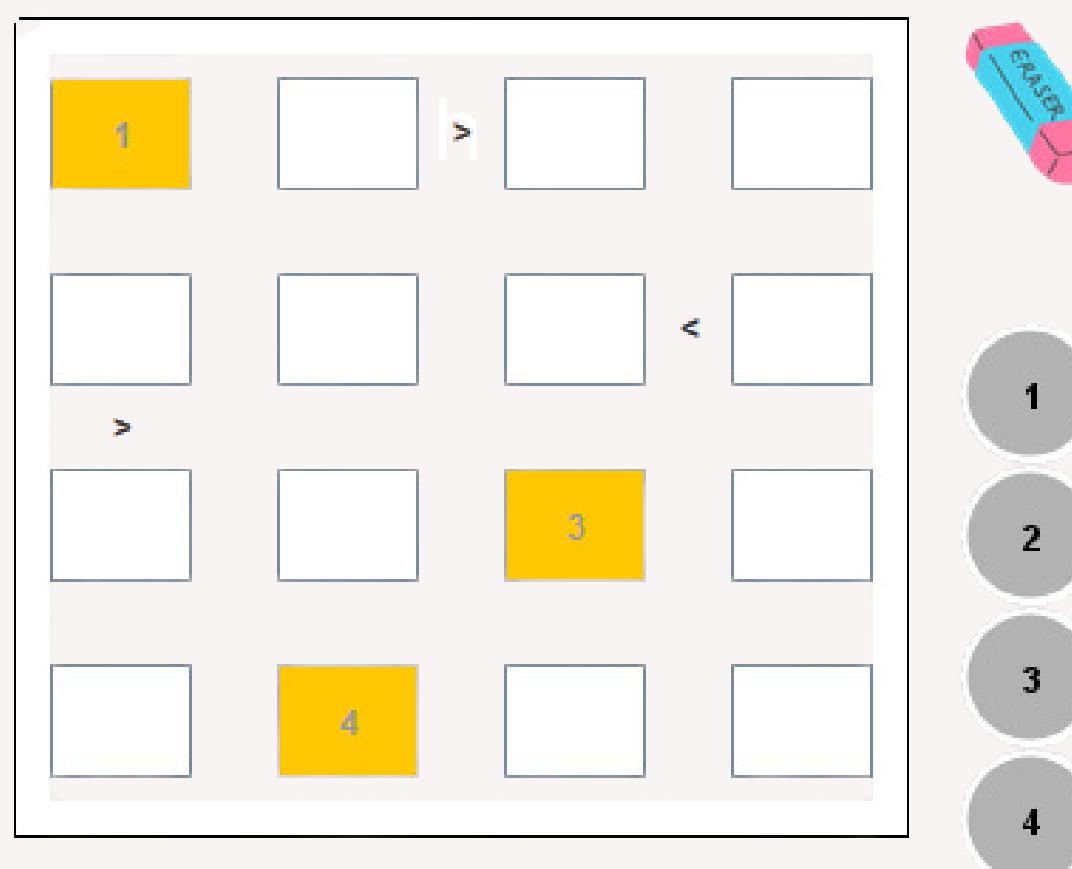
Cronómetro

El cronómetro comienza automáticamente al iniciar un nuevo juego. Se detiene una vez que completas correctamente el tablero. Es ideal para quienes desean jugar sin presión, pero quieren mejorar sus tiempos o competir con otros.

Horas	Minutos	Segundos
0	0	48

Cuadricula de juego

Al presionar jugar, se desplegará el panel de dígitos, con el podrás poner dígitos en las celdas, debes seleccionar un digito en el panel para asignar un numero.



Constantes



Las constantes dentro del tablero son números predefinidos que ya están colocados en ciertas celdas al inicio de la partida.

Desigualdades



Indica que el numero de la izquierda debe ser menor



Indica que el numero de arriba debe ser mayor

REGLAS DE JUEGO

1- Cada fila y columna debe contener números únicos del 1 al tamaño del tablero (por ejemplo, del 1 al 5 en un tablero de 5x5). En cada fila y cada columna, no puede repetirse el mismo número más de una vez.

2-Las restricciones de desigualdad (< o >) entre celdas deben respetarse. Por lo que Observa las restricciones visuales para guiar tus decisiones (por ejemplo, una línea con ">" indica que el número a la izquierda debe ser menor que el de la derecha)

3-Las constantes no pueden ser modificadas.

4-Ganas el juego cuando todas las celdas están correctamente llenas y las restricciones son satisfechas.

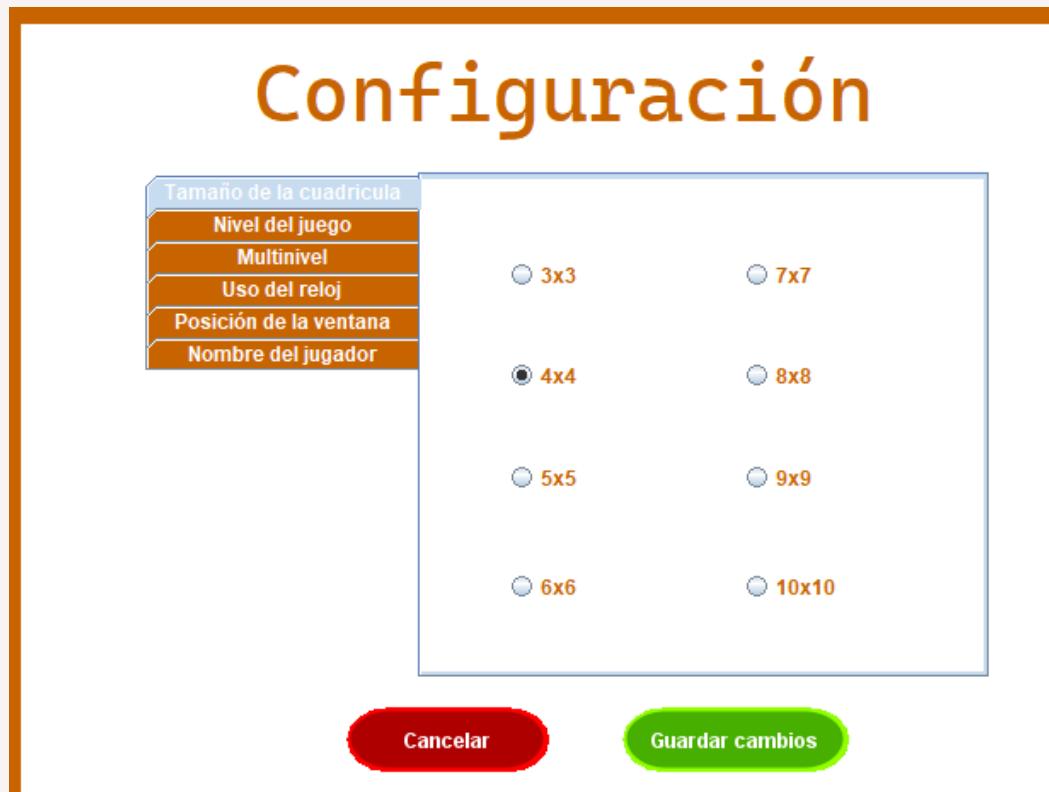
5-Si juegas con un temporizador activado, debes completar el tablero antes de que el tiempo se agote. Si el temporizador llega a cero, pierdes automáticamente.

6- Si ingresas un número que viola alguna de las reglas (por ejemplo, un número repetido o que no cumple una desigualdad), el juego te mostrará un indicador de error. Marcando en **ROJO** la casilla.

CONFIGURACION

La sección de configuración permite al jugador personalizar las condiciones iniciales del juego. Estas opciones ayudan a adaptar el nivel de dificultad y las preferencias según el estilo del jugador.

Tamaño de la cuadricula



Podrás escoger el tamaño de la cuadricula en la que vas a jugar.

El tamaño de la cuadricula será desde 3x3 hasta 10x10.

Nivel del juego



Podrás escoger el nivel de la partida en la que vas a jugar.

El nivel podrá ser fácil, intermedio y difícil.

Multinivel



Podrás escoger el estilo de la partida, si es multinivel, la partida empezará con una dificultad fácil, e incrementará con cada partida que ganes.

CONFIGURACION

Uso del reloj



Podrás activar o desactivar el temporizador. Establecer un tiempo específico para el temporizador. Elegir si deseas jugar con el cronómetro activo o no.

Posicion de la ventana



Podrás ajustar la posición de la ventana de dígitos a la izquierda o derecha del panel.

Nombre del jugador



Podrás jugar bajo tu nombre de jugador ingresando el PIN con el que te hayas registrado.

REGISTRO

Podras jugar bajo un nombre de jugador, antes de ello deberas registrarte para seguir jugando con el nombre en las demas partidas.

Registrarse

Nombre:

PIN:

Correo electrónico:

[Cancelar](#) [Registrarse](#)

Ingresá un nombre único, pin de ingreso y asócialo a un correo electrónico con el cual podrás restaurar tu PIN en caso de olvidarlo.

Cambio de PIN

Cambiar mi PIN

Nombre:

PIN actual:

Nuevo PIN:

[Cancelar](#) [Cambiar PIN](#)

Olvidé mi PIN

Olvide mi PIN

Nombre del jugador a recuperar:

[Cancelar](#) [Enviar correo de recuperación](#)

Si recuerdas tu PIN podrás cambiarlo, indicar el PIN actual y el PIN por el queieres cambiar.

Si olvidaste tu PIN podrás restablecerlo ingresando tu nombre de usuario, se enviará un nuevo PIN a tu correo electronico.

TOP 10

Podrás jugar bajo un nombre de jugador, antes de ello deberás registrarte para seguir jugando con el nombre en las demás partidas. Al presionar salir podrás volver al menú principal.

Escoge el tamaño de la cuadricula en la que quieras ver el top 10

Escoge la dificultad de la partida en la que quieres ver el top 10

Top 10

Salir

Tamaño de la cuadrícula: 3x3 Dificultad: Fácil

	Nombre	Tiempo
Top 1	Camila	0:0:10
Top 2	Camila	0:0:33
Top 3		100:0:0
Top 4		100:0:0
Top 5		100:0:0
Top 6		100:0:0
Top 7		100:0:0
Top 8		100:0:0
Top 9		100:0:0
Top 10		100:0:0