Universidad Americana “UAM”



Integrantes:

* Victor Junior Rivera Castillo
* Jose Antonio Torres Vanegas
* Dilan Karin Zuniga Sanchez

Carrera: Ingeniería en sistemas de la información y Gerencia Informática.

Profesor: Javier Ernesto Wilson Vásquez

Materia: Ingeniería de Software I

Tema: Proyecto de factibilidad

Fecha de entrega: martes 8 de febrero de 2016

1. ***¿Para quién es el proyecto?***

Es para las empresas que necesiten un soporte de información sobre nuevos colaboradores.

1. ***¿Cuáles son los límites del proyecto? (Alcance)***

* Acceso a la información requerida
* Otras actividades por parte de los integrantes del proyecto.

1. ***¿Cuáles son los beneficios?***

Para las empresas muchas veces es complicado verificar información que los recién graduados puedan presentar acerca de experiencia en aulas de clases como habilidades en tales materias es por ello que brindamos una solución al alcance de las distintas organizaciones del país con esta nueva herramienta.

* En que puedan contratar personas teniendo un nivel más profundo de lo que ellos son capaces de realizar.
  1. ***¿Pueden ser cuantificados?***

No lo son porque es más que todo un conocimiento que se tendrá, aunque si pueda tener las calificaciones que dicho colaborador tuvo durante su vida universitaria***.***

* 1. ***¿Cuáles son las proyecciones de ventas?***

A corto plazo se espera que sea a nivel interno de la universidad y posteriormente se podría llegar a acuerdos con otras universidades para, poder hacer del mismo, un ámbito comercial.

1. ***¿Es posible el proyecto? ¿Existe alguna manera técnica de hacerlo? (Factibilidad Técnica)***

A pesar del esfuerzo que se requiere, posibles investigaciones y cualquier otro tipo de circunstancias, creemos que si es posible.

1. ***¿Cuáles son las estimaciones?***
   1. De personal

El personal dentro del proyecto seriamos las tres personas encargadas del mismo. Pueda ser posible que más adelante se requiera la ayuda de alguien que tenga conocimientos en diseño para el ambiente visual del mismo. Y también se podría considerar parte del personal a los diversos tutores que puedan dar su conocimiento acerca de la aplicación.

* 1. Tiempo

El tiempo es uno de los factores principales que se tienen que tomar en cuenta, pero como estudiantes el tiempo es bastante limitado por las distintas actividades y otras clases que nos corresponden como alumnos que combina diversas carreras. Pensando en ser bastantes activos con respecto al proyecto esperamos que de aquí a 4 meses trabajando de 3 a 4 horas diario se pueda completar el mismo.

* 1. Equipo

Principalmente conformado por los estudiantes de ingeniería en sistema y gerencia informática:

* Victor Rivera
* José Torres
* Dilan Zuniga.

1. ***¿Qué opciones quedan si el proyecto no se realiza? (Alternativas y riesgo - Decisión)***

Uno de los principales riesgos que se corre es el tiempo ya que hoy en día las personas tienen una vida laboral muy activa incluso después de dejar sus centros de labores. El tiempo de realización de cualquier software siempre es largo, pero también depende de la organización que se tenga como equipo de desarrollo si ese tiempo será mayor o menor.

Como alternativas principales y para tomar una decisión que no afecte todo el proyecto, se establecerán fechas para así tener una visión clara de a dónde vamos y tratar de cumplir con ello. En caso que se llegue al día final de la entrega o que se encuentre muy tarde alguna imposibilidad de terminar el mismo, se buscara como rescatar la mayor parte del proyecto y luego proceder a analizarlo, así se podría encontrar una solución sin dejar ir todo el proyecto.