Proceso comprar pizza

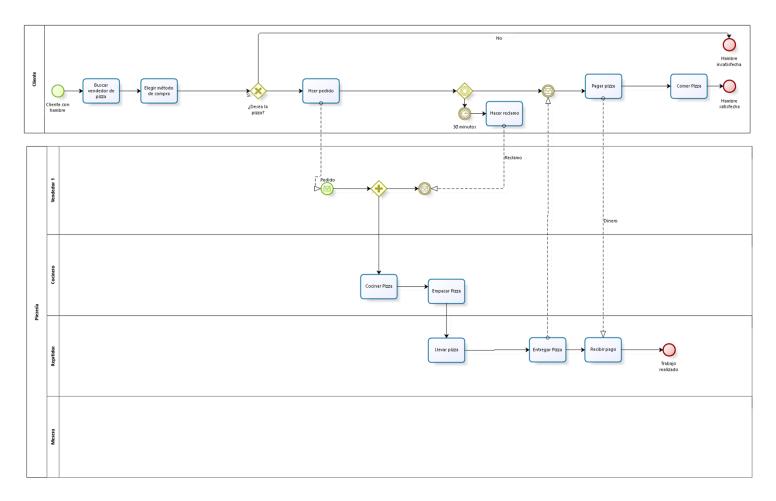
Bizagi Modeler

Tabla de Contenidos

	RAR PIZZA	
1.1 CLIENTE.	E ORDENAR UNA PIZZA mentos del proceso	.6
1.1.1.1	Cliente con hambre	.6
1.1.1.2	Buscar vendedor de pizza	.6
1.1.1.3	Elegir método de compra	.6
1.1.1.4	¿Desea la pizza?	.6
1.1.1.5	OHambre insatisfecha	.6
1.1.1.6	Hcer pedido	.6
1.1.1.7	©Gateway	.6
1.1.1.8	©30 minutos	.6
1.1.1.9	Hacer reclamo	.6
1.1.1.10	©Event	.7
1.1.1.11	Pagar pizza	.7
1.1.1.12	Comer Pizza	.7
1.1.1.13 1.2 PIEZERÍA 1.2.1 Elei	Hambre satisfechamentos del proceso	.7
1.2.1.1	Event	.7
1.2.1.2	Gateway	.7
1.2.1.3	Cocinar Pizza	.7
1.2.1.4	Empacar Pizza	.7
1.2.1.5	Llevar pizza	.7
1.2.1.6	Entregar Pizza	.7
1.2.1.7	Recibir pago	.7

1.2.1.8	OTrabajo realizado	7
1.2.1.9	Event	8
1.2.1.10	Vendedor 1	8
1.2.1.11	Cocinero	8
1.2.1.12	Reprtidor	8
1.2.1.13	⊞Mesero	8

1 PROCESO DE ORDENAR UNA PIZZA

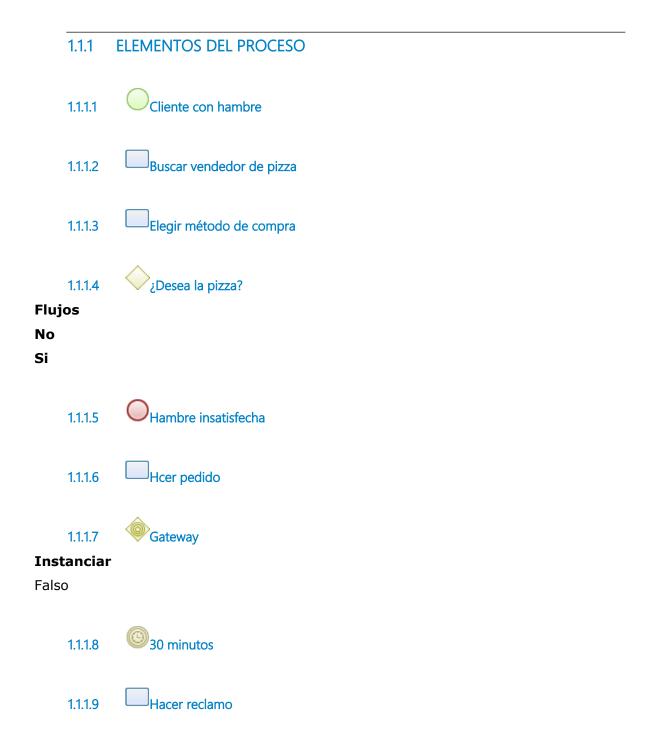




Versión: 1.0

Autor: HP

1.1CLIENTE



- 1.1.1.10 Event

 1.1.1.11 Pagar pizza

 1.1.1.12 Comer Pizza
- 1.1.1.13 Hambre satisfecha

1.2 PIEZERÍA

ELEMENTOS DEL PROCESO 1.2.1 1.2.1.1 1.2.1.2 Gateway 1.2.1.3 Cocinar Pizza Empacar Pizza 1.2.1.4 Llevar pizza 1.2.1.5 Entregar Pizza 1.2.1.6 Recibir pago 1.2.1.7 Trabajo realizado 1.2.1.8

- 1.2.1.9 Event
- 1.2.1.10 Vendedor 1
- 1.2.1.11 Cocinero
- 1.2.1.12 Reprtidor
- 1.2.1.13 Mesero