



Proyecto Móvil

2048



Se pide realizar el juego para móviles llamado 2048, descripción (Tomado de la dirección: [https://es.wikipedia.org/wiki/2048_\(videojuego\)](https://es.wikipedia.org/wiki/2048_(videojuego))).

2048 es jugado en una cuadrícula gris simple de 4x4 con baldosas de distintos colores y con un número en su centro. Se utilizan las teclas de dirección izquierda, derecha, arriba y abajo para mover las baldosas, las cuales se deslizan en su totalidad por el tablero. Si dos baldosas con el mismo número "colisionan" durante un movimiento, se combinarán en una nueva baldosa, cuyo número será el equivalente a la suma de los números de las dos baldosas originales (es decir, si dos baldosas con el número 4 colisionan, se combinarán en una baldosa con el número 8). Sin embargo, la baldosa resultante no podrá combinarse con otra baldosa nuevamente en una misma jugada. Las baldosas con numeración alta emiten un brillo suave. Después de realizar una jugada, aparecerá una baldosa nueva en un lugar vacío del tablero, la cual tendrá o bien el número 2 o el número 4.

El juego registra el puntaje del usuario con un marcador en el margen superior derecho. El puntaje comienza en cero y, cuando dos baldosas se combinan, este se incrementa por el valor de la baldosa resultante. Al lado del puntaje actual, se muestra el mejor puntaje del usuario, al estilo de los juegos de Arcade.

2048 acaba en victoria cuando se logra obtener la baldosa con el número 2048 (de allí el nombre del juego). Tras haber logrado esto, es posible seguir jugando, donde es posible obtener fichas con mayores denominaciones (por ejemplo, 4096, 8192, etc.)^{3 9} No obstante, si un jugador queda sin algún movimiento legal (es decir, ya no quedan espacios vacíos y no existen baldosas adyacentes con el mismo valor), el juego termina.

Características del Juego:

- Debe tener opciones de juego nuevo, mejor puntajes y salir.
- Como opción adicional al juego se debe pedir el nombre del jugador.
- Debe mostrar el puntaje del y el puntaje mayor o record, adicionalmente mantener un registro de los 10 mejores puntajes con el nombre del jugador.
- Para mover las fichas lo realiza con los dedos, siendo los movimientos posibles arriba, abajo, izquierda y derecha, siempre y cuando las fichas se puedan mover.
- El juego terminará cuando no tenga movimientos posibles, se debe dejar que continúe a más de 2048.
- Cuando termine el juego deberán guardar los records de los mejores puntajes.

- Fecha de entrega día jueves 22 de septiembre.
- Cantidad de integrantes por grupo, máximo 2 personas.
- Demo del juego <http://2048game.com/es/> , play store o app store.

